

Титровальный объект Бегущая строка



Способы подготовки заданий и
титровального проекта

*Дата выпуска:
9 октября 2007 г.*

Краткое руководство



Содержание

Общие сведения	3
Первый способ: подготовка бегущей строки с помощью программы SPTEditor	4
1. Подготовка задания на основе набора графических файлов	4
2. Подготовка задания на основе текстового файла.....	6
3. Создание титровального проекта	10
Второй способ: подготовка бегущей строки с помощью программы TXT2TGA	13
1. Подготовка задания.....	13
2. Создание титровального проекта	16
Третий способ: подготовка бегущей строки с помощью текстового редактора Блокнот	19
1. Подготовка задания.....	19
2. Создание титровального проекта	20



Общие сведения

Объявления для показа в бегущей строке могут быть представлены в виде текстового файла или последовательности картинок (графических файлов в формате TGA).

Существуют разные способы подготовки заданий для титровального элемента Бегущая строка:

1. Для подготовки задания в виде последовательности картинок можно использовать специальные программы, которые позволяют автоматизировать эту работу: SPTEditor или TXT2TGA.
2. Для подготовки задания в виде текстового файла можно использовать любой текстовый редактор, например, Блокнот.



Первый способ: подготовка бегущей строки с помощью программы SPTEditor

1. Подготовка задания на основе набора графических файлов

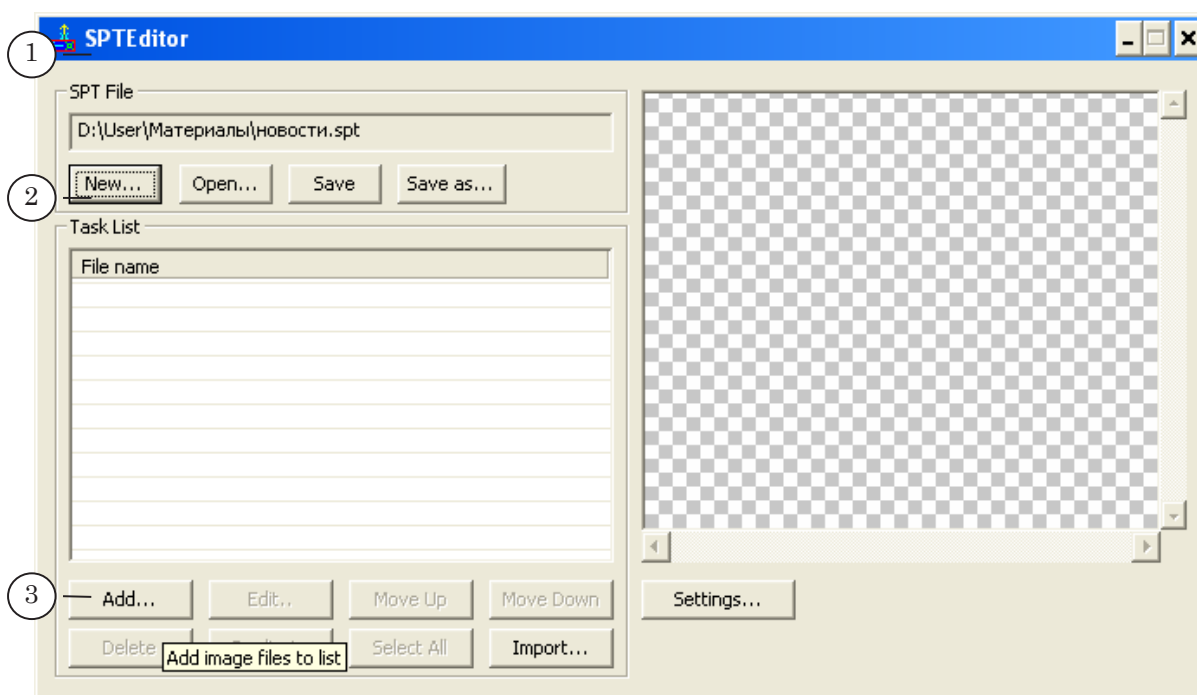
С помощью программы можно создать задание на основе объявлений, представленных в виде картинок (графических файлов в формате TGA).

В результате работы программы создается файл задания с расширением spt, который содержит перечень TGA-файлов.

Предварительно необходимо подготовить графические файлы с объявлениями-картинками.

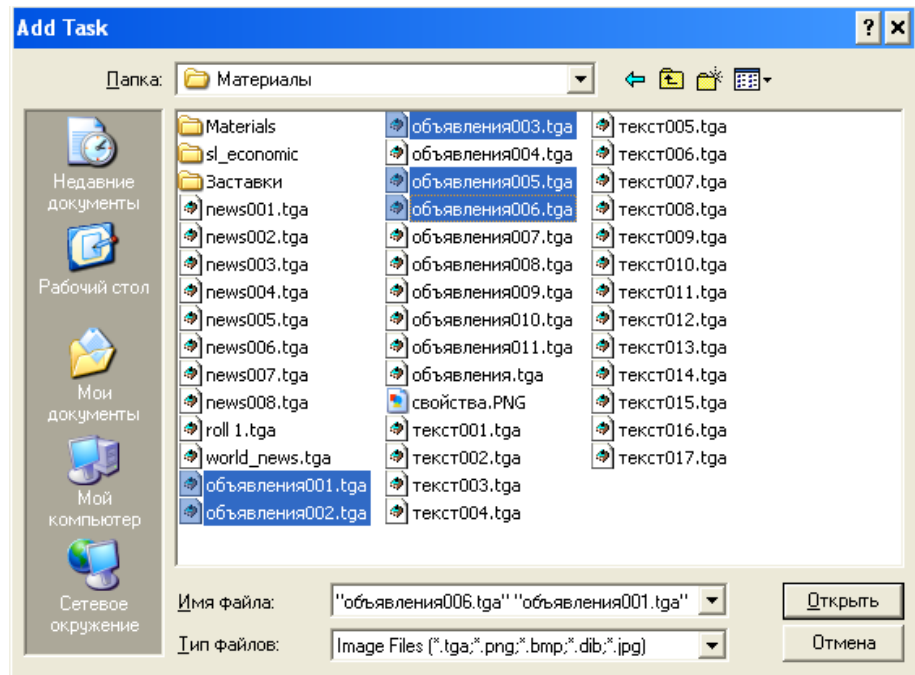
Для подготовки задания:

1. Запустите программу SPTEditor с помощью ярлыка на рабочем столе или меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > Titles > SPTEditor.
2. Создайте новый файл задания: нажмите кнопку New... С помощью стандартного диалога сохраните файл с нужным именем. Файл будет иметь расширение spt.
3. Нажмите кнопку Add....

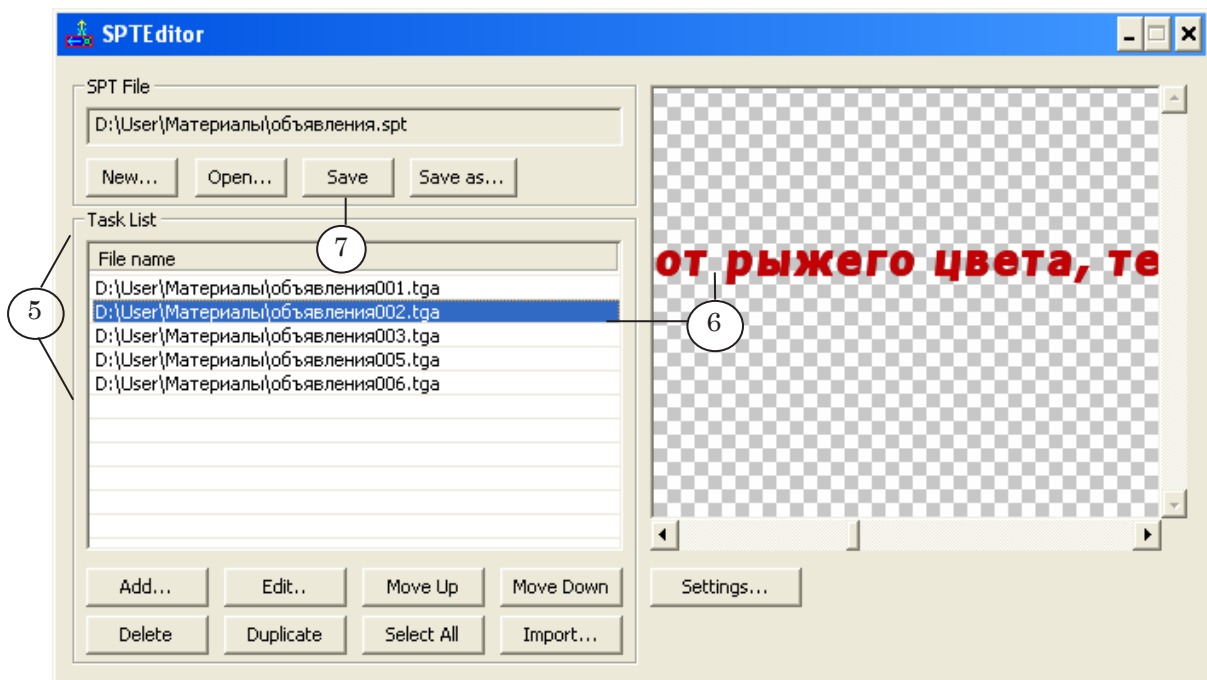




4. В открывшемся окне выберите папку с объявлениями и в ней нужные TGA-файлы. Нажмите кнопку Открыть.

