

SLSocials



Плагин для отображения сообщений со страниц социальных сетей “ВКонтакте” и “Твиттер” в прямом эфире

*Дата выпуска:
20 июля 2016 г.*

Руководство пользователя



Содержание

Введение	3
Общие сведения	4
1. Отображаемая в титрах информация.....	4
1.1. «ВКонтакте».....	4
1.2. «Твиттер».....	5
2. Состав плагина	6
3. Принцип использования плагина.....	6
Установка и регистрация плагина.....	7
1. Требования к составу ПО.....	7
2. Особенности установки плагина.....	7
Сообщения из соцсетей. Настройка показа	9
1. Общий порядок действий	9
2. Проект «ВКонтакте».....	10
2.1. Адрес страницы	10
2.2. Проект SLSocials.....	11
2.3. FDTitle Designer – импорт титровального объекта.....	13
2.4. Предварительный просмотр	19
3. Проект «Твиттер»	20
3.1. Адрес страницы	20
3.2. Проект SLSocials.....	21
3.3. FDTitle Designer – импорт титровального объекта.....	21
3.4. Предварительный просмотр	27



Введение

Плагин SLSocials используется в решениях на базе продуктов компании «СофтЛаб-НСК» (начиная с версии ПО 5.7.310).

Плагин SLSocials предназначен для вывода в виде титров сообщений и комментариев со страниц социальных сетей «ВКонтакте» и «Твиттер» (vk.com и twitter.com).

Плагин SLSocials является дополнительной программной опцией. Может использоваться в качестве дополнения к продуктам Форвард Т/Форвард ТС.

Инструкции по установке плагина и настройке трансляции приведены в данном руководстве.

Настоятельно рекомендуем предварительно ознакомиться с инструкциями по настройке и управлению титрами в продуктах компании «СофтЛаб-НСК» (в частности, с руководством «[FDTitle Designer. Редактор титровальных проектов](#)»).



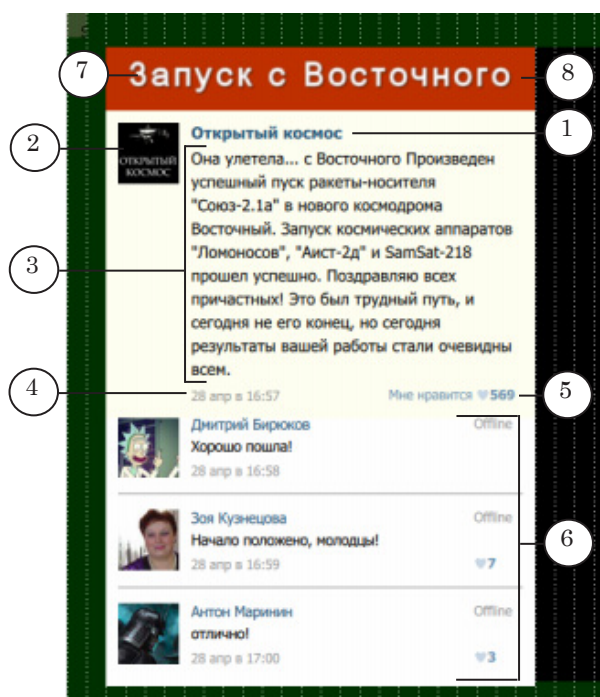
Общие сведения

1. Отображаемая в титрах информация

При использовании плагина SLSocials со страниц соцсетей «ВКонтакте» и «Твиттер» выводится текстовая часть сообщений и комментарии пользователей к ним. Фото- и видеоматериалы не отображаются.

1.1. «ВКонтакте»

Со страницы выбранного сообщества соцсети «ВКонтакте» выводится одно выбранное сообщение (пост) (1–4), количество «лайков» на него (5) и лента комментариев (6).



Отображаемая информация со страницы «ВКонтакте»:

1 – имя сообщества; 2 – аватар; 3 – текстовая часть выбранного поста (максимально допустимая длина текста задается при настройке); 4 – дата и время создания выбранного поста; 5 – количество «лайков»; 6 – лента комментариев пользователей сети на выбранный пост; 7 – дополнительный заголовок; 8 – подложка.

В ленте комментариев к выбранному посту одновременно отображается столько сообщений, сколько может поместиться в отведенной области (размер области настраивается). Лента движется снизу вверх с фиксированной скоростью: комментарии стоят 5 секунд, затем сдвигаются на одну позицию вверх. Самый верхний комментарий уходит, новый комментарий добавляется в конец ленты. Комментарии упорядочены в ленте по времени создания.

Пользователь может добавить дополнительный заголовок или комментарий (7) и подложку к нему (8) (подробнее см. разделы ниже с описанием титровальных элементов плагина).

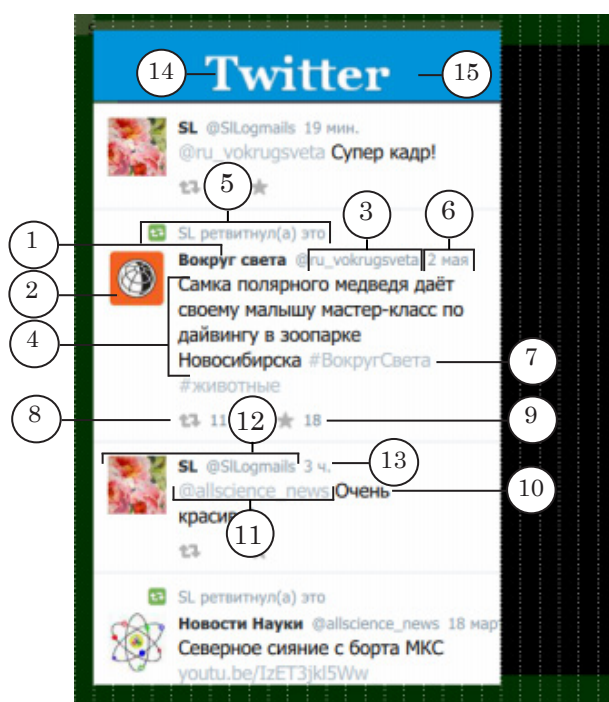


1.2. «Твиттер»

Со страницы выбранного микроблога соцсети «Твиттер» отображается лента сообщений (твитов, ретвитов и комментариев к ним).

В ленте сообщений одновременно отображается столько твитов, сколько может поместиться в отведенной области (размер области настраивается).

Лента движется сверху вниз со скоростью поступления твитов: твиты (ретвиты или комментарии к ним) стоят в ленте, пока в микроблоге не появится новое сообщение, затем сдвигаются на одну позицию вниз. Когда новый твит добавляется в верхней части ленты, самый нижний твит уходит. Твиты упорядочены в ленте по времени создания.



Отображаемая информация со страницы «Твиттер»:

1 – имя пользователя или название микроблога; 2 – аватар; 3 – никнейм; 4 – текст сообщения (твита); 5 – автор ретвита; 6 – дата или время создания твита; 7 – ссылка на сайт – источник твита; 8 – количество ретвитов; 9 – количество «лайков»; 10 – текст комментария; 11 – никнейм микроблога, разместившего твит; 12 – автор комментария – аватар, имя и никнейм; 13 – дата или время создания комментария; 14 – дополнительный заголовок; 15 – подложка.

Пользователь может добавить дополнительный заголовок или комментарий (14) и подложку к нему (15) (подробнее см. разделы ниже с описанием титровальных элементов плагина).



2. Состав плагина

В состав плагина SLSocials входят следующие компоненты:

- программа SLSocialsConfig – предназначена для настройки параметров отображения сообщений со страниц соцсетей «ВКонтакте» и «Твиттер»;
- шаблоны титровальных объектов со скриптами для показа сообщений из соцсетей:
 - файл SocialsVK.SLTitleTpl – для сети «ВКонтакте»;
 - файл SocialsTwitter.SLTitleTpl – для сети «Твиттер».

3. Принцип использования плагина

Общий порядок действий по настройке и управлению показом титров с информацией из соцсетей «ВКонтакте» и «Твиттер» не отличается от обычного: требуется подготовить титровальный проект с помощью программы FDTitle Designer и загрузить его в программу FDO nAir.

Для отображения в титрах информации со страницы соцсети дополнительно требуется выполнить следующие шаги:

1. С помощью программы SLSocialsConfig подготовить проект, в котором задаются параметры отображения сообщений со страниц соцсетей:
 - *.SLVKontakteConfig – для сети «ВКонтакте»;
 - *.SLTwitterConfig – для сети «Твиттер».
2. В титровальный проект добавить специальный скрипт-объект:
 - SocialsVK – для сети «ВКонтакте»;
 - SocialsTwitter – для сети «Твиттер».

Заданием для такого титровального объекта является соответствующий проект, подготовленный с помощью программы SLSocialsConfig.



Установка и регистрация плагина

1. Требования к составу ПО

Для работы с плагином требуется, чтобы были выполнены следующие условия:

1. Компьютер работает под управлением ОС Windows 7 SP 1 или более поздней версии.
2. На сервере вещания должен быть выход в сеть Интернет.
3. На компьютере установлен основной продукт (Форвард ТВ/Форвард ТС) и активирована его регистрация.
4. На компьютере установлено ПО плагина SLSocials и активирована его регистрация. Для настройки и тестирования в программе FDTITLEDesigner лицензия не требуется.
5. Номера версий ПО основного продукта и плагина должны совпадать. Рекомендуется использовать последнюю на текущий момент версию ПО.

✓ **Важно:** Для работы плагина SLSocials требуется, чтобы было установлено ПО версии 5.7.310 или выше.

Плагин SLSocials не работает под управлением ОС Windows XP и некоторых других ОС. Подробнее о поддерживаемых и неиспользуемых ОС см. на сайте компании «СофтЛаб-НСК» на странице [«Вопросы и ответы по продуктам "Форвард Т"»](#) (п.2.4).

2. Особенности установки плагина

Плагин SLSocials устанавливается в дополнение к базовому продукту. Установка выполняется с помощью специального инсталлятора плагинов – файла ForwardTxPlugins_Setup_X_X_X.exe, где X_X_X – номер версии ПО (например, 5_7_310).

