

ReplayMachine Software

*программное обеспечение системы
многоканальной записи и повторного
воспроизведения телевизионного
сигнала Форвард Голкипер*

Инструкция по установке

Версия 24 октября 2006 г.
ReplayMachineSoftware 4.0.0

Copyright © SoftLab-NSK Ltd.

Содержание

1	ВВЕДЕНИЕ	1
2	УСТАНОВКА ПО.....	2
3	ОСОБЕННОСТИ УСТАНОВКИ ПО ПОД <i>WINDOWS XP</i>.....	7

1 Введение

Комплекс программ *ReplayMachineSoftware* является программным обеспечением (далее ПО) системы *Форвард Голкипер*^{*} и предназначен для многоканальной записи, обработки и трансляции аудио- и видеоданных на базе платы ввода/ вывода *FD300*^{**}. Основные программные компоненты комплекса - приложения *FDReplayVideoIn* и *ReplayMachineConsole*^{***}.

В документе описывается процедура инсталляции ПО *ReplayMachineSoftware*. Данная информация применима для компьютеров со стандартными операционными системами *Microsoft Windows 2000/XP*. Операционная система должна быть установлена отдельно и иметь лицензию на право использования.

Приложения, входящие в ПО *ReplayMachineSoftware*, разработаны на базе платформы *Microsoft .Net*. Для их исполнения на компьютере должен быть установлен пакет *Microsoft.NET Framework*.



ВНИМАНИЕ! В случае отсутствия на компьютере набора компонент *Microsoft.NET Framework* установка **ПО *ReplayMachineSoftware*** будет невозможна.


* Подробное описание системы в целом см. в руководстве пользователя «*Форвард Голкипер. Система многоканальной записи...*».

** Описание платы *FD300* – технических характеристик, установки, подключения и т.п. – см. в руководстве пользователя «*Линейка продуктов ForwardT*».

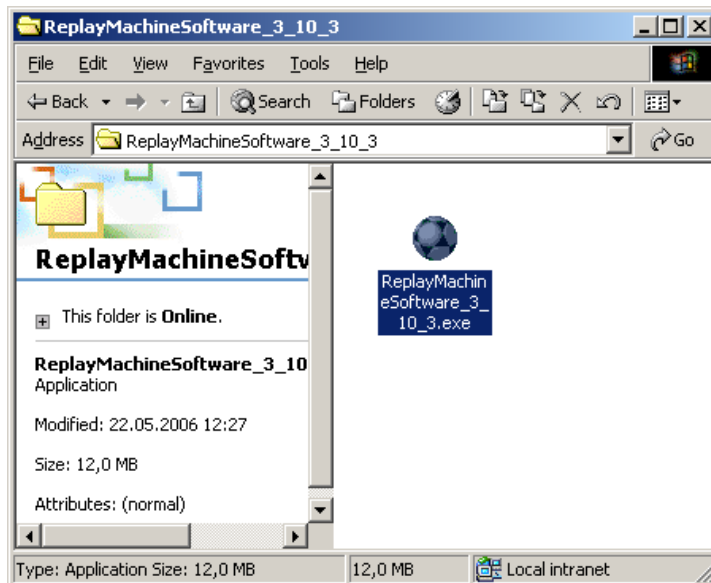
*** Описание приложений см. в руководствах пользователя «*FDReplayVideoIn. Многоканальный ввод данных в хранилища*» и «*ReplayMachineConsole. Управление повторным воспроизведением...*».

