

SLMovieListEditor



Редактор заданий для титровального
элемента Рекламный блок

*Дата выпуска:
23 ноября 2015 г*

Руководство пользователя



Содержание

Введение	3
Запуск программы.....	4
Главное окно	5
1. Общий вид.....	5
2. Таблица задания	6
3. Панель инструментов	7
4. Команды главного меню	8
Настройка параметров работы	9
Порядок работы с приложением.....	10
1. Общий порядок	10
2. Настройка параметров работы	13
3. Добавление графических файлов и настройка воспроизведения	14
4. Добавление видеороликов и настройка воспроизведения..	15
4.1. Добавление видеоролика	15
4.2. Редактор TrimEditor.....	16
4.3. Редактор задания ролик.....	19
5. Добавление пауз в список	19
6. Редактирование списка	20
7. Редактирование общей длительности задания.....	21
Импорт субтитров	22
1. Принцип работы.....	22
2. Подготовка к использованию	23
3. Функция Создать субтитры	25
Приложение. XML-схема структуры файла задания.....	28



Введение

Программа SLMovieListEditor предназначена для разработки и редактирования заданий для титровального элемента Рекламный блок (MovieList).

Заданием для титровального элемента Рекламный блок является XML-файл. В нем перечисляются видеоролики, графические файлы и паузы в соответствии с требуемым порядком воспроизведения, с указанием длительности показа и длительностей плавных переходов в начале и конце показа.

Программа SLMovieListEditor позволяет автоматически создать XML-файл задания на основе списка видеофайлов, графических файлов и пауз, подготовленного пользователем.

Файлы заданий для титровального элемента Рекламный блок имеют расширение SLMovieList.

Примечание: Титровальный элемент Рекламный блок служит для показа последовательности видеороликов и картинок в заданной области экрана. Файлы с видео и картинками могут воспроизводиться друг за другом непрерывно или перемежаться паузами. Могут использоваться файлы с прозрачностью. Список поддерживаемых форматов видео и графики см. на сайте компании «СофтЛаб-НСК» в разделе [«Вопрос-ответ, пункт 4.21»](#). Длительность показа картинок и пауз задает пользователь.

Подробнее о титровальном элементе Рекламный блок см. в руководстве пользователя: [«FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов»](#).

В руководстве описан интерфейс программы и порядок работы с ней. Отдельный раздел содержит сведения о работе с функцией Создать субтитры (используется при организации показа фильмов с субтитрами из SRT-файлов).

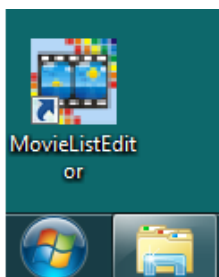


Запуск программы

Исполняемый файл программы: ~\FDTitle\SLMovieListEditor.exe, где: ~ – полный путь к папке, в которую установлено ПО ForwardT Software

Для запуска программы можно использовать:

- ярлык, расположенный на рабочем столе;



- команду меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > Titles > MovieListEditor;
- командную строку.

Командная строка имеет следующий формат: "полный путь к файлу программы" ["полный путь к файлу задания"] где:

- файл программы – файл SLMovieListEditor.exe;
- файл задания – файл с расширением SLMovieList. Если файл задания указан, то в главное окно программы загружается список файлов и пауз из этого файла. Если не указан, то открывается главное окно программы с пустым списком.

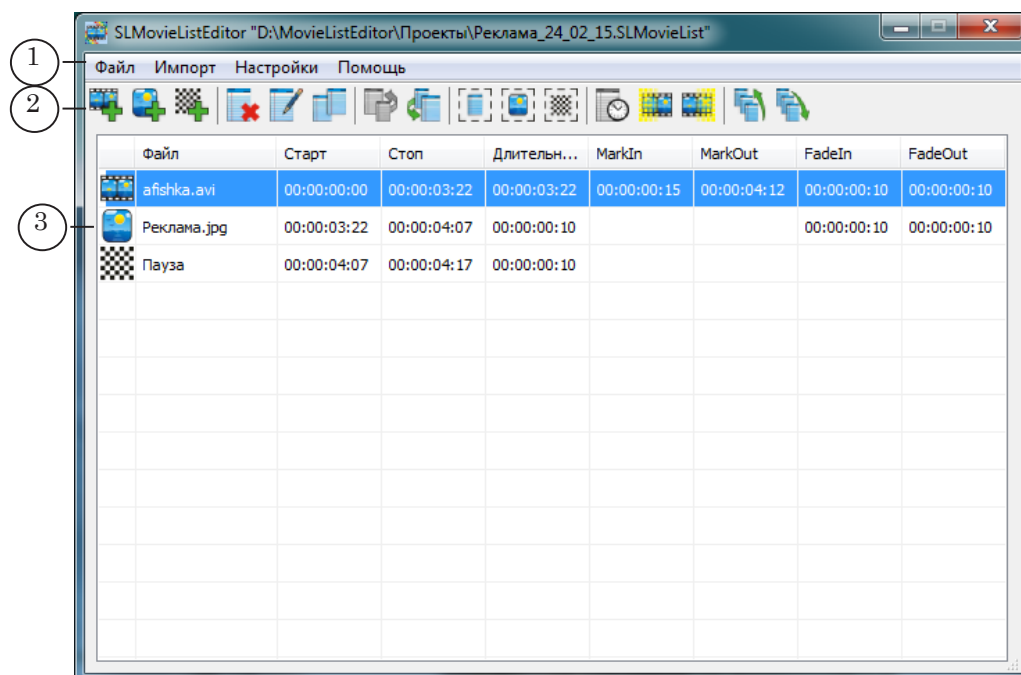
➡ **Пример:** Чтобы запустить программу для редактирования уже существующего файла test.SLMovieList, который находится в папке D:\Test, используйте следующую команду:
"C:\Program Files\ForwardT Software\FDTitle\SLMovieListEditor.exe" "D:\Test\test.SLMovieList"



Главное окно

1. Общий вид

Главное окно программы предназначено для создания и редактирования задания для титровального элемента Рекламный блок.



Главное окно программы. Назначение управляющих элементов:

1 – главное меню программы; 2 – кнопки для редактирования списка файлов и пауз; 3 – таблица со списком пунктов задания.

При первом запуске программы язык интерфейса выбирается автоматически. Чтобы изменить язык, откройте окно настройки (Настройки > Настройки программы) и выберите требуемый язык.

Чтобы получить справку о назначении кнопки на панели инструментов, подведите к ней указатель мыши, появится всплывающая подсказка со справочной информацией.



2. Таблица задания

Список файлов и пауз, которые требуется воспроизводить в одном рекламном блоке, формируется в таблице задания. Одна строка таблицы содержит один пункт задания.




1	2	3	4	5	6	7	8	9
Файл	Старт	Стоп	Длительн...	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut	
 afshka.avi	00:00:00:00	00:00:03:22	00:00:03:22	00:00:00:15	00:00:04:12	00:00:00:10	00:00:00:10	
 Реклама.jpg	00:00:03:22	00:00:04:07	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10	
 Пауза	00:00:04:07	00:00:04:17	00:00:00:10					

Таблица задания. Назначение колонок:

1 – значок, обозначающий тип пункта задания: видеоролик, картинка, пауза;
2 – имя файла для картинок и видеороликов; 3 – время начала воспроизведения пункта задания; 4 – время завершения воспроизведения пункта задания; 5 – длительность воспроизведения файла или паузы; 6 – метка начала фрагмента (для видеороликов); 7 – метка конца фрагмента (для видеороликов); 8 – длительность плавного перехода в начале показа картинки или видеоролика; 9 – длительность плавного перехода в конце показа картинки или видеоролика.

Время в таблице указывается в формате чч:мм:сс:кадры.

Ширина столбцов таблицы регулируется. К исходным размерам столбцов таблицы можно вернуться с помощью команды меню Настройки > Восстановить ширину колонок.



3. Панель инструментов

Панель инструментов содержит кнопки для работы со списком задания: добавления пунктов, редактирования длительностей, изменения порядка следования пунктов и т.п.