При установке рекомендуется соблюдать следующий порядок действий:

Примечание: Все требуемые компоненты ПО и дополнительные инструкции доступны на сайте компании «СофтЛаб-НСК» на странице [Загрузка](#).

1. Убедитесь, что установлено ПО основного продукта последней версии и его регистрация активирована. Если отсутствует, установите его и активируйте.
2. Активируйте регистрацию плагина SLSocials. Для этого дважды щелкните по имени регистрационного файла, полученного в комплекте с плагином, и подтвердите запрос на добавление сведений в системный реестр Windows. Требуемая информация будет добавлена в системный реестр. Подробнее о регистрации см. на сайте компании «СофтЛаб-НСК» на странице [«Вопросы и ответы по про-](#)

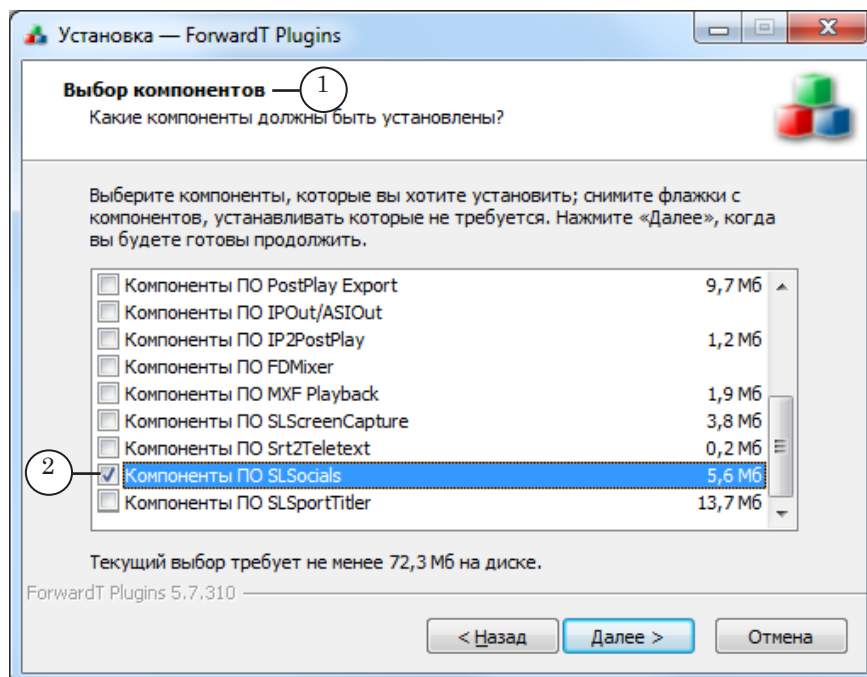


дугтам "Форвард Т"» (п.2.31). Затем перезагрузите компьютер.

Примечание: При использовании 64-разрядных ОС применять регистрации следует только из проводника Windows.

3. Установите ПО плагина SLSocials:

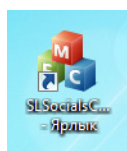
1. Запустите инсталлятор плагинов и далее следуйте указаниям Мастера установки.



2. В ходе установки на странице Выбор компонентов (1) поставьте флажок: Компоненты ПО SLSocials (2).

4. В результате установки и регистрации плагина SLSocials функциональный набор используемого продукта расширится:

1. К составу ПО будет добавлена программа SLSocialsConfig. Исполняемый файл программы: `~\Plugins\SLSocials\SLSocialsConfig\SLSocialsConfig.exe`, где `~` – имя папки, в которую установлено ПО основного продукта. На рабочем столе появится ее ярлык.



2. Будут добавлены файлы с шаблонами титровальных объектов со скриптами для показа сообщений из социальных сетей:

- `SocialsVK.SLTitleTpl` – для сети «ВКонтакте». Файл находится в папке `~\Plugins\SLSocials\VK`;
- `SocialsTwitter.SLTitleTpl` – для сети «Твиттер». Файл находится в папке `~\Plugins\SLSocials\Twitter`.



Сообщения из соцсетей. Настройка показа

1. Общий порядок действий

Чтобы настроить показ титров с сообщениями из соцсети «ВКонтакте» или «Твиттер», выполните следующие шаги (подробные инструкции см. в следующих разделах):

1. Откройте в интернет-браузере требуемую страницу сайта социальной сети «ВКонтакте» или «Твиттер». В адресной строке скопируйте в буфер обмена уникальный идентификатор страницы.
2. Запустите программу SLSocialsConfig (исполняемый файл программы: ~\Plugins\SlSocials\SLSocialsConfig\SLSocialsConfig.exe, где ~ – полный путь к папке, в которую установлено ПО ForwardT Software (при стандартной установке: C:\Program Files\ForwardT Software).

В окне программы настройте параметры считывания сообщений от выбранного источника и сохраните конфигурацию настроек в файле проекта:

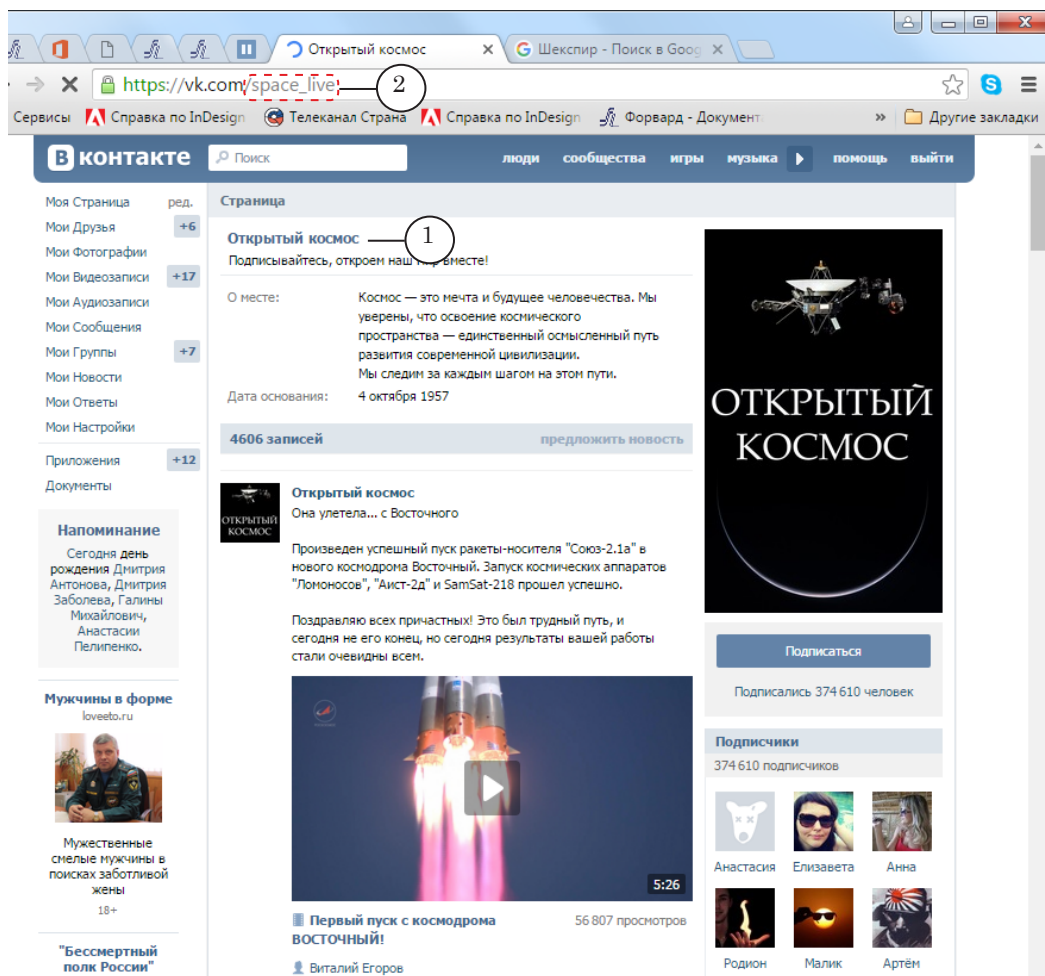
- *.SLVKontakteConfig, если для работы выбрана вкладка ВКонтакте;
 - *.SLTwitterConfig, если для работы выбрана вкладка Twitter.
3. В программе FDTitle Designer создайте или откройте существующий титровальный проект, в который нужно импортировать титровальный объект со скриптом из файла SocialsVK.SLTitleTmp1 или SocialsTwitter.SLTitleTmp1. В качестве задания в свойствах скрипта нужно выбрать файл сохраненного в программе SLSocialsConfig проекта (шаг 2).
 4. Подготовленный титровальный проект загрузите в программу FDO nAir.



2. Проект «ВКонтакте»

2.1. Адрес страницы

1. Откройте в интернет-браузере главную страницу сайта vk.com. Перейдите на страницу сообщества (группы) (1), сообщения которого требуется показывать. В адресной строке выделите Короткий адрес (ID – уникальный идентификатор) (2) страницы и скопируйте его в буфер обмена. Например, выбирая сообщество «Открытый космос», скопируйте короткий адрес `space_live` (2).

