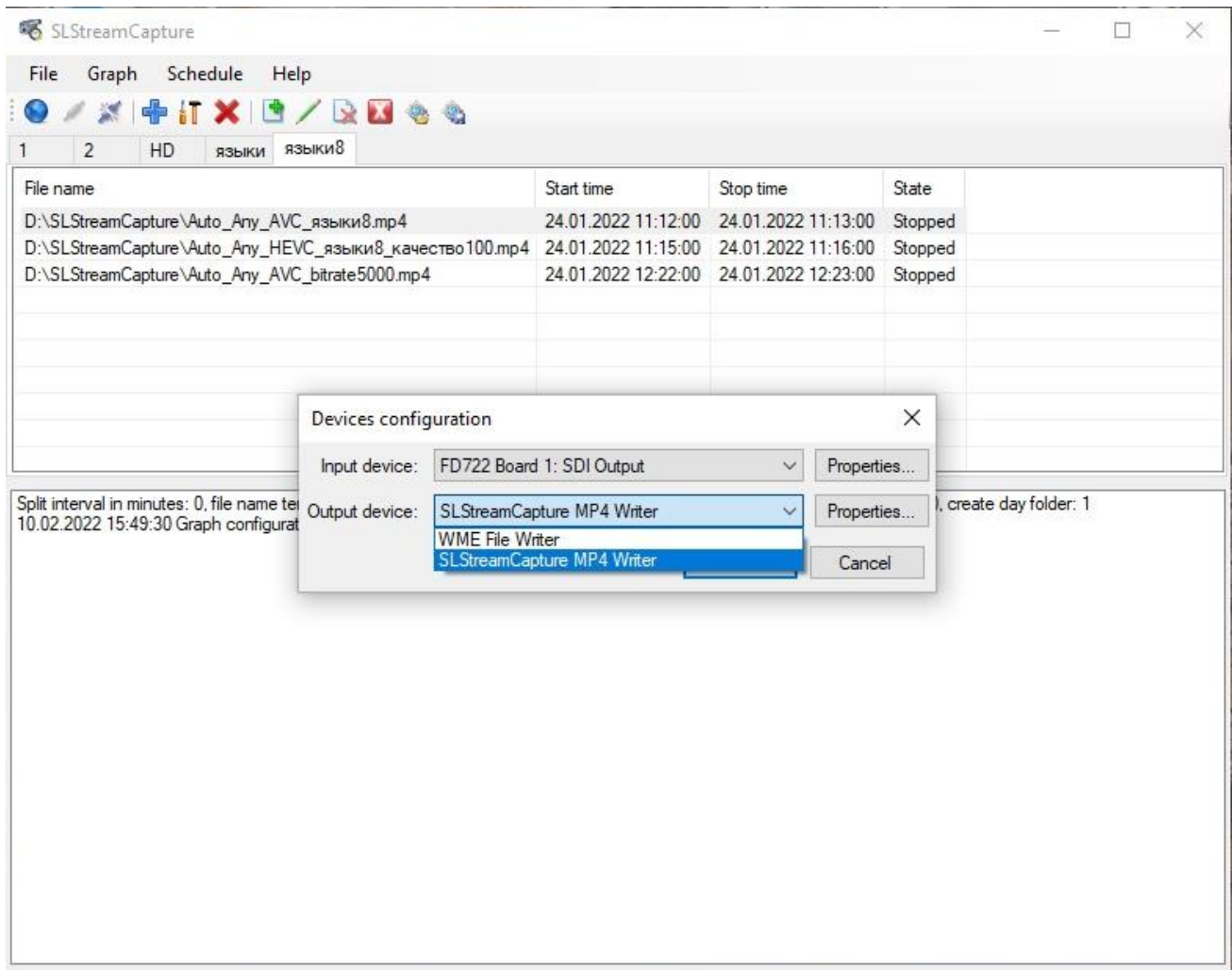


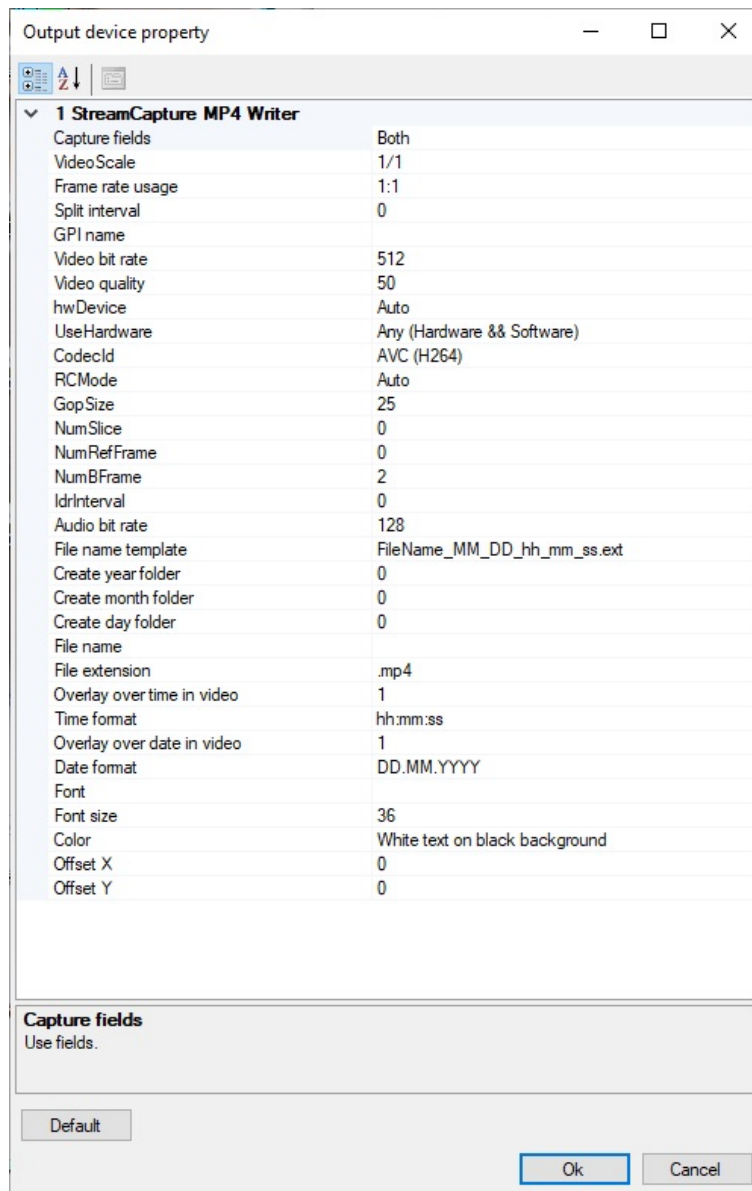
Запись файлов в контейнере mp4 в плагине SLStreamCapture

Общие принципы настройки записи файлов в контейнере mp4 аналогичны тем, что описаны в [документации](#) к плагину SLStreamCapture для записи файлов в формате wmv.

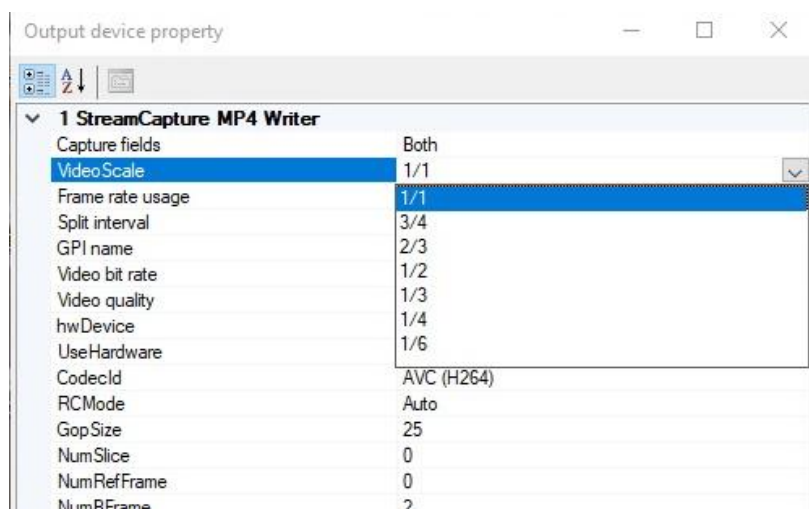
