**Replay** Machine Software

программное обеспечение системы многоканальной записи и повторного воспроизведения телевизионного сигнала **Форвард Голкипер** 

# Инструкция по установке

Версия 24 октября 2006 г. ReplayMachineSoftware 4.0.0

Copyright © SoftLab-NSK Ltd.

## Содержание

1	ВВЕДЕНИЕ	1
2	УСТАНОВКА ПО	2
3	ОСОБЕННОСТИ УСТАНОВКИ ПО ПОД WINDOWS XP	7

### 1 Введение

Комплекс программ *ReplayMachineSoftware* является программным обеспечением (дальше ПО) системы *Форвард Голкипер*<sup>\*</sup> и предназначен для многоканальной записи, обработки и трансляции аудио- и видеоданных на базе платы ввода/ вывода *FD300*<sup>\*\*</sup>. Основные программные компоненты комплекса - приложения *FDReplayVideoIn* и *ReplayMachineConsole*<sup>\*\*\*</sup>.

В документе описывается процедура инсталляции ПО *ReplayMachineSoftware*. Данная информация применима для компьютеров со стандартными операционными системами *Microsoft Windows 2000/ XP*. Операционная система должна быть установлена отдельно и иметь лицензию на право использования.

Приложения, входящие в ПО *ReplayMachineSoftware*, разработаны на базе платформы *Microsoft*.*Net*. Для их исполнения на компьютере должен быть установлен пакет *Microsoft.NET Framework*.

ВНИМАНИЕ! В случае отсутствия на компьютере набора компонент Microsoft.NET Framework установка ПО ReplayMachineSoftware будет невозможна.

<sup>&</sup>lt;sup>\*</sup> Подробное описание системы в целом см. в руководстве пользователя «Форвард Голкипер. Система многоканальной записи...».

<sup>&</sup>lt;sup>\*\*</sup> Описание платы *FD300* – технических характеристик, установки, подключения и т.п. – см. в руководстве пользователя *«Линейка продуктов ForwardT*».

<sup>\*\*\*</sup> Описание приложений см. в руководствах пользователя «FDReplayVideoIn. Многоканальный ввод данных в хранилища» и «ReplayMachineConsole. Управление повторным воспроизведением...».

# 2 Установка ПО

Установка ПО *ReplayMachineSoftware* выполняется стандартным образом. Пользователю следует ответить на ряд вопросов, последовательно выдаваемых программой установки. Переход от одного диалогового окна к другому выполняется с помощью кнопок **Далее** (переход к следующей странице) и **Назад** (переход к предыдущей странице). При необходимости прекратить установку ПО следует нажать кнопку **Отмена**.

ВНИМАНИЕ! Для успешной установки ПО **ReplayMachineSoftware** мы настоятельно рекомендуем внимательно изучать информацию, приводимую в каждом диалоговом окне, с тем, чтобы правильно указывать необходимые сведения.

File Edit

ReplayMachineSoftware\_3\_10\_3

Address 🔂 ReplayMachineSoftware\_3\_10\_3

ReplayMachineSoftv

ReplayMachineSoftware\_3\_10

■ This folder is Online.

Modified: 22.05.2006 12:27

Application

<u>View</u> Favorites <u>T</u>ools

 Для установки ПО *ReplayMachineSoftware* запустите на исполнение файл *ReplayMachineSoftware\_xx\_xx.exe*, который находится на установочном компакт-диске.

- Программа установки проверит компьютер на наличие предыдущих версий ПО для работы с платой *FD300*. В случае обнаружения, будет предложено удалить ранее установленные программы. Нажмите кнопку **ОК** для запуска процедуры удаления.
- В ходе деинсталляции автоматически удаляются все программные компоненты, работающие с платой *FD300*.



Help

🔄 Back 🔹 🔿 👻 🔯 🥘 Search 🛛 🖓 Folders 🛛 🚳 🎝 🎝 🏹 🖄

٠

- 🗆 ×

∂Go.

-



4. После удаления предыдущей Установка X версии ПО необходимо перезагрузить компьютер. Компьютер будет перезагружен ÖΚ 5. После перезагрузки программа 🔕 Установка – ReplayMachi приступит к установке выбранной Вас приветствует Мастер версии ПО установки ReplayMachineSoftware. ReplayMachineSoftware Программа установит ReplayMachineSoftware 3.10.242 на Ваш компьютер. Рекомендуется закрыть все прочие приложения перед тем, как продолжить Нажмите «Далее», чтобы продолжить, или «Отмена», чтобы выйти из программы установки. Отмена 6. Программа установки проверит × Установка компьютер на наличие Для работы программного обеспечения ReplayMachineSoftware необходимо установить компоненты Microsoft.Net Framework v1.1.4322. ? установленного пакета Microsoft.NET Framework. --Выберите "Yes", чтобы установить .Net Framework или указать путь к файлу dotnetfx.exe для установки В случае его отсутствия, будет --Выберите "No", чтобы выйти из программы установки ReplayMachineSoftware выдано соответствующее Если Вы не знаете, где взять компоненты Microsoft.Net Framework v1.1.4322 предупреждение и предложение прочитайте подробную информацию в файле "NetFrameworkSetupRussian.txt": инсталлировать требуемый набор ftp://ftp.sl.iae.nsk.su/ForwardTxSoftware/DotNetFX/NetFrameworkSetupRussian.txt компонент. Yes No После установки пакета Microsoft.NET Framework

ВНИМАНИЕ! Для работы приложений, входящих в ПО ReplayMachineSoftware, на компьютере должен быть установлен пакет Microsoft.NET Framework. В случае его отсутствия, установка ПО ReplayMachineSoftware будет невозможна.

