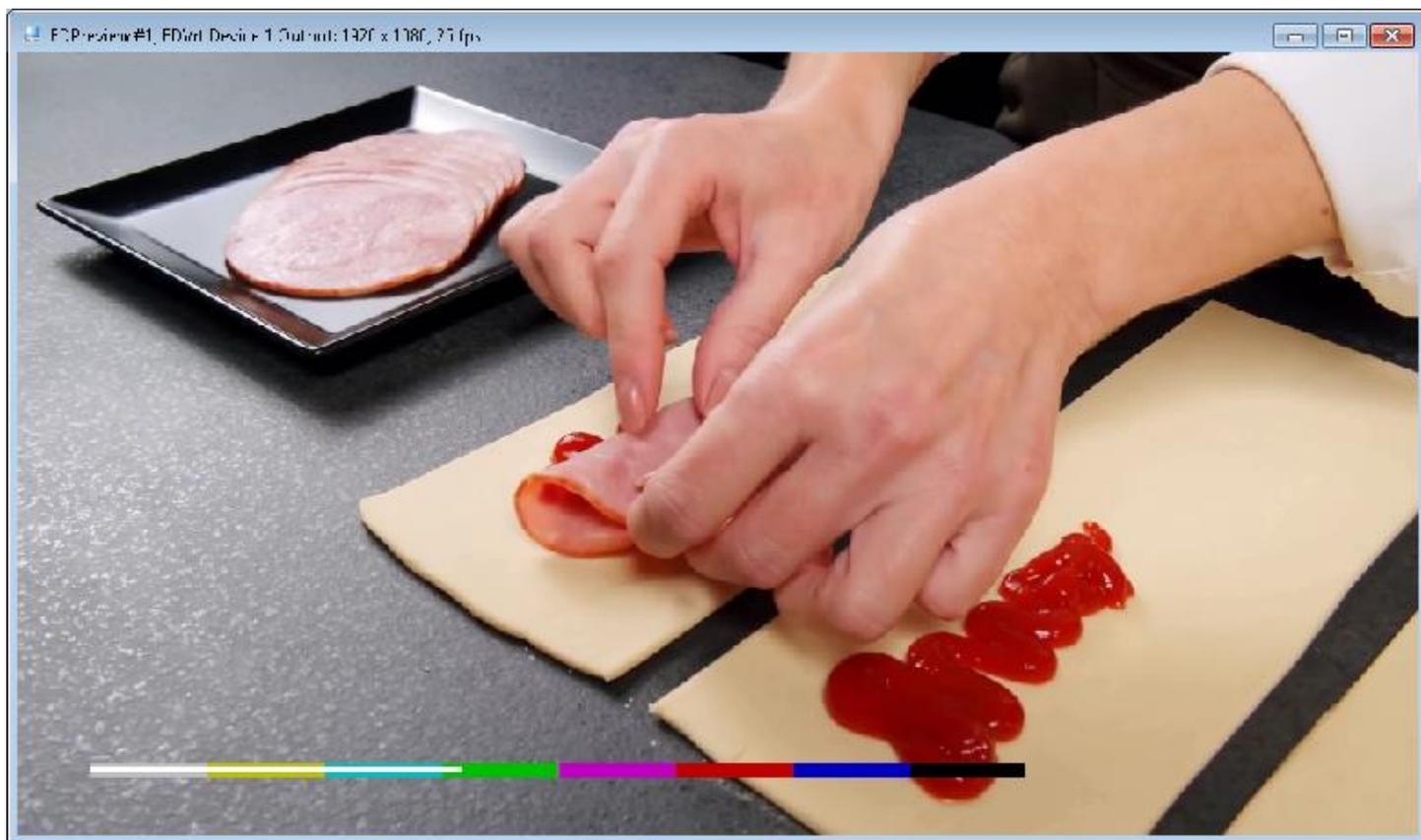


## Показ индикатора воспроизведения с помощью скрипта TS2\_Promob

- [Общая часть](#)
- [Пример использования скрипта TS2\\_Promob для показа индикатора воспроизведения](#)
- [Титровальные элементы для показа индикатора воспроизведения](#)
- [Свойства скрипта для показа индикатора воспроизведения](#)
- [Настройка индикатора воспроизведения](#)



### Общая часть

С помощью скрипта TS2\_Promob можно показывать индикатор воспроизведения для выбранных видеофайлов.