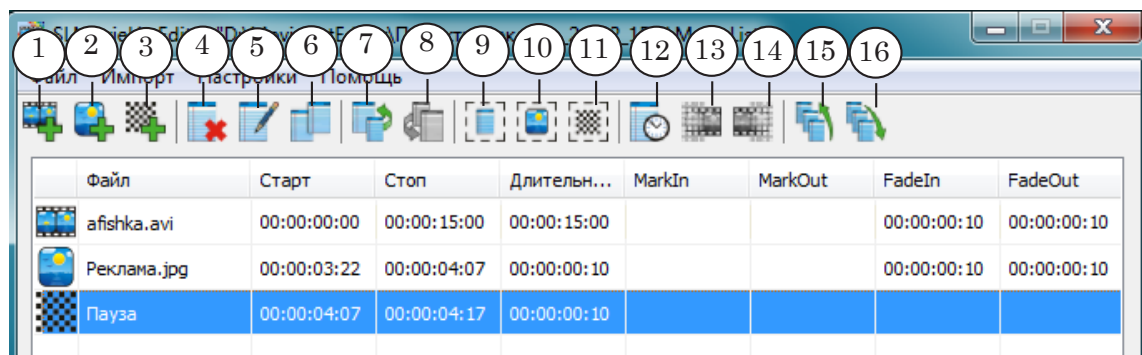


Таблица 1. Кнопки панели инструментов

Номер на рисунке	Назначение
Команды добавления пунктов в задание	
1	Добавить ролик.
2	Добавить картинку.
3	Добавить паузу.
Команды редактирования списка	
4	Удалить выбранные пункты из списка.
5	Вызвать окно редактирования для выбранного пункта.
6	Дублировать выбранные пункты в списке.
Команды изменения порядка следования пунктов в списке	
7	Переместить выбранные пункты на одну строку вверх.
8	Переместить выбранные пункты на одну строку вниз.
Команды выбора пунктов в списке	
9	Выбрать все пункты списка.
10	Выбрать все картинки из списка.
11	Выбрать все паузы из списка.
Команды настройки длительности	
12	Вызвать окно настройки длительности для файлов и пауз, выбранных в списке.



Номер на рисунке	Назначение
13	Вызвать окно настройки длительности плавного перехода в начале воспроизведения для файлов, выбранных в списке.
14	Вызвать окно настройки длительности плавного перехода в конце воспроизведения для файлов, выбранных в списке.
Команды сортировки	
15	Сортировать список по значениям в колонке Файл , по возрастанию.
16	Сортировать список по значениям в колонке Файл , по убыванию.

4. Команды главного меню

В таблице приведен полный список команд главного меню.

Таблица 2. Команды главного меню

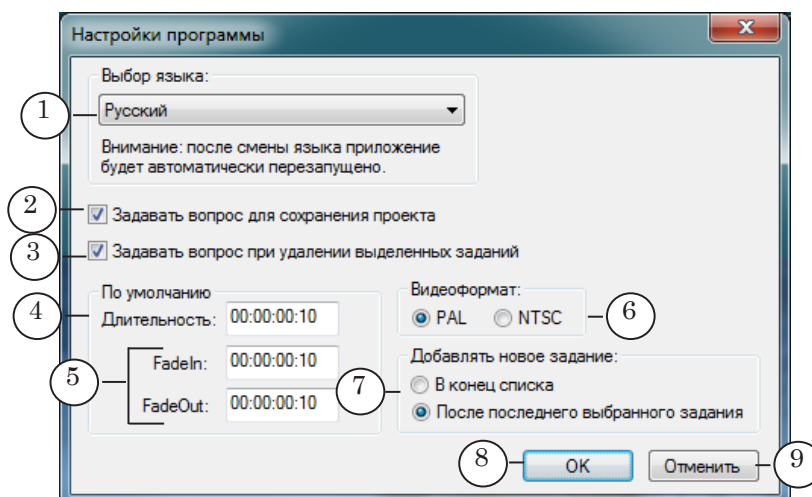
Название	Действие
Меню Файл – команды управления файлами заданий	
Новый	Создать новый (пустой) файл.
Открыть	Загрузить задание из существующего файла.
Сохранить	Сохранить изменения в текущий файл.
Сохранить как	Сохранить текущее задание в файл с новым именем.
Корректировать проект	Вызвать окно настройки общей длительности задания.
Меню Импорт	
Создать субтитры	Вызвать окно для настройки и выполнения импорта субтитров.
Меню Настройки – настройка параметров работы	
Настройки программы	Вызвать окно настройки параметров работы.
Восстановить ширину колонок	Вернуться к исходной ширине колонок таблицы задания.
Меню Помощь	
О программе	Показать окно с информацией о программе.



Настройка параметров работы

Настройка параметров работы осуществляется в окне Настройки программы. Для вызова окна предназначена команда главного меню Настройки > Настройки программы

✓ **Важно:** Сохраните текущий проект перед вызовом окна Настройки программы, иначе все внесенные изменения могут быть утеряны.



Настройки программы. Назначение управляющих элементов:

1 – выбрать язык интерфейса программы; 2 – разрешить/запретить запрос на сохранение изменений в текущем задании при создании или открытии другого проекта, закрытии программы; 3 – разрешить/запретить запрос на подтверждение при удалении пунктов задания; 4 – задать значение по умолчанию для длительности воспроизведения картинок и пауз; 5 – задать значения по умолчанию для длительностей плавных переходов в начале и конце показа роликов и картинок; 6 – выбрать ТВ-стандарт; 7 – выбрать позицию вставки нового пункта в список задания; 8 – закрыть окно, приняв изменения; 9 – закрыть окно без изменения настроек.

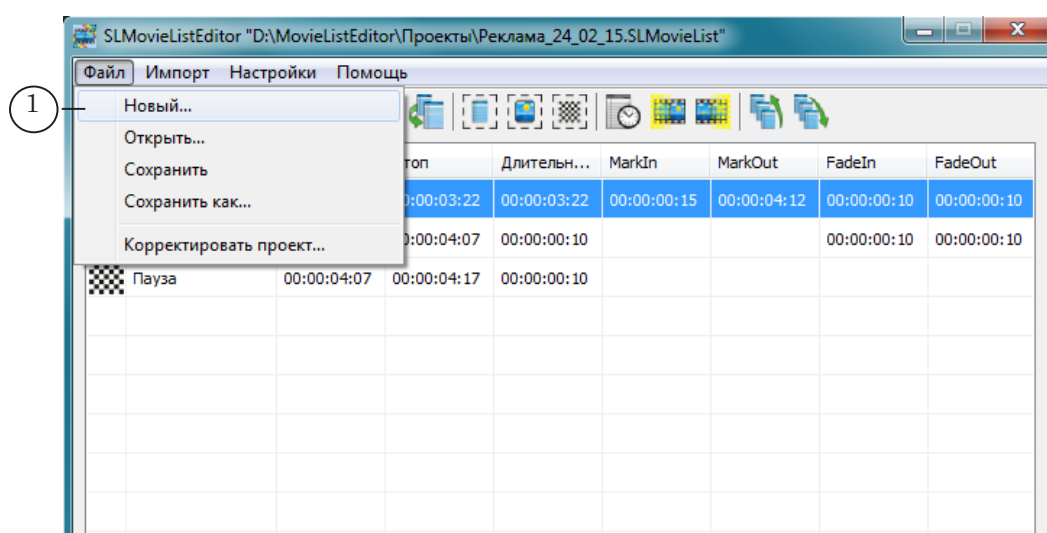


Порядок работы с приложением

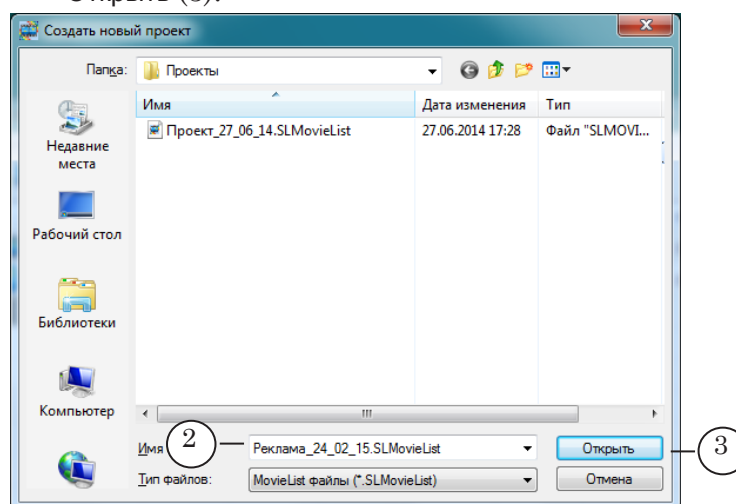
1. Общий порядок

Примечание: Подробные инструкции работы с приложением см. в соответствующих разделах ниже.

1. Запустите приложение SLMovieListEditor, например, с помощью ярлыка, расположенного на рабочем столе.
2. Если требуется, внесите изменения в настройки общих параметров работы: язык интерфейса, значения длительности воспроизведения, используемые по умолчанию, и др.
3. Создайте новый файл задания (проект). Для этого:
 1. Выберите пункт меню **Файл > Новый** (1).



2. В открывшемся окне задайте имя файла (2) и выберите папку, где он будет сохранен; нажмите кнопку **Открыть** (3).