2 Установка ПО

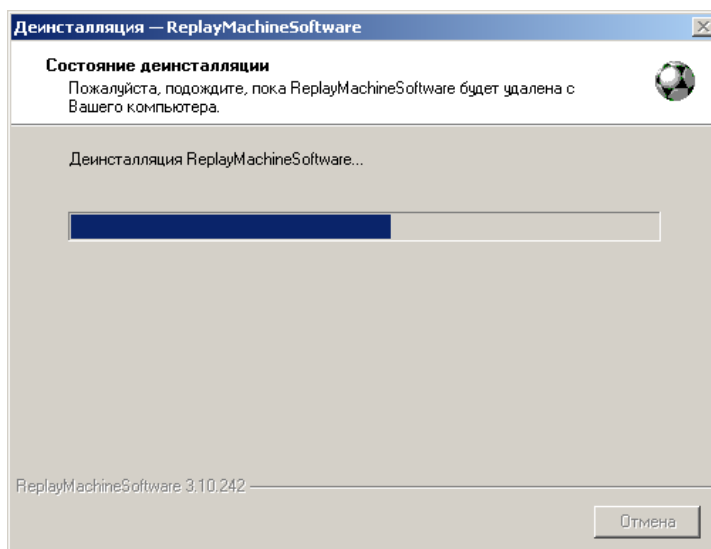
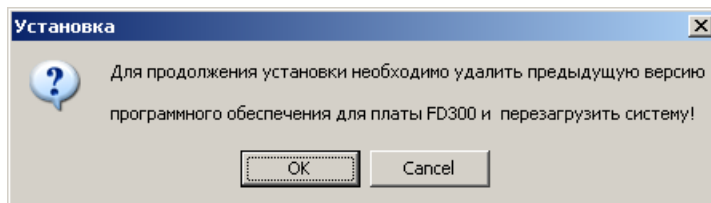
Установка ПО *ReplayMachineSoftware* выполняется стандартным образом. Пользователю следует ответить на ряд вопросов, последовательно выдаваемых программой установки. Переход от одного диалогового окна к другому выполняется с помощью кнопок **Далее** (переход к следующей странице) и **Назад** (переход к предыдущей странице). При необходимости прекратить установку ПО следует нажать кнопку **Отмена**.

 **ВНИМАНИЕ!** Для успешной установки ПО *ReplayMachineSoftware* мы настоятельно рекомендуем внимательно изучать информацию, приводимую в каждом диалоговом окне, с тем, чтобы правильно указывать необходимые сведения.

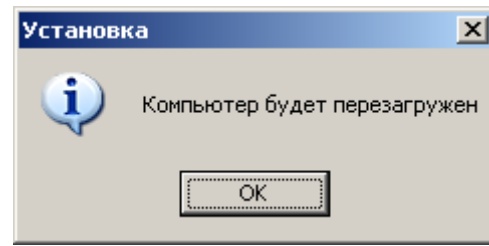
1. Для установки ПО *ReplayMachineSoftware* запустите на исполнение файл *ReplayMachineSoftware_xx_xx.exe*, который находится на установочном компакт-диске.



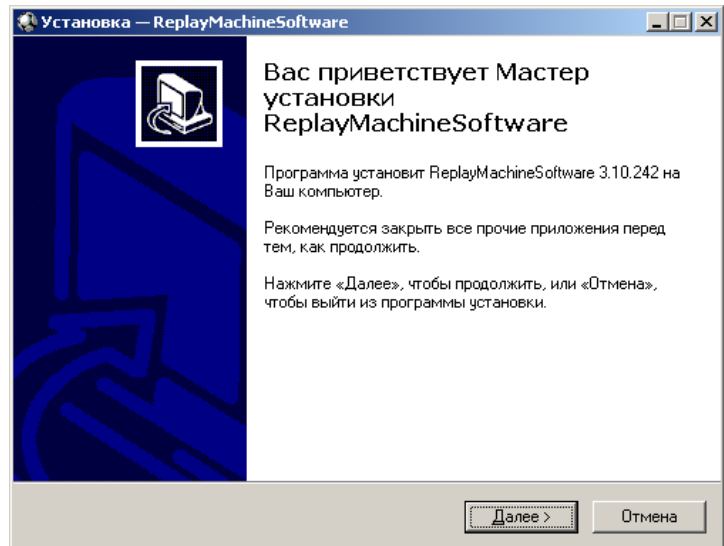
2. Программа установки проверит компьютер на наличие предыдущих версий ПО для работы с платой *FD300*. В случае обнаружения, будет предложено удалить ранее установленные программы. Нажмите кнопку **ОК** для запуска процедуры удаления.
3. В ходе деинсталляции автоматически удаляются все программные компоненты, работающие с платой *FD300*.



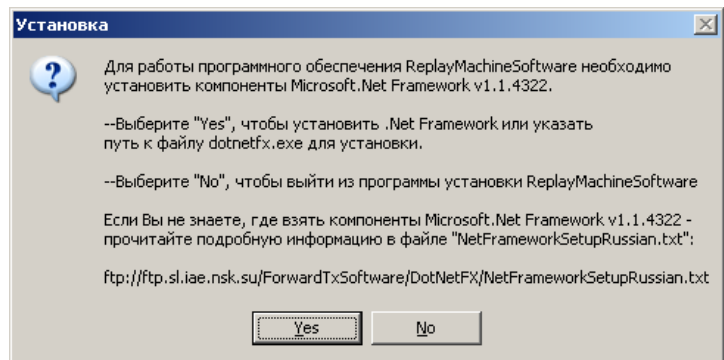
4. После удаления предыдущей версии ПО необходимо перезагрузить компьютер.