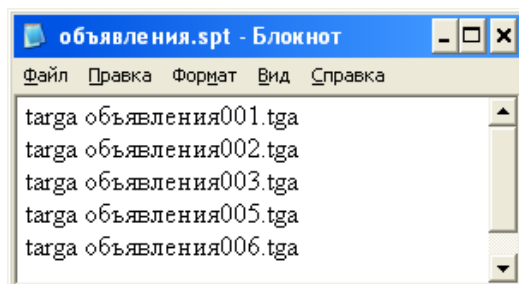


5. Выбранные файлы добавлены в список Task List.
6. Изображение из выделенного графического файла отображается в области предварительного просмотра.
7. Сохраните изменения в файле задания: нажмите кнопку Save.





8. SPT-файл можно открыть для просмотра в текстовом редакторе. В начале каждой строки стоит служебное слово targa, через пробел указано имя графического файла.



2. Подготовка задания на основе текстового файла

С помощью программы SPTEditor можно создать задание на основе текстового файла с объявлениями.

В результате работы программы автоматически создаются файл задания с расширением spt и набор картинок с объявлениями в формате TGA. SPT-файл содержит текстовые строки – перечень созданных TGA-файлов.

Для работы необходимо подготовить:

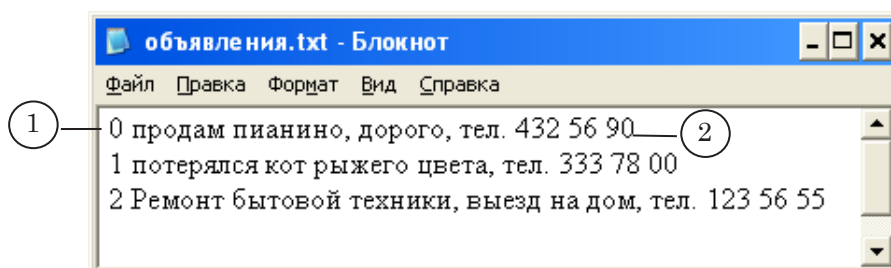
- TXT-файл – файл с текстами объявлений;
 - RGN-файл – шаблон оформления региона (оформление фона объявлений);
 - EFC-файл – файл с коллекцией стилей, в котором содержится набор шрифтов для объявлений.
1. Создайте файлы региона (RGN) и коллекции стилей (EFC). Для этого используйте программу Forward Titling.
 2. Создайте текстовый файл с объявлениями. Это можно сделать с помощью любого текстового редактора, например, Блокнота.

Каждая строка этого файла должна иметь следующий вид:

N текст

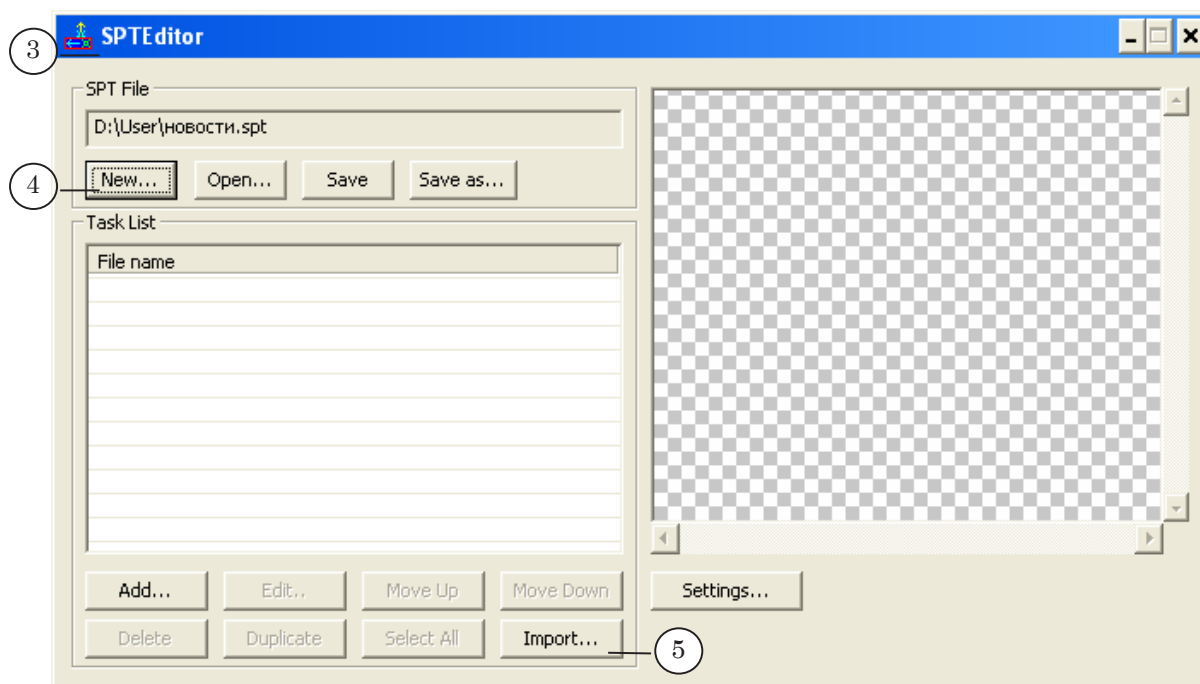
где:

- N – номер стиля шрифта из коллекции стилей (1);
- далее обязательно следует пробел;
- текст одного объявления (2).

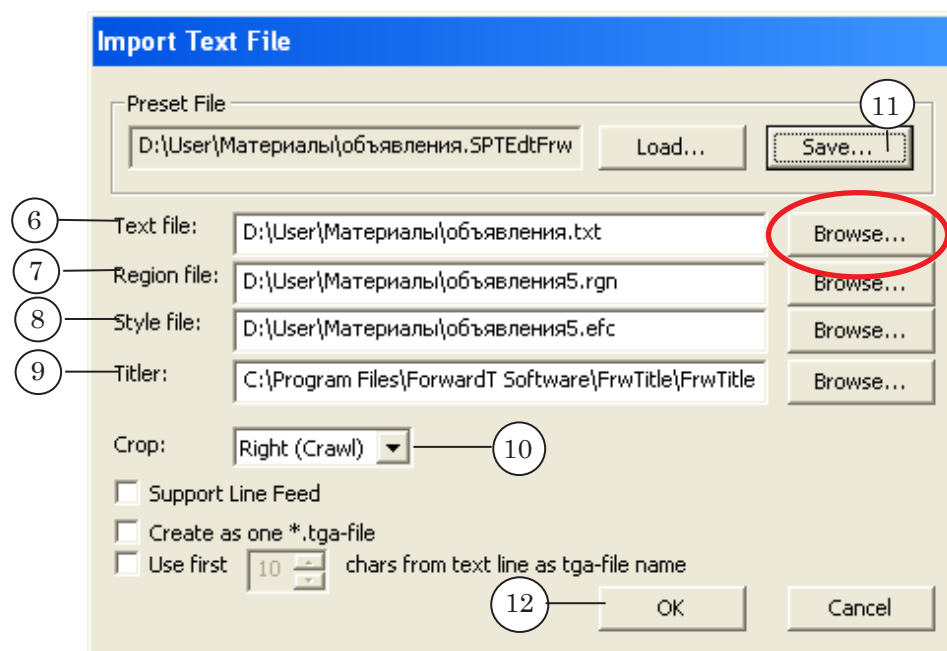




3. Запустите программу SPTEditor с помощью ярлыка на рабочем столе или меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > Titles > SPTEditor.
4. Создайте новый файл задания: нажмите кнопку New.... С помощью стандартного диалога сохраните файл с нужным именем. Файл будет иметь расширение spt.
5. Нажмите кнопку Import....