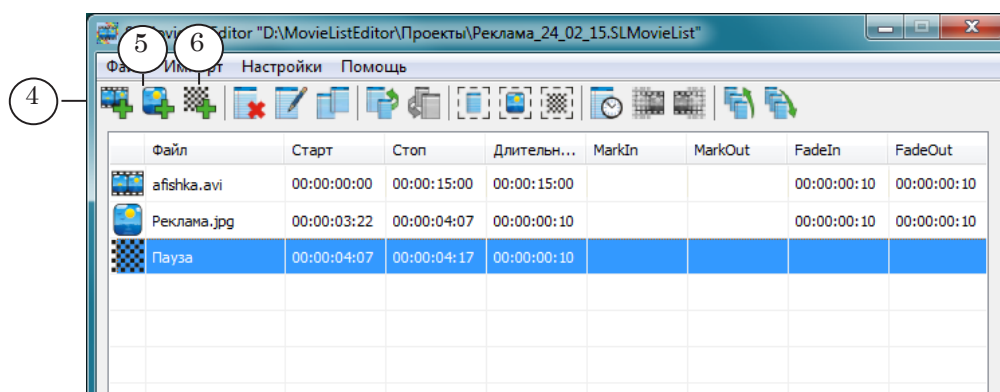




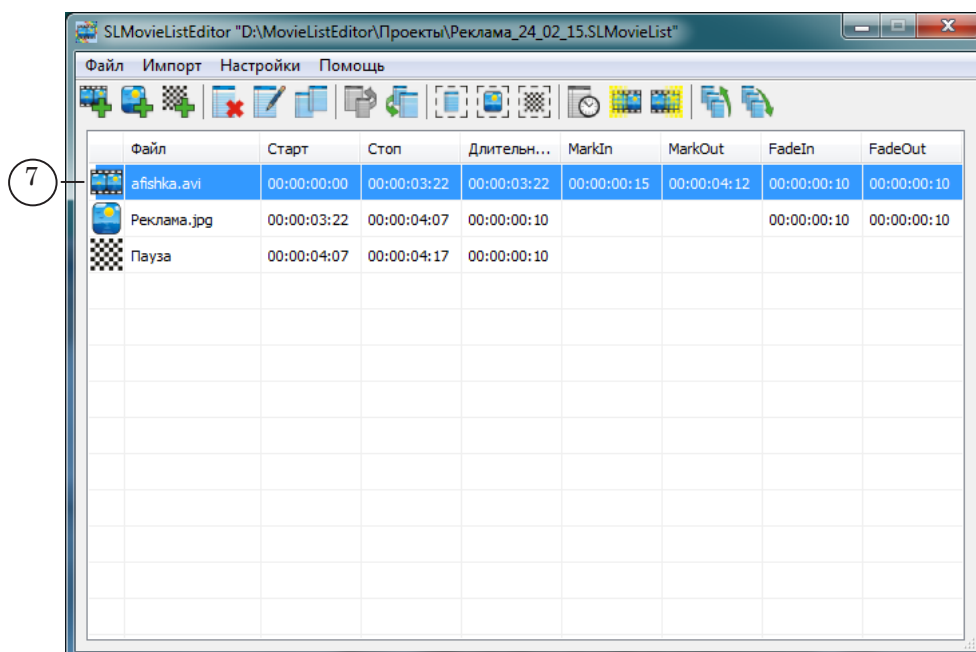
4. Создайте список задания. Для добавления в список файлов и пауз используйте соответствующие кнопки панели инструментов:

- Добавить ролик (4);
- Добавить картинку (5);
- Добавить паузу (6).

Порядок перечисления файлов в списке устанавливает очередность воспроизведения файлов в эфире. Изменить порядок следования можно в любой момент в ходе редактирования проекта.

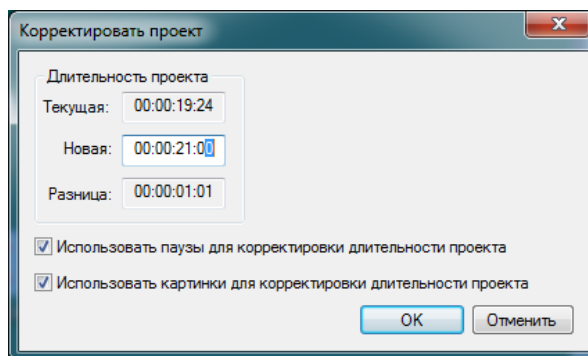


5. Настройте длительность и другие параметры воспроизведения файлов и пауз. Чтобы вызвать окно настройки, дважды щелкните ЛКМ в соответствующей строке таблицы (7). Откроется окно редактора задания.

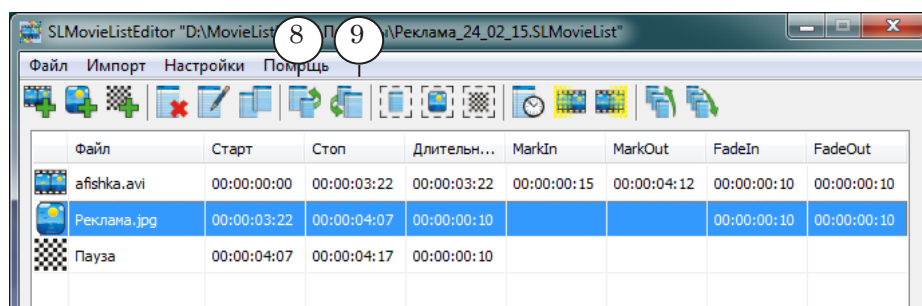




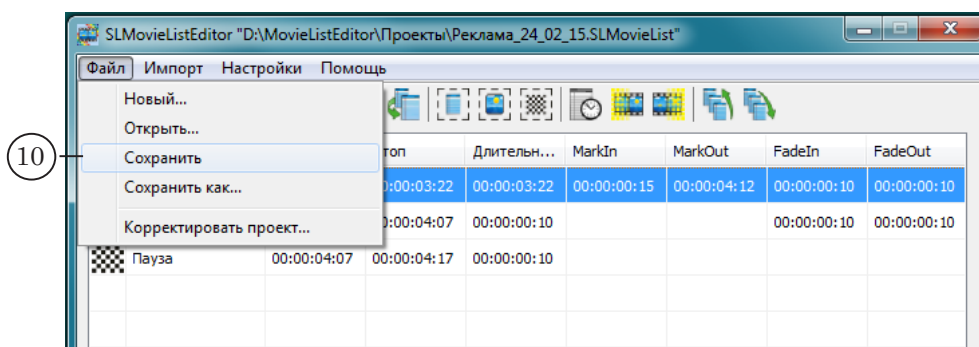
6. Если известно какую длительность должно иметь все задание, настройте требуемое значение: используйте функцию **Файл > Корректировать проект**. При этом длительности отдельных пунктов задания (пауз и/или картинок) будут автоматически скорректированы с учетом требуемого значения.



7. Если требуется изменить порядок следования пунктов в списке, используйте кнопки (8, 9).



8. Чтобы сохранить задание, выберите пункт меню **Файл > Сохранить** (10). Задание сохраняется в файл с расширением имени SLMovieList.



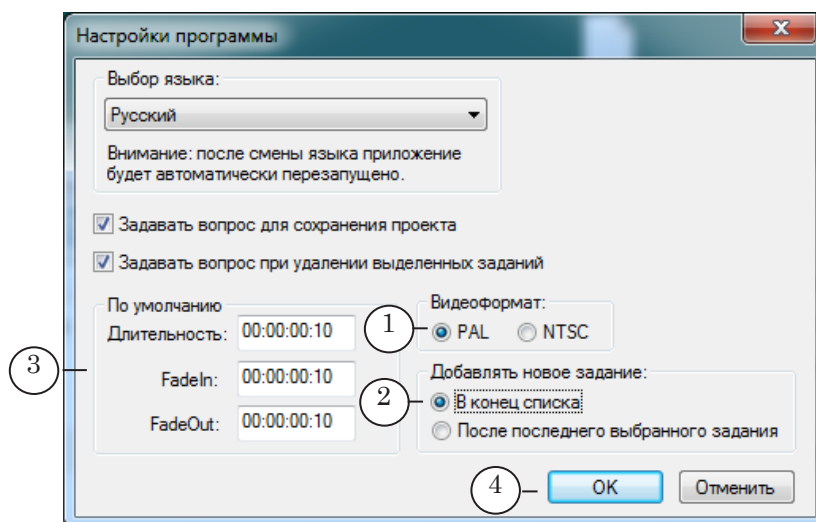
Примечание: Если файл с роликом или картинкой находится в одной папке с файлом задания или в ее подпапке, то в XML-файл задания записывается путь к файлу относительно этой папки. Если файл с роликом или картинкой находится в другой папке, то записывается полный путь к нему.



2. Настройка параметров работы

✓ **Важно:** Сохраните текущий проект перед вызовом окна Настройки программы, иначе все внесенные изменения могут быть утеряны.

1. Вызовите окно настройки с помощью команды главного меню Настройки > Настройки программы.

