

*Программа для
подготовки будущей
строки TХT2TGA*

*Руководство
пользователя*

Версия от 03 марта 2005
ForwardT Software 3.6.0

Copyright © SoftLab-NSK Ltd.

Содержание

СОДЕРЖАНИЕ	2
1 ВВЕДЕНИЕ	3
1.1 Принцип работы	3
2 ГЛАВНОЕ ОКНО	4
3 НАСТРОЙКИ ПРОГРАММЫ.....	5
4 ФОРМАТ ТЕКСТОВОГО ФАЙЛА	6
5 ВЫЗОВ ПРОГРАММЫ ИЗ КОМАНДНОЙ СТРОКИ	7
6 ПРИМЕР ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММЫ	8
7 КРАТКАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ПРОГРАММЫ	10


1 Введение

Программа *TXT2TGA* – конвертор из текстового формата TXT в графический формат TGA – предназначена для автоматизации подготовки бегущей строки. Позволяет создавать из текстового файла графические изображения с бегущей строкой (в формате TGA с прозрачностью) вместе с готовым расписанием (SPT-файл) для вещания с помощью приложения *FDO nAir*. Это позволяет упростить и автоматизировать создание бегущей строки без необходимости каждый раз делать дизайн изображений вручную.

1.1 Принцип работы

Для создания изображений программа вызывает приложение *Forward Titling* (*FrwTitle* или *DDTitle* в зависимости от версии). Это приложение предназначено для создания титров высокого качества и входит в состав программного обеспечения (ПО) линейки продуктов *Форвард Т*. В этом приложении заранее создается регион (шаблон), на основе которого будут создаваться графические изображения с бегущей строкой, а также коллекция стилей, которая будет использована для графического оформления бегущей строки. Текст для бегущей строки подготавливается в текстовом файле с указанием номера стиля перед каждой строкой. Описание формата текстового файла см. ниже.

После этого в программе *TXT2TGA* указывается путь к приложению *Forward Titling* (*DDTitle*), файлу региона, файлу с коллекцией стилей, созданных заранее в приложении *Forward Titling*, и текстовому файлу с содержанием бегущей строки. Далее по нажатию одной кнопки программа автоматически сгенерирует графические изображения для элементов бегущей строки в формате **TGA** с прозрачностью и расписание для вещания титров (файл в формате **SPT**) в приложении *FDO nAir*.

 **Внимание:** описания приложений *Forward Titling* (*DDTitle*) и *FDO nAir* смотрите в соответствующих документах, входящих в комплект ПО для линейки продуктов *Форвард Т*.

2 Главное окно

Программа *TXT2TGA* устанавливается в составе программного обеспечения для линейки продуктов *Форвард Т*. Вызывается она из меню **Start/Programs/Darim Vision/FD300 App/Tools/TXT2TGA**. Главное окно программы показано на Рис. 1.

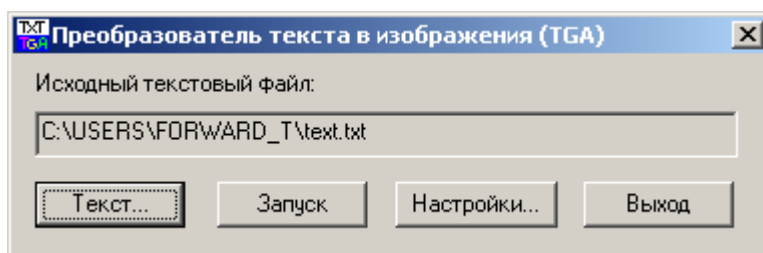


Рис. 1. Главное окно программы TXT2TGA

- При первом запуске программы щелкните на иконке в левом верхнем углу главного окна и выберите нужный язык интерфейса в системном меню: **English** (английский) или **Russian** (русский).
- Кнопка **Текст** позволяет задать путь к исходному текстовому файлу, в котором записан текст бегущей строки (описание формата текстового файла см. ниже). Путь к текстовому файлу можно также задать при вызове программы из командной строки (см. 5).
- Кнопка **Запуск** запускает генерацию изображений и расписания бегущей строки.
- Кнопка **Настройки...** вызывает диалог настроек программы.
- Кнопка **Выход** осуществляет выход из программы.

При первом запуске необходимо обязательно вызвать диалог настроек и указать пути к используемым файлам и приложению *Forward Titling (DDTitle)*.

3 Настройки программы

Нажатие на кнопку **Настройки...** в главном окне открывает диалог настроек программы (Рис. 2).