Откроется диалог настройки преобразования текстового файла в последовательность графических файлов.



6. Укажите полный путь к текстовому файлу с объявлениями.
7. Укажите полный путь к файлу региона.
8. Укажите полный путь к файлу коллекции стилей.
9. Задайте полный путь к файлу с программой Forward Titling. Обычно этот файл находится в директории C:\Program Files\ForwardT Software\FrwTitle.

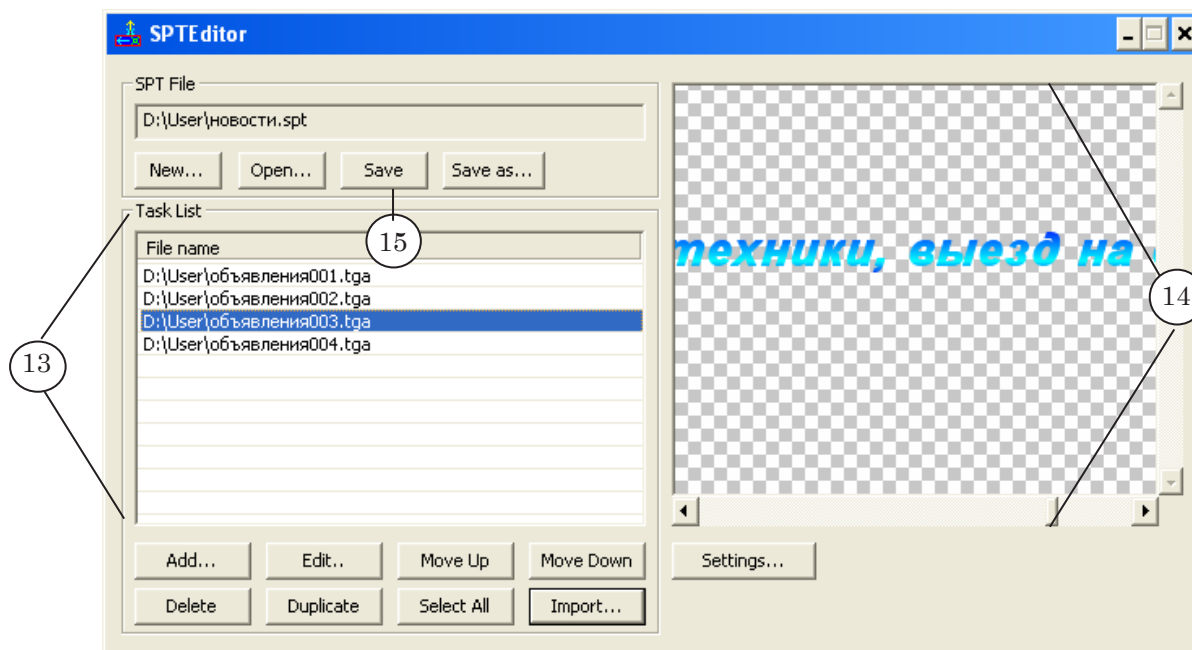


Совет: Для настройки путей к файлам используйте соответствующие кнопки Browse.... При нажатии кнопки открывается стандартный диалог, с помощью которого можно быстро выбрать нужный файл.

10. С помощью выпадающего списка Crop выберите способ подрезки региона.
Для бегущей строки, движущейся справа налево, выберите значение Right (Crawl). Если заданный регион окажется длиннее чем нужно, то он будет подрезаться справа.
11. Выполненные настройки можно сохранить в специальном файле. Для этого нажмите кнопку Save... в группе Preset File. С помощью стандартного диалогового окна сохраните файл предустановок с нужным именем. Файл будет иметь расширение SPTEdtFrwPreset.
12. Нажмите кнопку OK.

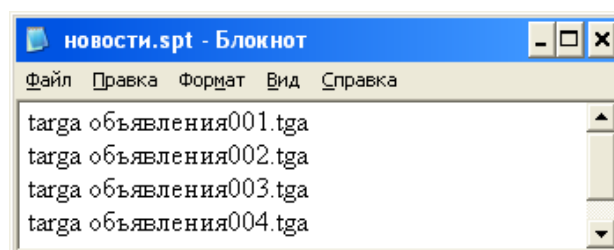


13. В списке Task List появится перечень созданных графических файлов.



14. Для просмотра изображений используйте область предварительного просмотра.
15. Сохраните изменения в SPT-файле: нажмите кнопку Save.
16. В результате работы программы создается текстовый файл с расширением spt и набор картинок с объявлениями в формате TGA.

SPT-файл можно открыть для просмотра в текстовом редакторе. В начале каждой строки стоит служебное слово targa, через пробел указано имя графического файла.



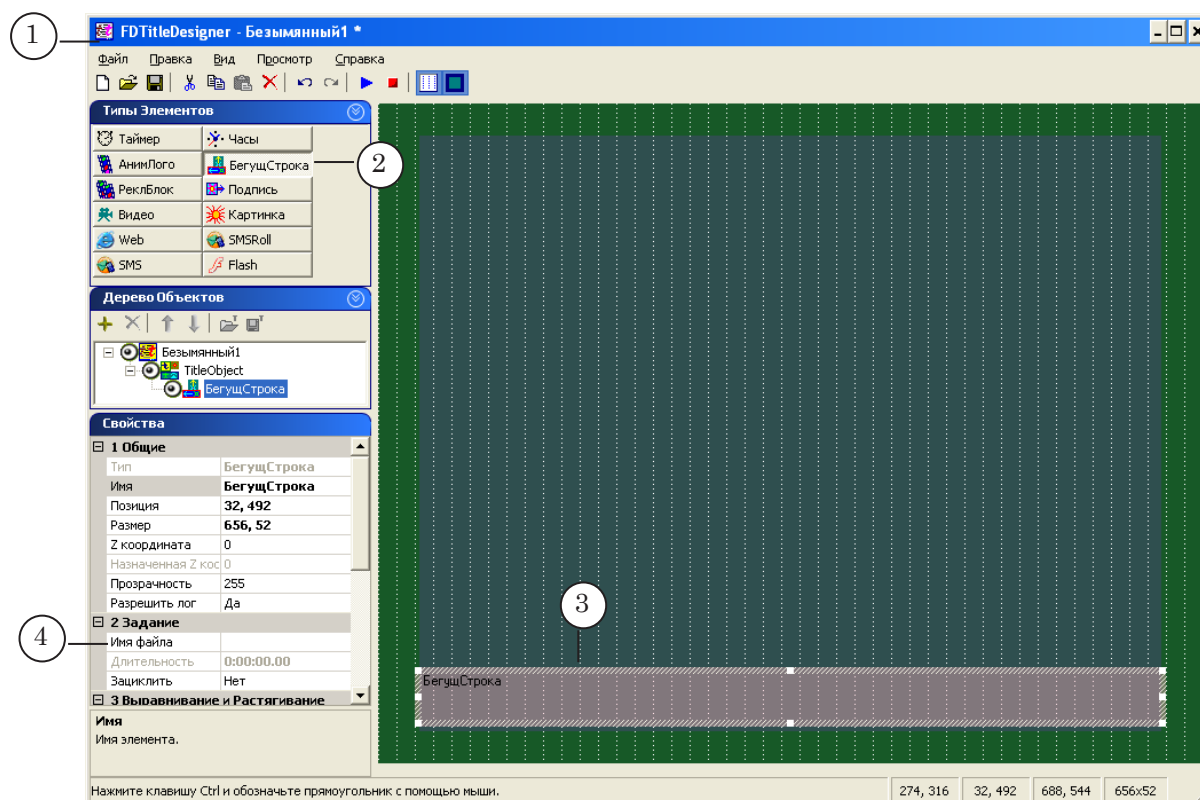
SPT-файл и графические файлы хранятся в той же директории, что и текстовый файл с объявлениями.



3. Создание титровального проекта


SPT-файл используется в качестве задания для титровального элемента Бегущая строка.