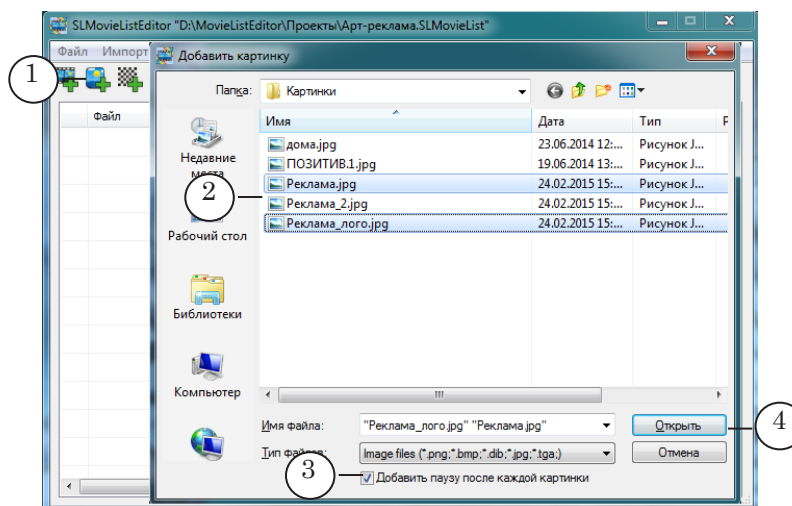


2. В группе переключателей Видеоформат выберите требуемый ТВ-стандарт, например PAL (1).
3. В группе Добавлять новое задание выберите позицию для добавления файлов в список задания (2).
4. В группе По умолчанию (3) задайте значения, которые будут использоваться по умолчанию: длительность воспроизведения картинок и пауз, длительности плавных переходов в начале и в конце воспроизведения роликов и картинок.
5. Нажмите кнопку ОК (4) для сохранения настроек и выхода из окна.

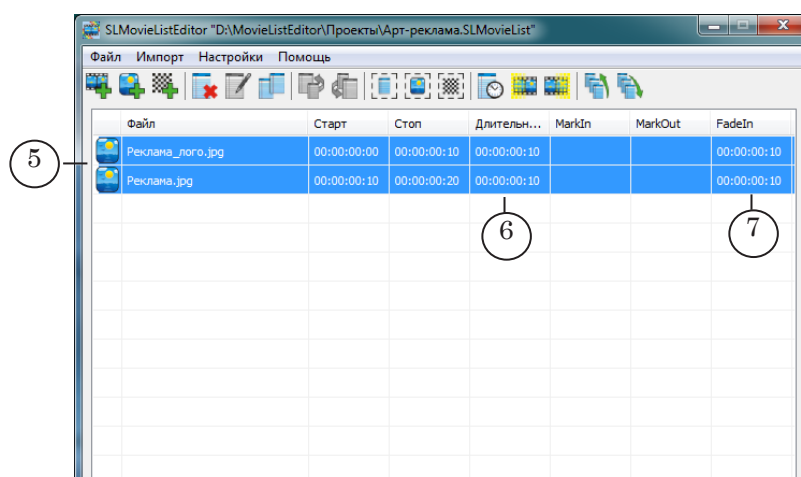


3. Добавление графических файлов и настройка воспроизведения

1. Чтобы добавить графический файл в список задания, нажмите кнопку **Добавить картинку** (1).
2. В появившемся окне выберите нужный файл или файлы (2). Если требуется одновременно с картинками добавить в список паузы (по одной после каждой картинке), поставьте флажок (3). Нажмите кнопку **Открыть** (4).



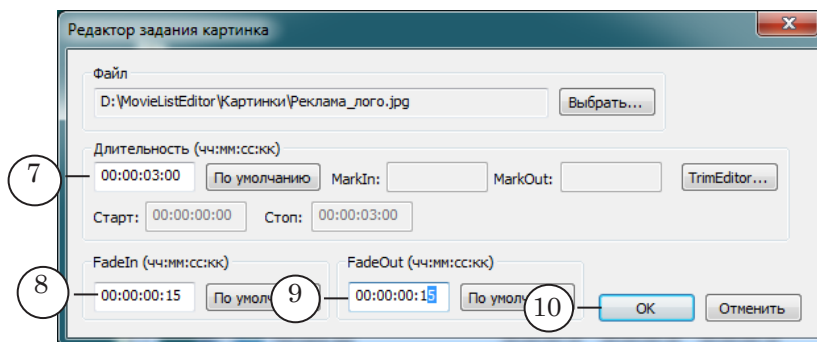
3. Выбранные файлы будут добавлены в таблицу задания (5). Длительность воспроизведения (6), длительности плавных переходов в начале и конце показа (7) будут установлены в соответствии со значениями, действующими по умолчанию (заданы в окне настройки параметров работы).



4. Чтобы изменить параметры воспроизведения картинки, вызовите окно редактора, дважды щелкнув ЛКМ на строке с заданием (или выберите строку и нажмите кнопку **Редактировать**).



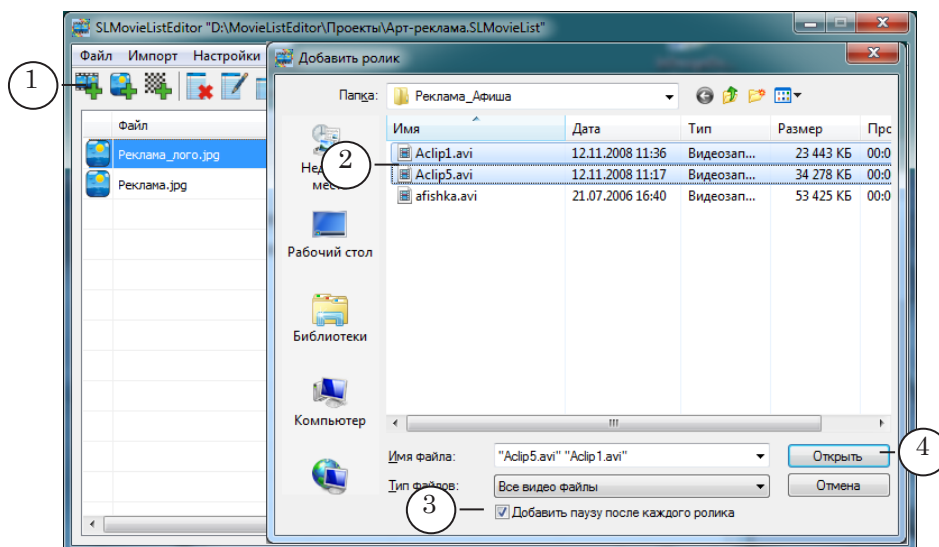
5. В окне редактора в соответствующих полях задайте значения длительностей воспроизведения (7) и плавных переходов в начале (8) и конце показа (9).
6. Нажмите кнопку ОК (10), чтобы принять настройки и закрыть окно редактирования.



4. Добавление видеороликов и настройка воспроизведения

4.1. Добавление видеоролика

1. Чтобы добавить видеоролик в таблицу задания: нажмите кнопку Добавить ролик (1).
2. В окне выберите нужный файл (файлы) (2). Если требуется одновременно с роликами добавить в список паузы (по одной после каждого), поставьте флажок (3). Нажмите кнопку Открыть (4).





3. Файлы будут добавлены в таблицу задания (5). Длительность воспроизведения автоматически установлена в соответствии с фактической длительностью ролика в файле, длительности плавных переходов в начале и конце воспроизведения файла – в соответствии с настройками по умолчанию.

5

Файл	Старт	Стоп	Длительн...	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut
Реклама_лого.jpg	00:00:00:00	00:00:03:00	00:00:03:00			00:00:00:15	00:00:00:15
Реклама.jpg	00:00:03:00	00:00:03:10	00:00:00:10			00:00:00:10	00:00:00:10
Adip5.avi	00:00:03:10	00:00:15:19	00:00:12:09			00:00:00:10	00:00:00:10
Adip1.avi	00:00:15:19	00:00:28:13	00:00:12:19			00:00:00:10	00:00:00:10

4. Если требуется изменить параметры воспроизведения ролика, откройте окно редактирования, дважды щелкнув в строке с роликом. Возможные варианты:
 - если щелкнуть в поле с именем файла, сразу откроется окно редактора TrimEditor (см. ниже подраздел «4.2. Редактор TrimEditor»). С помощью редактора TrimEditor можно выбрать для воспроизведения фрагмент ролика, настроить параметры воспроизведения ролика (яркость, контрастность, громкость и пр.);
 - если щелкнуть в любом другом поле – откроется окно редактора задания (см. ниже подраздел «4.3. Редактор задания ролик»), в котором можно выбрать другой файл, задать длительности плавных переходов. Также, из него можно вызвать окно TrimEditor.

