

TSF_Text - показ текстовых строк во время воспроизведения видеофайла

[Назначение скрипта](#)

[Порядок действий](#)

[Описание операций](#)

[Добавление скрипта](#)

[Настройка скрипта](#)

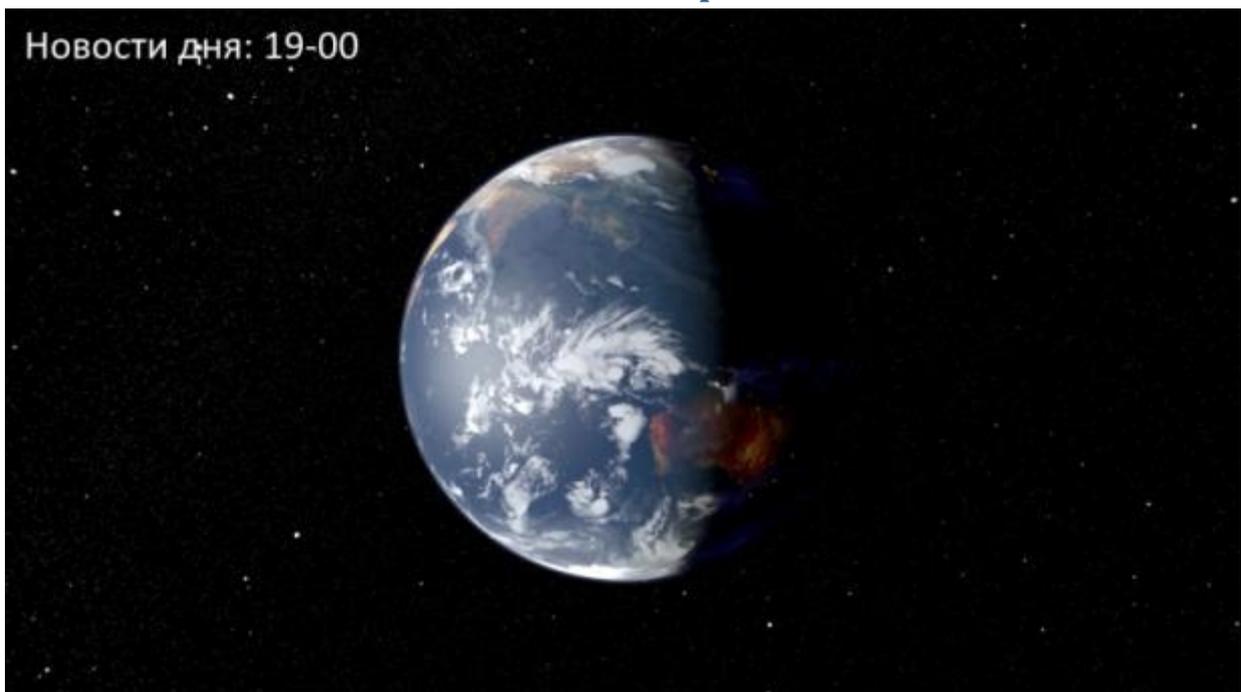
[Составление расписания](#)

[Несколько экземпляров скрипта](#)

[Исходный код скрипта](#)

[Дополнительная информация](#)

Назначение скрипта



TSF_Text - титровальный объект со скриптом (скрипт) для показа текстовых строк во время воспроизведения видеофайлов.

В текстовых строках может содержаться произвольная информация:

- название передачи, которая показывается сейчас
- название будущей передачи
- информация о спонсоре показа и т.д.

T	//	&&Новый маршрут движения
T	FR24268024HD.mp4	
1	//	&&Модный разговор +
T	FR24268012HD.mp4	2
T	//	&&Оранжевое чудо
T	FR24267971HD.mp4	
T	//	&&Архипелаг Чагос
T	FR24267571HD.mp4	

Строку текста (1) необходимо добавить в виде комментария в расписании OnAir3 перед видеофайлом (2), для которого её нужно показать.

Перед началом воспроизведения видеофайла скрипт считывает строку текста из комментария. Строка текста показывается один раз в течение некоторого времени с задержкой от начала воспроизведения видеофайла. Задержка и длительность показа задаются в параметрах скрипта.

Для оформления текста используется один из стилей выбранного файла коллекции стилей.



Текст может показываться на фоне подложки (картинка или анимация).