Скрипт входит в платную библиотеку TS2.

Скачать последнюю версию инсталлятора скриптов можно по [ссылке](#).

Организовать тестирование работы скрипта можно на отдельном рабочем месте с использованием специальной бесплатной версии ПО Форвард Лайт в режиме "без плат и лицензий". Настройка описана в [документации](#) (раздел называется "Просмотр данных на мониторе компьютера без платы. Программа SLTitlePreview"). Для тестирования необходимо использовать программу OnAir3.

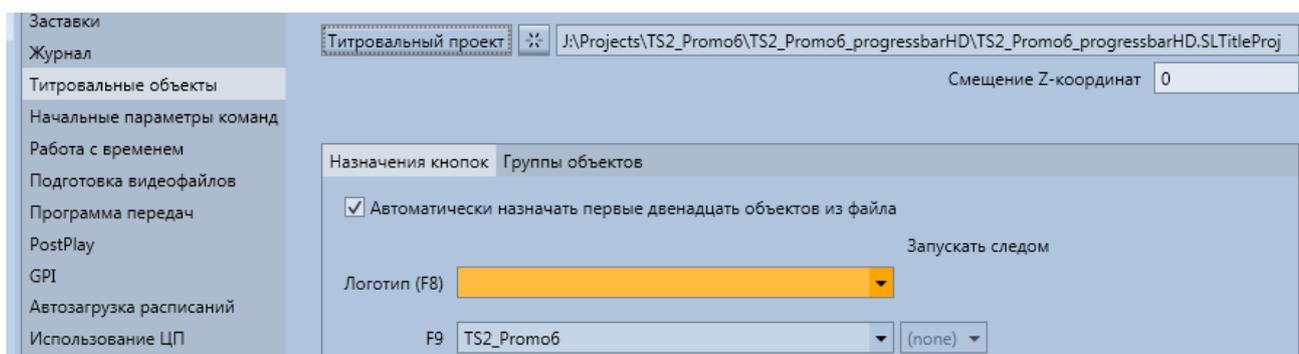
Общая информация по использованию скриптов [здесь](#).

## Пример использования скрипта TS2\_Promo6 для показа индикатора воспроизведения

1. [Загрузить](#) пример, распаковать и скопировать на жёсткий диск компьютера.

Имя	Дата	Тип
pr.png	25.09.2024 23:04	Рисунок PNG
pr_backgr.png	25.09.2024 15:17	Рисунок PNG
TS2_Promo6_progr...	26.09.2024 1:36	Файл "SLTITLEPR..."

2. В папке содержатся следующие файлы:
  - pr.png - графический файл для индикатора воспроизведения
  - pr\_backgr.png - графический файл для подложки индикатора воспроизведения
  - TS2\_Promo6\_progressbarHD.SLtitleProj - титровальный проект



3. Загрузить титровальный проект из файла TS2\_Promo6\_progressbarHD.SLtitleProj ("Установки" > "Титровальные объекты" > "Титровальный проект").

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	08:15:41.12	00:00:47.24	video1.mp4

4. Добавить в расписание OnAir3 видеофайл, для которого необходимо отобразить индикатор воспроизведения.

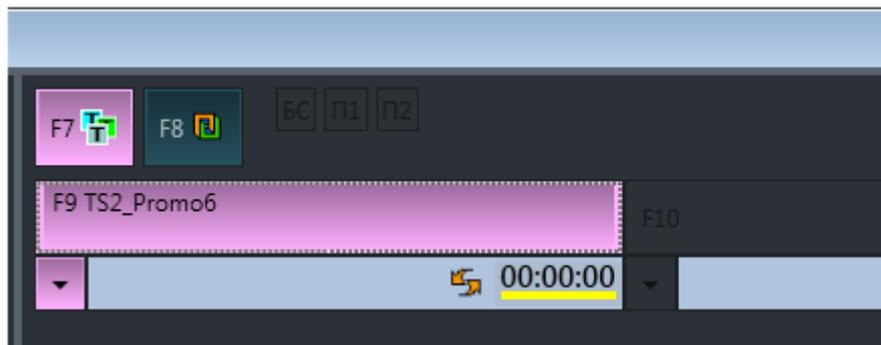
Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	08:20:28.19	00:00:47.24	video1.mp4

5. В расписании перед видеофайлом добавить команду "Комментарий". Текст комментария: && (символы, указанные в свойстве скрипта "Метка комментариев").