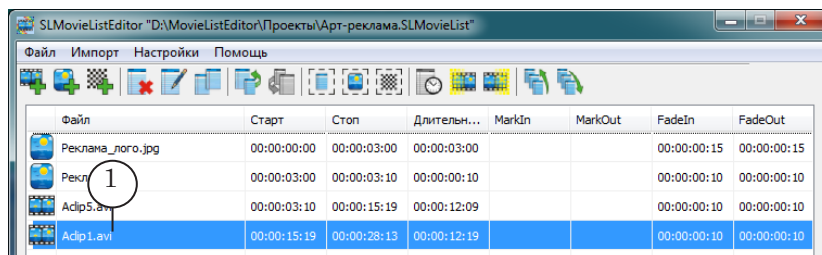
4.2. Редактор TrimEditor

С помощью TrimEditor можно изменить длительность воспроизведения ролика, выбрав нужный фрагмент, и задать параметры воспроизведения ролика (яркость, контрастность, громкость и пр.).

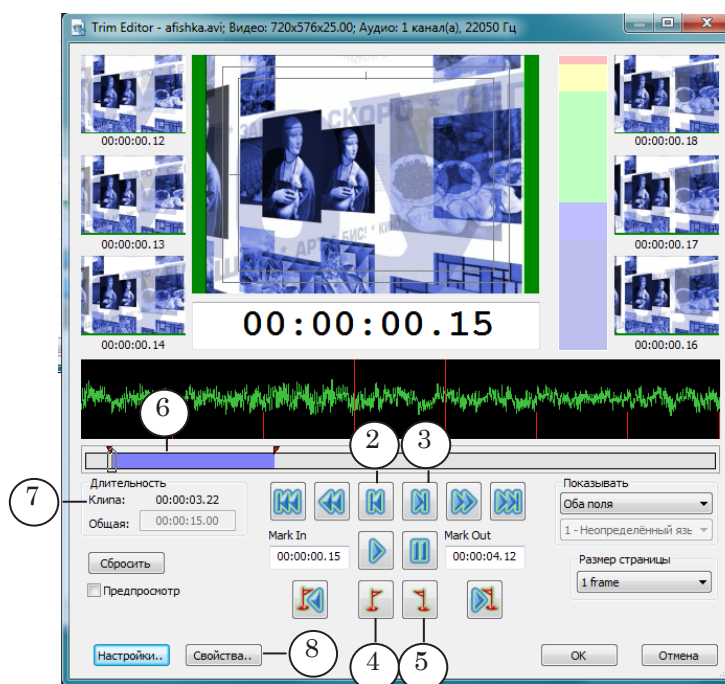
Примечание: Подробно о работе с редактором TrimEditor см. в руководстве: [«TrimEditor: Информация об аудиовидеофайлах, выбор фрагментов, редактирование SLIni-файлов»](#).



1. Чтобы вызвать окно TrimEditor, в главном окне в таблице дважды щелкните в поле с именем файла (1).



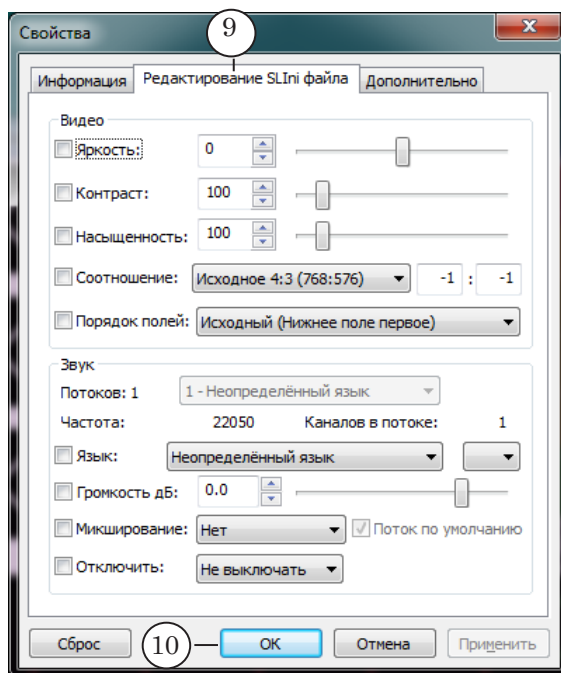
2. Задайте фрагмент ролика для воспроизведения, поставив метки Mark In (начало фрагмента) и Mark Out (конец). Для этого в окне TrimEditor выполните следующее:
 1. Прокручивая ролик любым способом, например, используя кнопки для кадрового перемещения (2, 3), выберите кадр начала фрагмента.



2. Нажмите кнопку (4), чтобы поставить метку MarkIn.
3. Выберите кадр конца фрагмента.
4. Нажмите кнопку (5), чтобы поставить метку MarkOut.
5. На линейке прокрутки область, соответствующая выбранному фрагменту, показана синим цветом (6), длительность фрагмента отображается в поле Клип (7).



3. Если требуется, задайте специальные параметры воспроизведения ролика. Для этого:
 1. В окне TrimEditor нажмите кнопку Свойства (8).
 2. В открывшемся окне перейдите на вкладку Редактирование SLIni-файла (9) и настройте требуемые параметры.
 3. Нажмите кнопку ОК (10), чтобы сохранить настройки.

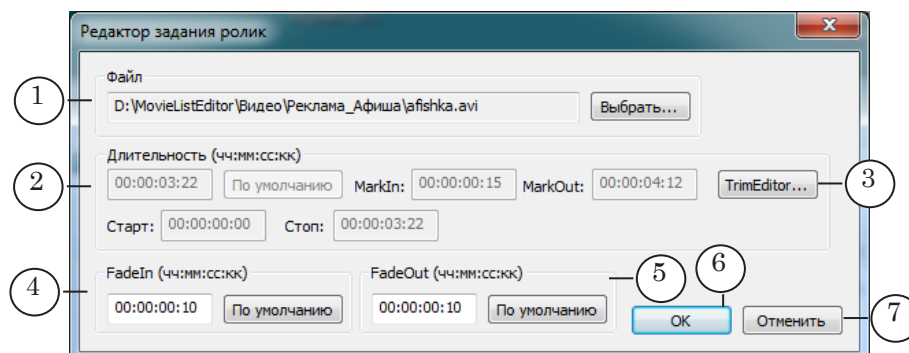


Примечание: SLIni-файл автоматически сохраняется в папку, где находится видеофайл. Пока файлы находятся в одной папке, при воспроизведении действуют настройки из SLIni-файла.



4.3. Редактор задания ролик

Чтобы открыть окно редактора задания в таблице в главном окне, щелкните ЛКМ в строке с роликом в любом поле, кроме поля с именем файла.

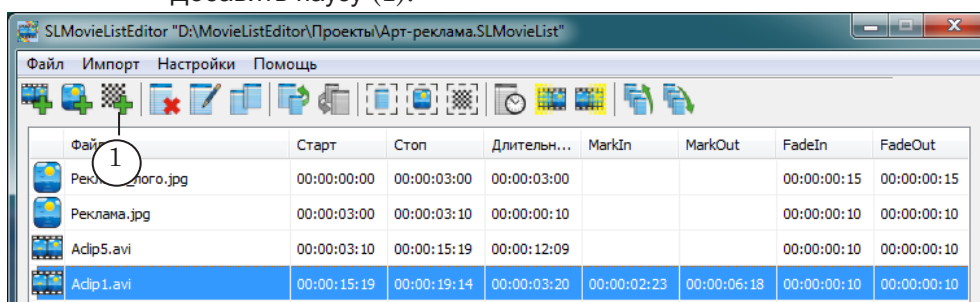


Редактор задания ролик. Назначение управляющих элементов:

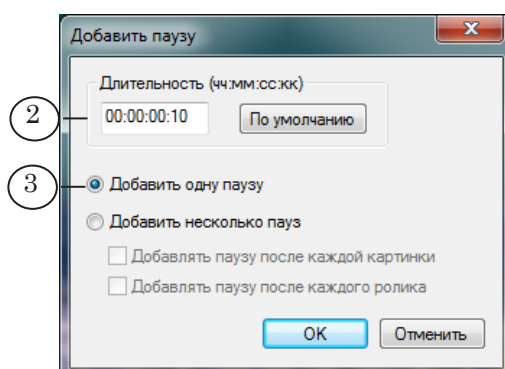
- 1 – выбрать файл; 2 – информация о длительности воспроизведения;
- 3 – вызвать редактор TrimEditor; 4 – изменить длительность плавного перехода в начале воспроизведения; 5 – изменить длительность плавного перехода в конце воспроизведения; 6 – выйти из окна с сохранением настроек; 7 – выйти из окна без сохранения настроек.

5. Добавление пауз в список

1. Чтобы добавить паузу в список задания, нажмите кнопку **Добавить паузу** (1).

