

TS1_NewsRollCrawl - показ бегущей строки с подгонкой к длительности сюжетов в выпусках новостей

- [Общие сведения](#)
- [Принцип работы скрипта](#)
- [Назначение элементов скрипта](#)
- [Свойства скрипта](#)
- [Структура текстового файла для бегущей строки](#)
- [Тестирование работы скрипта](#)
- [Название файла с текстом для бегущей строки](#)

Общие сведения

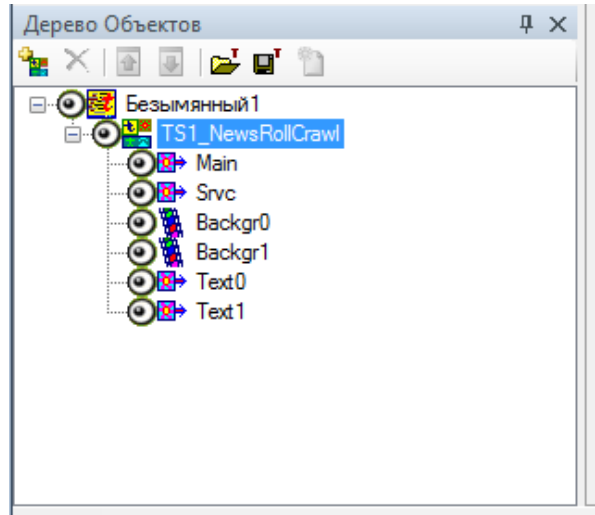
Скрипт TS1_NewsRollCrawl предназначен для подтитровки сюжетов в выпусках новостей (из файлов на жёстком диске). Подтитровка сюжетов показывается с помощью бегущей строки. Скрипт входит в платную библиотеку SLScripts Set1.

Общие сведения о титровальных объектах со скриптами, добавлении их в новый или существующий проект описаны в [документации](#).

Принцип работы скрипта

1. Предполагается, что файл с выпуском новостей состоит из нескольких сюжетов.
2. Для каждого сюжета есть фрагмент текста (подтитровка). Его нужно показать в виде бегущей строки во время показа сюжета.
3. Все фрагменты содержатся в одном текстовом файле. Фрагменты текстов сюжетов разделены между собой метками времени. Они указывают на начало/окончание очередного сюжета.
4. Скрипт подбирает скорость бегущей строки так, чтобы текст сюжета показывался в его пределах и не "вылазил" за его пределы.
5. Перед началом показа очередного видеофайла скрипт получает информацию о нём.
6. После этого он определяет нужно ли для этого файла вести подтитровку с перерасчётом скорости бегущей строки для разных сюжетов.
7. Определение происходит следующим образом. Допустим, очередной видеофайл называется Новости_2022_07_01.mp4. Скрипт ищет в этой же папке файл с названием Новости_2022_07_01.news.txt
8. Если такой файл находится, то скрипт для каждого сюжета пересчитывает и изменяет скорость показа текста бегущей строки из файла Новости_2022_07_01.news.txt

Назначение элементов скрипта



- Main, Srcv - служебные
- Backgr0/Backgr1 - предназначены для показа подложки под бегущей строкой. Может быть статической (графический файл) или анимированной (видеофайл).

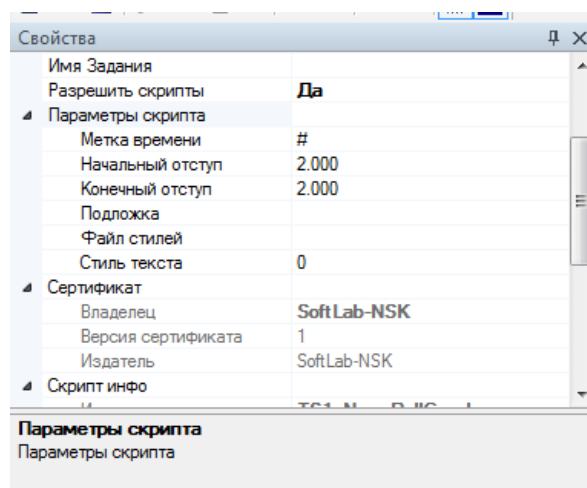
Важно! Путь к файлу с подложкой указывается в свойствах скрипта.