**Важно! Текст в комментарии должен быть одинаковым у всех видеофайлов, для которых требуется показывать индикатор воспроизведения.**

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	08:25:23.09		*****
READY	08:25:23.09		{TS2_Promo6} On
READY	08:25:23.09		// &&
READY	08:25:23.09	00:00:47.24	video1.mp4

6. Добавить команду включения титровального объекта TS2\_Promo6 в начало расписания. Команда добавляется с файловой страницы, созданной для соответствующего титровального объекта. Как создать страницу описано [здесь](#).



7. Включить титровальный объект TS2\_Promo6 можно и вручную, нажав кнопку F9.

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	08:32:22.12		*****
1	08:32:49.00		{TS2_Promo6} On
	08:32:49.00		// &&
	08:32:49.00	00:00:47.24	video1.mp4

2

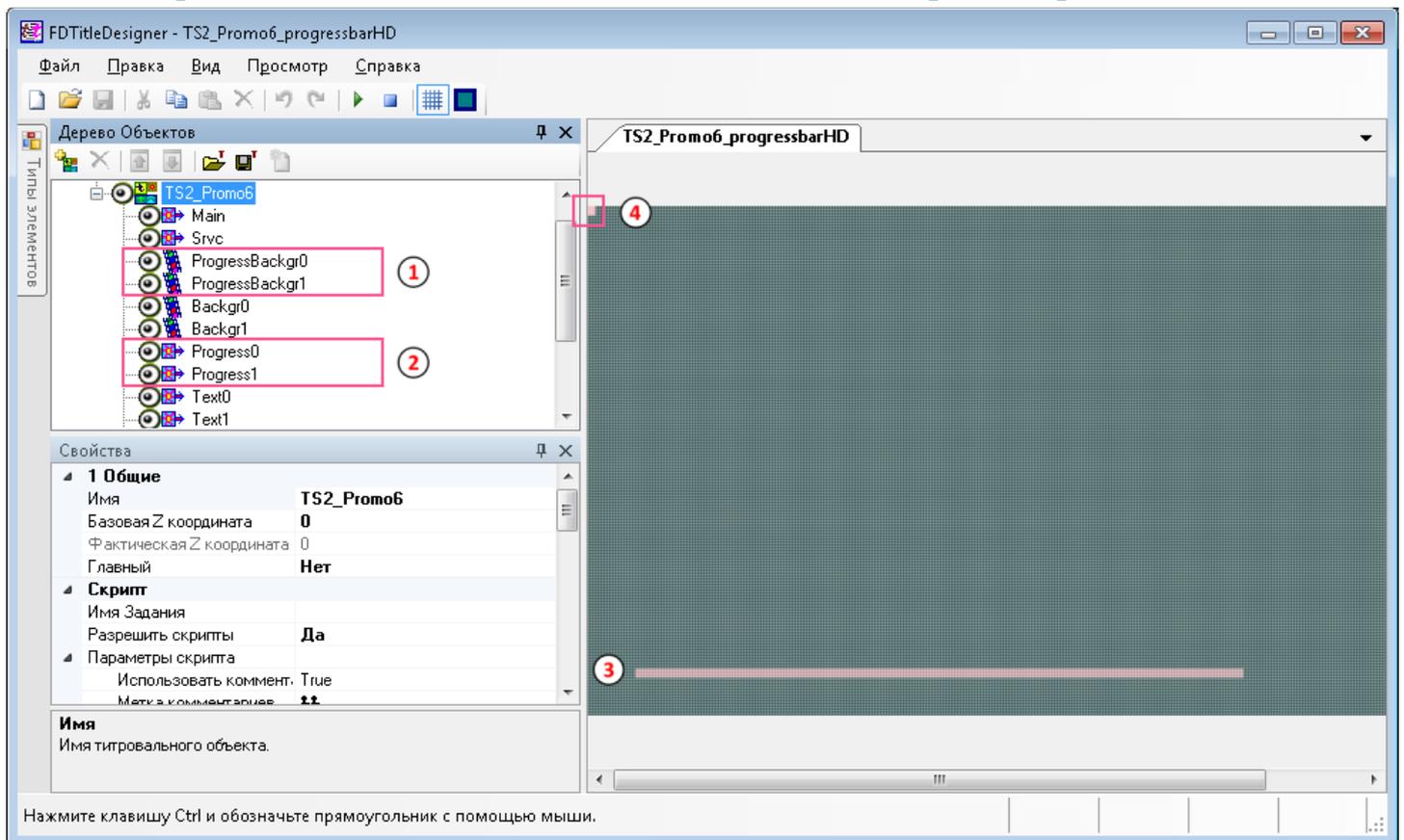
Старт →

Пауза ||

⏪ ⏩

8. Установить позицию исполнения в начало расписания (1), нажать "Старт" (2).

## Титровальные элементы для показа индикатора воспроизведения



Титровальные элементы ProgressBackgr0/ProgressBackgr1 используются для фона индикатора воспроизведения (1), а Progress0/Progress1 для самого индикатора (2). Эти элементы используются для установки размера и позиции индикатора(3).

**Важно! Другие элементы скрипта (4) не используются.**

### Свойства скрипта для показа индикатора воспроизведения

Параметры скрипта	