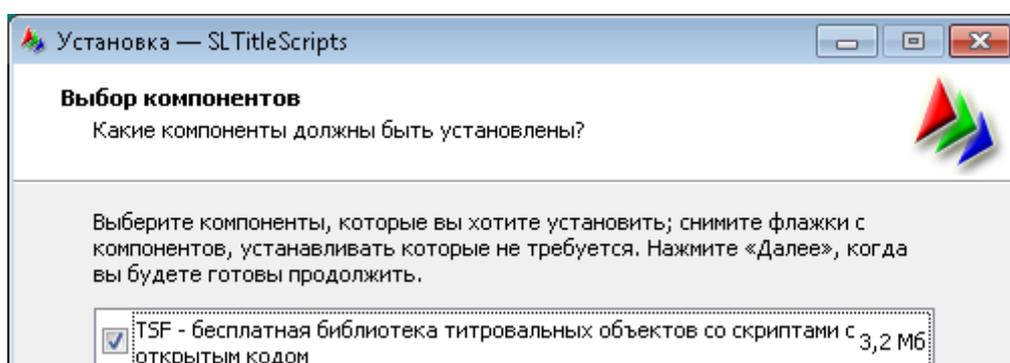
Скрипт входит в бесплатную библиотеку TSF.

Дополнительная информация о скриптах содержится в соответствующем [разделе](#).

Порядок действий

Организовать тестирование скрипта можно с использованием специальной бесплатной версии ПО Форвард Лайт в режиме "без плат и лицензий". Для тестирования необходимо использовать программу OnAir3.

1. Установить последнюю версию ПО Форвард Лайт. Последняя версия инсталлятора и инструкция по установке [здесь](#).
2. Запустить и настроить программу SLTitlePreview. Инструкция по настройке [здесь](#) (раздел "Просмотр данных на ...").
3. Запустить и настроить программу OnAir3 для работы в режиме "без плат и лицензий", инструкция по настройке [здесь](#) (раздел "Просмотр данных на ...").
4. Скачать, разархивировать и запустить инсталлятор SLTitleScripts_Setup_X_Y_Z. Далее следовать его указаниям. Последняя версия инсталлятора скриптов доступна по [ссылке](#).



Выбрать установку бесплатной библиотеки скриптов TSF на странице "Выбор компонентов".

5. В программе FDTitleDesigner создать титровальный проект, добавить в него скрипт TSF_Text из шаблона.

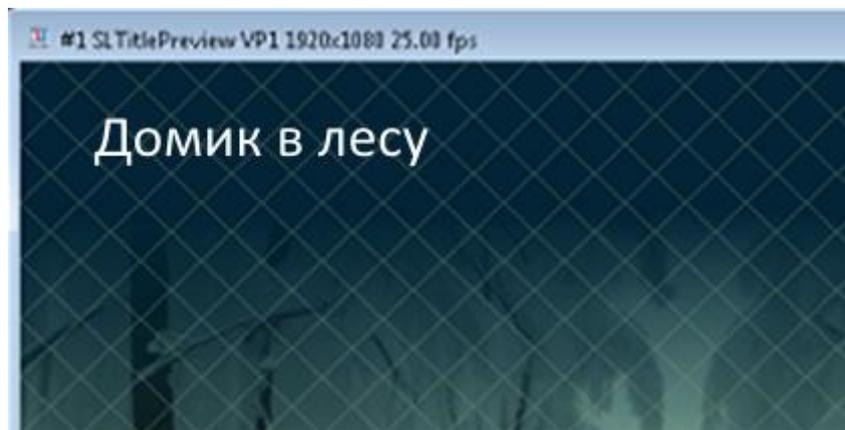
Раздел: [Добавление скрипта](#)

6. Настроить свойства титровального объекта и расположение его элементов.

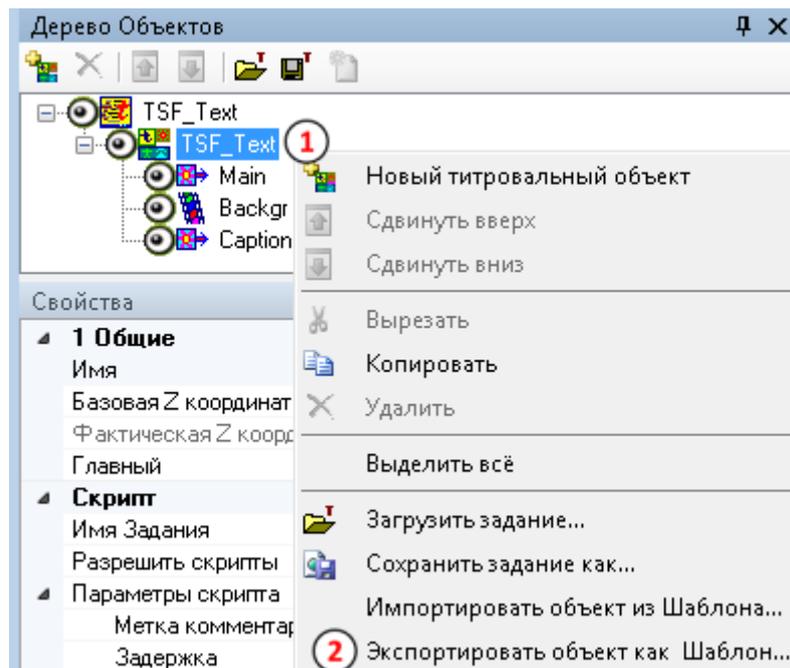
Раздел: [Настройка скрипта](#)

7. В программе OnAir3 загрузить титровальный проект, составить расписание.