1. Запустите приложение Title Designer. Это можно сделать при помощи ярлыка на рабочем столе или меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > Titles > Title Designer.



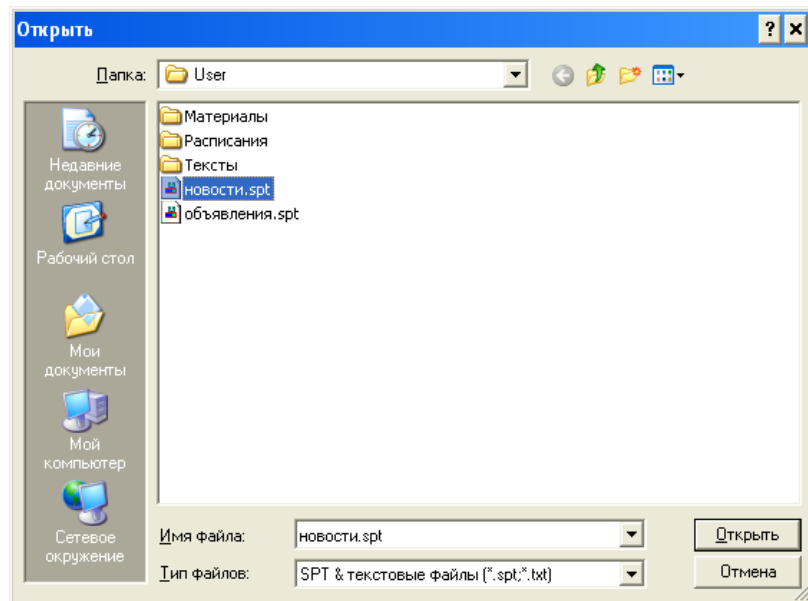
2. На панели Типы Элементов нажмите кнопку БегущСтрока.
3. В рабочем поле обозначьте регион для нового титровального элемента: нажмите левую кнопку мыши и, не отпуская ее, перетащите указатель в нужную сторону. При необходимости, размер и положение региона можно скорректировать в любой момент.
4. На панели Свойства в группе Задание в поле Имя файла укажите полный путь к файлу с заданием.





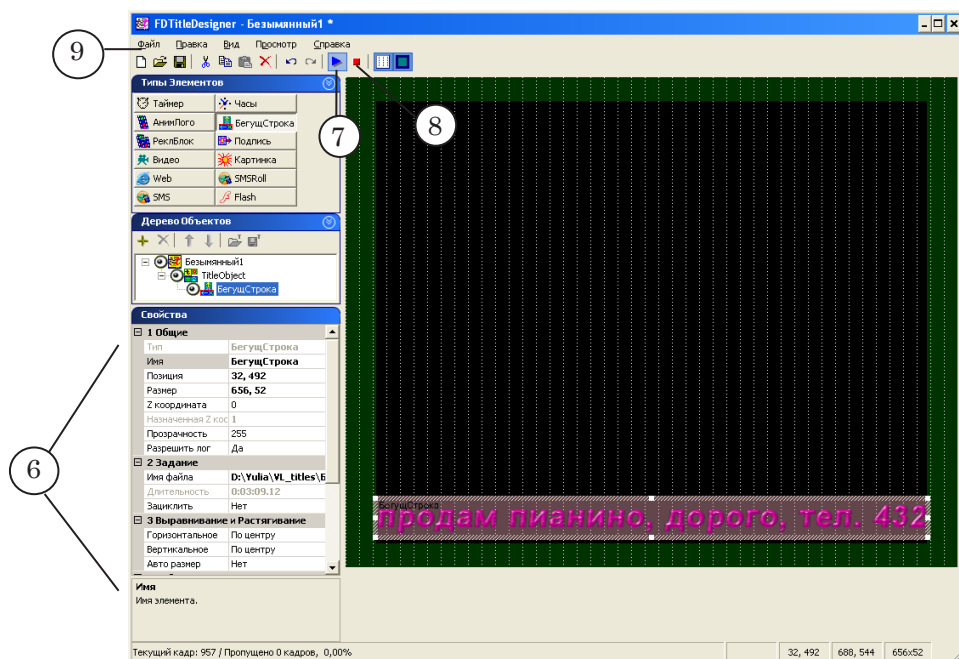
Совет: Используйте кнопку  для вызова стандартного диалога выбора файла.



5. В диалоге выберите нужную папку и укажите имя файла.

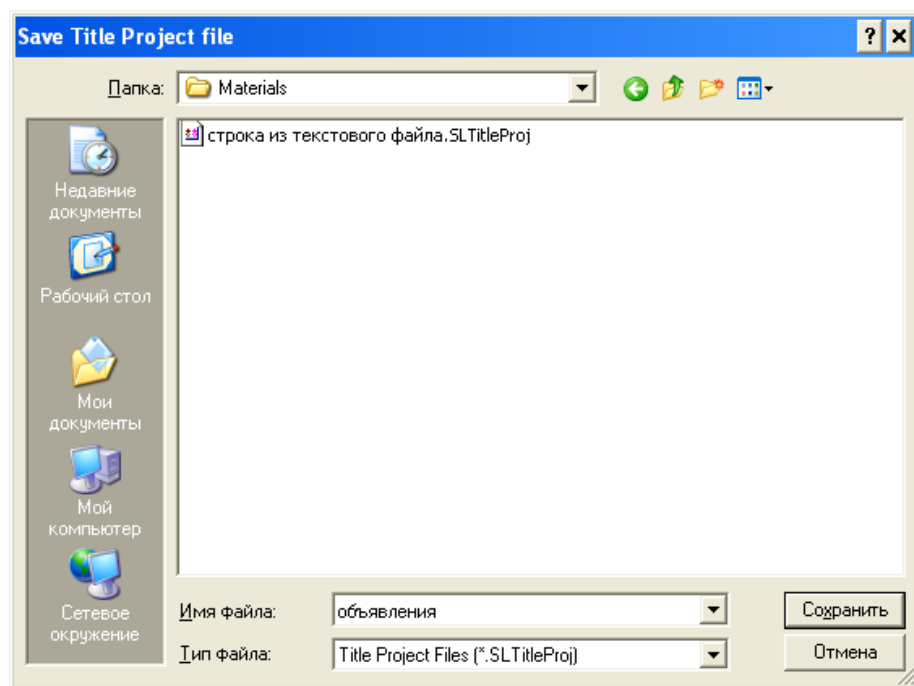


6. Настройте параметры бегущей строки: положение на экране, скорость прокрутки, направление движения и др. Установки выполняются в соответствующих полях панели Свойства.
7. Нажмите кнопку  Старт на панели инструментов для предварительного просмотра бегущей строки.
8. Нажмите кнопку  Стоп для завершения предварительного просмотра.





9. Сохраните изменения, внесенные в титровальный проект: **Файл > Сохранить проект как...**
10. Выберите нужную папку, укажите имя файла и нажмите кнопку **Сохранить**. Проект будет сохранен с расширением **SLTitleProj**.





Второй способ: подготовка бегущей строки с помощью программы TXT2TGA

1. Подготовка задания

С помощью программы на основе текстового файла можно создать файл-задание (SPT-файл) для титровального элемента Бегущая строка и набор графических файлов (TGA-файлов).

Для работы необходимо подготовить:

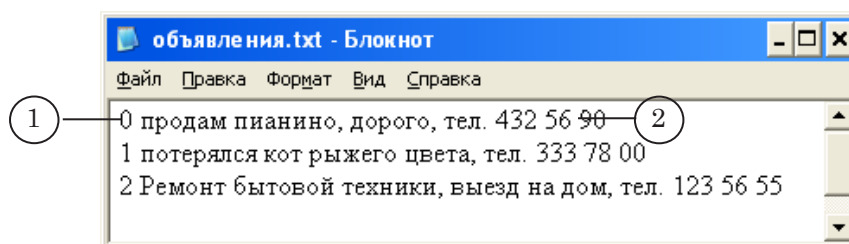
- TXT-файл – файл с текстами объявлений;
 - RGN-файл – шаблон оформления региона (оформление фона объявлений);
 - EFC-файл – файл с коллекцией стилей, в котором содержится набор шрифтов для объявлений;
 - пустой файл с расширением spt.
1. Создайте файлы региона (RGN) и коллекции стилей (EFC). Для этого используйте программу Forward Titling.
 2. Создайте текстовый файл с объявлениями. Это можно сделать с помощью любого текстового редактора, например, Блокнота.