5. После перезагрузки программа приступит к установке выбранной версии ПО *ReplayMachineSoftware*.

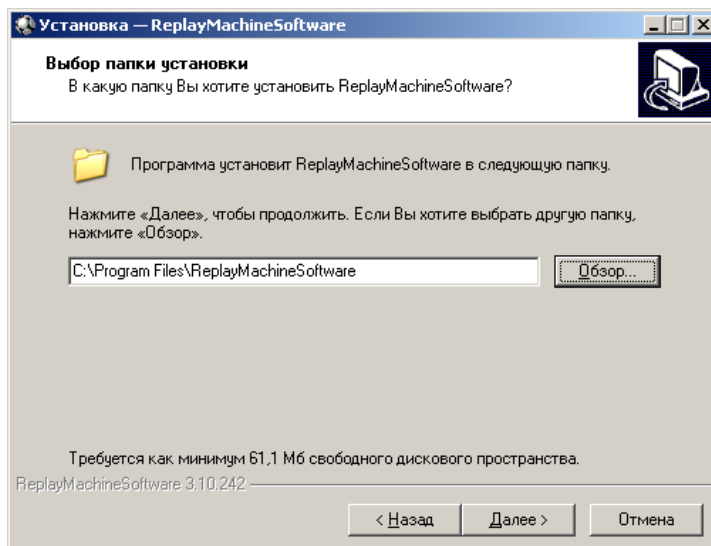


6. Программа установки проверит компьютер на наличие установленного пакета *Microsoft.NET Framework*.
В случае его отсутствия, будет выдано соответствующее предупреждение и предложение инсталлировать требуемый набор компонент.
После установки пакета *Microsoft.NET Framework* инсталлятор продолжит свою работу.

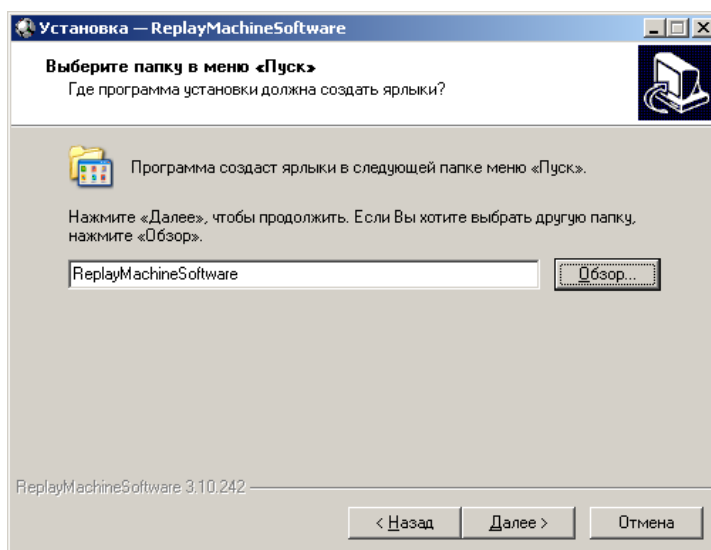


ВНИМАНИЕ! Для работы приложений, входящих в ПО *ReplayMachineSoftware*, на компьютере должен быть установлен пакет *Microsoft.NET Framework*. В случае его отсутствия, установка ПО *ReplayMachineSoftware* будет невозможна.

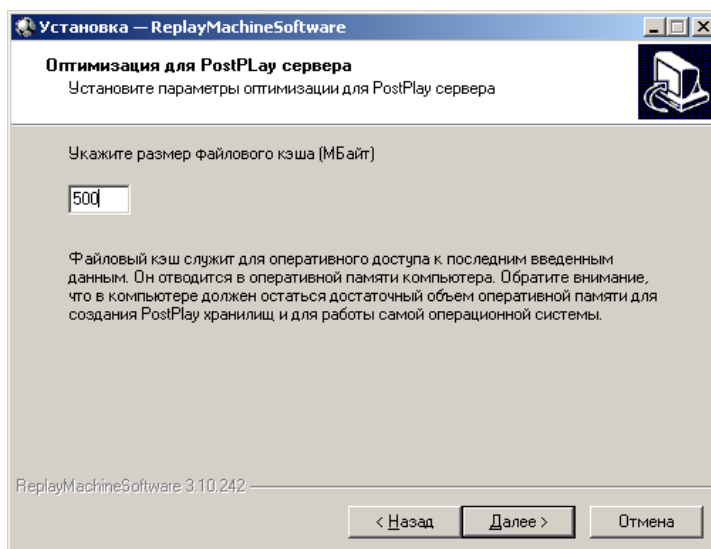
7. Выберите каталог, в который будет установлено ПО *ReplayMachineSoftware*.