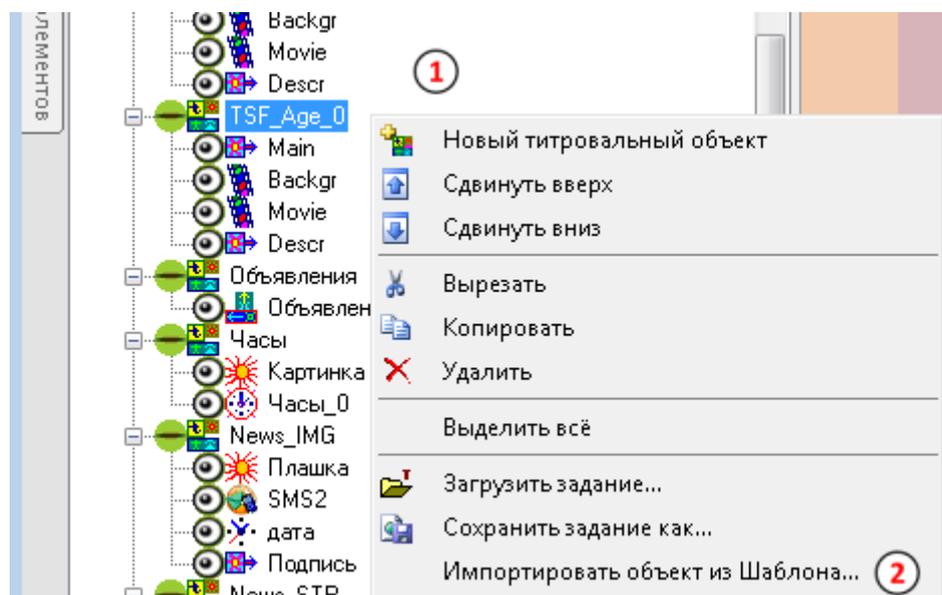
Раздел: [Составление расписания](#)



8. Запустить исполнение расписания в OnAir3, проверить его работу в SLTitlePreview.



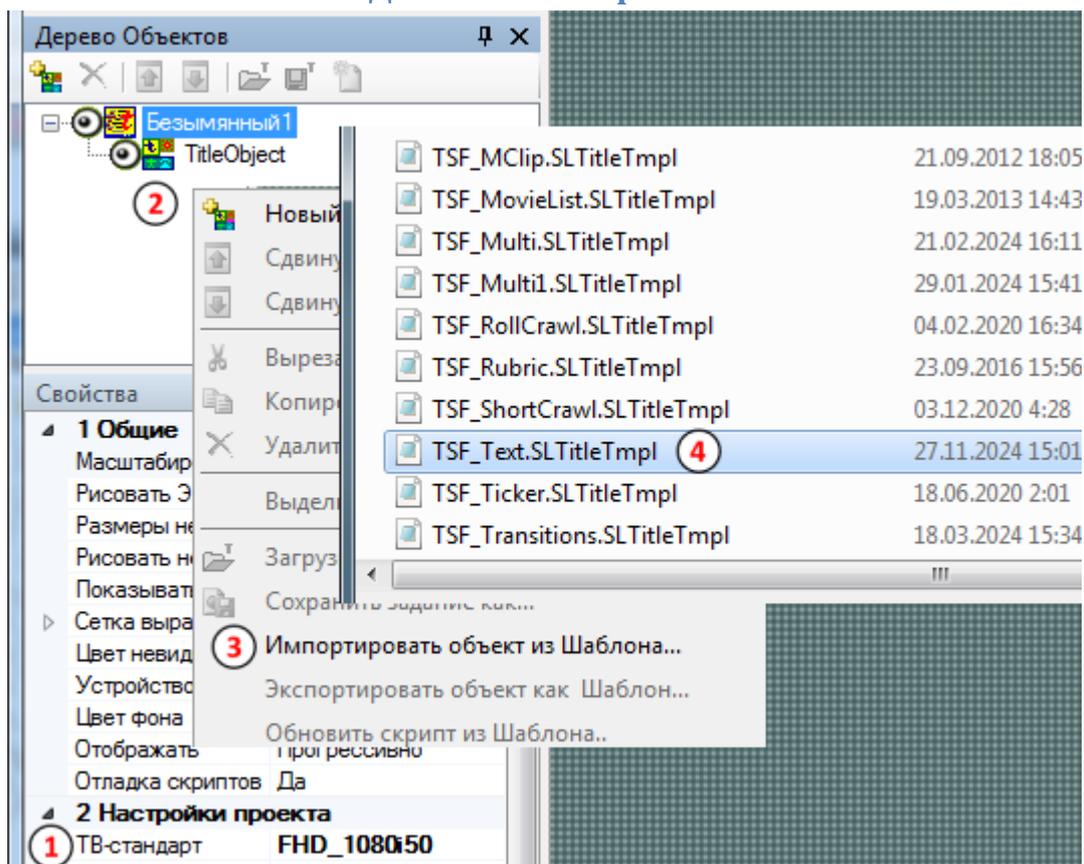
9. Сохранить настроенный титровальный объект TSF_Text в шаблон: щёлкнуть ПКМ по нему в дереве объектов (1), выбрать "Экспортировать объект как Шаблон..." (2).