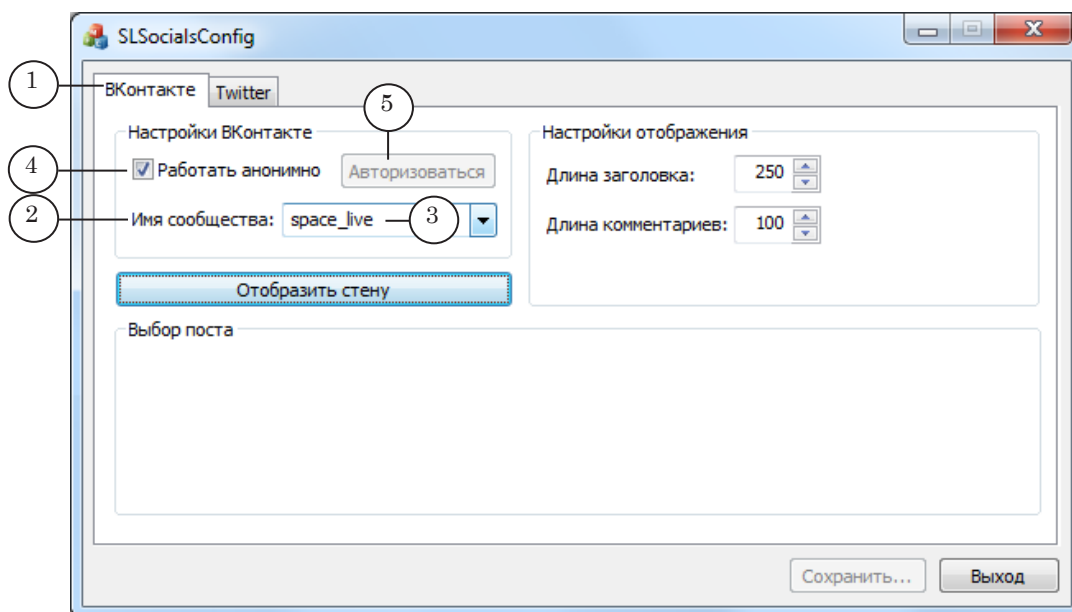




2.2. Проект SLSocials

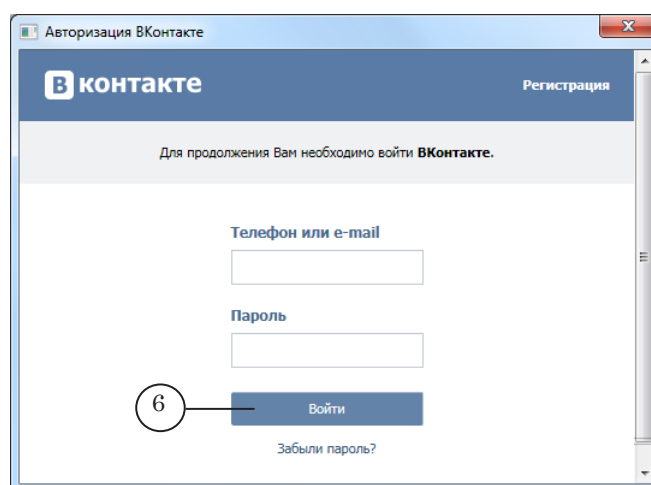
Запустите программу SLSocialsConfig. В окне программы откройте вкладку ВКонтакте (1). Выполните настройки:

1. В комбинированном списке Имя сообщества (2) задайте идентификатор страницы: вставьте из буфера обмена Короткий адрес сообщества (3), скопированный на предыдущем шаге, или выберите в списке, если адрес использовался ранее.



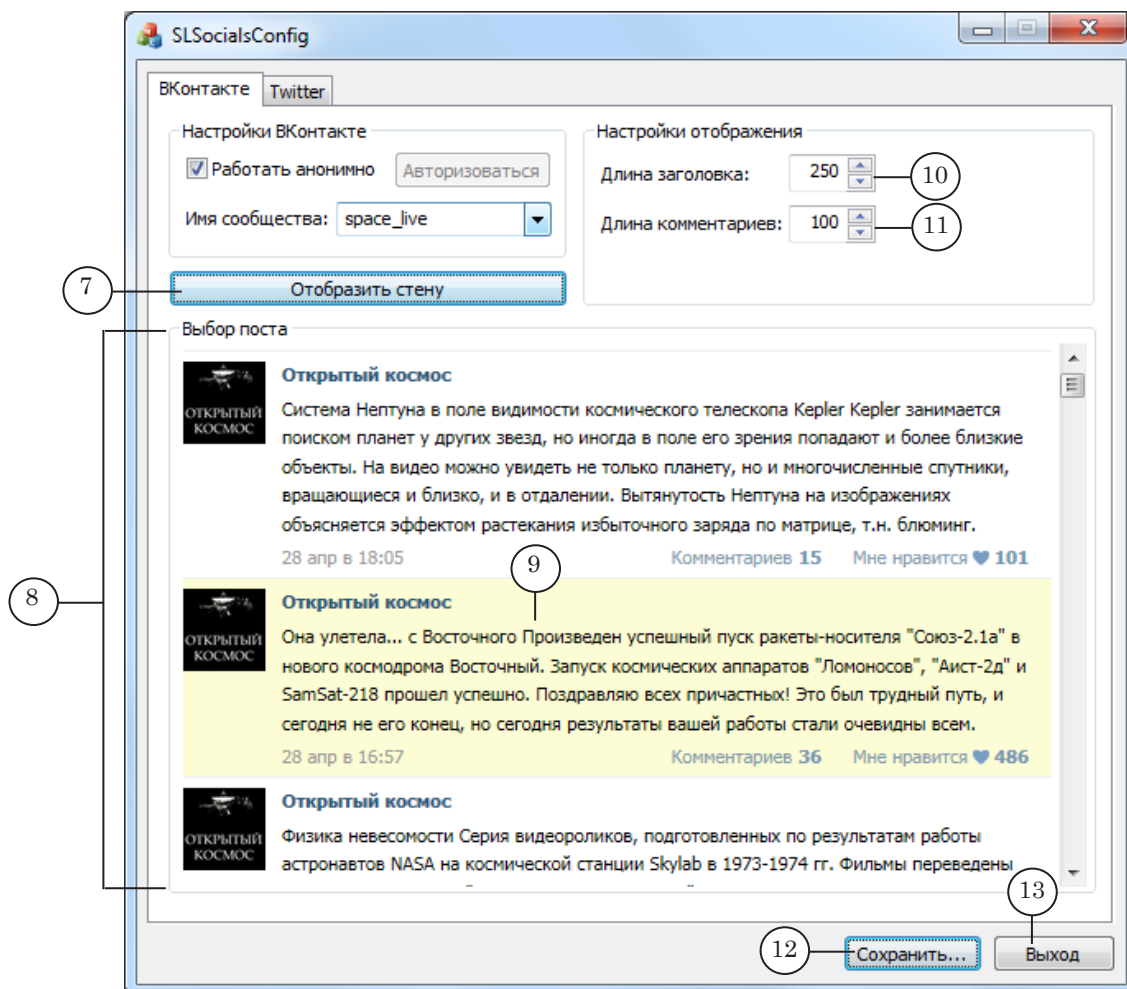
2. Настройте авторизацию:

1. Если в сообществе не требуется авторизоваться, поставьте флажок Работать анонимно (4).
2. Чтобы подключиться к странице как авторизованный пользователь, снимите флажок Работать анонимно и нажмите кнопку Авторизоваться (5). В открывшемся окне Авторизация ВКонтакте введите логин и пароль и нажмите кнопку Войти (6), чтобы перейти на страницу сообщества.





3. Нажмите кнопку **Отобразить стену** (7).
4. В области **Выбор поста** (8) отобразятся сообщения со «стен» выбранного сообщества. Выберите пост, который требуется показывать (9). В титрах будут отображаться: текст выбранного поста (все время показа) и лента комментариев к нему.



5. В поле **Длина заголовка** (10) настраивается максимально возможное количество символов сообщения, выводимых на экран. Сразу после выбора поста в поле отображается количество символов в тексте сообщения, подсчитанное автоматически. Если требуется, измените значение. В поле **Длина комментариев** (11) задайте максимально возможное количество символов, выводимых на экран в тексте комментариев.
6. Нажмите кнопку **Сохранить** (12). С помощью стандартного диалога выберите папку для сохранения и задайте имя файла проекта. Файл проекта сохраняется с расширением имени SLVKontakteConfig.
7. Закройте окно программы, нажав кнопку **Выход** (13).

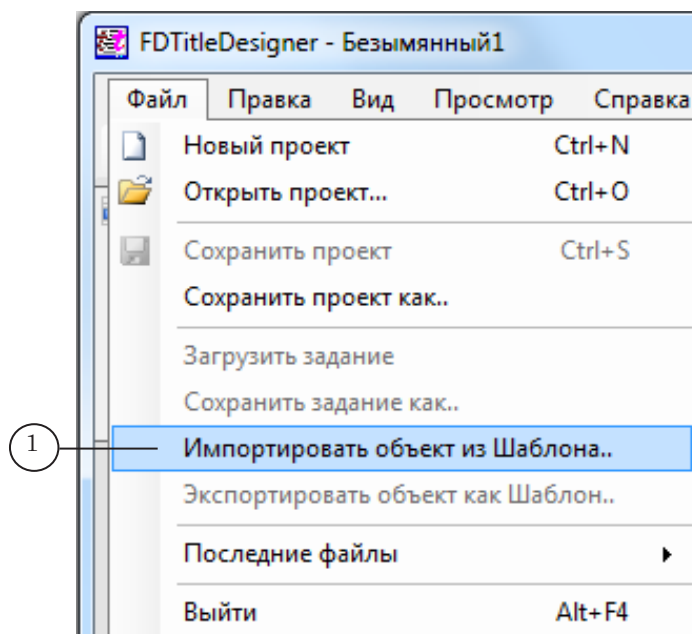


2.3. FDTitle Designer – импорт титровального объекта

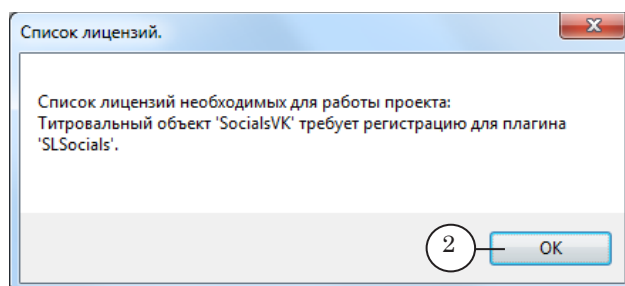
Примечание: Подробнее о создании титровальных проектов см. в руководстве пользователя «[FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов](#)».

В программе FDTitle Designer создайте/откройте титровальный проект. Добавьте титровальный объект для показа сообщений соцсети «ВКонтакте»:

1. В главном окне выберите команду меню Файл > Импортировать объект из Шаблона (1).



