

QML-информеры сервиса Gismeteo

Версия 1.0

Оглавление

Общая информация	2
Приложение SLGismeteoDesigner - краткий обзор.....	3
Порядок работы.....	4
Панель инструментов	5
Типы элементов оформления	7
Работа с элементами оформления.....	8
Редактирование числовых свойств	10
Свойства элементов оформления	10
Информер	10
Логотип Gismeteo.....	15
Текст	16
Текст СЛ.....	20
Картинка.....	21
Иконка погоды	22
Время	23
Вывод информации о погоде на национальных языках	23
Встроенные шаблоны	24
Показ информации о погоде по географическим координатам.....	24
Показ погоды для нескольких городов	27
Для нескольких городов одновременно.....	27
Для нескольких городов последовательно.....	32
Список подстановок.....	36
Установка ПО.....	37
Информация, предоставляемая через запрос API Gismeteo	37
Рекомендации по оформлению информера	39

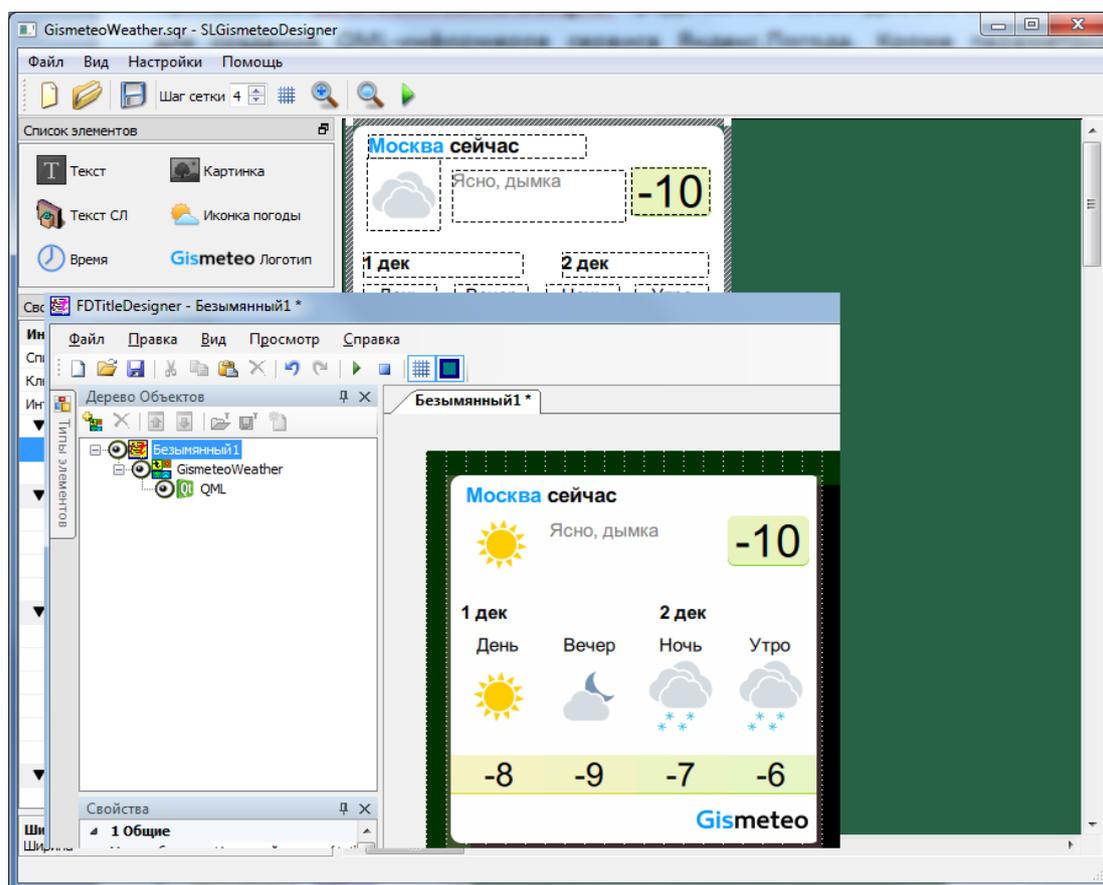
Общая информация

Внимание! QML-информеры сервиса Gismeteo предназначены для отображения текущего состояния погоды, прогноза на день или на несколько дней. Предоставляются бесплатно.

Для использования информера необходим персональный ключ для доступа к данным о погоде. Для его получения напишите сообщение в службу поддержки сервиса Gismeteo на b2b@gismeteo.ru, в поле "Тема" укажите "Информер Gismeteo для Форвард".