Ниже описаны основные отличия.



На этапе конфигурации устройства в диалоге "Device Configuration" в списке "Output device" нужно выбрать тип "SLStreamCapture MP4 Writer".

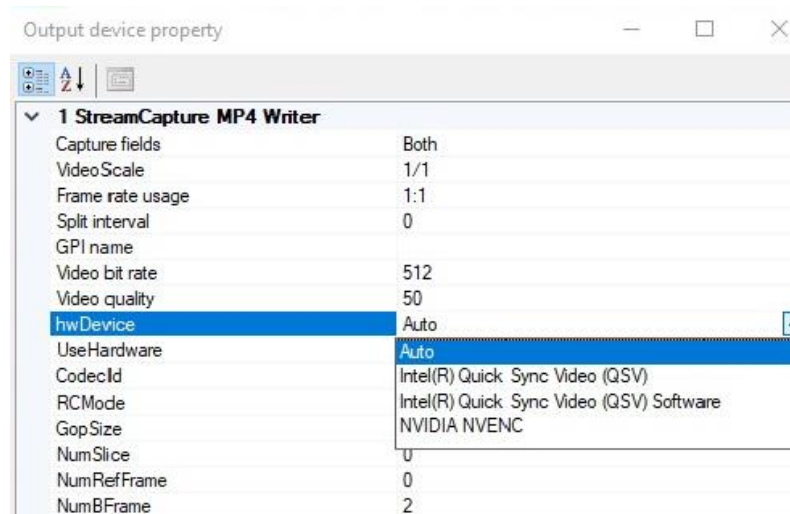


Частично изменился набор свойств - добавлены новые, некоторые (по сравнению с записью в wmv) удалены, часть осталась прежними.