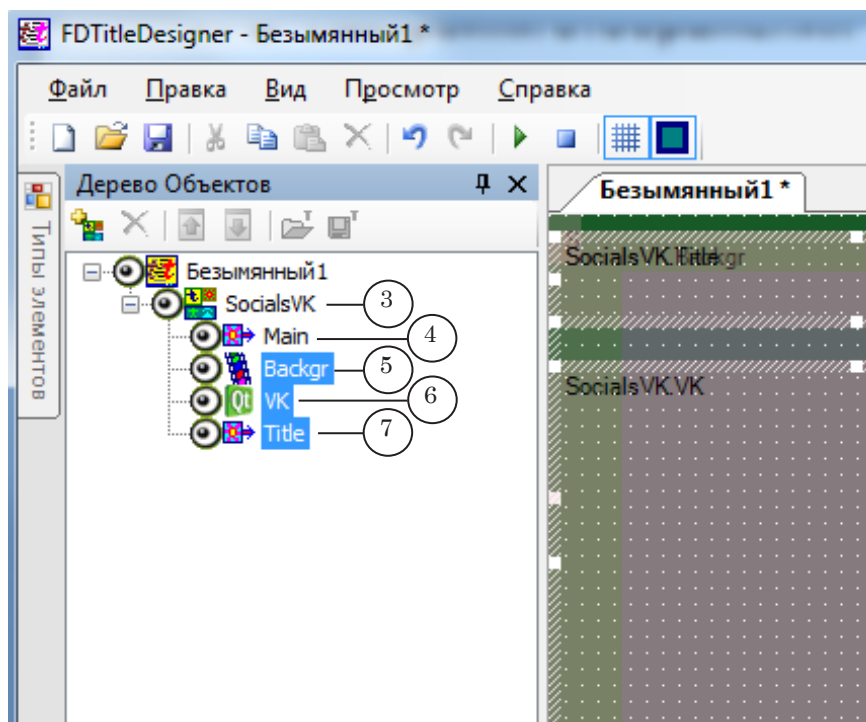
2. При импорте объекта всегда появляется предупреждающее сообщение о необходимости наличия лицензии для его работы. Нажмите кнопку ОК (2), чтобы продолжить работу.



✓ **Важно:** Для настройки и тестирования в программе FDTitleDesigner лицензия не требуется. Во время вещания в FDOnAir без лицензии плагин SLSocials работать не будет.



3. В проект будет добавлен титровальный объект Socialsvk (3).



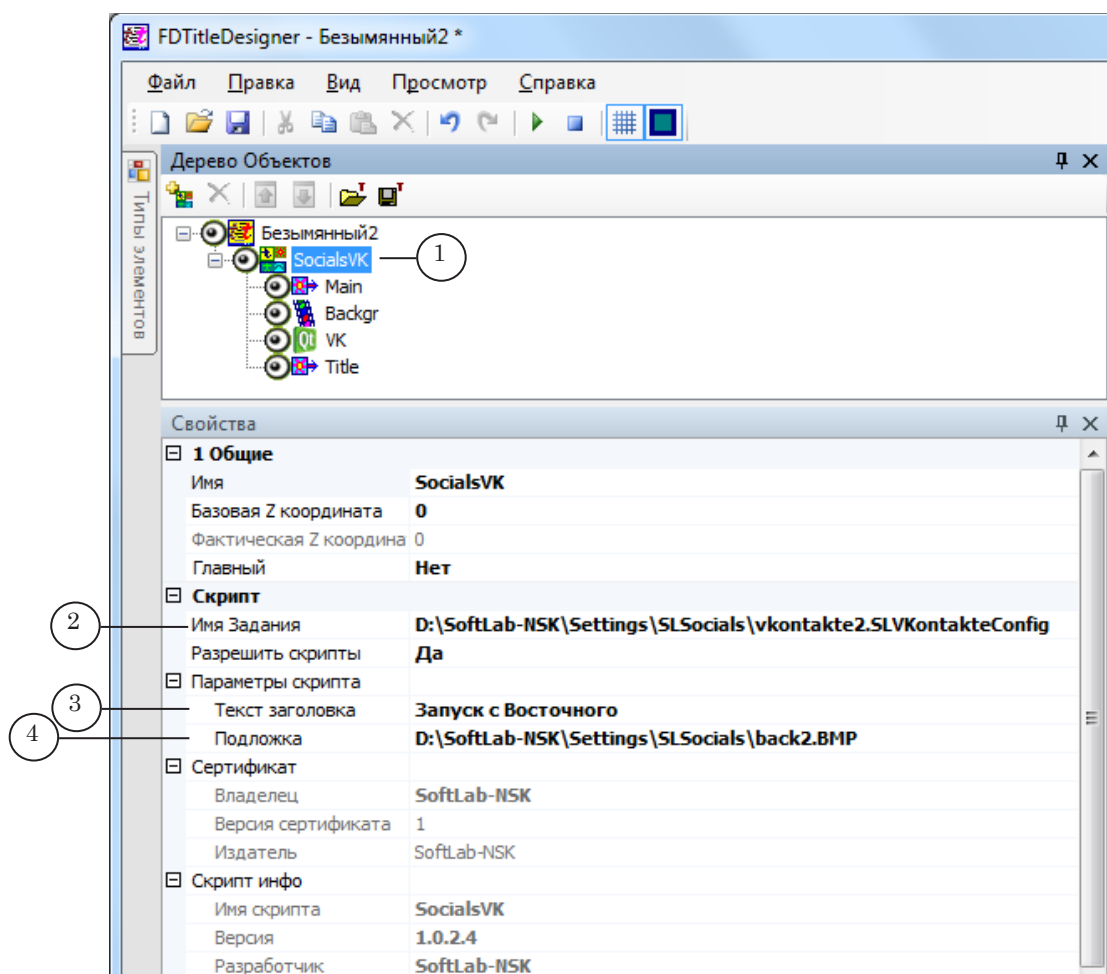
В состав титровального объекта Socialsvk входит несколько титровальных элементов:

- Main (4) – элемент типа Подпись, несет служебную функцию, не требует настройки;
- Backgr (5) – элемент типа АнимЛого, предназначен для показа «подложки» (графические файлы bmp, png, tga, jpg или видеофайлы);
- VK (6) – элемент типа QML, предназначен для показа сообщения выбранной темы и комментариев к ней;
- Title (7) – элемент типа Подпись, предназначен для отображения дополнительного заголовка, заданного при настройке.



Важно: Запрещено изменять состав элементов объекта Socialsvk: переименовывать или удалять титровальные элементы, добавлять новые.

4. Настройте свойства титровального объекта Socialsvk:
 1. Убедитесь, что объект выбран в Дереве объектов (1).
 2. В таблице Свойства в группе Скрипт в поле Имя Задания (2) задайте полный путь к файлу проекта, настроенного в программе SLSocialsConfig для соцсети «ВКонтакте» (*.SLVKontakteConfig).

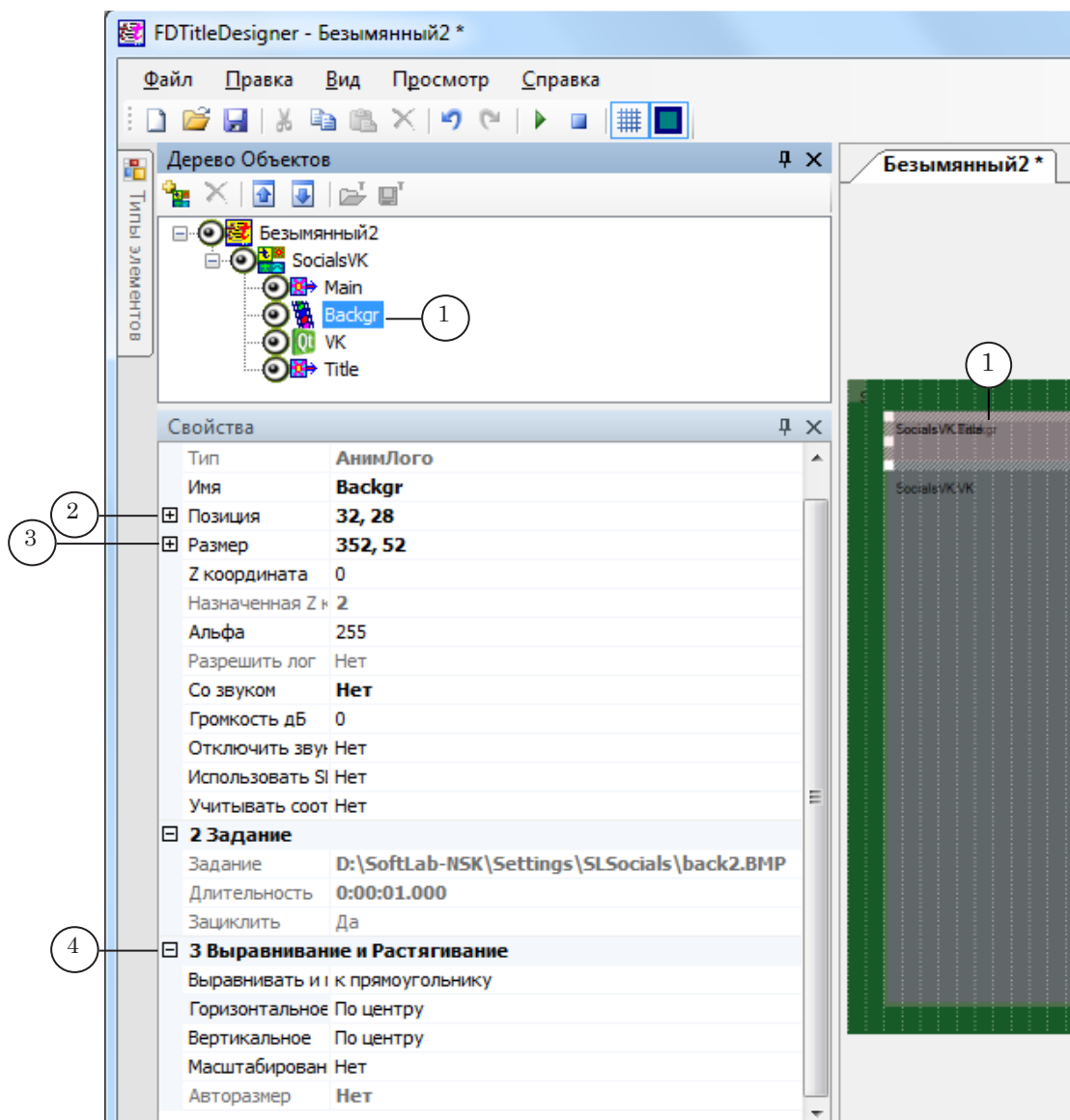


3. В группе свойств Параметры скрипта в поле Текст заголовка (3) введите дополнительный заголовок, если требуется. Заголовок будет отображаться с помощью элемента Title – в соответствии с его размерами и позицией.