Рекомендации по оформлению информера приведены в разделе ["Рекомендации по оформлению информера"](#).

Внимание! В своей работе QML-информеры используют API Gismeteo. Доступ к API предоставляется бесплатно, в рамках не более 6000 запросов в сутки. По согласованию сторон лимит бесплатных запросов может быть увеличен. По этим вопросам обращайтесь в службу поддержки сервиса Gismeteo на b2b@gismeteo.ru



Кроме параметров погоды (текущее состояние, прогноз на день или на несколько дней), информеры предоставляют и некоторую дополнительную информацию: название населённого пункта, страны, области, время, дата.

Есть показ информации о параметрах погоды для нескольких городов (одновременно или последовательно).

Возможен показ информации о параметрах погоды по географическим координатам.

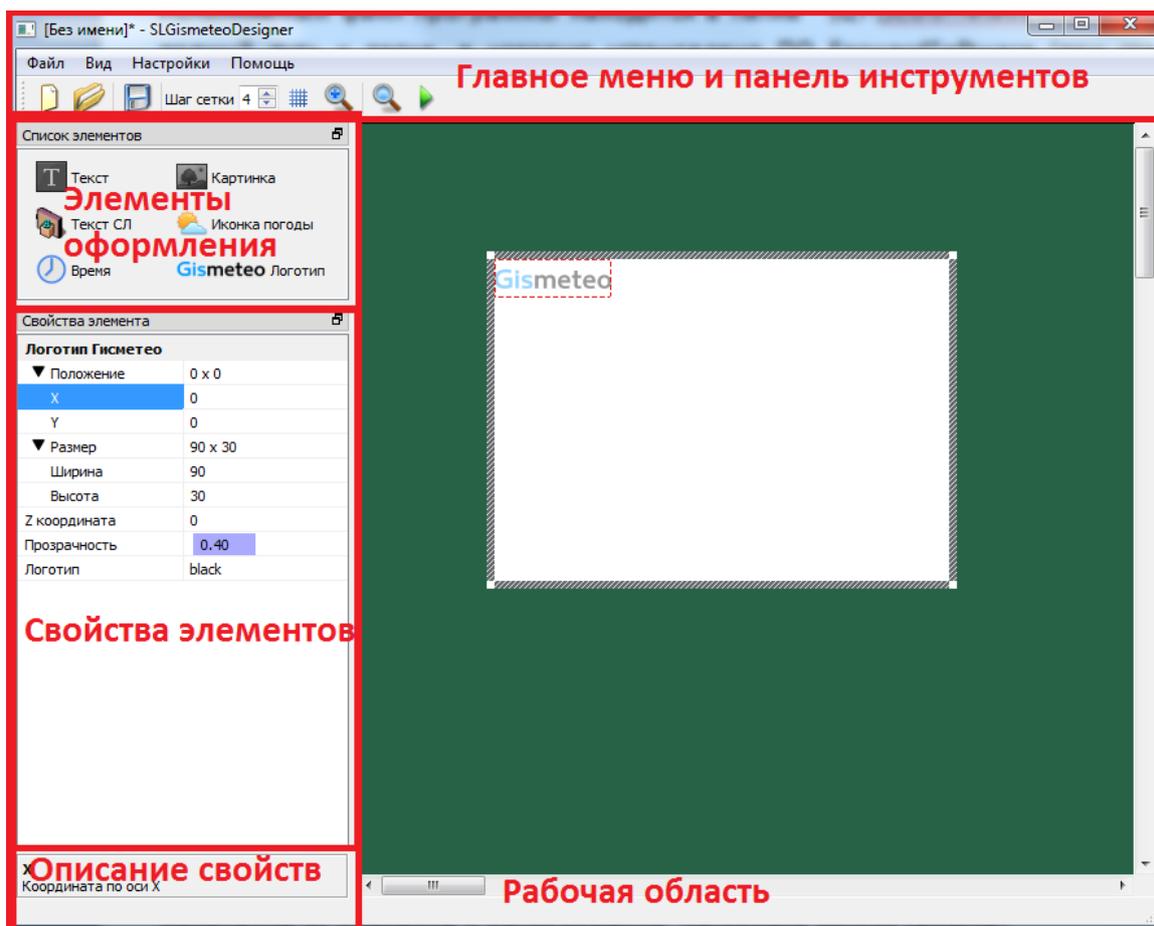
Есть возможность вывода информации о параметрах погоды на некоторых национальных языках.