8. Укажите папку в меню **Пуск**, в которой будут находиться ярлыки для вызова программ, входящих в состав ПО *ReplayMachineSoftware*.

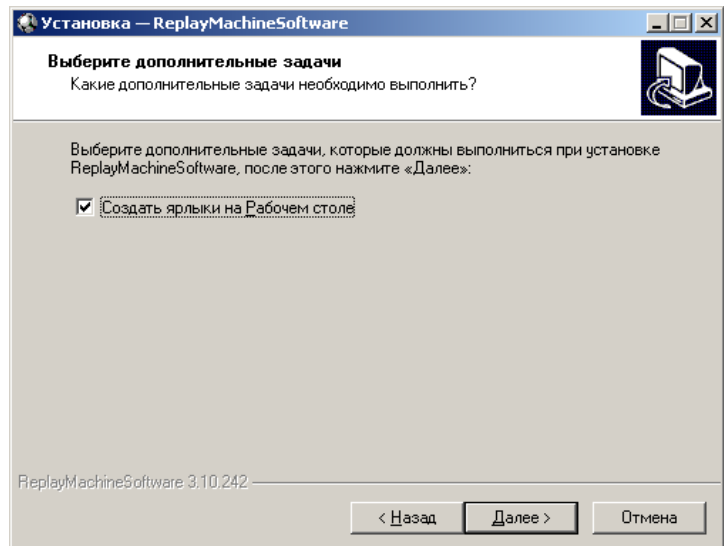


9. Настройте размер кэша в оперативной памяти. Кэш используется для поддержки быстрого доступа к видеоданным*.

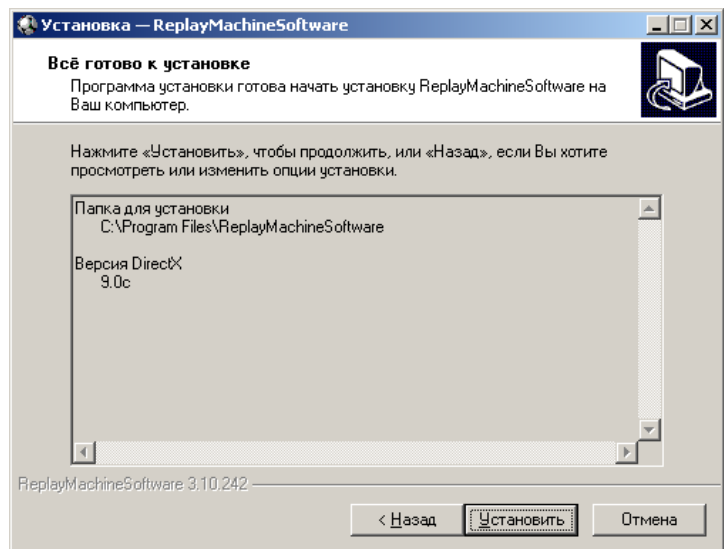


* Подробнее, описание кэша для быстрого доступа к данным см. в руководстве пользователя «Форвард Голкипер. Система многоканальной записи...», разд. 4.

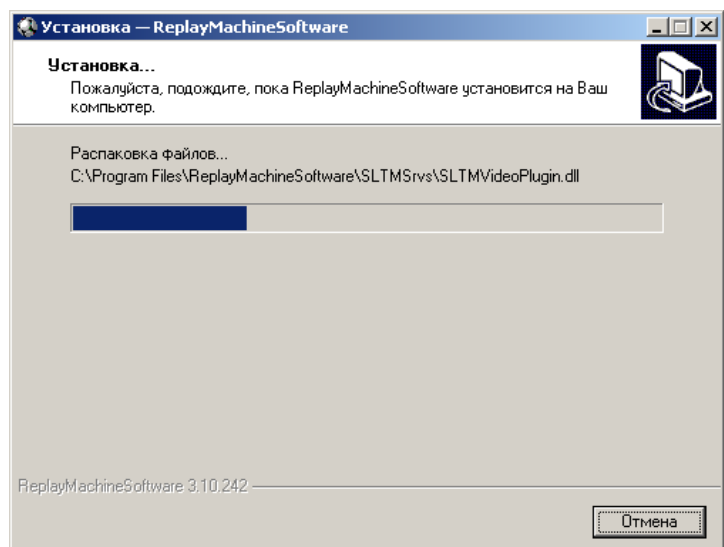
10. При необходимости разместить на рабочем столе пиктограммы основных приложений из состава ПО *ReplayMachineSoftware* установите флажок **Создать ярлыки на Рабочем столе**.