Каждая строка этого файла должна иметь следующий вид:

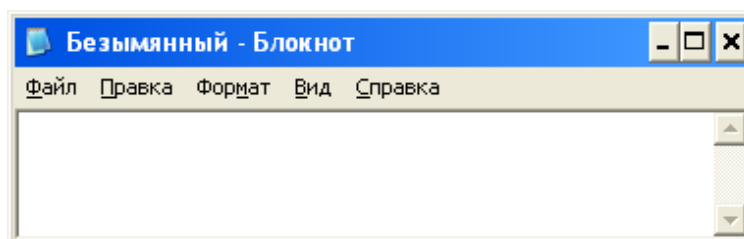
N текст

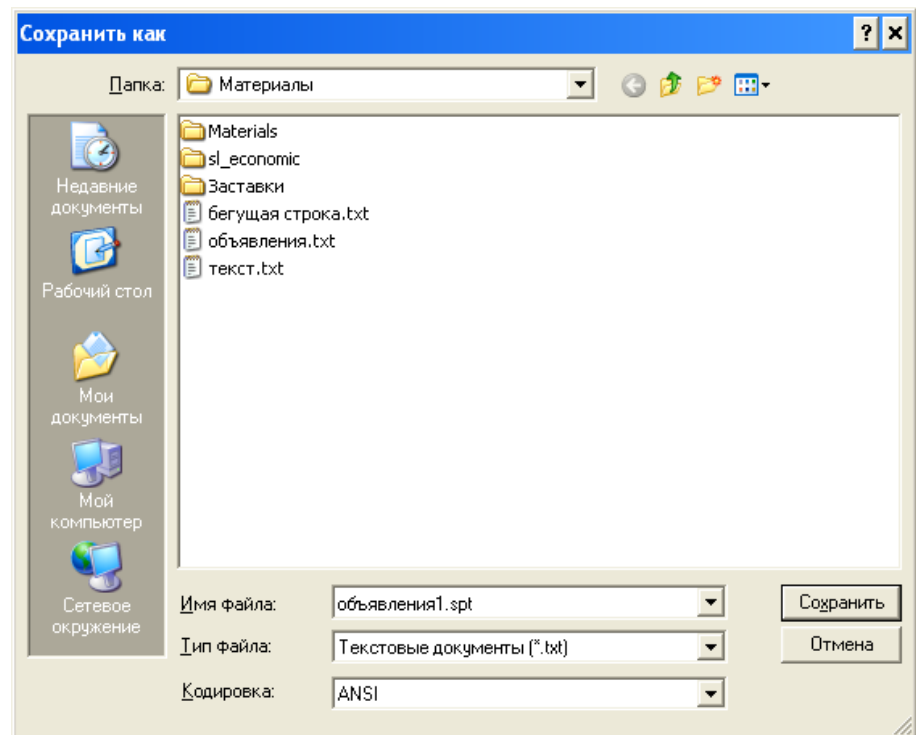
где:

- N – это номер стиля шрифта из коллекции стилей (1);
- далее обязательно следует пробел;
- текст одного объявления.

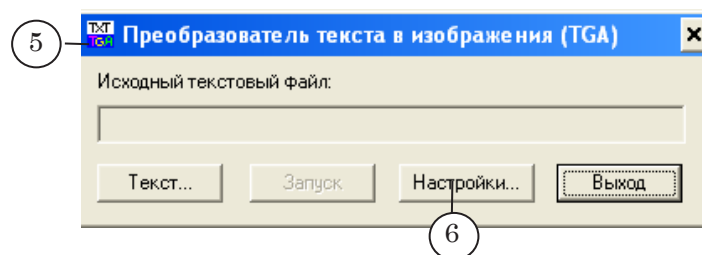


3. Создайте новый текстовый документ в программе Блокнот.



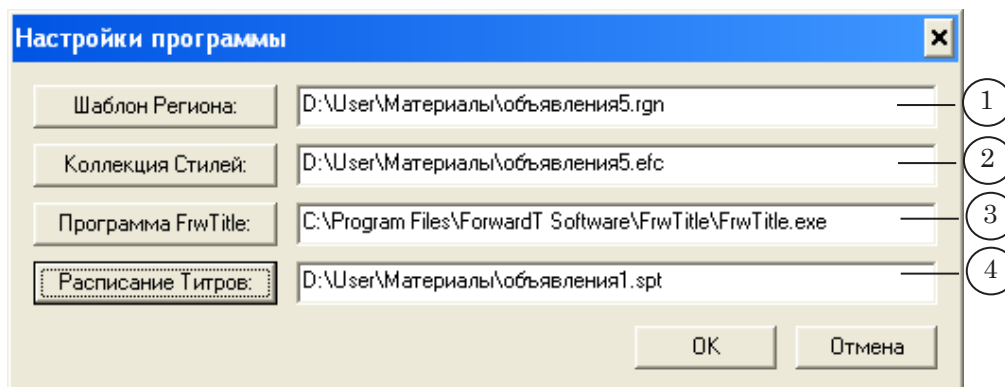


4. Сохраните документ с расширением spt.
5. Запустите программу TXT2TGA. Обычно этот файл находится в директории C:\Program Files\FowardT Software\TXT2TGA\TXT2TGA.exe.
6. Работу в приложении следует начать с выполнения настроек: нажмите кнопку Настройки....

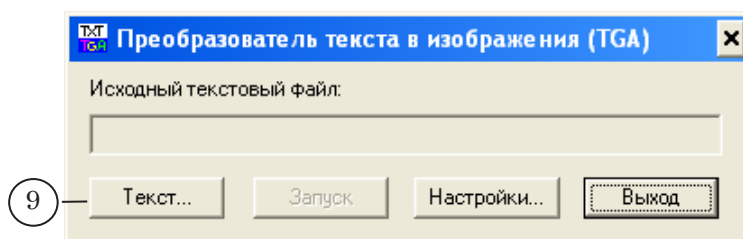




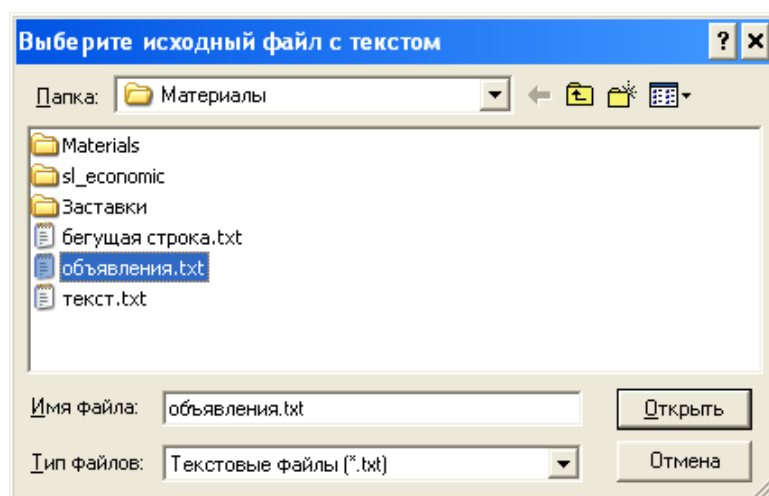
7. В диалоге Настройки программы следует указать пути к следующим файлам:
 - файл шаблона региона с расширением rgn (1);
 - файл коллекции стилей с расширением efc (2);
 - исполняемый файл программы FrwTitle (3);
 - SPT-файл (4).
8. После того как пути ко всем нужным файлам указаны, нажмите кнопку ОК, чтобы принять изменения и выйти из диалога настроек.



9. В основном окне программы укажите полный путь к текстовому файлу с объявлениями: нажмите кнопку Текст....

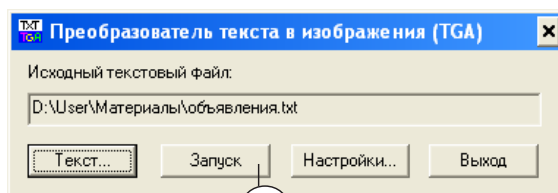


10. Выберите нужную папку, имя файла и нажмите кнопку Открыть.





11. Нажмите кнопку Запуск. Сгенерированные TGA-файлы (отдельный графический файл для каждой строки текста) и SPT-файл будут сохранены в директории с текстовым файлом с объявлениями.