Для создания и использования QML-информеров сервиса Gismeteo должно быть установлено соответствующее программное обеспечение - см. раздел ["Установка ПО"](#).

Приложение SLGismeteoDesigner - краткий обзор

Приложение SLGismeteoDesigner представляет собой достаточно простой редактор для создания QML-информеров сервиса Gismeteo.

Исполняемый файл программы находится в папке `~\QT\SLGismeteoDesigner.exe`, где `~` - полный путь к папке, в которую установлено ПО ForwardSoftware (при стандартной установке `C:\Program Files\ForwardT Software`).



Правую часть главного окна программы занимает рабочая область, в котором происходит редактирование информера (добавление новых элементов оформления, изменение их размеров и расположения, настройка других свойств).

Главное меню содержит полный набор команд программы, которые частично дублируются на панели инструментов.

В области "Элементы оформления" размещены кнопки для добавления различных элементов оформления информера (текстовых полей, картинок, иконок текущего состояния погоды и т.д.).

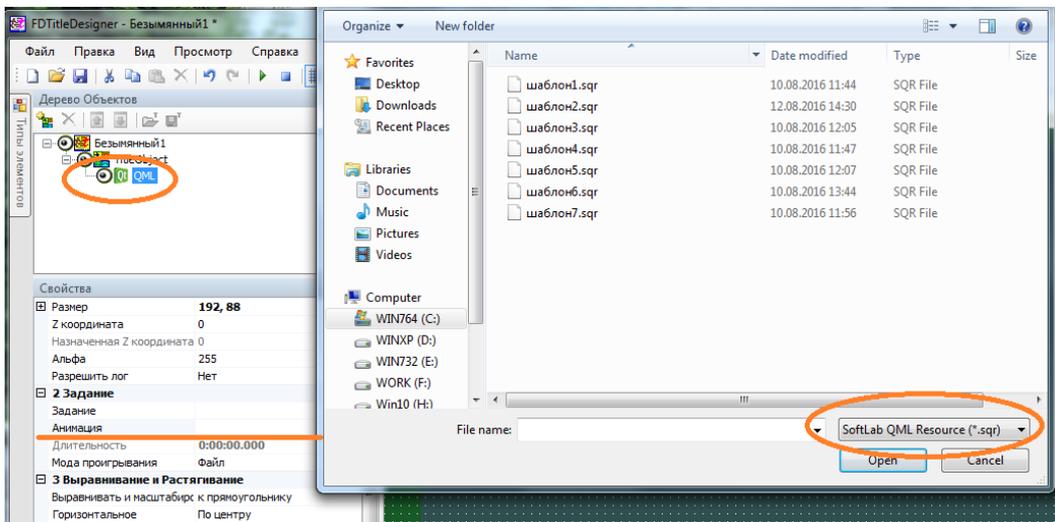
В области "Свойства элемента" представлены собственные свойства выбранного элемента оформления.

Область "Описание свойств" показывает краткое описание редактируемого свойства.

В результате работы программы создаётся проект - файл с расширением sqf (SoftLab QML Resources), который в дальнейшем может быть использован как файл анимации для титровального элемента QML титровальной системы продуктов Форвард компании СофтЛаб-НСК.

Порядок работы

1. В программе SLGismeteoDesigner создаём новый проект.
2. Добавляем требуемые элементы оформления (текстовые поля, картинки, иконки состояния погоды и т.д.). Или используем готовые встроенные шаблоны - см. раздел ["Встроенные шаблоны"](#).
3. Располагаем их в нужном месте, настраиваем размеры и другие свойства элементов.
4. Сохраняем проект в виде файла *.sqf.
5. В программе FDTtitleDesigner в титровальный проект добавляем титровальный элемент типа QML.
6. Созданный ранее файл (п.4) используем в качестве значения для свойства "Анимация" титровального элемента QML.



Панель инструментов

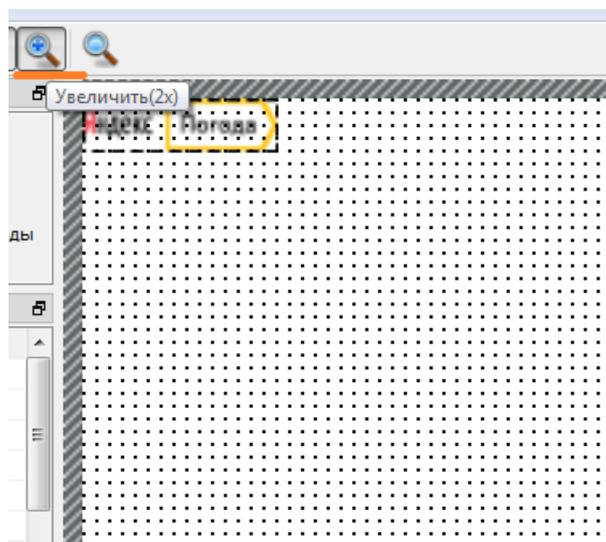
Содержит кнопки для создания нового проекта, открытия существующего и сохранения изменений в редактируемом проекте.