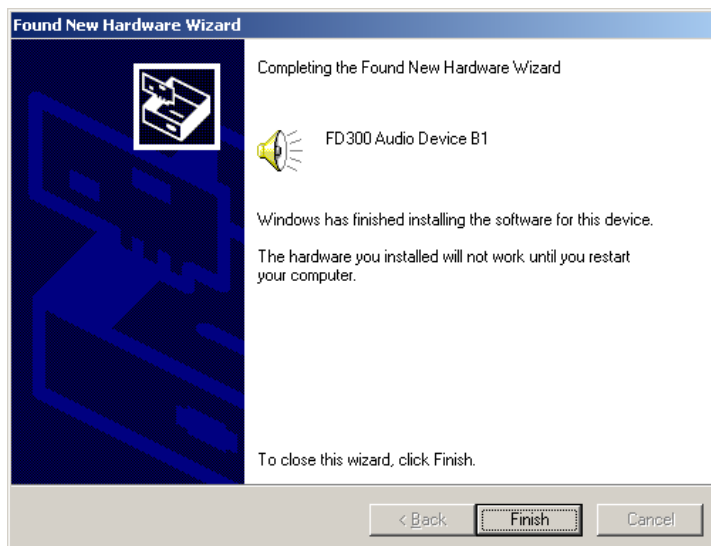
11. Завершив сбор необходимой информации, программа готова к установке файлов, входящих в ПО *ReplayMachineSoftware*, на компьютер. Для запуска установки нажмите кнопку **Установить**.



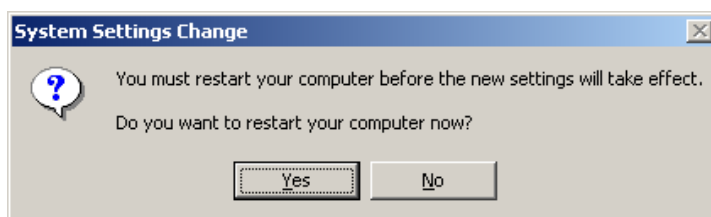
12. Программа автоматически скопирует и установит все файлы, нужные для работы. В случае необходимости отменить установку, нажмите кнопку **Отмена**.




13. В процессе инсталляции будут автоматически установлены драйверы для платы *FD300*. Для продолжения установки нажмите кнопку **Finish**.

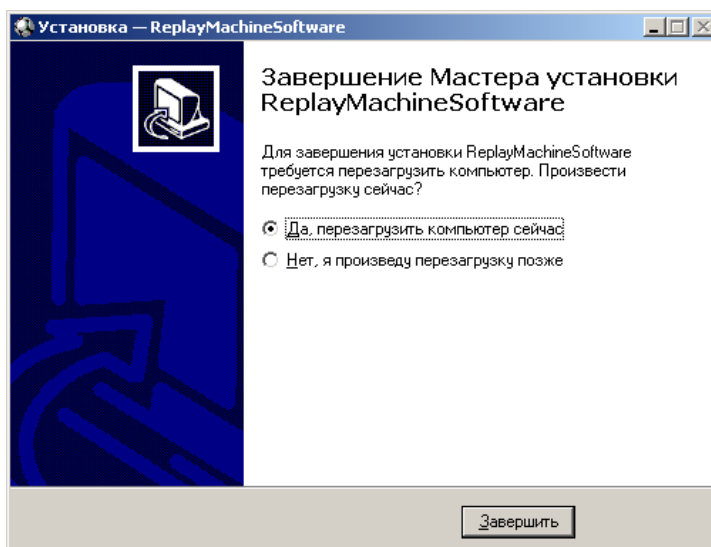



14. Установив драйверы, система предложит перезапустить компьютер.