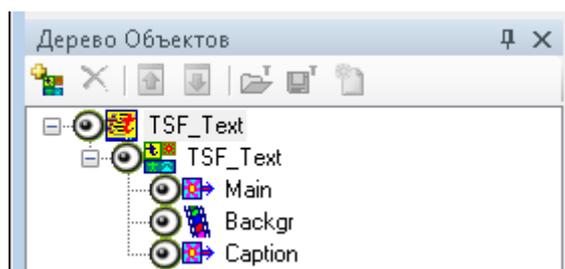
10. Добавить титровальный объект TSF_Text из шаблона в свой рабочий проект: щёлкнуть ПКМ в дереве объектов (1), выбрать "Импортировать объект из Шаблона..." (2).

Описание операций

Добавление скрипта



С ярлыка на рабочем столе открыть программу FDTitleDesigner. Установить значение FHD_1080i50 для свойства проекта "ТВ-стандарт" (1). Кликнуть ПКМ в свободную область в окне "Дерево объектов" (2). В меню выбрать пункт "Импортировать объект из Шаблона..." (3). В диалоге открытия файлов выбрать шаблон TSF_Text.SLTitleTmpl (4).



В состав скрипта TSF_Text входят следующие титровальные элементы:

- **"Main"** - служебный (тип "Подпись").
- **"Backgr"** - для показа подложки (тип "АнимЛого").
- **"Caption"** - для показа текстовых строк (тип "Подпись").

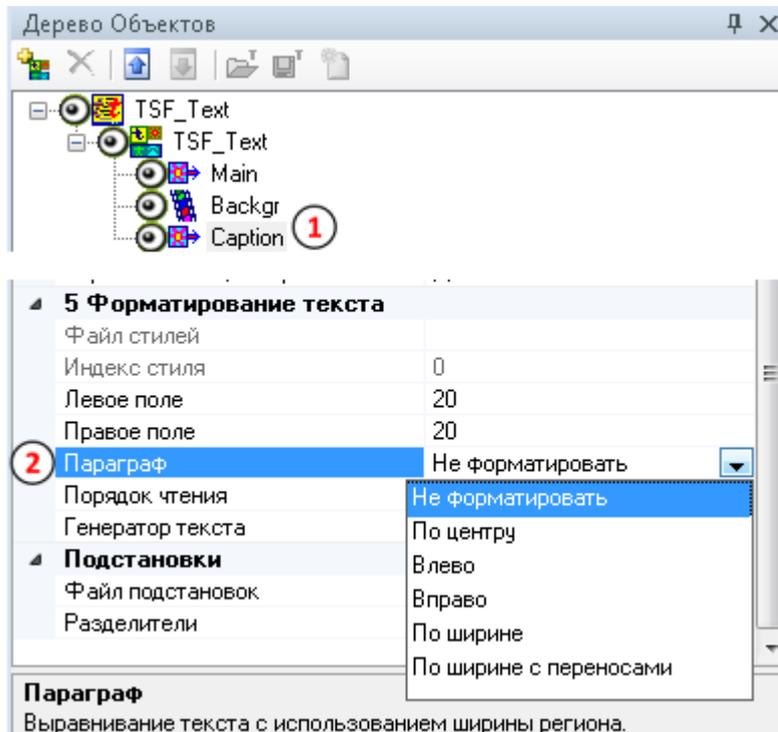
Настройка скрипта

У скрипта нет файла-задания. Текстовые строки берутся из комментариев перед видеофайлами в расписании.