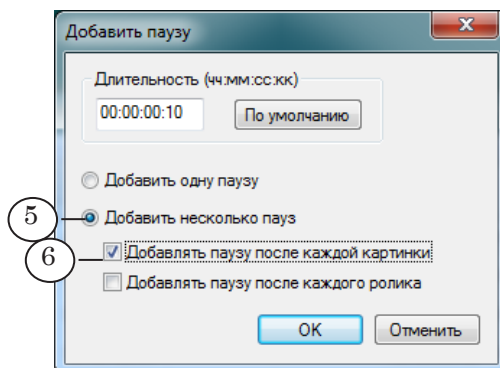


2. В открывшемся окне в поле **Длительность (чч:мм:сс:кк)** (2) установите значение длительности паузы (пауз).
3. Если требуется добавить одну паузу, поставьте переключатель (3) и закройте окно, нажав кнопку **ОК**. Пауза будет добавлена в конец списка или после выбранного пункта (в зависимости от настроек программы).



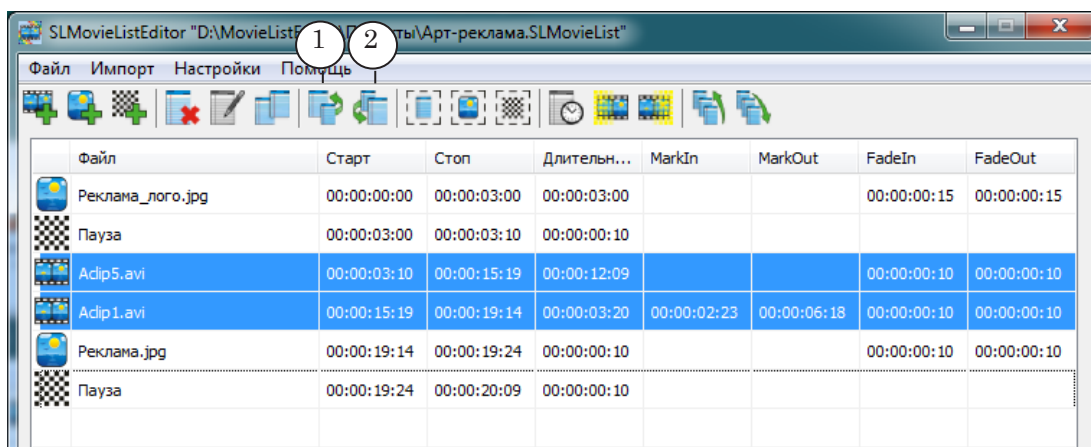


4. Если требуется добавить сразу несколько пауз: по одной после каждой картинке и/или ролика, поставьте соответствующий переключатель (5) и флажки (6). Нажмите кнопку ОК. Паузы будут добавлены следом за каждой картинкой/роликом в соответствии с настройками.

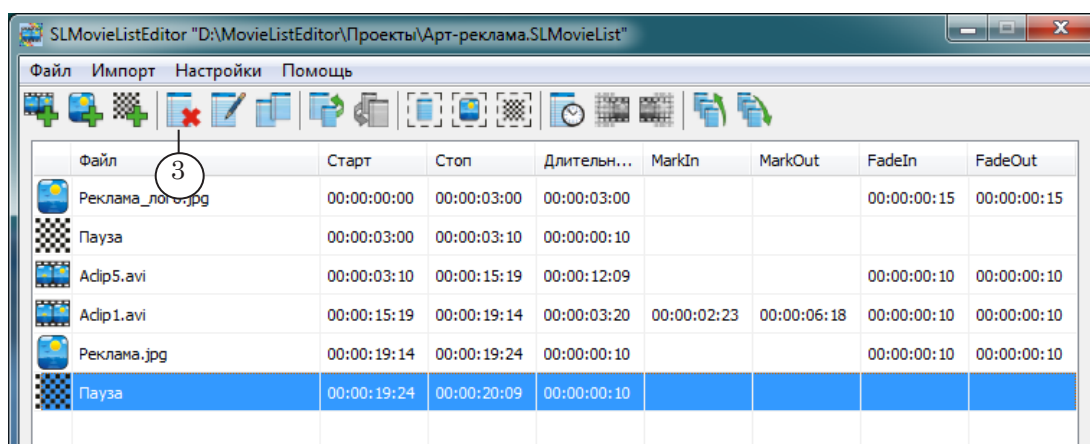


6. Редактирование списка

1. Если требуется переместить пункты в списке, выберите строку (или сразу несколько) и используйте кнопки перемещения (1, 2).



2. Чтобы удалить пункт из списка, выберите пункт и нажмите кнопку Удалить выбранные задания (3).





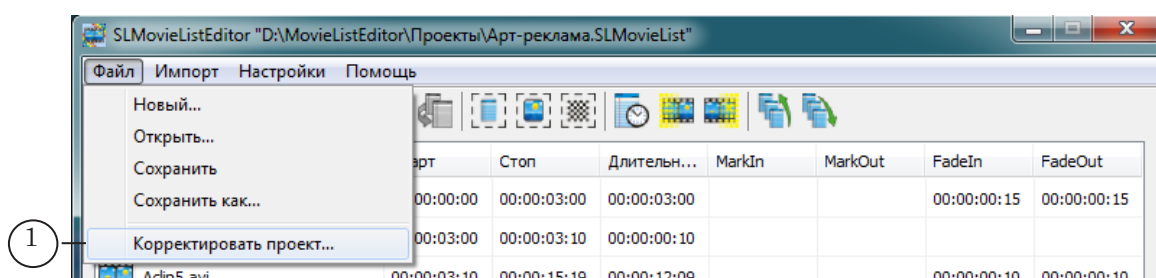
7. Редактирование общей длительности задания

Предусмотрена возможность непосредственно задать требуемое значение общей длительности задания.

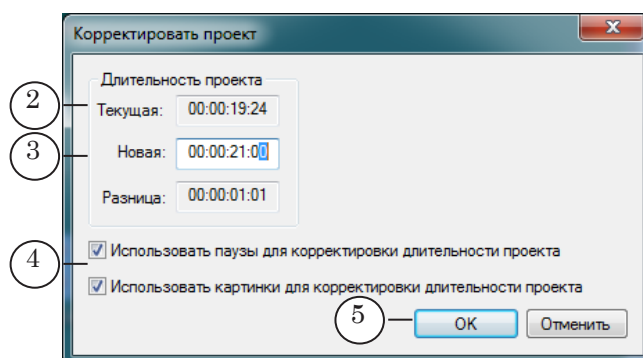
Общая длительность может быть изменена за счет уменьшения/увеличения длительности воспроизведения для всех пауз или/и картинок одновременно.

Примечание: Общая длительность не может быть меньше суммарной длительности воспроизведения всех роликов, включенных в задание.

1. Для изменения длительности задания вызовите окно **Корректировать проект** с помощью команды **Файл > Корректировать проект** (1).



2. Текущая (на момент вызова окна настройки) длительность проекта отображается в информационном поле (2).



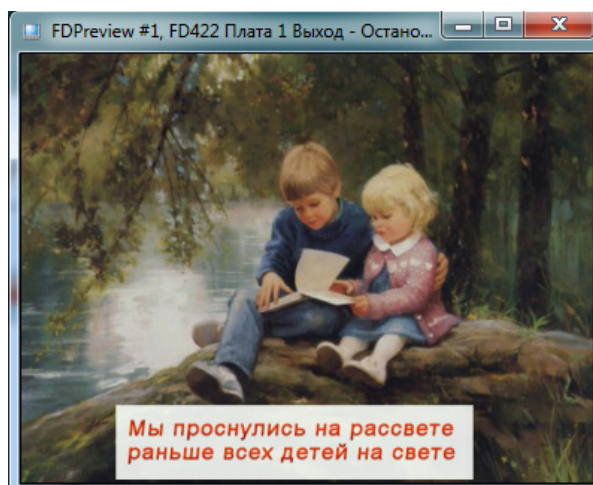
3. В поле **Новая** введите требуемое значение (3).
4. Выберите, длительность каких пунктов задания будет изменена, поставив соответствующие флажки (4).
5. Для принятия изменений нажмите кнопку **ОК** (5).
6. В результате длительности воспроизведения картинок и пауз изменились, и за счет этого изменится общая длительность всего задания.



Импорт субтитров

1. Принцип работы

ПО ForwardT Software позволяет организовать показ фильма с внешними субтитрами. Управление синхронным воспроизведением видеofilьма и подстрочных титров выполняется из приложения FDO nAir.



Чтобы выполнять наложение субтитров, в FDO nAir должен быть загружен титровальный проект, содержащий титровальный элемент Рекламный блок. Этот элемент определяет область экрана, в которой будут показываться строки титров. Задание для элемента содержит перечень графических файлов с отдельными строками текста субтитров и пауз между ними.