4. В поле Подложка (4) задайте полный путь к файлу с картинкой или видео, если требуется показывать подложку. Подложка будет отображаться с помощью элемента Backgr – в соответствии с его размерами, позицией и параметрами масштабирования изображения.

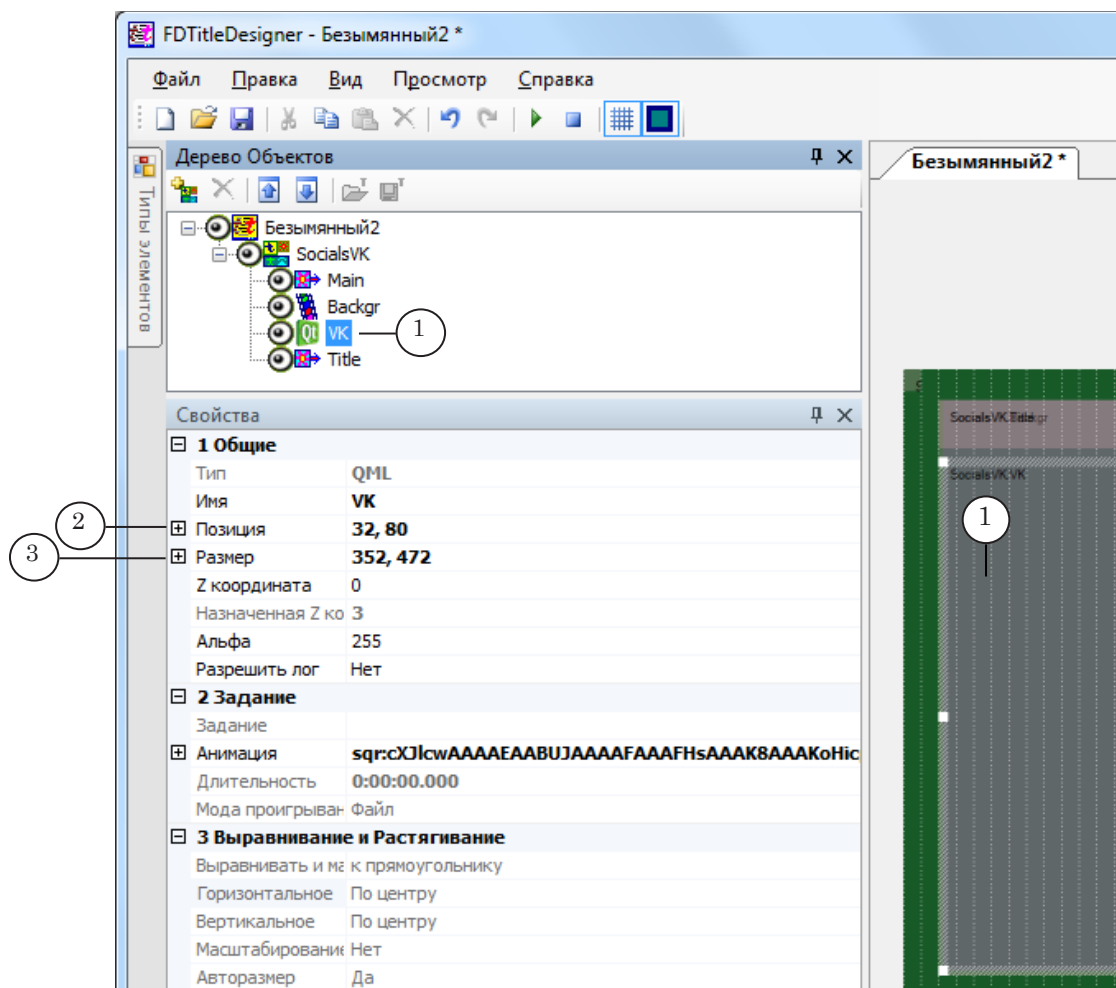


6. Если требуется изменить размеры или расположение отдельных элементов объекта, выполните следующее:
 1. В окне Дерево Объектов выберите титровальный элемент Backgr (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2), Размер (3), Выравнивание и растягивание (4).



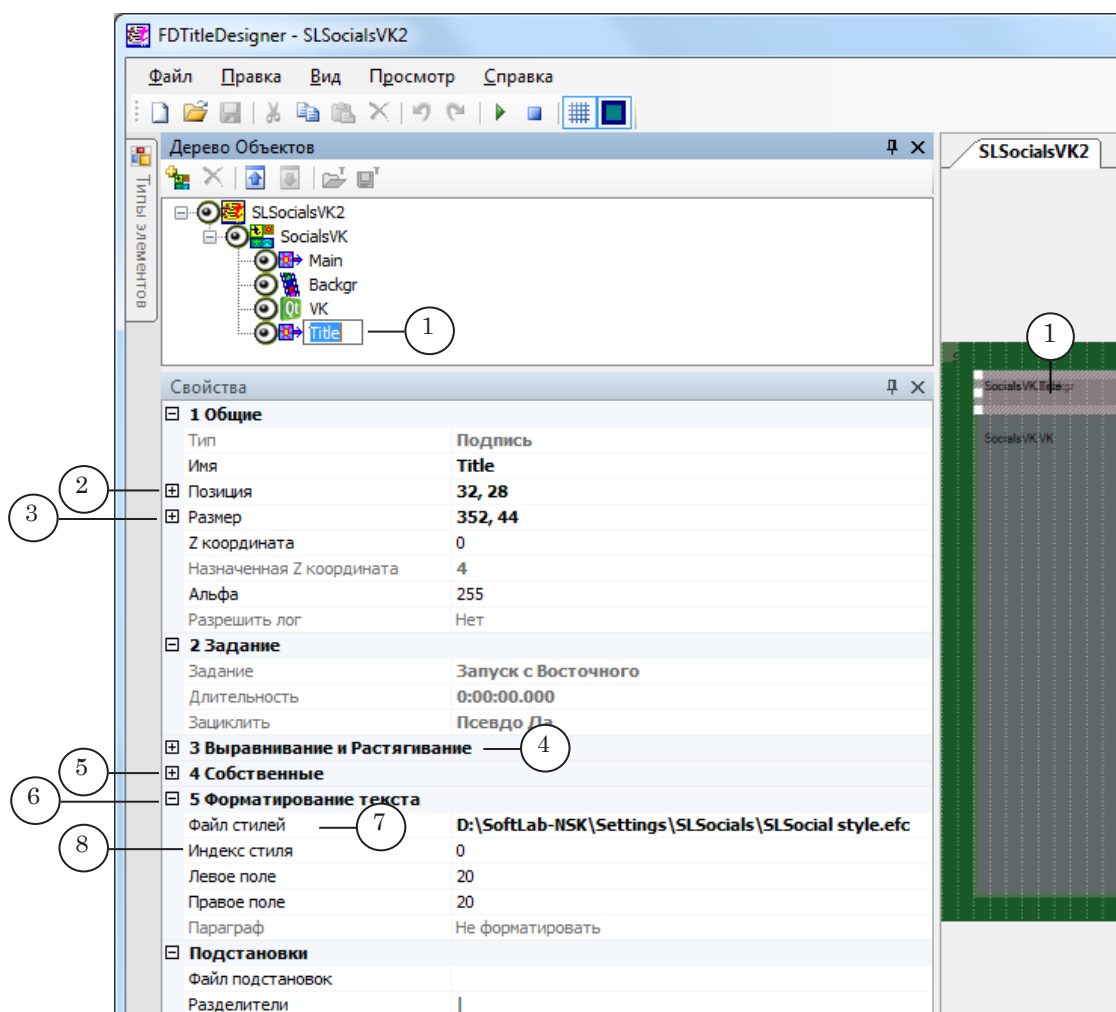


2. Выберите титровальный элемент VK (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах **Позиция** (2) и **Размер** (3).





3. Выберите титровальный элемент Title (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2), Размер (3), Выравнивание и растягивание (4), Собственные (5), Форматирование текста (6).