Изменился порядок формирования размера кадра при записи mp4 файлов. За основу берётся размер кадра в изображении на входе. А в списке "VideoScale" можно изменить размер кадра в mp4 файле. Например, исходное изображение имеет размер кадра 1920x1080. При выборе "1/1" размер кадра в файле будет тем же самым - 1920x1080.

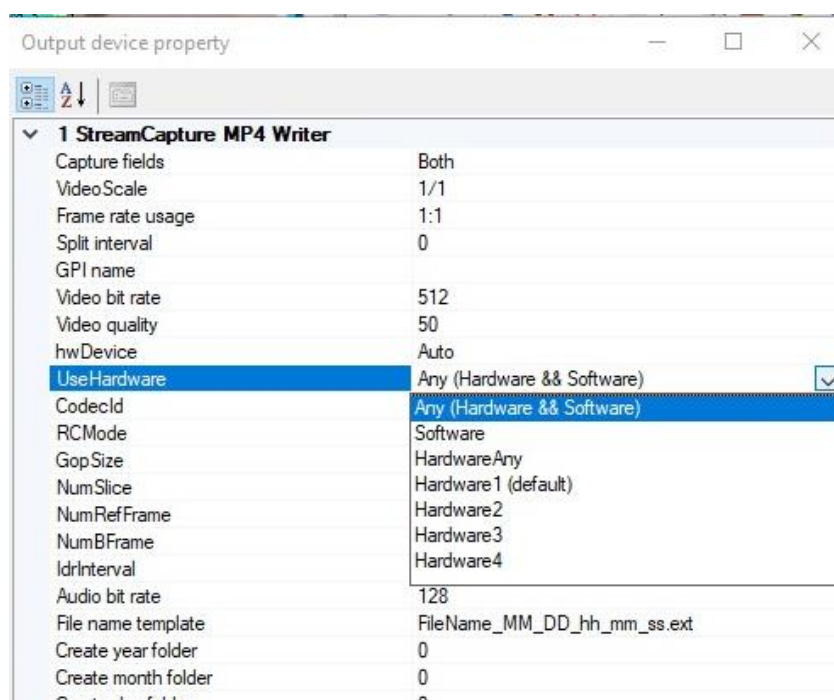
При выборе в списке "1/2" размер кадра в файле будет 960x540, т.е. все размеры кадра будут пропорционально уменьшены в два раза. А при выборе в списке "1/6" размер кадра в файле будет 320x180, т.е. все размеры кадра будут пропорционально уменьшены в 6 раз.



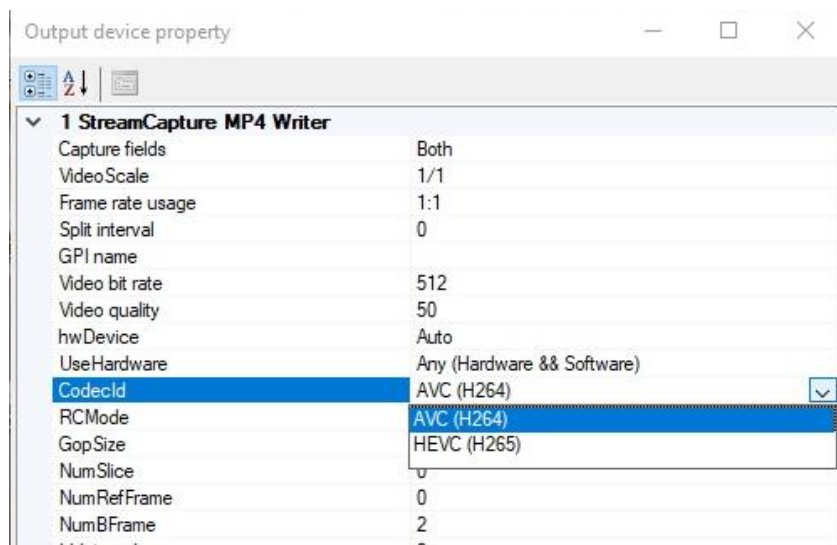
В списке "hwDevice" нужно выбрать способ кодирования данных при записи файла:

- Intel(R) Quick Sync Video (QSV) - аппаратное кодирование на встроенной графике процессора
- Intel(R) Quick Sync Video (QSV) Software - программное кодирование на процессоре
- NVIDIA NVENC - аппаратное кодирование с использованием видеокарт, поддерживающих технологию NVENC
- Auto - автоматический выбор из перечисленных выше способов в следующем порядке: видеокарта, встроенная графика процессора, программное кодирование

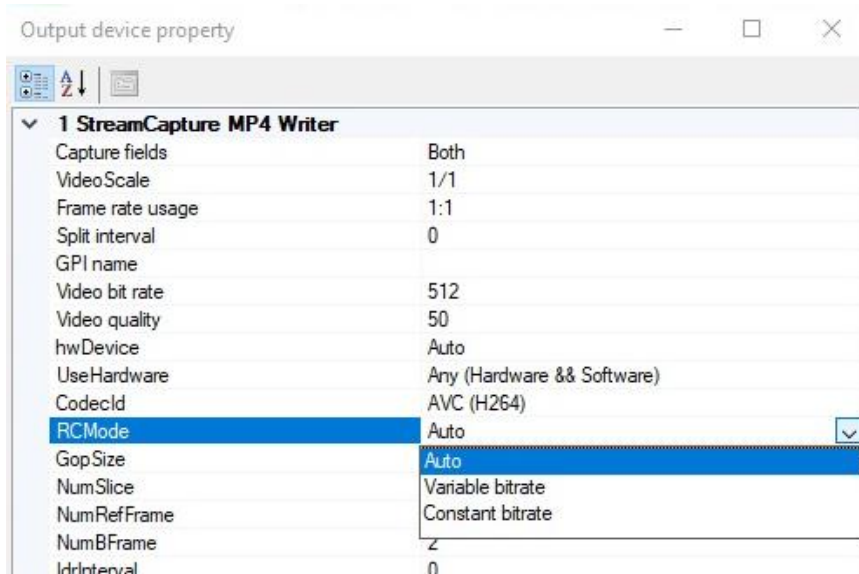
Важно! Рекомендуем использовать аппаратное кодирование на встроенной графике процессора или видеокарте.



В списке "UseHardware" можно выбрать конкретное устройство для кодирования при записи файла если в системе, например, установлено несколько видеокарт с поддержкой технологии NVENC. Если у вас не такая ситуация, то можно выбрать "Any (Hardware && Software)".



В списке "CodeclId" можно выбрать тип сжатия видеоданных в файле.

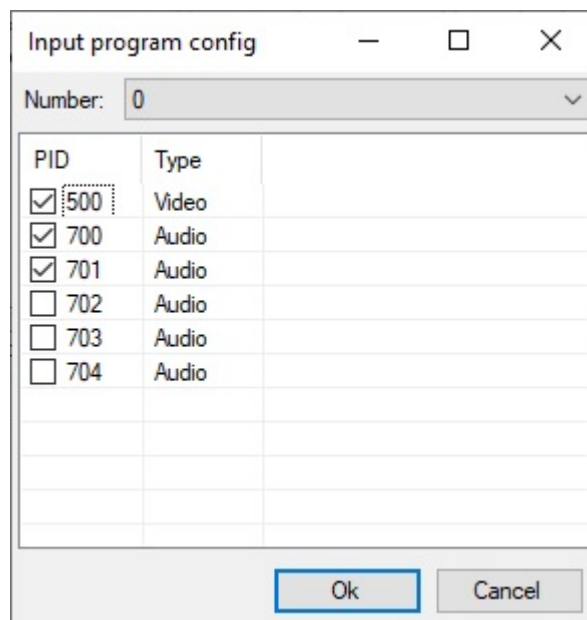


В списке "RCMode" можно выбрать тип потока в файле - с постоянным битрейтом ("Constant bitrate") или с переменным потоком ("Variable bitrate").

hwDevice	Auto
UseHardware	Any (Hardware && Software)
CodecId	AVC (H264)
RCMode	Auto
GopSize	25
NumSlice	0
NumRefFrame	0
NumBFrame	2
IdrInterval	0
Audio bit rate	128
File name template	FileName_MM_DD_hh_mm_ss.ext
Create year folder	0
Create month folder	0
Create day folder	0
File name	
File extension	.mp4
Overlay over time in video	1
Time format	hh:mm:ss
Overlav over date in video	1

"Продвинутые" настройки. Рекомендуем оставить как есть.

Все остальные настройки соответствуют тем, что описаны в [документации](#) к плагину SLStreamCapture для записи файлов в формате wmv.



После окончания настройки свойств и закрытия диалога "Output device property" можно выбрать число звуковых дорожек для записи в файле mp4.

Важно! Звуковые дорожки (число и языки) настраиваются в программе FDConfig2.