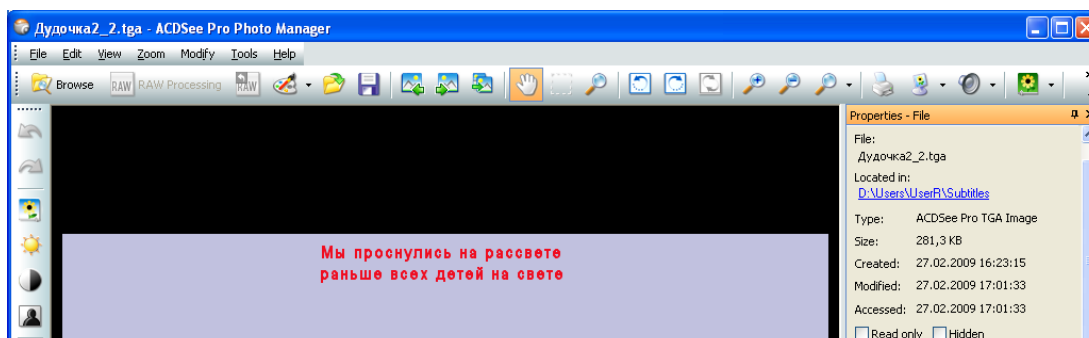
В редакторе SLMovieListEditor предусмотрена возможность автоматически создавать задание на основе SRT-файла субтитров (подробнее см. следующий раздел) – функция Создать субтитры.

В результате работы функции текстовый файл с субтитрами преобразуется в набор графических файлов в формате *.tga и список этих файлов и пауз между ними. При сохранении проекта список автоматически преобразуется в XML-файл задания для элемента Рекламный блок.

Файл	Старт	Стоп	Длительн...	MarkIn	MarkOut	FadeIn	FadeOut
Дудочка_1.tga	00:00:00:00	00:00:00:16	00:00:00:16			00:00:00:10	00:00:00:10
Дудочка_2.tga	00:00:00:16	00:00:03:20	00:00:03:04			00:00:00:10	00:00:00:10
Пауза	00:00:03:20	00:00:04:11	00:00:00:16				
Дудочка_3.tga	00:00:04:11	00:00:10:10	00:00:05:24			00:00:00:10	00:00:00:10
Пауза	00:00:10:10	00:00:11:11	00:00:01:01				
Дудочка_4.tga	00:00:11:11	00:00:14:09	00:00:02:23			00:00:00:10	00:00:00:10



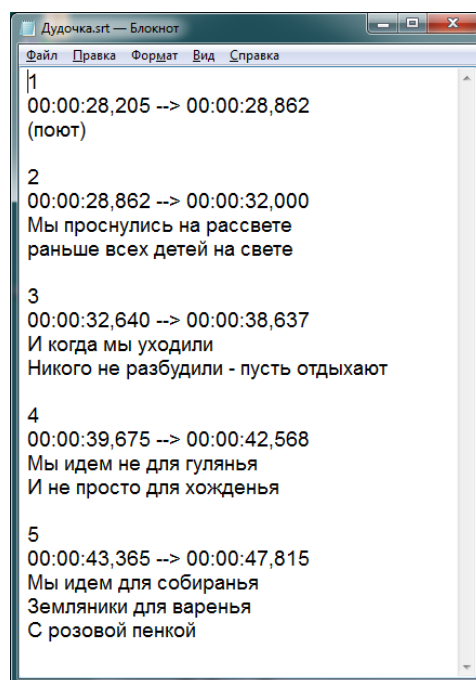
Один TGA-файл соответствует одному блоку текста из файла с субтитрами.



2. Подготовка к использованию

Чтобы создать задание с помощью программы SLMovieListEditor для показа субтитров, предварительно подготовьте:

1. Файл субтитров – SRT-файл.



Примечание: Файл субтитров содержит текст подстрочника, разбитый на блоки в соответствии с метками времени, и сами метки, а также может содержать дополнительные данные. Для представления этой информации разработано большое количество форматов. В приложении SLMovieListEditor поддерживается формат SRT. Создать SRT-файл можно, например, с помощью программы Subtitle Workshop (сторонняя программа).

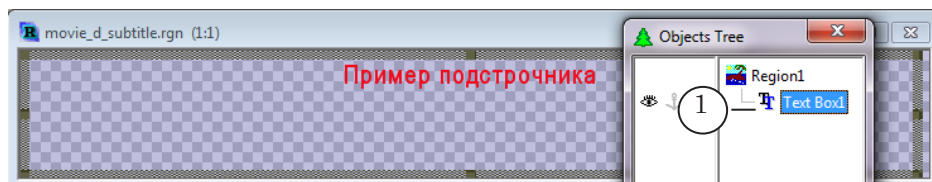
Дополнительную информацию о работе с субтитрами, форматах файлов субтитров и т.п. можно найти по следующему адресу: <http://en.wikipedia.org/wiki/Subrip>.



2. Файл региона – RGN-файл. В регионе обязательно должен быть объект типа TextBox (1).

Регион используется как шаблон оформления картинки – прямоугольника со строками титров.

В соответствии с этим шаблоном будут заданы размер прямоугольника, цвет и прозрачность подложки, параметры оформления текста: шрифт, цвет, настройки параграфа и пр.

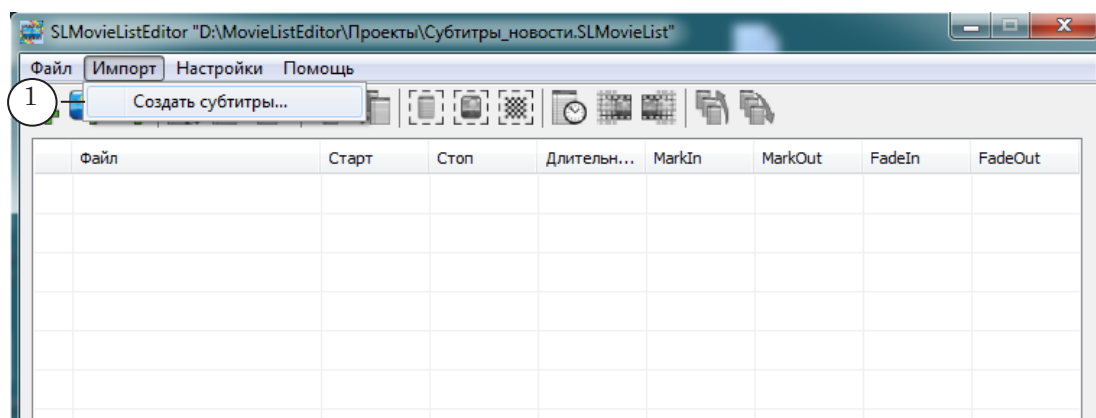


Примечание: Файл региона – это файл, созданный в программе Forward Titling из состава ПО ForwardT Software (см. руководство пользователя «[Forward Titling: Графический редактор](#)»). Имя файла региона имеет расширение rgn.

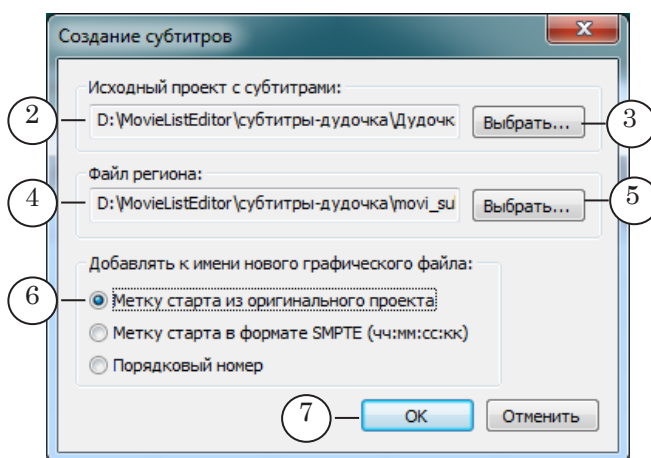


3. Функция Создать субтитры

1. В главном окне программы вызовите команду главного меню Импорт > Создать субтитры (1).



2. В открывшемся окне настройте полный путь к SRT-файлу с субтитрами (2). Для вызова стандартного диалогов выбора файла нажмите кнопку Выбрать (3).
3. Задайте полный путь к RGN-файлу с шаблоном картинок (4). Для вызова стандартного диалогов выбора файла нажмите кнопку Выбрать (5).



4. Выберите способ формирования имен результирующих TGA-файлов, поставив соответствующий переключатель (6).

Имена графическим файлам присваиваются автоматически. Основой имени служит имя исходного SRT-файла. К данной основе добавляется символ подчеркивания и строка цифр. Строка цифр, по выбору пользователя, может содержать порядковый номер блока или время старта блока.

Место размещения TGA-файлов выбирается автоматически. Они сохраняются в папку с файлом проекта, открытого в главном окне в момент вызова функции импорта.