1	Использовать коммент. True
	Метка комментариев && 2
	Разделитель
	Ключ в SLLni ProgramName
3	Использовать длительн True
	Начальная задержка 1.000 4
	Конечная задержка 5 1.000
	Длительность 1.000
	Подложка
	Файл стилей
	Стиль текста 0
	Авторазмер False
	Использовать часы False
	Тип часов Clock3
6	Использовать индикато True
	Индикатор проигрывани J:\Pr 7 ts\TS2_Promo6\TS2_
	Подложка индикатора п J:\Project 8 S2_Promo6\TS2_

Для настройки необходимо использовать следующие свойства скрипта с указанными значениями:

1. "Использовать комментарии": True
2. "Метка комментариев": && (или другие символы)
3. "Использовать длительность клипа": True
4. "Начальная задержка": 1 (или установить другое значение)
5. "Конечная заставка": 1 (или установить другое значение)
6. "Использовать индикатор": True
7. "Индикатор проигрывания": выбрать графический файл для индикатора воспроизведения
8. "Подложка индикатора проигрывания": выбрать графический файл для подложки индикатора воспроизведения

**Важно! Другие свойства скрипта не используются. Их значения должны быть установлены так, как показано на рисунке выше.**

### Настройка индикатора воспроизведения

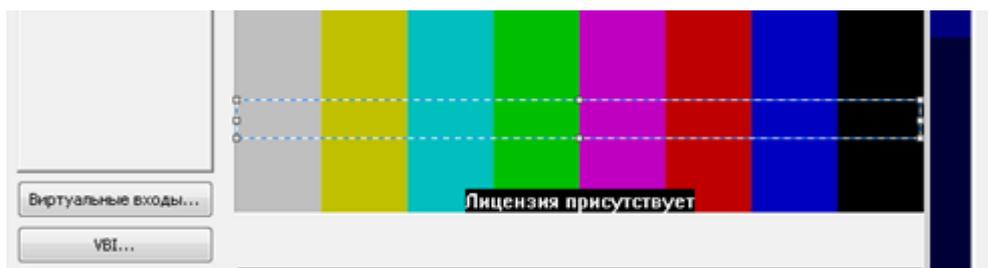
Изображение индикатора показывается поверх подложки.

Размеры и расположение изображения подложки и индикатора произвольные, но длина индикатора должна быть больше длины подложки.