Важно! Размеры и расположение подложки на экране нужно изменять в элементе Backgr0. Для элемента Backgr1 они применяются автоматически.

- Text0/Text1 - предназначены для показа текста бегущей строки.

Важно! Свойства бегущей строки (размеры, расположение, скорость прокрутки и т.д.) нужно изменять в элементе Text0. Для элемента Text1 они применяются автоматически.

Свойства скрипта



- Имя задания - не используется
- Метка времени - комбинация символов, с которой начинается метка времени начала сюжета
- Начальный отступ - время между началом показа очередного сюжета и начала показа бегущей строки
- Конечный отступ - время между окончанием показа бегущей строки и окончанием очередного сюжета
- Подложка - выбор файла подложки бегущей строки
- Файл стилей - выбор файла стилей (*.efc) для бегущей строки
- Стилль текста - номер стиля из коллекции стилей

Важно! В тексте могут использоваться [теги](#) форматирования бегущей строки.

Структура текстового файла для бегущей строки

Структура текстового файла следующая: это блоки со строками текста (относящимися к разным сюжетам), которые разделены между собой временными метками начала/окончания сюжета.

Временная метка, это строка начинающаяся со специальной комбинации символов (префикса) следом за которой идёт время записанное в формате ЧЧ:ММ:СС. Начальная комбинация символов для временной метки задаётся в параметрах скрипта (см. параметр Метка времени). По умолчанию #.

Т.е. принципиально структура файла выглядит так (пример для трёх сюжетов):

Строка текста 1

Строка текста 2

Строка текста 3

Временная метка 1

Строка текста 4

Строка текста 5

Строка текста 6

Временная метка 2

Строка текста 7

Строка текста 8

Строка текста 9

Где:

Строка текста 1, Строка текста 2, Строка текста 3 - это строки, которые нужно показывать для первого сюжета.

Временная метка 1 - время окончания первого сюжета

Строка текста 4, Строка текста 5, Строка текста 6 - это строки, которые нужно показывать для второго сюжета.

Временная метка 2 - время окончания второго сюжета

Строка текста 7, Строка текста 8, Строка текста 9 - это строки, которые нужно показывать для третьего сюжета.

Важно! У первого текстового блока нет метки времени начала, т.к. показ бегущей строки начинается с началом трансляции видеофайла. Нет временной метки и после последнего текстового блока, т.к. показ бегущей строки прекращается с окончанием видеофайла.



00:05:30

00:11:35

Допустим в файле с выпуском новостей есть три сюжета (помечены цифрами 1, 2, 3). Первый сюжет заканчивается через 5 минут 30 секунд после начала выпуска новостей, т.е. его длительность 5 минут 30 секунд. Второй сюжет начинается через 5 минут 30 секунд и заканчивается через 11 минут 35 секунд после начала выпуска новостей. Т.е. его длительность составляет 6 минут 05 секунд. Третий сюжет начнётся через 11 минут 35 секунд и закончится с окончанием видеофайла.

Скрипт будет рассчитывать скорость бегущей строки для каждого сюжета исходя из его длительности.

В данном случае содержимое текстового файла может выглядеть следующим образом:

Повышенные концентрации вредных веществ в воздухе из-за пожаров в Рязанской области сохраняются в ряде округов Подмосковья.

По состоянию на 10:00 постами наблюдения зафиксировано, что повышенные концентрации(вредных веществ сохраняются в некоторых городских округах.

Отмечается, что при этом ночью в с 18 на 19 августа передвижная экологическая лаборатория также выезжала в городской округ Серпухов, ночью превышений ПДК зафиксировано не было.

#00:05:30

Огромную свинью, обнаруженную на проезжей части возле МКАД, сразу после отлова увезли в приют для собак.

Здесь бесхозное животное будет ждать своего хозяина.

Накануне сообщалось, что около полудня на Дмитровку неподалеку от пересечения с МКАД откуда-то вышла огромная свинья.

Она не сидела на одном месте, а бегала по трассе в разные стороны, мешая движению транспорта.

Животное удалось быстро отловить при помощи приманки из еды.

#00:11:35

Курс рубля в начале торгов пятницы умеренно укрепляется, сильнее - к евро, следует из данных Московской биржи.

Курс доллара расчетами "завтра" на 10.14 мск снижается на 16 копеек, до 59,37 рубля.

Курс евро - на 53 копейки, до 59,65 рубля, следует из данных Московской биржи.