инсталлятор продолжит свою

работу.

#### *ReplayMachineSoftware*

- 7. Выберите каталог, в который будет установлено ПО *ReplayMachineSoftware*.
- 🤹 Установка ReplayMachineSoftw Выбор папки установки В какую папку Вы хотите установить ReplayMachineSoftware? Программа установит ReplayMachineSoftware в следующую папку. Нажмите «Далее», чтобы продолжить. Если Вы хотите выбрать другую папку, нажмите «Обзор». C:\Program Files\ReplayMachineSoftware <u>(</u>бзор.. Требуется как минимум 61,1 Мб свободного дискового пространства. ReplayMachineSoftware 3.10.242 < <u>Н</u>азад Далее > Отмена 🚷 Установка — ReplayMachineSoftwa \_ 🗆 🗙 Выберите папку в меню «Пуск» Где программа установки должна создать ярлыки? Программа создаст ярлыки в следующей папке меню «Пуск» Нажмите «Далее», чтобы продолжить. Если Вы хотите выбрать другую папку, нажмите «Обзор» ReplayMachineSoftware 06зор.. ReplayMachineSoftware 3.10.242 -< <u>Н</u>азад Далее > Отмена 🤹 Установка — ReplayMachineSoftware Оптимизация для PostPLay сервера Установите параметры оптимизации для PostPlay сервера Укажите размер файлового кэша (МБайт) 500 Файловый кэш служит для оперативного доступа к последним введенным данным. Он отводится в оперативной памяти компьютера. Обратите внимание, что в компьютере должен остаться достаточный объем оперативной памяти для создания PostPlay хранилищ и для работы самой операционной системы. ReplayMachineSoftware 3.10.242 -< <u>Н</u>азад <u>Д</u>алее > Отмена
- Укажите папку в меню Пуск, в которой будут находиться ярлыки для вызова программ, входящих в состав ПО *ReplayMachineSoftware*.

 Настройте размер кэша в оперативной памяти. Кэш используется для поддержки быстрого доступа к видеоданным<sup>\*</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>\*</sup> Подробнее, описание кэша для быстрого доступа к данным см. в руководстве пользователя «Форвард Голкипер. Система многоканальной записи...», разд. **4**.

10. При необходимости разместить на рабочем столе пиктограммы основных приложений из состава ПО *ReplayMachineSoftware* установите флажок Создать ярлыки на Рабочем столе.

11. Завершив сбор необходимой информации, программа готова к установке файлов, входящих в ПО ReplayMachineSoftware, на компьютер. Для запуска установки нажмите кнопку Установить.



🚷 Установка — ReplayMachineSoftware

Выберите дополнительные задачи

12. Программа автоматически скопирует и установит все файлы, нужные для работы. В случае необходимости отменить установку, нажмите кнопку Отмена.



#### *ReplayMachineSoftware*

 В процессе инсталляции будут автоматически установлены драйверы для платы *FD300*.
Для продолжения установки нажмите кнопку **Finish**.



ВНИМАНИЕ! Мы советуем в данном случае отказаться от перезагрузки компьютера - нажать кнопку **No**.

15. На последнем шаге, для корректного завершения установки и применения всех изменений следует перезагрузить компьютер.

14. Установив драйверы, система

предложит перезапустить

компьютер.



BHИМАНИЕ! Мы настоятельно рекомендуем перезагрузить компьютер по окончании процесса установки ПО ReplayMachineSoftware. В противном случае, мы не гарантируем нормальную работу программ из состава ReplayMachineSoftware!

## 3 Особенности установки ПО под Windows XP

В данном разделе описаны особенности инсталляции программного обеспечения *ReplayMachineSoftware* при работе под управлением операционной системы *Windows XP*. В этом случае, в ходе установки могут быть выданы дополнительные запросы.

16. В процессе копирования установочных файлов на компьютер (см. п.12) будет выдан запрос на продолжение установки файлов - системное сообщение Software Installation. Нажмите на кнопку Continue Anyway.



При установке драйверов платы *FD300* (см. п.13) отображается несколько дополнительных окон.

17. В начале установки предлагается Found New Hardware Wizard выбрать режим установки Welcome to the Found New драйверов платы: автоматический Hardware Wizard или ручной. This wizard helps you install software for: Выберите автоматический режим FD300 Audio Device B1 - опцию Install the software automatically (Recommended) и нажмите на кнопку Next. If your hardware came with an installation CD or floppy disk, insert it now What do you want the wizard to do? Install the software automatically (Recommended) Install from a list or specific location (Advanced) Click Next to continue. <u>N</u>ext> < <u>B</u>ack Cancel

#### *ReplayMachineSoftware*

18. Система автоматически копирует файлы, нужные для платы FD300.

19. После копирования подтвердите

для платы FD300. Для этого в

окне Hardware Installation

нажмите кнопку Continue Anyway.



20. Для завершения установки драйверов нажмите кнопку Finish.



recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has

passed Windows Logo testing.

 На последнем шаге, для корректного завершения установки и применения всех изменений следует перезагрузить компьютер.

🛠 Установка — ReplayMachineSoftware	
	Завершение Macтера установки ReplayMachineSoftware пребуется перезагрузить компьютер. Произвести перезагрузку сейчас? О Да. перезагрузить компьютер сейчаа О Дет, я произведу перезагрузку позже
	Завершить

ВНИМАНИЕ! Мы настоятельно рекомендуем перезагрузить компьютер по окончании процесса установки ПО **ReplayMachineSoftware**. В противном случае, мы не гарантируем нормальную работу программ, входящих в состав данного ПО!