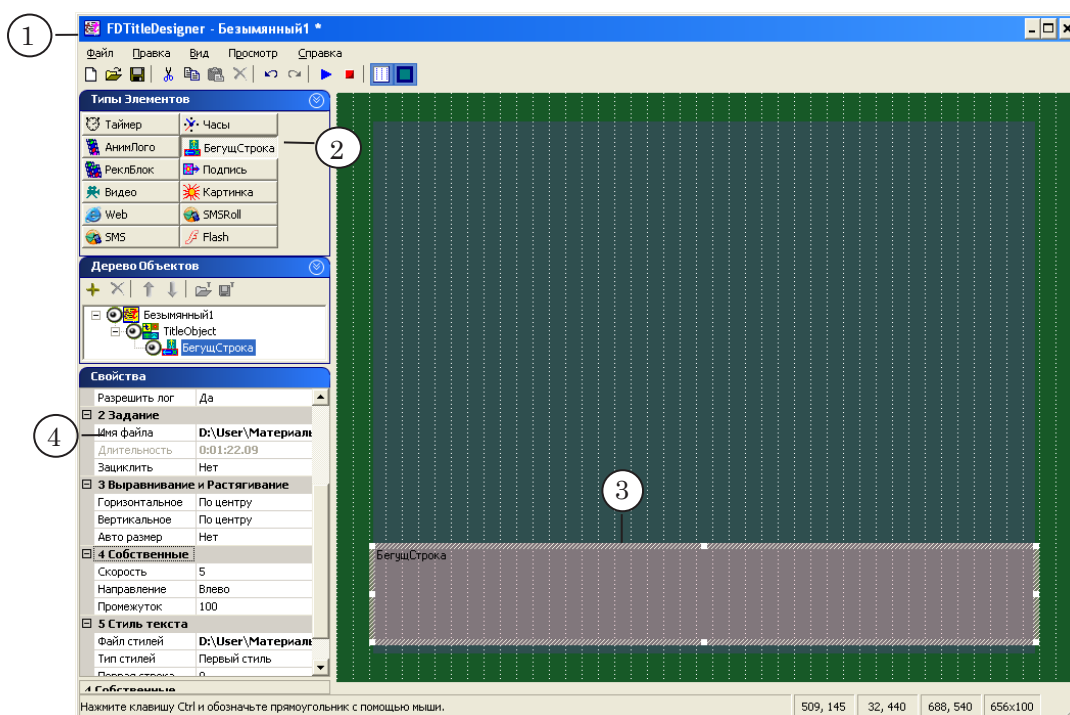
SPT-файл можно открыть для просмотра в текстовом редакторе. В начале каждой строки стоит служебное слово targa, через пробел указано имя графического файла.

2. Создание титровального проекта

SPT-файл используется в качестве задания для титровального элемента Бегущая строка.

1. Запустите приложение Title Designer. Это можно сделать при помощи ярлыка на рабочем столе или меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > Titles > Title Designer.
2. На панели Типы Элементов нажмите кнопку БегущСтрока.
3. В рабочем поле обозначьте регион для нового титровального элемента: нажмите левую кнопку мыши и, не отпуская ее, перетащите указатель в нужную сторону.


При необходимости, размер и положение региона можно скорректировать в любой момент.



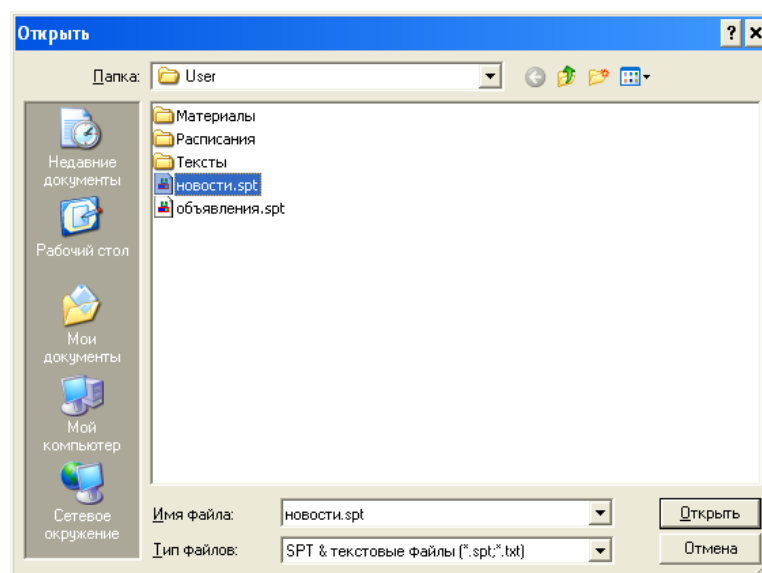


4. На панели Свойства в группе Задание в поле Имя файла укажите полный путь к файлу с заданием.





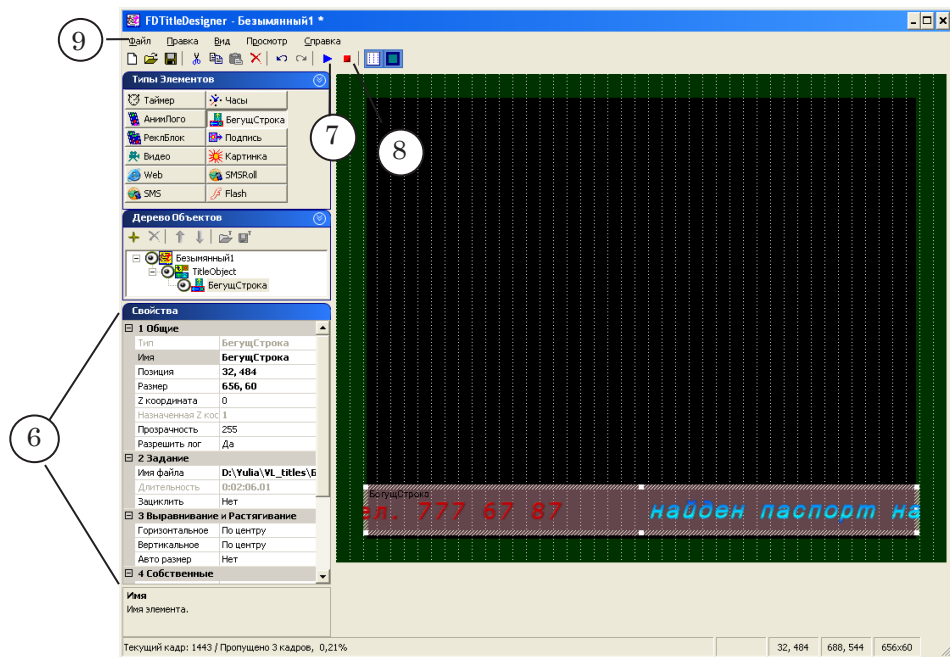
Совет: Используйте кнопку  для вызова стандартного диалога выбора файла.

5. В диалоге выберите нужную папку и укажите имя файла.

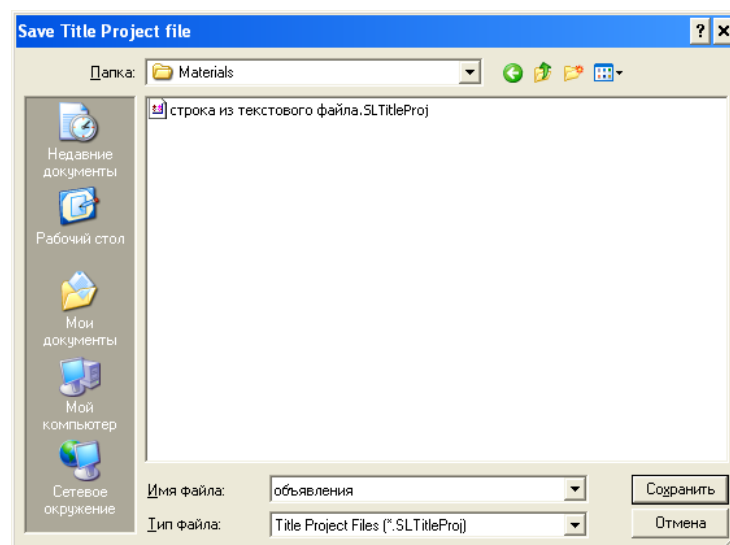




6. Настройте параметры бегущей строки: положение на экране, скорость прокрутки, направление движения и др. Установки выполняются в соответствующих полях панели Свойства.
7. Нажмите кнопку  Старт на панели инструментов для предварительного просмотра бегущей строки.
8. Нажмите кнопку  Стоп для завершения предварительного просмотра.
9. Сохраните изменения, внесенные в титровальный проект: **Файл > Сохранить проект как...**



10. Выберите нужную папку, укажите имя файла и нажмите кнопку Сохранить. Проект будет сохранен с расширением SLTitleProj.