 **ВНИМАНИЕ!** Мы советуем в данном случае отказаться от перезагрузки компьютера - нажать кнопку **No**.

15. На последнем шаге, для корректного завершения установки и применения всех изменений следует перезагрузить компьютер.



 **ВНИМАНИЕ!** Мы настоятельно рекомендуем перезагрузить компьютер по окончании процесса установки ПО *ReplayMachineSoftware*. В противном случае, мы не гарантируем нормальную работу программ из состава *ReplayMachineSoftware*!

3 Особенности установки ПО под Windows XP

В данном разделе описаны особенности инсталляции программного обеспечения *ReplayMachineSoftware* при работе под управлением операционной системы *Windows XP*. В этом случае, в ходе установки могут быть выданы дополнительные запросы.

16. В процессе копирования установочных файлов на компьютер (см. п.12) будет выдан запрос на продолжение установки файлов - системное сообщение *Software Installation*. Нажмите на кнопку **Continue Anyway**.

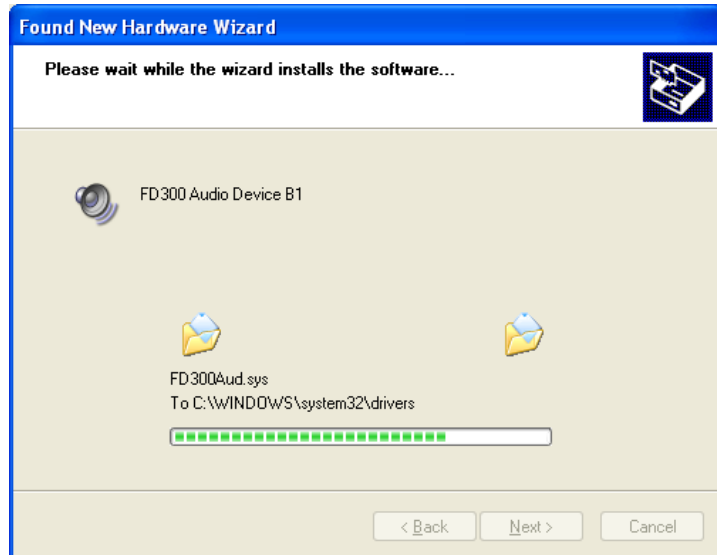


При установке драйверов платы *FD300* (см. п.13) отображается несколько дополнительных окон.

17. В начале установки предлагается выбрать режим установки драйверов платы: автоматический или ручной.
Выберите автоматический режим - опцию **Install the software automatically (Recommended)** и нажмите на кнопку **Next**.



18. Система автоматически копирует файлы, нужные для платы *FD300*.



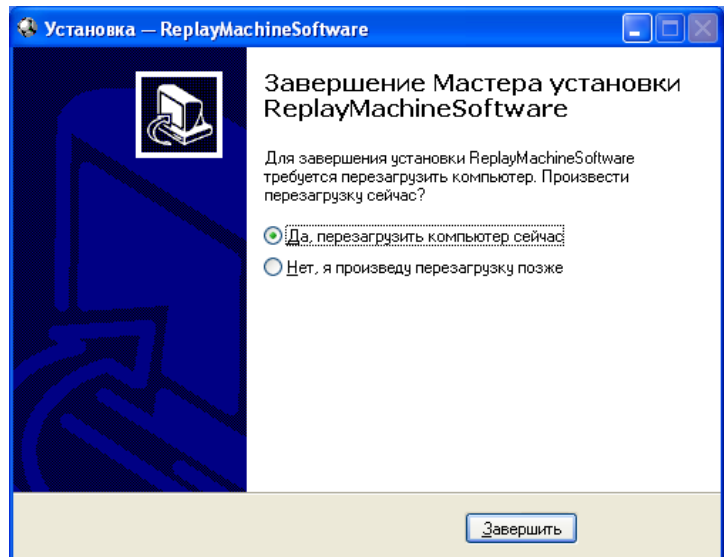
19. После копирования подтвердите необходимость установки файлов для платы *FD300*. Для этого в окне *Hardware Installation* нажмите кнопку **Continue Anyway**.




20. Для завершения установки драйверов нажмите кнопку **Finish**.



21. На последнем шаге, для корректного завершения установки и применения всех изменений следует перезагрузить компьютер.



 **ВНИМАНИЕ!** Мы настоятельно рекомендуем перезагрузить компьютер по окончании процесса установки ПО **ReplayMachineSoftware**. В противном случае, мы не гарантируем нормальную работу программ, входящих в состав данного ПО!