Тестирование работы скрипта

Важно! Должно быть установлено базовое ПО (Форвард ТТ, Форвард ТА, Форвард ТП, Форвард ТС или Форвард Лайт) версии не ниже 5.10.0

Тестирование работы скрипта возможно только с использованием программы OnAir/OnAir2/OnAir3 (предварительно создав новый титровальный проект или добавив скрипт TS1_NewsRollCrawl в существующий проект в программе FDTITLEDesigner).

Можно использовать специальную версию нашего ПО для работы в режиме "без плат и лицензий". Детальное описание этого режима [здесь](#).

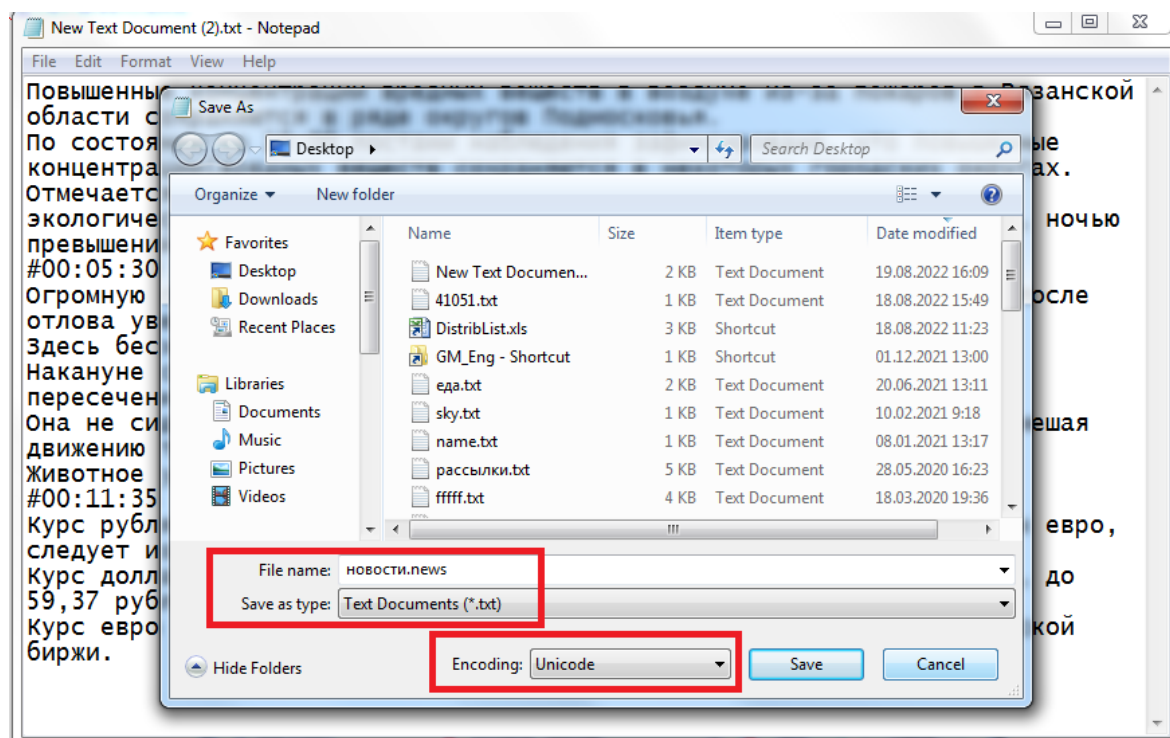
При необходимости можно получить временную лицензию (бесплатно) для тестирования непосредственно на вещательном сервере. Для этого нужно обратиться в отдел продаж: <mailto:sales@softlab.tv> При обращении укажите номер своей платы или HASP ключа. Как посмотреть номер описано [здесь](#).

Обратитесь в отдел техподдержки за получением актуальной версии скрипта:
<mailto:forward@softlab>

К письму приложите, пожалуйста, информацию, собранную программой SaveInfo.
Инструкция по использованию программой [здесь](#).

Название файла с текстом для бегущей строки

Для видеофайла с названием FileName.mp4. текстовый файл должен называться
FileName.news.txt



Если файл формируется в текстовом редакторе "Блокнот", то дополнительное расширение файла news можно указать при его сохранении.

Необходимо использовать кодировку Unicode.