Пример: Пусть имя файла с титрами – Дудочка.srt. На рисунке показаны возможные варианты наименования графических файлов в этом случае:

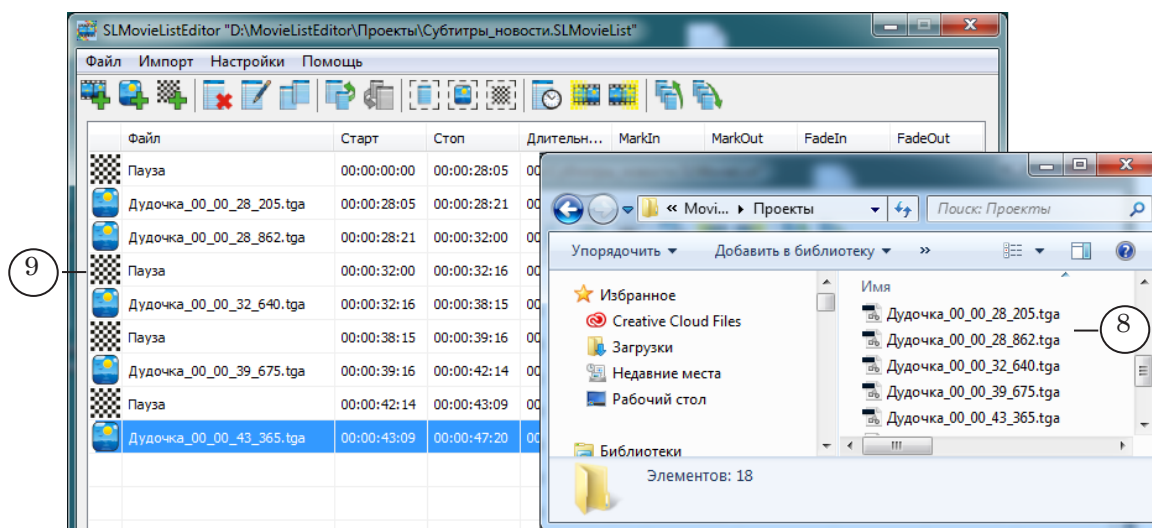
- (1) – к основе добавлено время старта блока в формате чч:мм:сс:мсмсмс (Метка старта из оригинального проекта);
- (2) – добавлено время старта блока в формате чч:мм:сс:кадры (Метка старта в формате SMPTE);
- (3) – добавлен порядковый номер блока (Порядковый номер).

Файл	Старт	Стоп	Длительн...
Пауза	00:00:00:00	00:00:28:05	00:00:28:05
Дудочка_00_00_28_205.tga	00:00:28:05	00:00:28:21	00:00:00:16
Дудочка_00_00_28_862.tga	00:00:28:21	00:00:32:00	00:00:03:04

Файл	Старт	Стоп	Длительн...
Пауза	00:00:00:00	00:00:28:05	00:00:28:05
Дудочка_00_00_28_05.tga	00:00:28:05	00:00:28:21	00:00:00:16
Дудочка_00_00_28_21.tga	00:00:28:21	00:00:32:00	00:00:03:04

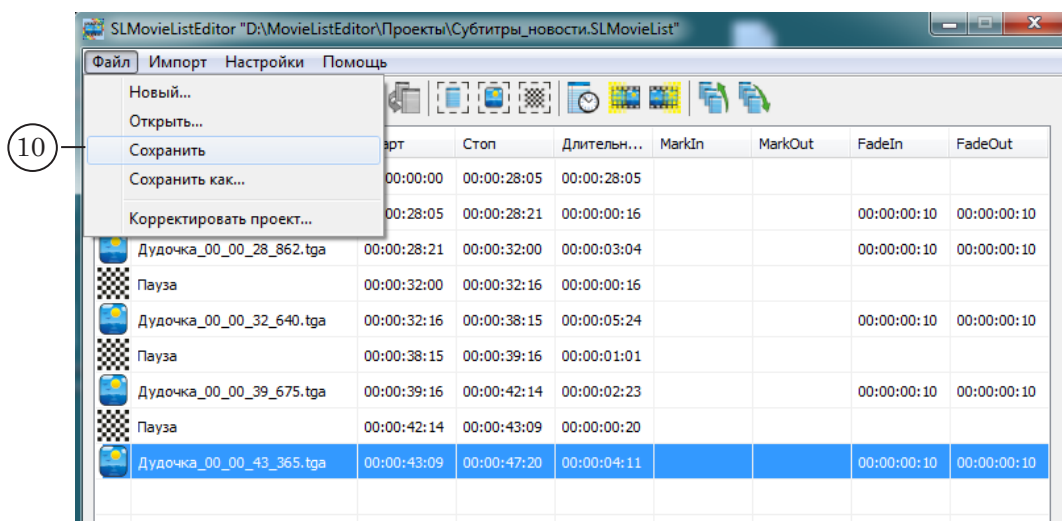
Файл	Старт	Стоп	Длительн...
Пауза	00:00:00:00	00:00:28:05	00:00:28:05
Дудочка_1.tga	00:00:28:05	00:00:28:21	00:00:00:16
Дудочка_2.tga	00:00:28:21	00:00:32:00	00:00:03:04

5. Нажмите кнопку ОК (7), чтобы закрыть окно и запустить процедуру импорта.
6. В результате работы процедуры будут сгенерированы TGA-файлы (8) в соответствии с блоками титров в исходном SRT-файле, в таблице задания появится список этих файлов и пауз между ними (9). Длительность показа каждой картинке с блоком титров будет соответствовать длительности, заданной для этого блока в SRT-файле. Файлы будут записаны в ту же папку, в которой находится файл задания.





7. Сохраните задание. Для этого вызовите команду меню Файл > Сохранить... (10).





Приложение. XML-схема структуры файла задания

Заданием для титровального элемента Рекламный блок является XML-файл с расширением SLMovieList. Файл содержит информацию, необходимую для показа последовательности видеороликов, картинок, пауз: порядок следования, имена файлов, длительности воспроизведения и плавных переходов.

Файл можно открыть для просмотра в любом текстовом редакторе, например, Блокнот.

Ниже приведена XDR-схема для файла задания *.SLMovieList:

```
<?xml version="1.0"?>
<Schema name="http://x-schema:movieListSchema"
  xmlns="urn:schemas-microsoft-com:xml-dat"
  xmlns:dt="urn:schemas-microsoft-com:datatypes">
  <AttributeType name="fadeIn" dt:type="float"/>
  <AttributeType name="fadeOut" dt:type="float"/>
  <AttributeType name="duration" dt:type="float"/>
  <AttributeType name="TCF" dt:type="enumeration" dt:values="sec ms"/>
  <ElementType name="value" dt:type="string"/>
  <ElementType name="image" model="closed">
    <element type="value"/>
    <attribute type="fadeIn"/>
    <attribute type="fadeOut"/>
    <attribute type="duration"/>
  </ElementType>
  <ElementType name="movie" model="closed">
    <element type="value"/>
    <attribute type="fadeIn"/>
    <attribute type="fadeOut"/>
  </ElementType>
  <ElementType name="pause" model="closed">
    <attribute type="duration"/>
  </ElementType>
  <ElementType name="movieList" model="closed">
    <element type="image" minOccurs="0" maxOccurs="*/>
    <element type="movie" minOccurs="0" maxOccurs="*/>
    <element type="pause" minOccurs="0" maxOccurs="*/>
    <attribute type="TCF"/>
  </ElementType>
</Schema>
```



➔ **Пример:** На рисунке показан пример файла задания для титровального элемента Рекламный блок. Файл открыт в текстовом редакторе Блокнот.

```
схема1.SLMovieList — Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
<?xml version="1.0" encoding="utf-16" standalone="yes"?>
<movieList xmlns="http://x-schema:movieListSchema" TCF="sec">
  <movie fadeIn="0.4" fadeOut="0.4">
    <value>D:\User\Материалы\логотипы\5 канал.avi</value>
  </movie>
  <pause duration="1"/>
  <image duration="4.4" fadeIn="0.4" fadeOut="0.4">
    <value>D:\User\MovieList\градиент_small3.bmp</value>
  </image>
</movieList>
```

На рисунке цифрами обозначены:

- 1 – открывающий тег корневого элемента;
- 2 – элемент, содержащий описание видеоролика;
- 3 – элемент, содержащий описание паузы;
- 4 – элемент, содержащий описание картинки.



Полезные ссылки

Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward>

Техподдержка

e-mail: forward@sl.iae.nsk.su

forward@softlab-nsk.com

forward@softlab.tv

Форумы

<http://www.softlab-nsk.com/forum>

Документы, рекомендованные в данном руководстве для дополнительного ознакомления:

1. [«ForwardTitling: Графический редактор»](#)

2. [«FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов»](#)

3. [«TrimEditor: Информация об аудиовидеофайлах, выбор фрагментов, редактирование SLini-файлов»](#)

4. [«FDOnAir: Автоматизация телевещания»](#)