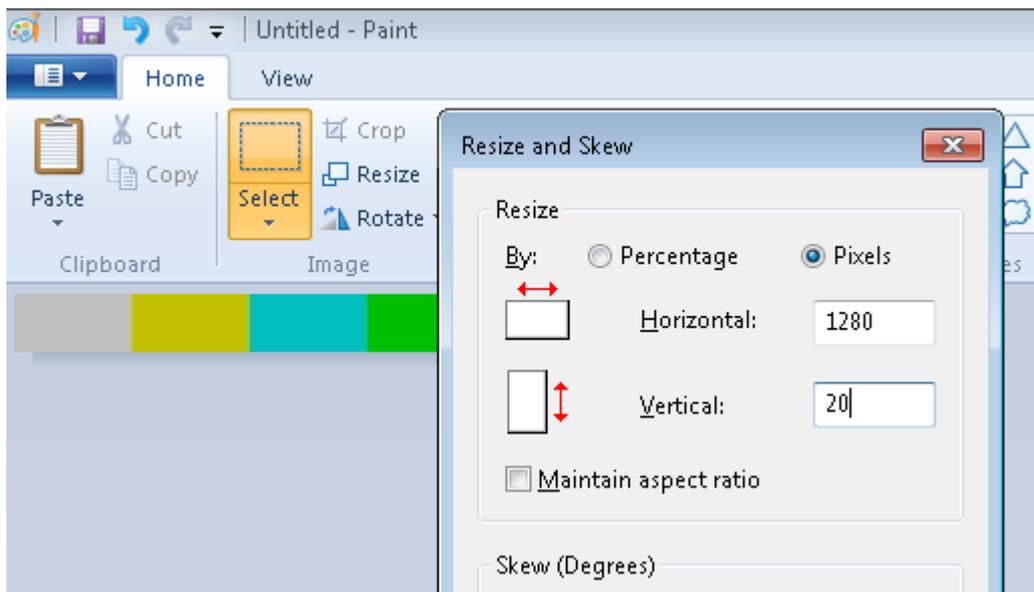
Создать графические файлы индикатора и подложки можно в любом редакторе. Формат файлов: png, bmp, jpg, tga.



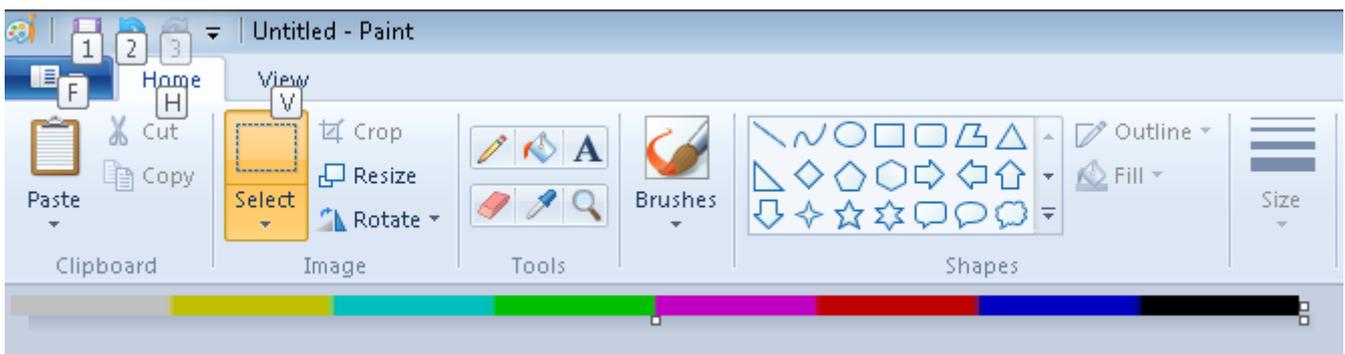
Ниже описана настройка индикатора (1) в виде белой полоски на фоне подложки (2) с изображением ГЦП.