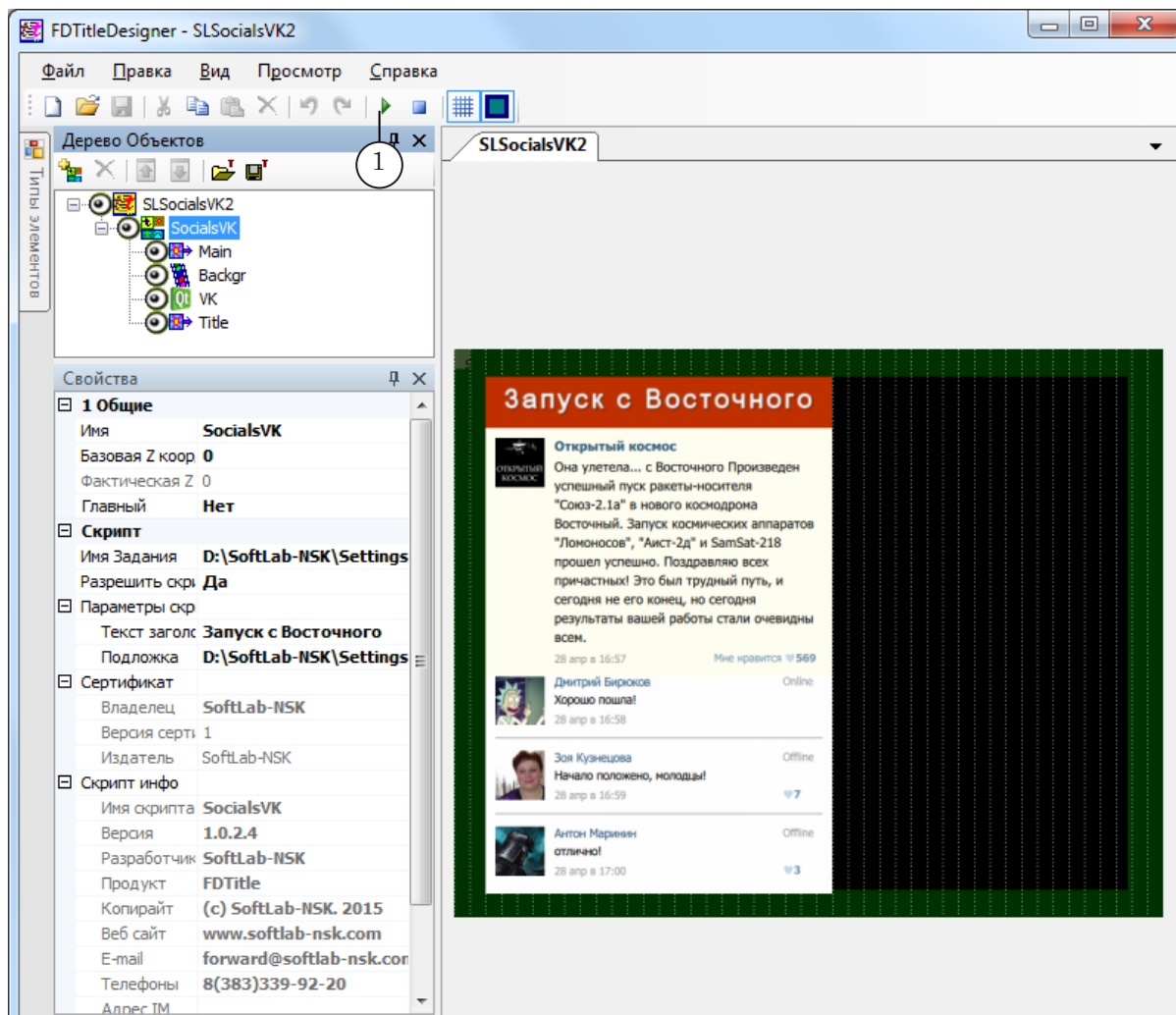


4. В группе Форматирование текста в поле Файл стилей (7) задайте полный путь к файлу коллекции стилей текста *.efc. Укажите индекс стиля (8). (Подробнее о создании стилей см. в руководстве пользователя «[Forward Titling: Графический редактор](#)»).



2.4. Предварительный просмотр

Запустите предварительный просмотр, нажав на кнопку **Стартовать предварительный просмотр (1)** на панели инструментов. Потребуется некоторое время, чтобы установилось соединение со страницей. На рабочем поле будут отображаться посты и комментарии к ним со «стены» соцсети «ВКонтакте» в соответствии с выполненными настройками.

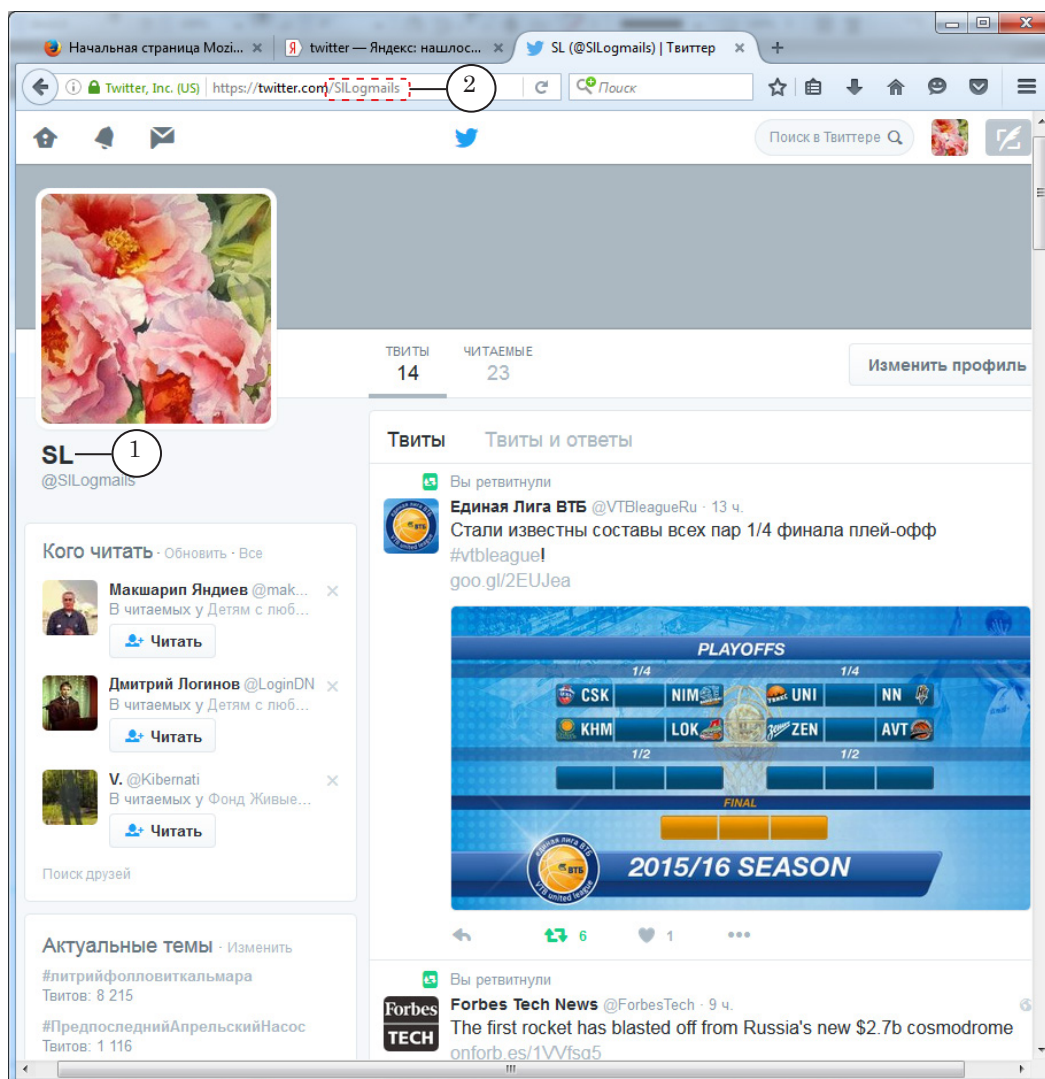




3. Проект «Твиттер»

3.1. Адрес страницы

1. Откройте в интернет-браузере главную страницу сайта twitter.com. Перейдите на страницу микроблога (1), сообщения (твиты и ретвиты) которого требуется показывать. В адресной строке выделите Ник адреса (уникальный идентификатор) (2) открытой страницы и скопируйте его в буфер обмена.

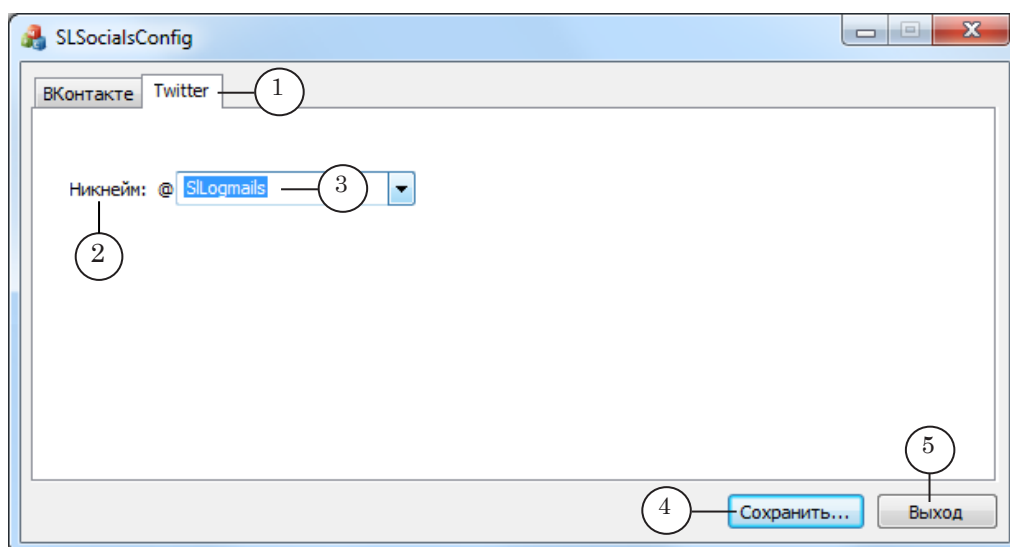




3.2. Проект SLSocials

Запустите программу SLSocialsConfig. В окне программы откройте вкладку Twitter (1). Выполните настройки:

1. В комбинированном списке Никнейм (2) задайте идентификатор страницы: вставьте из буфера обмена Ник адреса микроблога (3), скопированный на предыдущем шаге, или выберите в списке, если адрес использовался ранее.
2. Нажмите кнопку Сохранить (4). С помощью стандартного диалога выберите папку для сохранения и задайте имя файла проекта. Файл проекта сохраняется с расширением имени SLTwitterConfig.



3. Закройте программу, нажав кнопку Выход (5).

3.3. FDTitle Designer – импорт титровального объекта

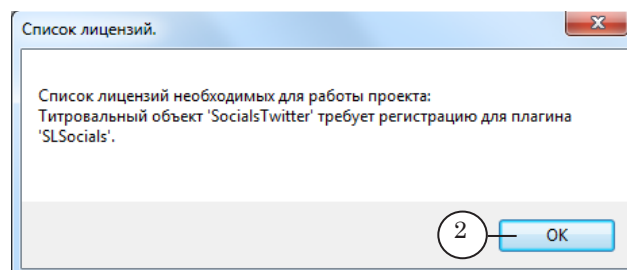
Примечание: Подробнее о создании титровальных проектов см. в руководстве пользователя «[FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов](#)».

В программе FDTitle Designer создайте/откройте титровальный проект. Добавьте титровальный объект для показа сообщений соцсети «Твиттер»:

1. В главном окне выберите команду меню Файл > Импортировать объект из Шаблона (1).