Третий способ: подготовка бегущей строки с помощью текстового редактора Блокнот

1. Подготовка задания

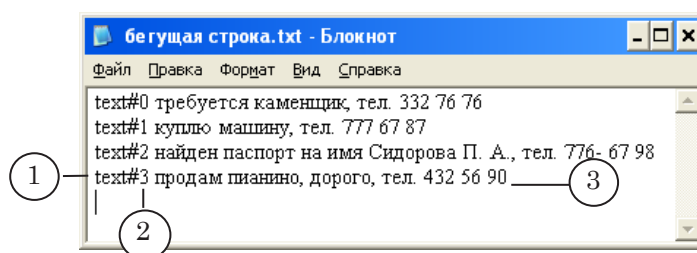
Задание для бегущей строки можно подготовить при помощи любого текстового редактора, например Блокнота.

1. Запустите программу Блокнот.
2. Создайте текстовый файл с объявлениями. Каждая строка данного файла должна иметь вид:

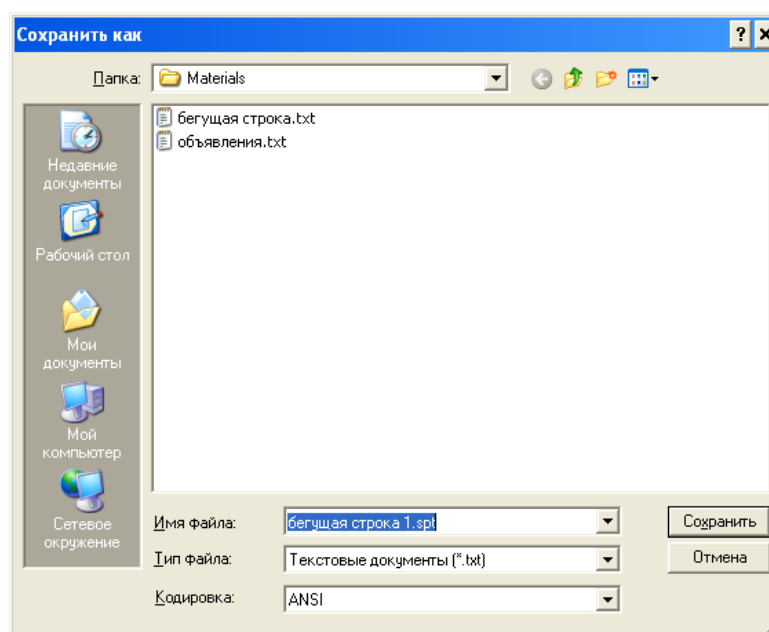
text#N текст

где:

- text# – обязательное служебное слово (1);
- N – номер стиля (2);
- далее обязательно следует пробел;
- текст одного объявления (3).



2. Сохраните файл: в меню Файл выберите команду Сохранить как...
3. В диалоге сохранения файла укажите имя файла и сохраните его с расширением spt.

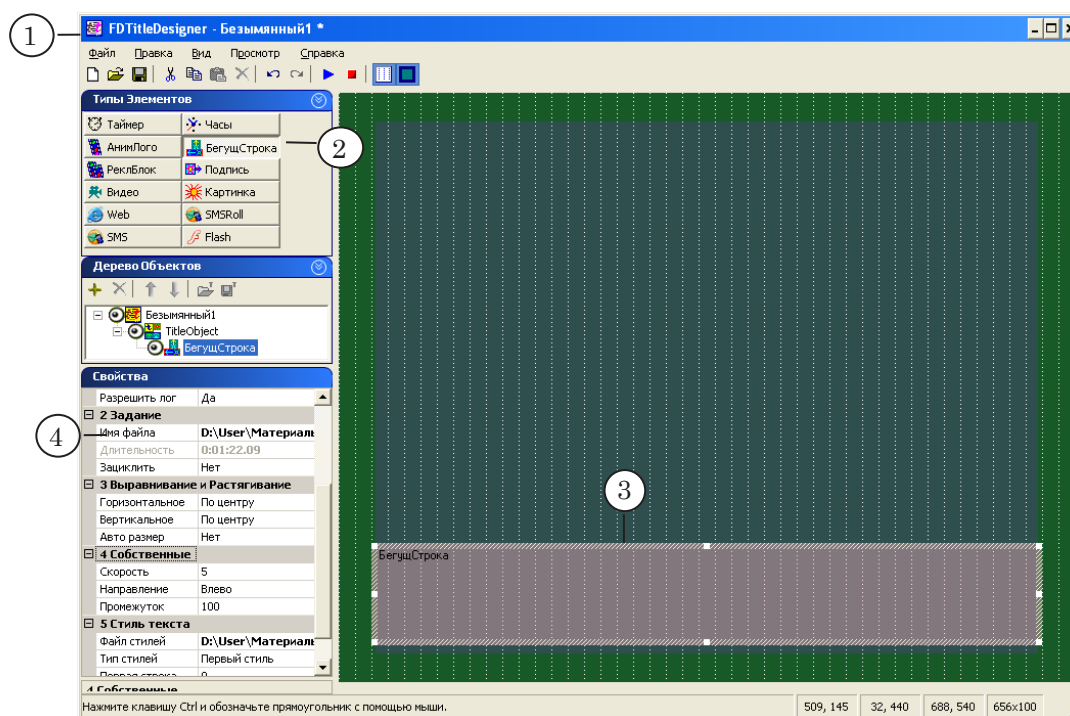




2. Создание титровального проекта

SPT-файл используется в качестве задания для титровального элемента Бегущая строка.

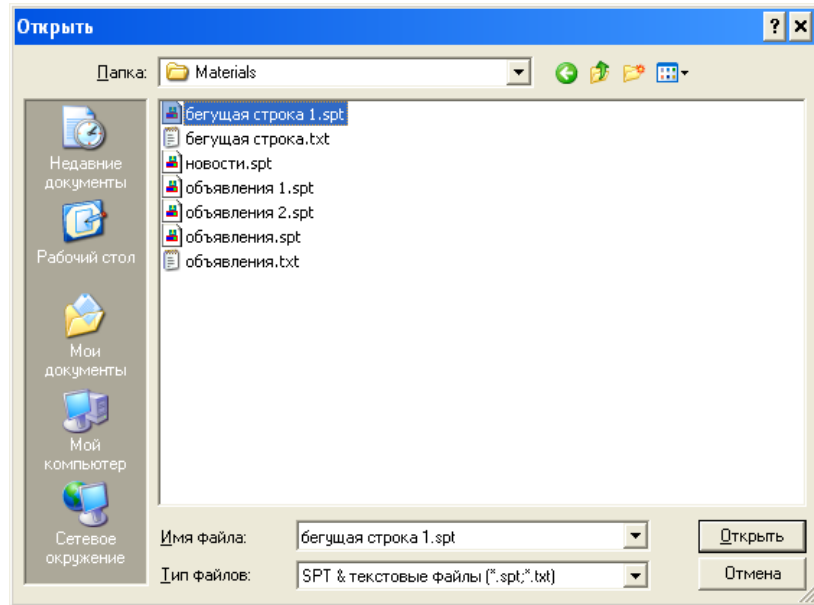
1. Запустите приложение. Title Designer. Это можно сделать при помощи меню Пуск: Все программы > ForwardT Software > Titles > Title Designer или используйте ярлык, расположенный на рабочем столе.
2. В списке Типы Элементов выберите элемент БегущСтрока.
3. В рабочем поле обозначьте регион для нового титровального элемента: нажмите левую кнопку мыши и, не отпуская ее, перетащите указатель в нужную сторону.
При необходимости, размер и положение региона можно скорректировать в любой момент.
4. На панели Свойства в группе Задание в поле Имя файла укажите полный путь к файлу с заданием.