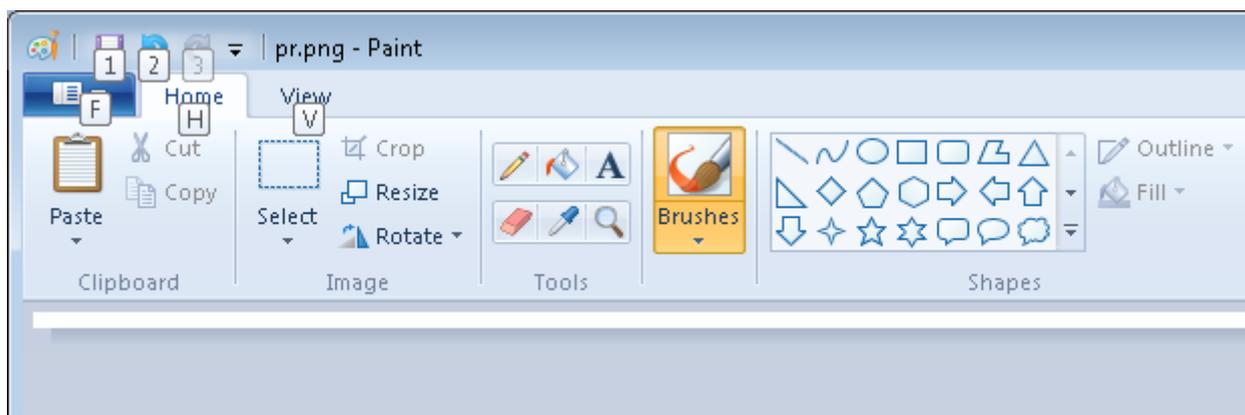
1. Изображение ГЦП можно взять в программе FDConfig2: сделать скриншот, скопировать в любой графический редактор, выделить область изображения с ГЦП.



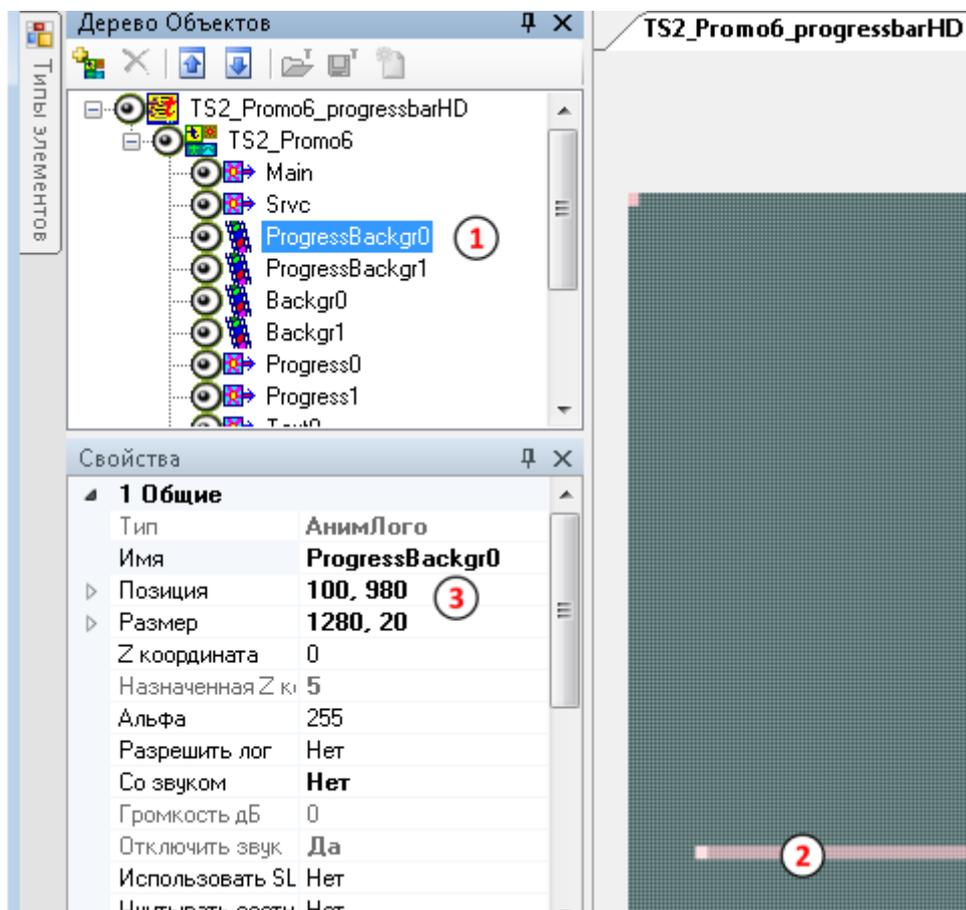
2. В редакторе изменить размер изображения на 1280x20 пк.