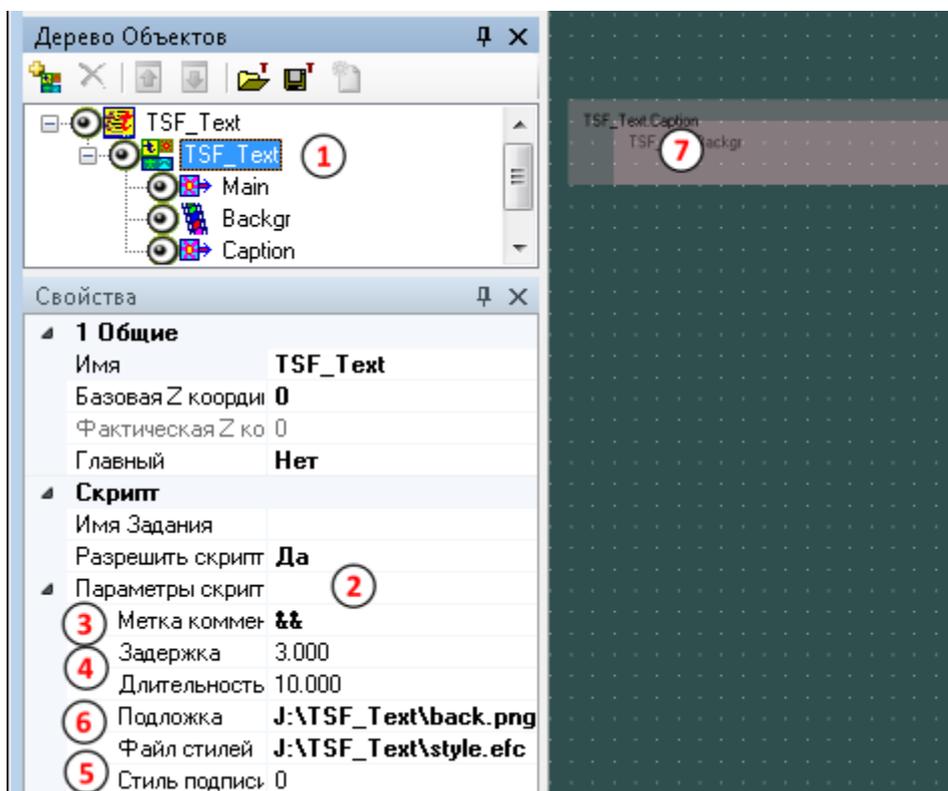
Скрипт	
Имя Задания	
Разрешить скрипты	Да
Параметры скрипта	
Метка комментариев	&&
Задержка	3.000
Длительность	10.000
Подложка	J:\TSF_Text\back.png
Файл стилей	J:\TSF_Text\style.efc
Стиль подписи	0

Свойства скрипта:

- **"Метка комментариев"** - спецсимволы, с которых должен начинаться комментарий в расписании программы OnAir3, если его текст нужно показывать в эфире (по умолчанию #).
- **"Задержка"** - интервал (в секундах) между началом воспроизведения видеофайла и началом показа строки текста.
- **"Длительность"** - длительность показа текстовой строки (в секундах).
- **"Подложка"** - выбор картинки (tga, png, jpeg) или анимации (avi, mov, mp4, mxfl) с фоновым изображением для строки текста.
- **"Файл стилей"** - выбор файла коллекции стилей (*.efc) для отображения строки текста.
- **"Стиль подписи"** - индекс стиля в коллекции для отображения строки текста.



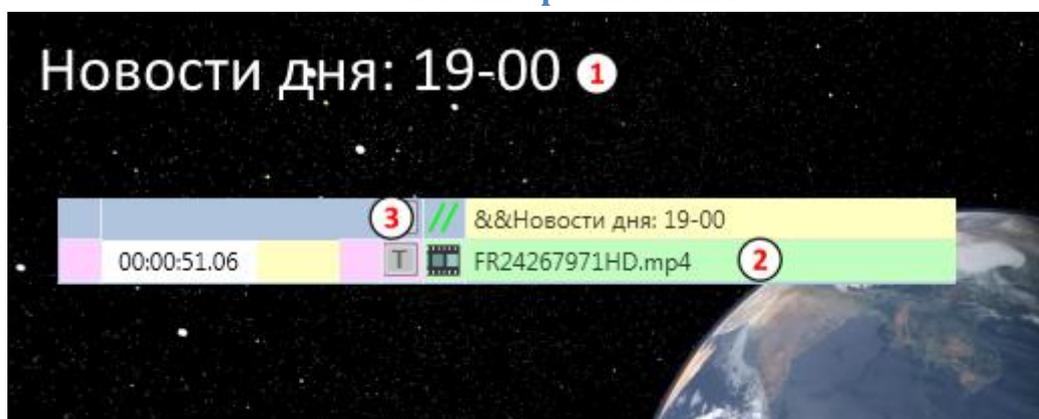
Дополнительные настройки форматирования текста производятся непосредственно в титровальном элементе "Caption" (1) в свойстве "Параграф" (2).



Для настройки скрипта необходимо:

1. Выделить титровальный объект TSF_Text в дереве объектов (1).
2. Раскрыть группу "Параметры скрипта" (2).
3. Указать символы метки комментариев (3) - с них он должен начинаться в расписании.
4. Установить длительность и задержку начала показа строки текста (4).
5. Выбрать файл коллекции стилей и индекс стиля для отображения текста (5).
6. Выбрать файл подложки (6) - картинку или анимацию.
7. Установить размеры и расположение элементов (7) для показа строки текста ("Caption") и подложки ("Backgr").
8. Сохранить титровальный проект.