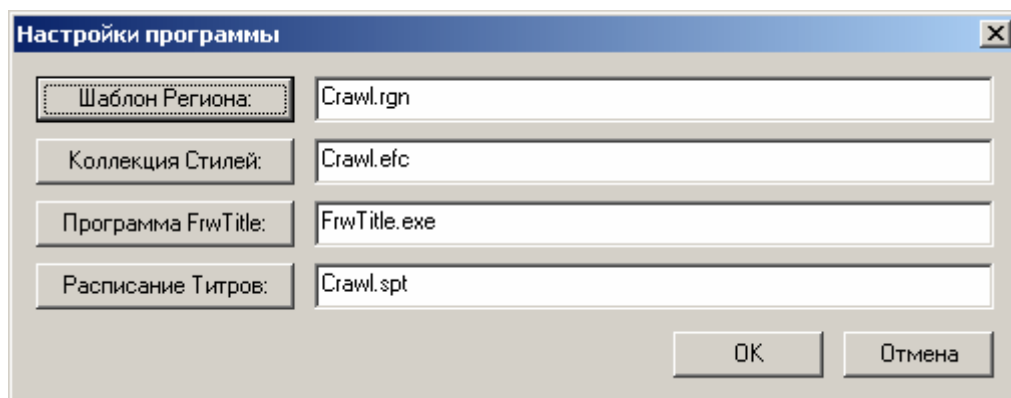



Рис. 2. Диалог настроек программы TXT2TGA

- Кнопка **Шаблон Региона** позволяет задать исходный регион, созданный заранее в приложении *Forward Titling* и используемый как шаблон для создания графического изображения бегущей строки.
- Кнопка **Коллекция стилей** позволяет задать коллекцию стилей, созданную заранее в приложении *Forward Titling*, с использованием которой и будут создаваться графические изображения в указанном регионе.
- Кнопка **Программа FrwTitle** позволяет указать путь к приложению *Forward Titling*.

 **Внимание!** Этот путь необходимо указать при первом запуске программы. В случае, когда программа установлена в составе ПО для линейки продуктов Форвард Т, необходимо указать путь к файлу **FrwTitle.exe**, обычно находящемуся в папке *C:\Program Files\Darim Vision\FD300 Applications\FrwTitle* (при установке ПО на диск C). В случае если программа устанавливается из отдельного инсталлятора, необходимо указать путь к файлу **DDTitle.exe**, обычно находящемуся в папке *C:\Program Files\SoftLab-NSK\DDTitle* (при установке программы на диск C).

- Кнопка **Расписание Титров** позволяет указать путь к файлу с шаблоном расписания вещания титров (**SPT**-файл) для приложения *FDOnAir*. Фактически, список графических TGA-файлов будет дописан в конец файла (в начале файла могут быть указаны скорость скроллинга строки, положение строки на экране и т.п. – эти параметры можно задать вручную либо с помощью приложения *FrwRollEmulator*). Полученный файл будет сохранен в ту же папку, где находится исходный текстовый файл; туда же будут сохранены и графические изображения элементов бегущей строки в формате TGA с каналом прозрачности.

После указания всех файлов надо нажать на кнопку **ОК** для закрытия диалога.

4 Формат текстового файла

В исходном текстовом файле для текста объявлений принят следующий формат:

N текст1

N текст2

...

N – номер стиля (только от 0 до 9, то есть максимум может быть 10 стилей), далее обязательно пробел и затем текст объявления. Перенос строки означает переход к следующему объявлению (их количество может быть до 1000). Каждое объявление будет сохранено в отдельный графический файл в формате TGA с каналом прозрачности.

Если внутри одного объявления необходимо написать текст с переносом строки, для этого нужно использовать символ **\n**, например:

N текст1\nтекст2

В результирующем графическом файле надписи будут одна над другой:

текст1

текст2

При этом обе строки будут набраны одним и тем же стилем с номером **N**.




Внимание: при использовании переносов строк убедитесь, что с используемым в стиле размером шрифта текст целиком поместится в регионе по вертикали. В случае если буквы хотя бы частично не помещаются, перенесенная строка будет просто не включена в изображение!

5 Вызов программы из командной строки

При вызове программы из командной строки в качестве параметра можно указать путь к исходному текстовому файлу, например:

TXT2TGA.exe C:\USERS\Forward_T\test.txt

При этом программа после запуска сразу же запустит обработку файла, как если бы сразу была нажата кнопка **Запуск** (см. 2).

 **Внимание:** предполагается, что перед запуском были корректно произведены все настройки программы и указаны все необходимые файлы. Настоятельно рекомендуется осуществить настройку программы до первого запуска ее из командной строки. В противном случае программа выдаст сообщение об ошибке и не выполнит необходимые действия.

6 Пример использования программы

В папке, в которой установлена программа *TXT2TGA*, имеются файлы:

- Пример региона, используемого в качестве шаблона для бегущей строки – файл с названием **crawl.rgn** (в этом файле содержится регион максимальной ширины 8192 пиксела, высотой 80 пикселей, с единственным текстовым прямоугольником размером во весь регион).
- Пример коллекции стилей, которую можно использовать для графического оформления текста – файл **crawl.efc**, на Рис. 3 показано окно данной коллекции стилей.



Рис. 3. Пример коллекции стилей для оформления бегущей строки (файл crawl.efc)

- Заготовка расписания бегущей строки **crawl.spt** (в ней заданы скорость, положение бегущей строки на экране и прочие параметры).