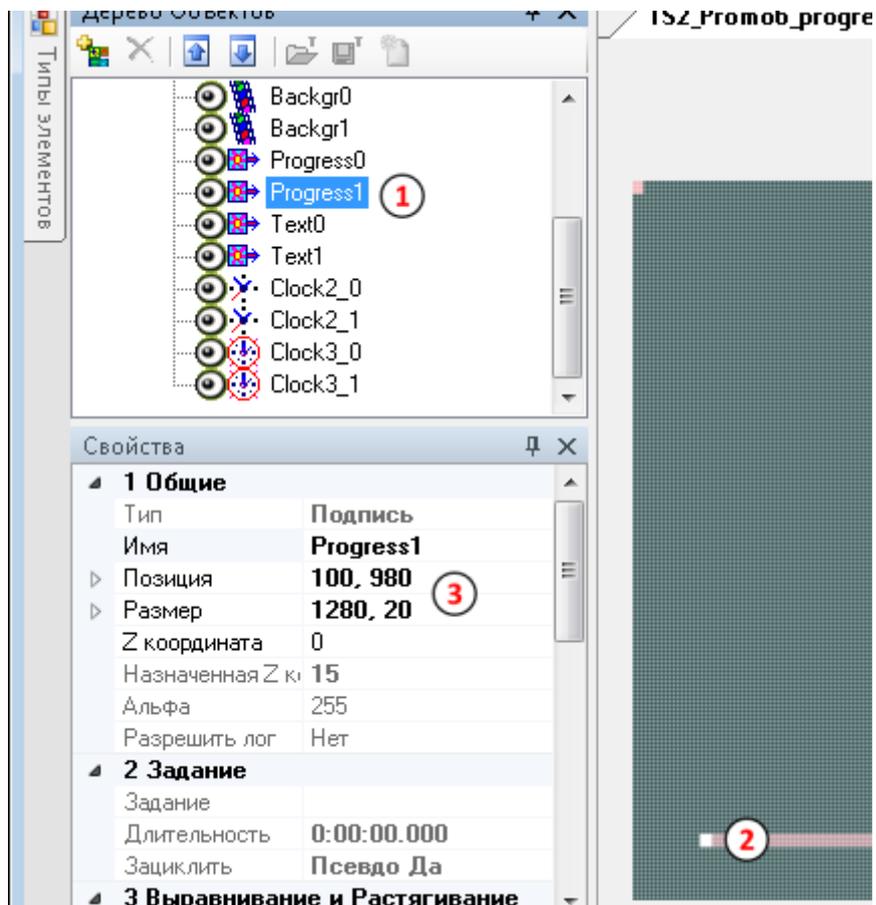
3. Сохранить изображение в графический файл.



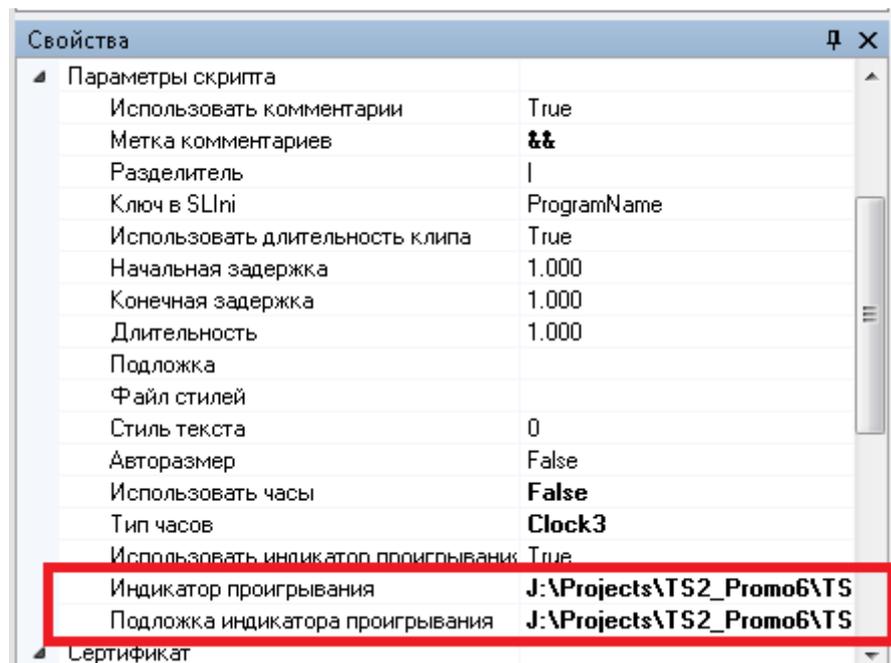
4. В графическом редакторе создать изображение для индикатора - полосу белого цвета размером 1920x8 пк, сохранить в файл.