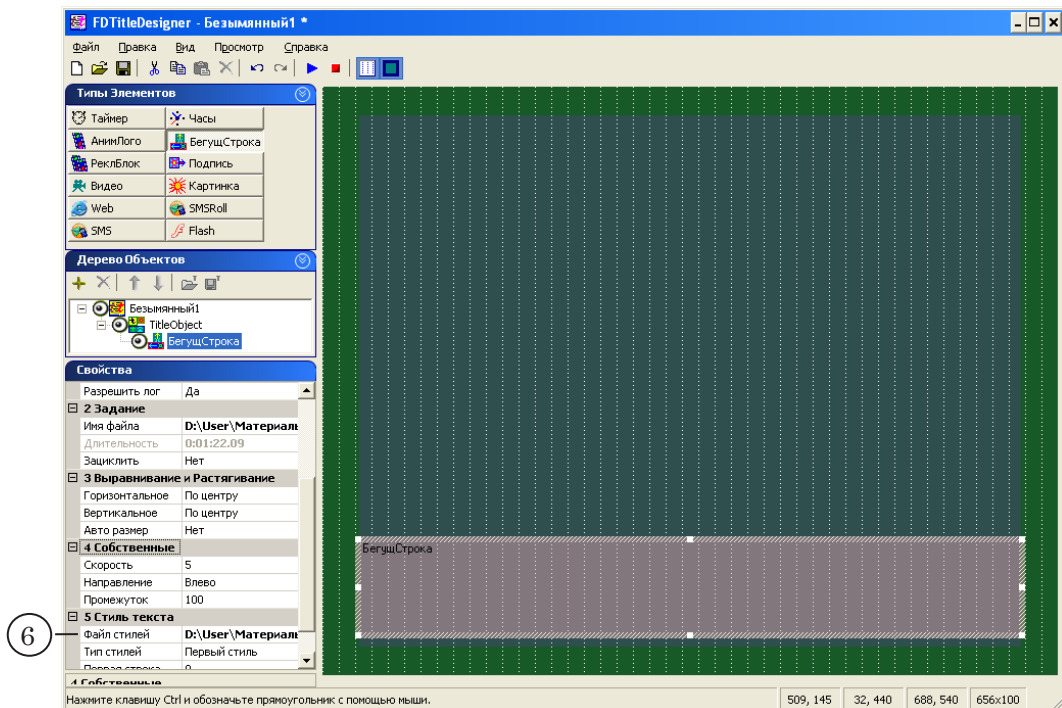
Совет: Используйте кнопку  для вызова стандартного диалога выбора файла.




5. В диалоге выберите нужную папку и укажите имя файла.



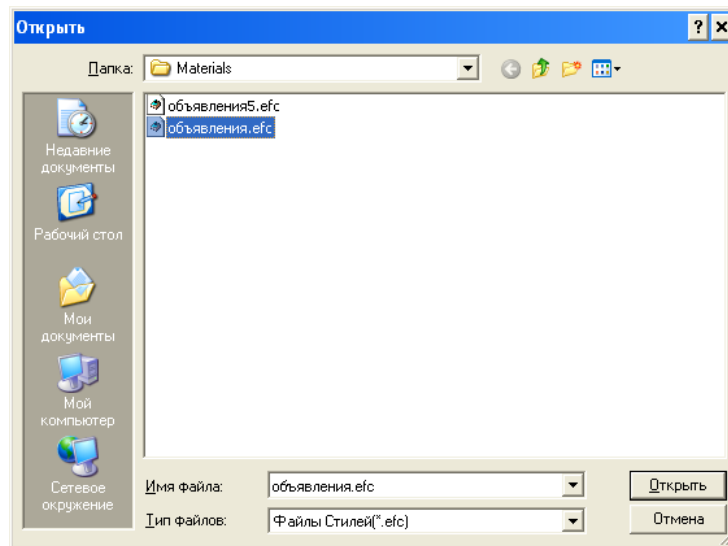
6. На панели Свойства в группе Стиль текста в поле Файл стилей укажите полный путь к файлу с коллекцией стилей – EFC-файл, в котором содержится набор шрифтов для объявлений.





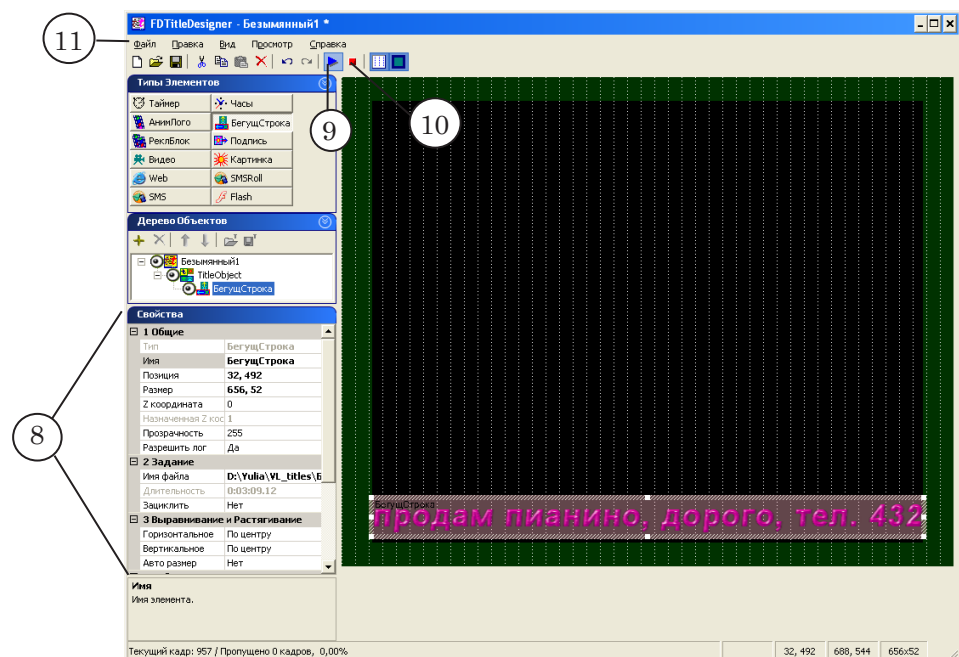
Совет: Используйте кнопку  для вызова стандартного диалога выбора файла.



7. В диалоге выберите нужную папку и укажите имя файла.

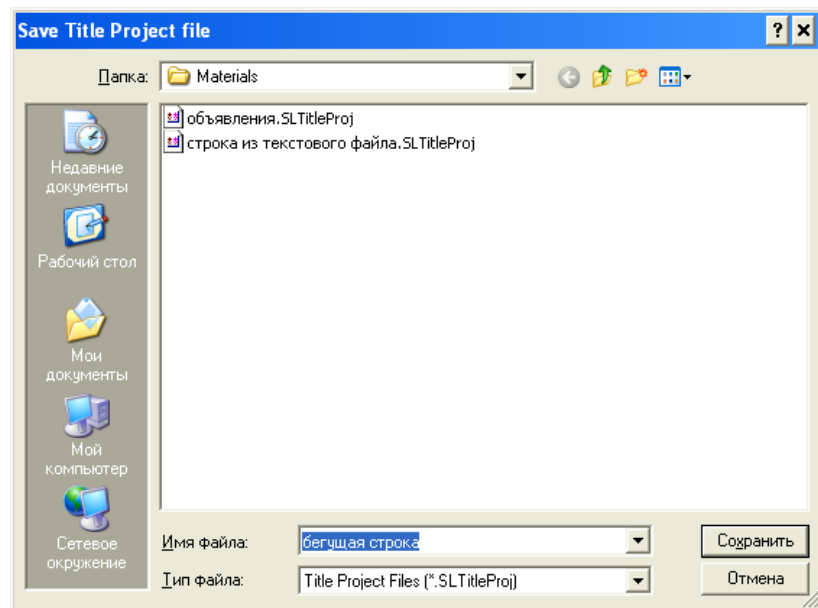


8. Настройте параметры бегущей строки: положение на экране, скорость прокрутки, направление движения и др. Установки выполняются в соответствующих полях панели Свойства.
9. Нажмите кнопку  Старт на панели инструментов для предварительного просмотра бегущей строки.
10. Нажмите кнопку  Стоп для завершения предварительного просмотра.
11. Сохраните изменения, внесенные в титровальный проект: **Файл > Сохранить проект как...**





12. Выберите нужную папку, укажите имя файла и нажмите кнопку Сохранить. Проект будет сохранен с расширением SLTitleProj.





Полезные ссылки

Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward>

Техподдержка

e-mail: forward@sl.iae.nsk.su

forward@softlab-nsk.com

Форумы

<http://www.softlab-nsk.com/forum>