Составление расписания



Чтобы показать строку текста (1) необходимо в расписании перед видеофайлом (2) добавить комментарий (3).

Формат комментария: метка_комментариев произвольная_текстовая_строка

Например: &&Новости дня 19-00

где:

&& - метка комментариев

Новости дня 19-00 - строка текста для показа

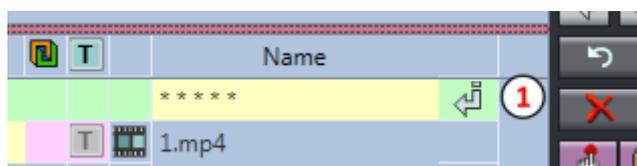
Символы метки комментариев задаются в параметрах скрипта.

Важно! Если в комментарии нет метки или она не соответствует установленной в параметрах скрипта, то текстовая строка не показывается.

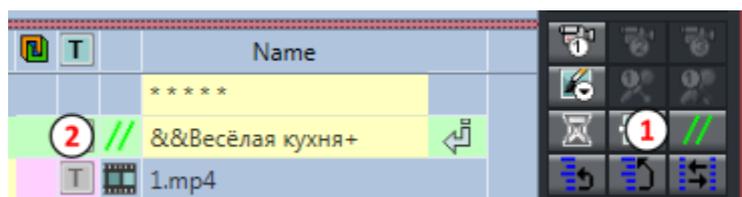
Для составления расписания с показом текстовых строк необходимо:



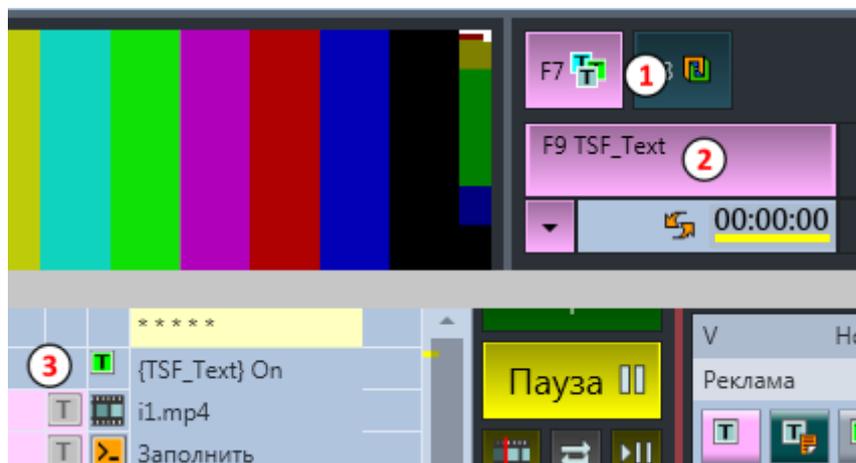
1. На страничке "Фильмы" выбрать видеофайл (1) и двойным кликом ЛКМ добавить его в расписание.



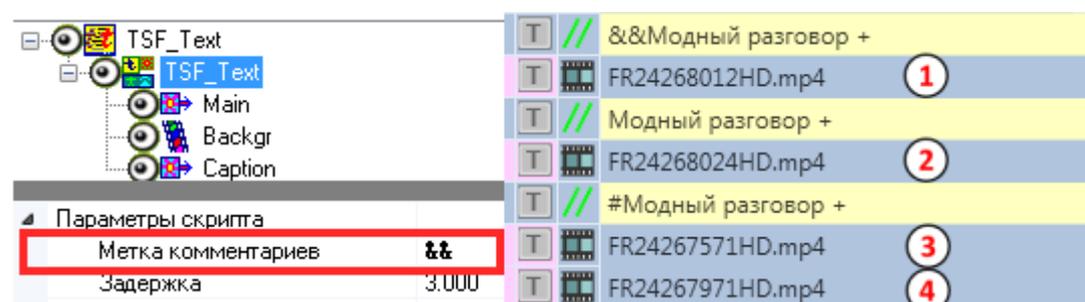
2. Установить позицию редактирования для вставки комментария (1).



3. Нажать кнопку "Комментарий" (1). Ввести строку текста. Для скрипта TSF_Text комментарий (2) должен начинаться со служебных символов, указанных в параметре скрипта "Метка комментариев".
4. Повторить 1-3 для всех видеофайлов, во время воспроизведения которых необходимо показывать текстовые строки.