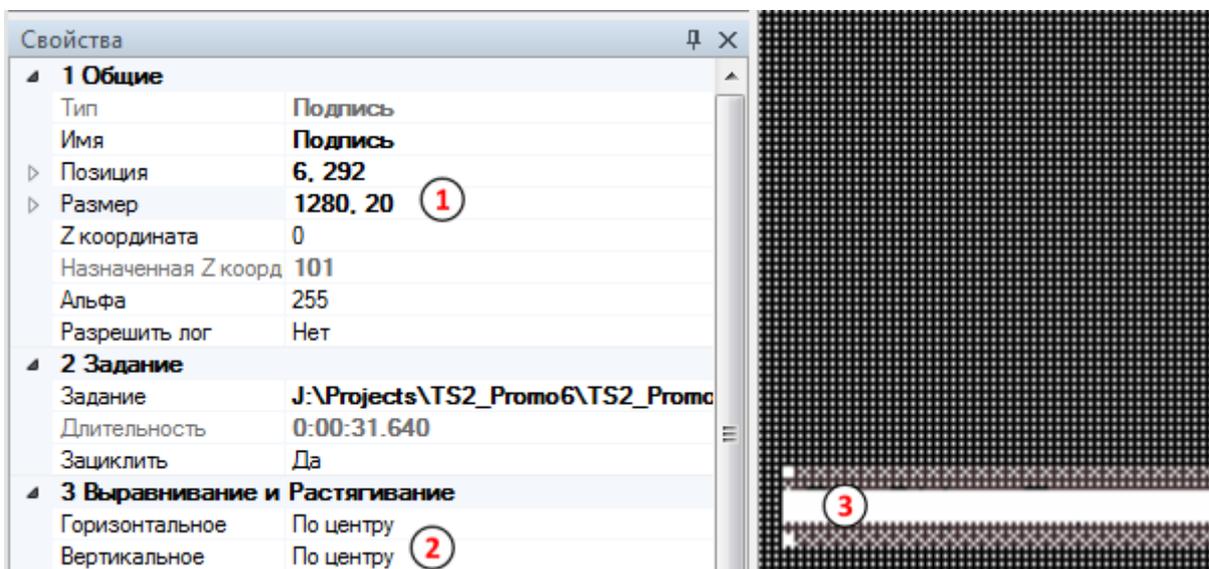
5. Для титровальных элементов ProgressBackgr0/ProgressBackgr1 (1), отвечающих за показ фоновой подложки индикатора воспроизведения, установить расположение на экране (2). Позиция - произвольная. Размер должен соответствовать размеру изображения в графическом файле (3).



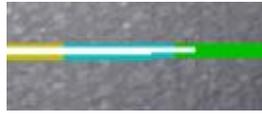
6. Для титровальных элементов Progress0/Progress1 (1), отвечающих за показ самого индикатора воспроизведения, установить расположение на экране (2). Позиция и размер должны быть как у ProgressBackgr0/ProgressBackgr1 (3).



7. В свойствах скрипта выбрать созданные графические файлы для подложки ("Подложка индикатора проигрывания") и индикатора ("Индикатор проигрывания").



8. Минимальная высота титровального региона в программе FDTitleDesigner - 20 пк (1). Высота изображения индикатора в графическом файле - 8 пк. За счёт вертикального выравнивания "По центру" (2) изображение индикатора располагается ровно посередине своего титровального региона (3).



9. Размеры и расположение титровальных регионов индикатора и подложки совпадают - изображение индикатора будет располагаться вертикально по середине относительно изображения подложки.

Готовые образцы графических файлов для индикатора и подложки содержатся в составе примера - см. соответствующий [раздел](#).