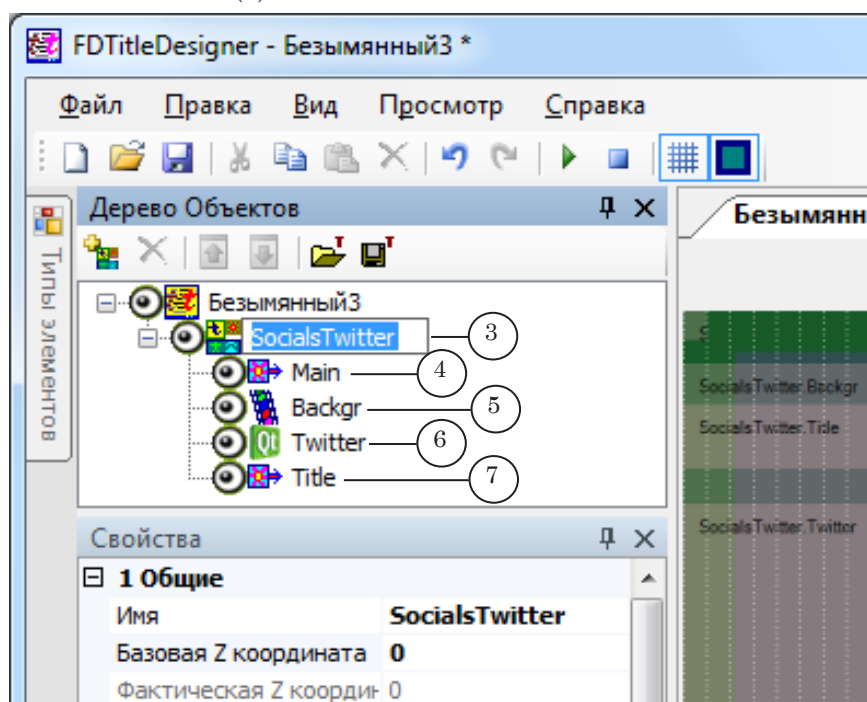


2. При импорте объекта всегда появляется предупреждающее сообщение о необходимости наличия лицензии для его работы. Нажмите кнопку ОК (2), чтобы продолжить работу.



✓ **Важно:** Для настройки и тестирования в программе FDTitleDesigner лицензия не требуется. Во время вещания в FDonAir без лицензии плагин SLSocials работать не будет.

3. В проект будет добавлен титровальный объект SocialsTwitter (3).



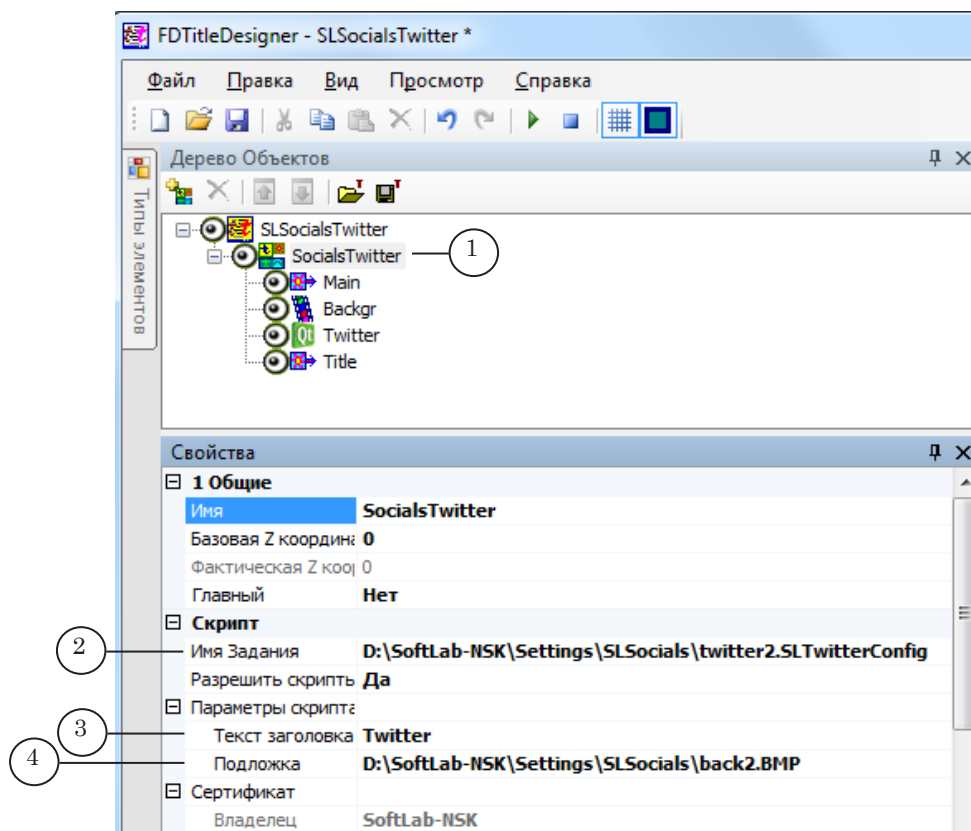


В состав титровального объекта SocialsTwitter (3) входит несколько титровальных элементов:

- Main (4) – элемент типа Подпись, несет служебную функцию, не требует настройки;
- Backgr (5) – элемент типа АнимЛого, предназначен для показа «подложки» (графические файлы bmp, png, tga, jpg или видеофайлы);
- Twitter (6) – элемент типа QML, предназначен для показа сообщений (твитов) выбранного микроблога и комментариев к ним;
- Title (7) – элемент типа Подпись, предназначен для отображения дополнительного заголовка, заданного при настройке.

✓ **Важно:** Запрещено изменять состав элементов объекта SocialsTwitter: переименовывать или удалять титровальные элементы, добавлять новые.

5. Настройте свойства титровального объекта SocialsTwitter:
 1. Убедитесь, что объект выбран в Дереве объектов (1).
 2. В таблице Свойства в группе Скрипт в поле Имя Задания (2) задайте полный путь к файлу проекта, настроенного в программе SLSocialsConfig для соцсети «Твиттер» (*.SLTwitterConfig).



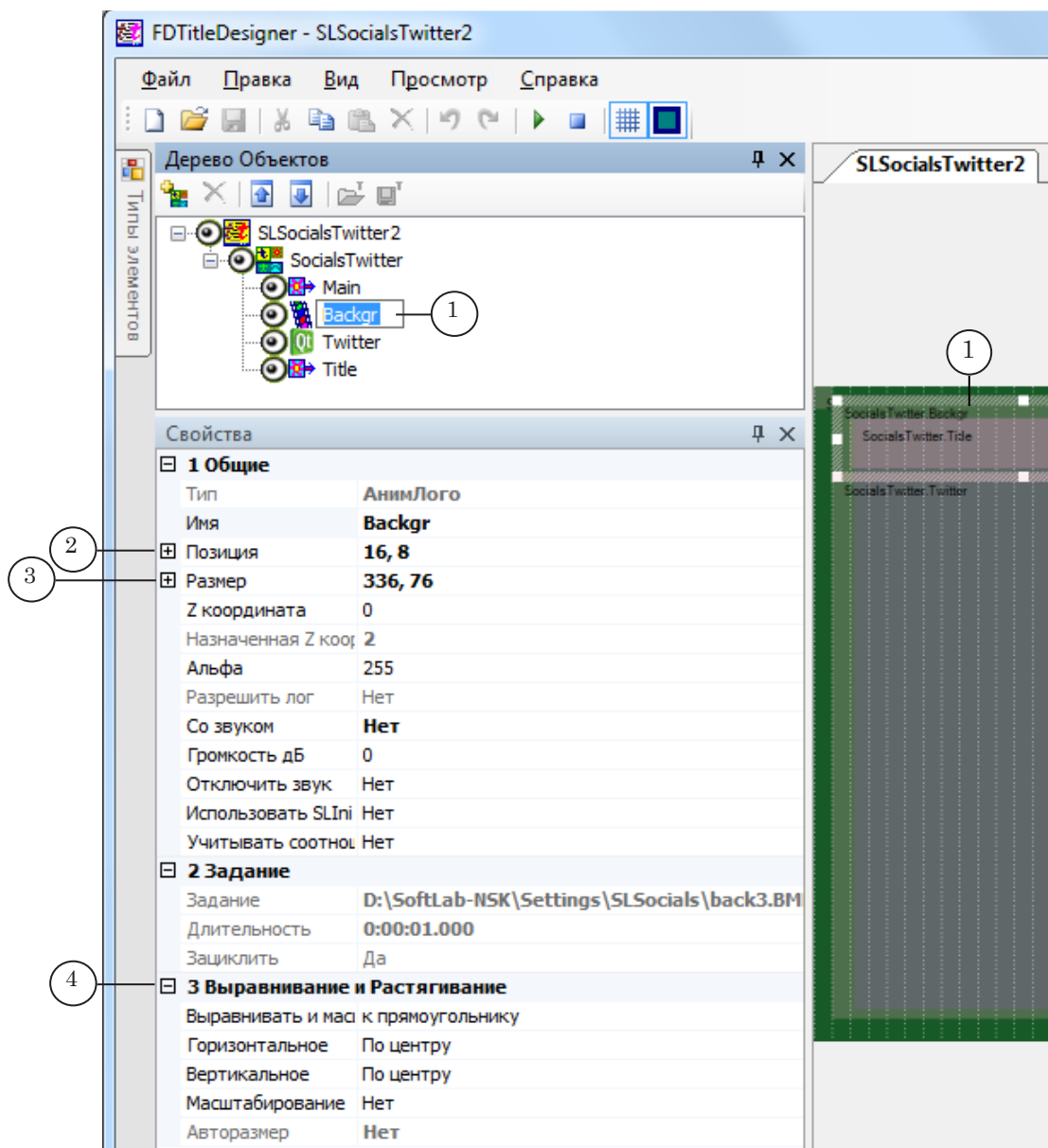


3. В группе свойств Параметры скрипта в поле Текст заголовка (3) введите дополнительный заголовок, если требуется. Заголовок будет отображаться с помощью элемента Title – в соответствии с его размерами и позицией.

4. В поле Подложка (4) задайте полный путь к файлу с подложкой, если требуется показывать подложку. Подложка будет отображаться с помощью элемента Backgr – в соответствии с его размерами, позицией и параметрами масштабирования изображения.