Пример текста, набранного в регионе **crawl.rgn** с использованием первого стиля из коллекции **crawl.efc**, показан на Рис. 4.

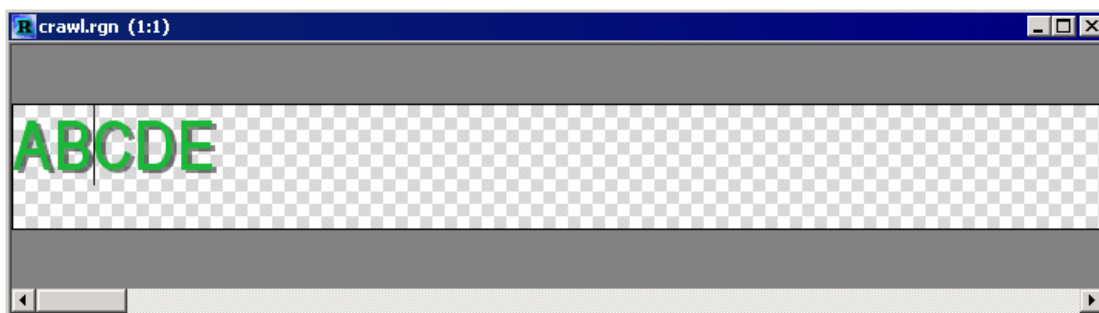


Рис. 4. Пример текста, набранного в регионе crawl.rgn с использованием стиля из коллекции crawl.efc

Данные файлы можно использовать в работе, указав их в диалоге настроек программы (см. выше). В этой же папке находится пример текстового файла **test.txt** со следующим содержанием:

0 Hello\nWorld

1 Привет всем

2 Большой привет

Первая строка будет оформлена стилем с номером 0, то есть первым в коллекции, вторая строка – стилем номер 1, а третья – стилем номер 3.

При нажатии на кнопку **Запуск** в главном окне программы на основе каждой строки будет создан отдельный графический TGA-файл. Ширина каждого из полученных графических файлов будет соответствовать ширине текста, оформленного соответствующим стилем, то есть исходный регион будет обрезан по ширине, но не шире 8124 пикселей.


Также в файл с расписанием бегущей строки **crawl.spt** будет добавлен список созданных файлов:

targa test001.tga

targa test002.tga

targa test003.tga

Имена TGA-файлов формируются на основе имени исходного текстового файла – к нему добавляется порядковый номер изображения. TGA-файлы будут помещены в ту же папку, где находится исходный текстовый файл **test.txt**. В эту же папку сохраняется и файл с готовым расписанием **crawl.spt**.

 **Внимание:** для того, чтобы бегущая строка была показана в нужном месте на экране, имела нужную скорость и т.п., нужно предварительно создать «заготовку» SPT-файла с

помощью приложения **FrwRollEmulator**. После того, как все параметры бегущей строки заданы, нужно сохранить SPT-файл в папку, где нужно будет создать бегущую строку с помощью программы **TXT2TGA**. После этого нужно указать этот файл в качестве SPT-файла в программе **TXT2TGA** и далее работать с ней в соответствии с данным руководством.

Описание приложения **FrwRollEmulator** смотрите в соответствующем документе, входящем в состав инсталлятора ПО для линейки продуктов **Форвард Т**.

7 Краткая инструкция по использованию программы

Итак, порядок подготовки бегущей строки следующий:

1. В приложении *Forward Titling (DDTitle)* создать регион-заготовку для бегущей строки (можно взять готовый пример **crawl.rgn**).
2. В приложении *Forward Titling (DDTitle)* создать набор стилей для бегущей строки (можно взять готовый пример **crawl.efc**), не более 10 в одном файле.
3. В приложении *FrwRollEmulator* создать заготовку расписания для бегущей строки: сделать пример изображения с объявлением (с использованием региона и стиля, созданных в пп. 1 и 2), подобрать положение на экране, скорость скроллинга и прочие параметры бегущей строки и сохранить заготовку SPT-файла (можно взять готовый пример **crawl.spt**).
4. В текстовом файле набрать тексты всех объявлений в соответствии с правилами, описанными выше в разделе Формат текстового файла.
5. В программе *TXT2TGA* указать пути к приложению *Forward Titling (DDTitle)*, файлу региона, коллекции стилей и SPT-файлу с заготовкой расписания.
6. В программе *TXT2TGA* выбрать текстовый файл с текстами объявлений и нажать на кнопку **Запуск**.
7. Для каждого объявления будет создан отдельный графический файл в формате TGA с каналом прозрачности, а в расписание (SPT-файл) будет добавлен список полученных изображений, и результирующий файл вместе с графическими файлами будет сохранен в ту же папку, где находится текстовый файл с текстами объявлений.

После этого полученное расписание бегущей строки (SPT-файл) можно вставить в расписание эфира в приложении *FDO nAir*.