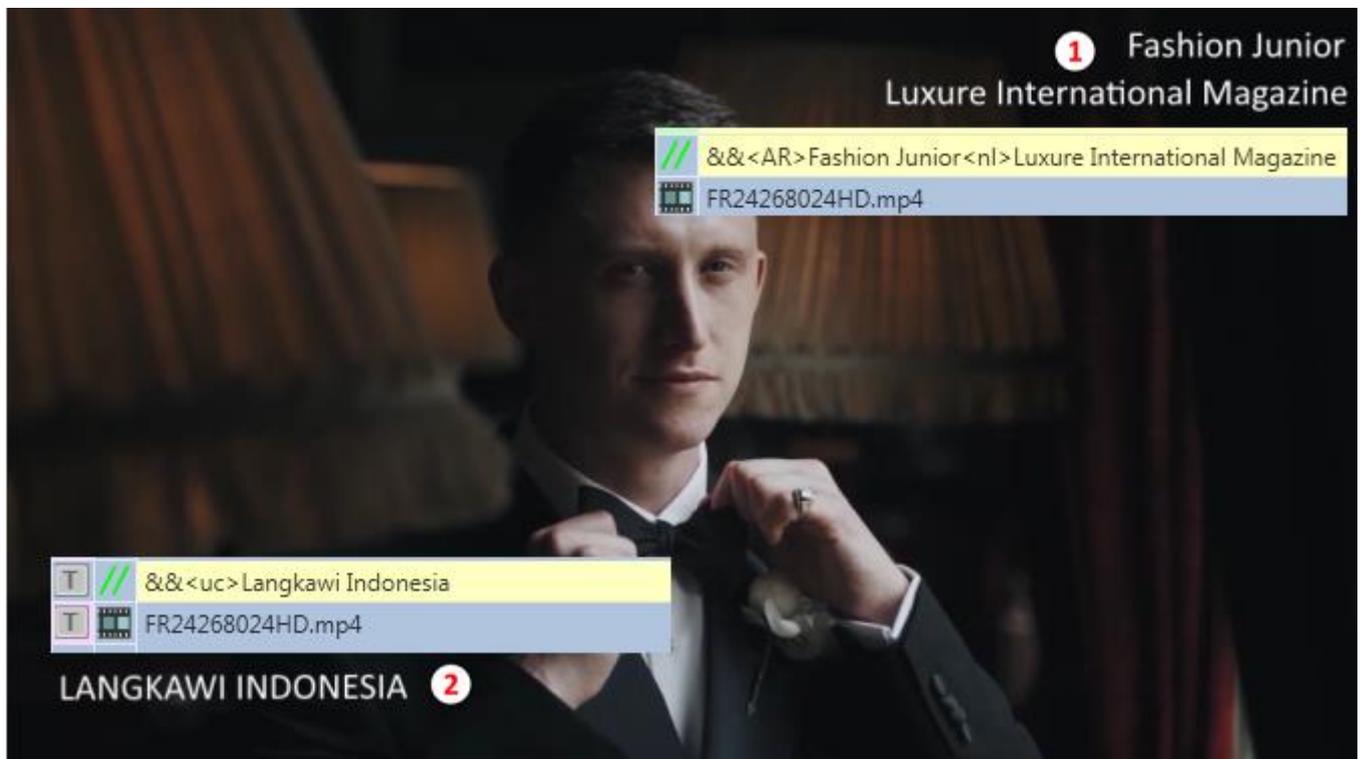


5. Для работы скрипта нужно его включить при общем разрешении показа титров (1). Можно вручную нажать кнопку, на которую он назначен (2). Или добавить в начало расписания команду его включения (3).



На рисунке:

- Перед видеофайлом (1) в расписании есть комментарий. Он начинается с символов, указанных в параметре скрипта "Метка комментариев". Во время воспроизведения видеофайла будет показана строка "Модный разговор +".
- Перед видеофайлом (2) в расписании есть комментарий. Но в его начале нет символов, указанных в параметре "Метка комментариев". Строка "Модный разговор +" не будет показана.
- Перед видеофайлом (3) в расписании есть комментарий. Но в его начале нет символов, указанных в параметре скрипта "Метка комментариев". Строка "Модный разговор +" не будет показана.
- Перед видеофайлом (4) в расписании нет комментария. Никакой текстовой строки показано не будет.



В комментариях могут использоваться теги форматирования.

Например:

- Выравнивание текста вправо с переносом части строки (1).
- Все буквы заглавные (2).

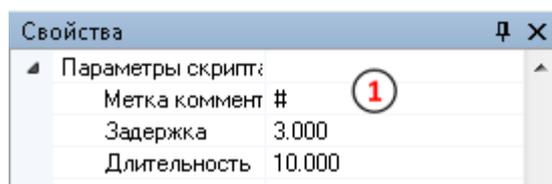
Про форматирование текста с помощью тегов [здесь](#) (раздел "Теги форматирования").