6. Если требуется изменить размеры или расположение отдельных элементов объекта, выполните следующее:

1. В окне Дерево Объектов выберите титровальный элемент Backgr (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2), Размер (3), Выравнивание и растягивание (4).





2. Выберите титровальный элемент VK (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах **Позиция** (2) и **Размер** (3).

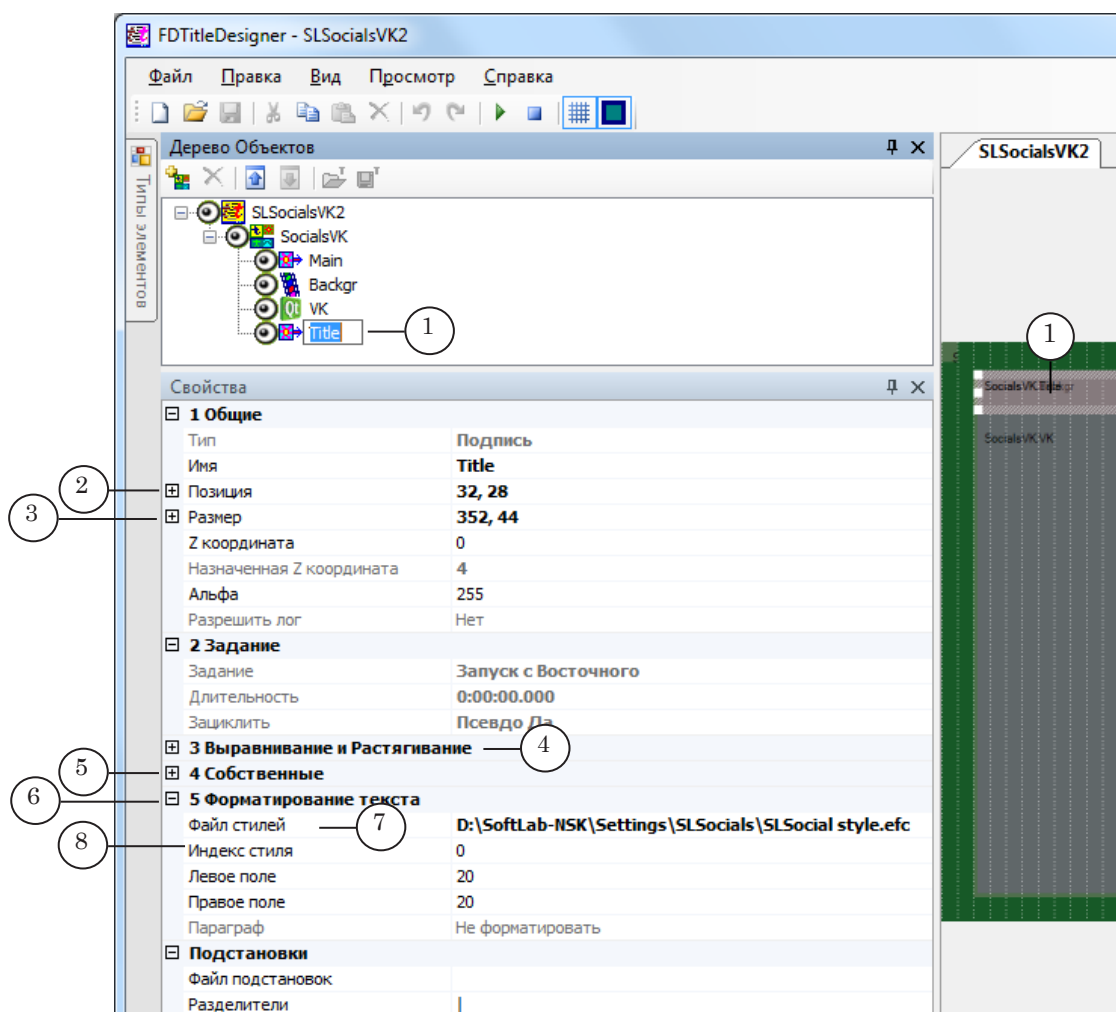
The screenshot shows the FDTDesigner interface for editing a social media post. The 'Object Tree' on the left shows a hierarchy: SLSocialsTwitter2 > SocialsTwitter > Main > Backgr > Twitter (highlighted with callout 1). The 'Properties' panel on the right shows the following data:

1 Общие	
Тип	QML
Имя	Twitter
Позиция	16, 76
Размер	336, 480
Z координата	0
Назначенная Z коор	3
Альфа	255
Разрешить лог	Нет
2 Задание	
Задание	
Анимация	sqr:cXJlcwAAAAEAAcRpAAAAFAAAKdMAAAOs
Длительность	0:00:00.000
Мода проигрывани	Файл
3 Выравнивание и Растягивание	
Выравнивать и маск к прямоугольнику	
Горизонтальное	По центру
Вертикальное	По центру
Масштабирование	Нет
Авторазмер	Да

Callout 2 points to the 'Позиция' and 'Размер' fields. Callout 3 points to the '1 Общие' and '2 Задание' groups. The 3D view on the right shows the 'Twitter' object (callout 1) on a stage with a grid, with labels for 'SocialsTwitter Backgr', 'SocialsTwitter Title', and 'SocialsTwitter Twitter'.



3. Выберите титровальный элемент Title (1). Для редактирования в таблице Свойства доступны параметры в группах Позиция (2), Размер (3), Выравнивание и растягивание (4), Собственные (5), Форматирование текста (6).

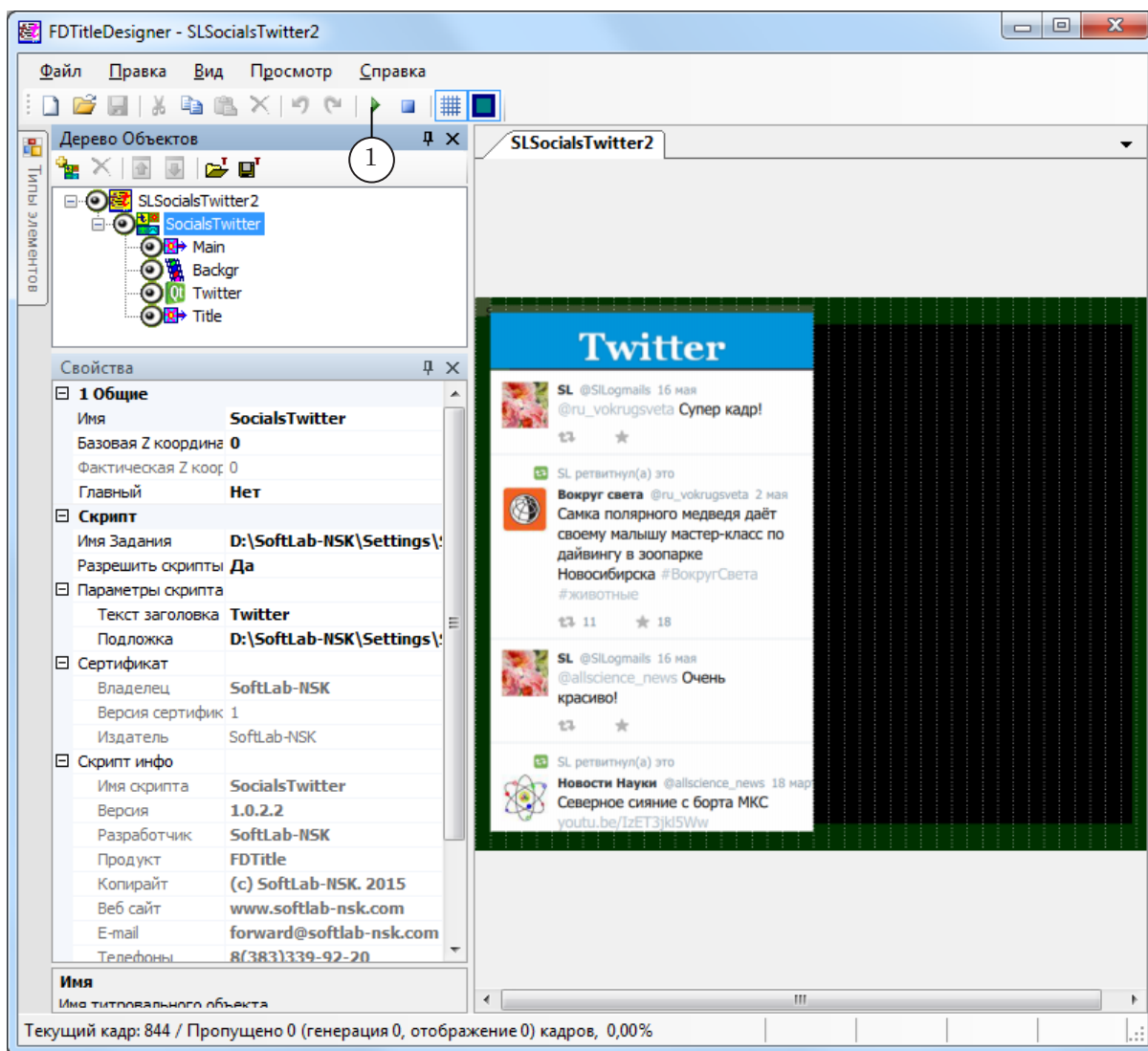


4. В группе Форматирование текста в поле Файл стилей (7) задайте полный путь к файлу коллекции стилей текста *.efc. Укажите Индекс стиля (8). (Подробнее о создании стилей см. в руководстве пользователя «[Forward Titling: Графический редактор](#)»).



3.4. Предварительный просмотр

Запустите предварительный просмотр, нажав на кнопку **Стартовать предварительный просмотр (1)** на панели инструментов. На рабочем поле будут отображаться сообщения (твиты) и комментарии к ним со страницы соцсети «Твиттер» в соответствии с выполненными настройками.





Полезные ссылки

Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward>

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward/plugins.html>

Техподдержка

e-mail: forward@sl.iae.nsk.su

forward@softlab-nsk.com

forward@softlab.tv

Форумы

<http://www.softlab-nsk.com/forum>

Документы, рекомендуемые для дополнительного ознакомления:

[Forward Titling: Графический редактор;](#)

[FDTitle Designer: Редактор титровальных проектов.](#)