Несколько экземпляров скрипта

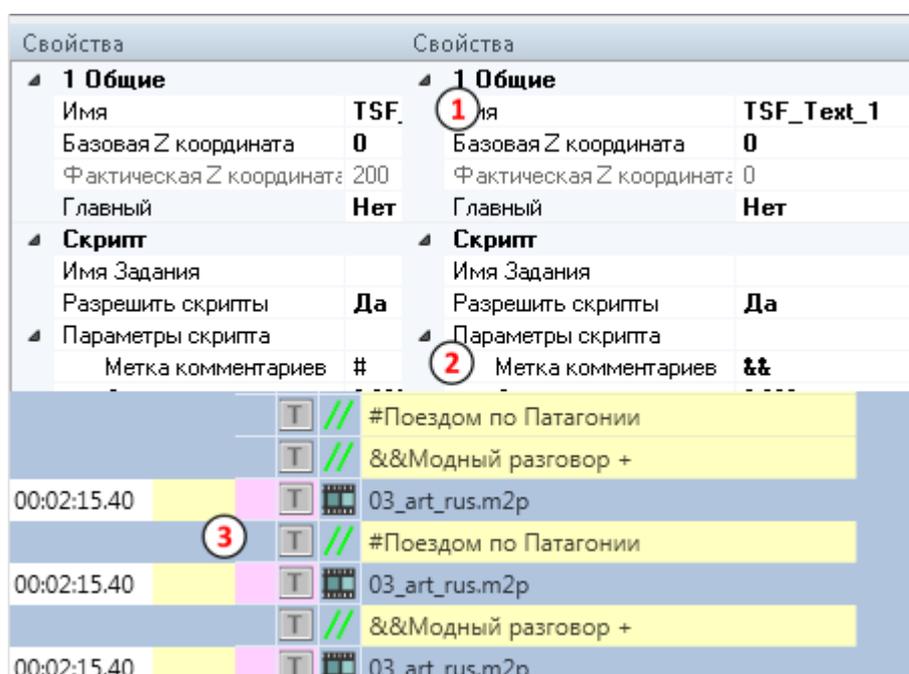


В проекте одновременно можно использовать несколько экземпляров скрипта TSF_Text для показа разных строк текста с разными настройками: расположение на экране, шрифт и размер символов, длительность показа, задержка от начала видеофайла.

Второй и следующие экземпляры скрипта добавляются в проект точно так, как и первый. После этого нужно настроить параметры и расположение элементов нового экземпляра скрипта.



Важно! Для второго (1) и последующих экземпляров скрипта необходимо изменить набор символов в свойстве "Метка комментария" (2). Символы не должны совпадать с уже используемыми в других экземплярах.



Для двух скриптов TSF_Text (1) с разными метками комментариев (2) возможны разные варианты их использования (3). Если для одного видеофайла используется несколько экземпляров скрипта, то порядок расположения комментариев в расписании не имеет значения.

Исходный код скрипта

Кроме титровальных элементов все скрипты содержат программный код, определяющий их поведение.

Скрипт TSF_Text имеет открытый исходный код, который можно использовать в качестве примера.

```
1 import SLTMTTitleCommon.Scripting;
2 import LogotypeLib;
3 import SLTScriptTools;
4 import System.Threading;
5
6 const script : Script = new Script(titleRoot);
7
8 /// <summary>
9 /// This class is derived from <see cref="ScriptBase"/>
10 /// from the base class.
11 /// </summary>
12 class Script extends ScriptBase
```

Исходный код скрипта (1) доступен в программе FDTitleDesigner на закладке "Скрипты" (2). Для удобства изучения код снабжён большим количеством комментариев (3).

Код скрипта демонстрирует:

- Использование большинства стандартных процедур и функций
- Работу с комментариями для строчек текста
- Обработку специальных сообщений для получения текста комментария
- Работу с коллекцией стилей
- Использование свойств скрипта разных типов (определение, установка, получение)
- Управление титровальными элементами "РеклБлок" и "Подпись"

Файл справки TitleScriptDocumentation.chm является частью ПО ForwardT Software и находится в папке ~\ForwardT Software\FDTitle. Он содержит общие сведения, правила написания скриптов, описание классов и методов, и т.д.

По всем вопросам, связанным с разработкой скриптов, обращайтесь в [отдел](#) техподдержки.

Дополнительные информация

- Последняя версия инсталлятора скриптов и инструкция по установке [здесь](#).
- Общее описание работы со скриптами [здесь](#).
- Про бесплатную библиотеку титровальных скриптов TSF [здесь](#).
- Организовать тестирование можно на отдельном рабочем месте с использованием специальной версию ПО "Форвард Лайт". Настройка описана в [документации](#) (раздел называется "Просмотр данных на..."). Для тестирования необходимо использовать программу OnAir3.
- В текстовых комментариях могут использоваться [теги](#) форматирования (раздел "Теги форматирования").