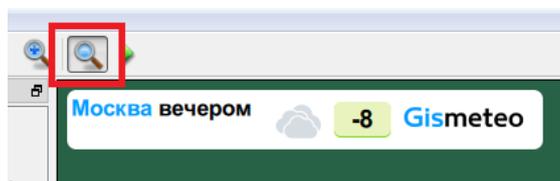
Следующие инструменты панели позволяют сделать процесс редактирования информера более удобным. С помощью кнопки "Сетка" можно включить/выключить сетку привязки для удобного выравнивания объектов, в поле "Шаг сетки" задается частота сетки.



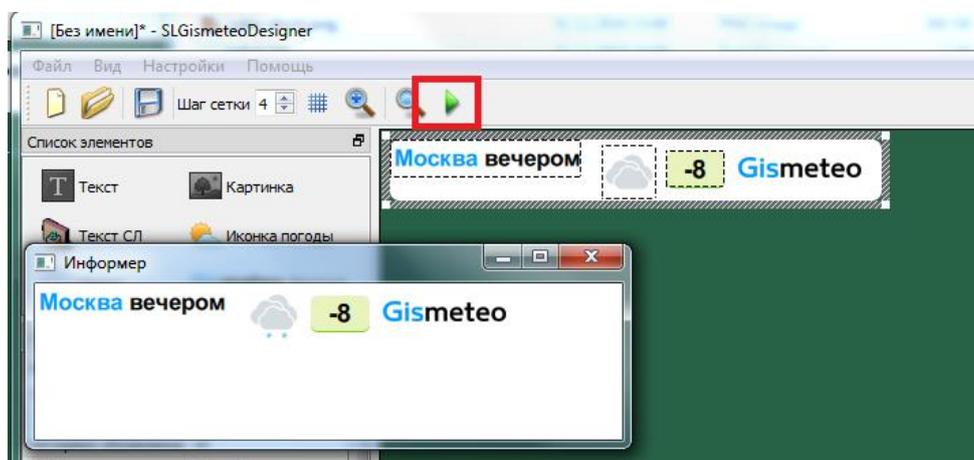
Кнопка "Увеличить (2x)" позволяет увеличить текущие размеры информера в два раза.



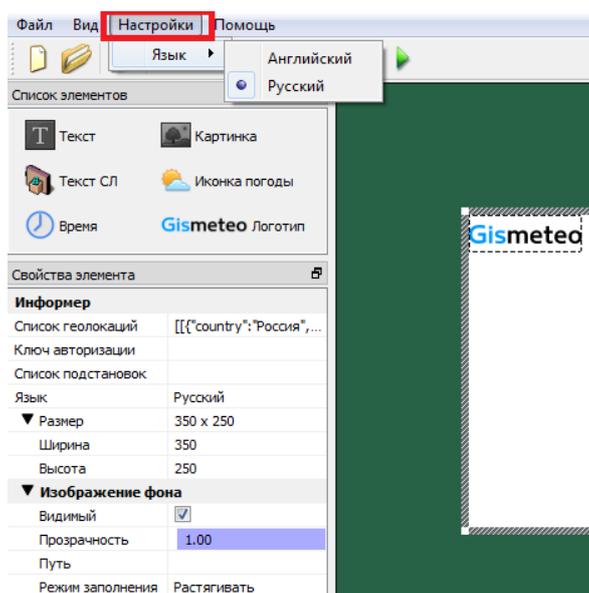
Кнопка "Предпросмотр" предназначена для того, чтобы увидеть, как будут выглядеть элементы информера на экране. Она снимает сетку выравнивания и рамки вокруг элементов оформления.



Кнопка "Выполнить" запускает проект на исполнение с реальным получением данных о погоде, т.е. действует точно как и кнопка "Стартовать предварительный просмотр" в программе FTitleDesigner. Можно использовать, например, для тестирования показа погоды по нескольким городам последовательно.



Все инструменты дублируются соответствующими командами главного меню приложения.



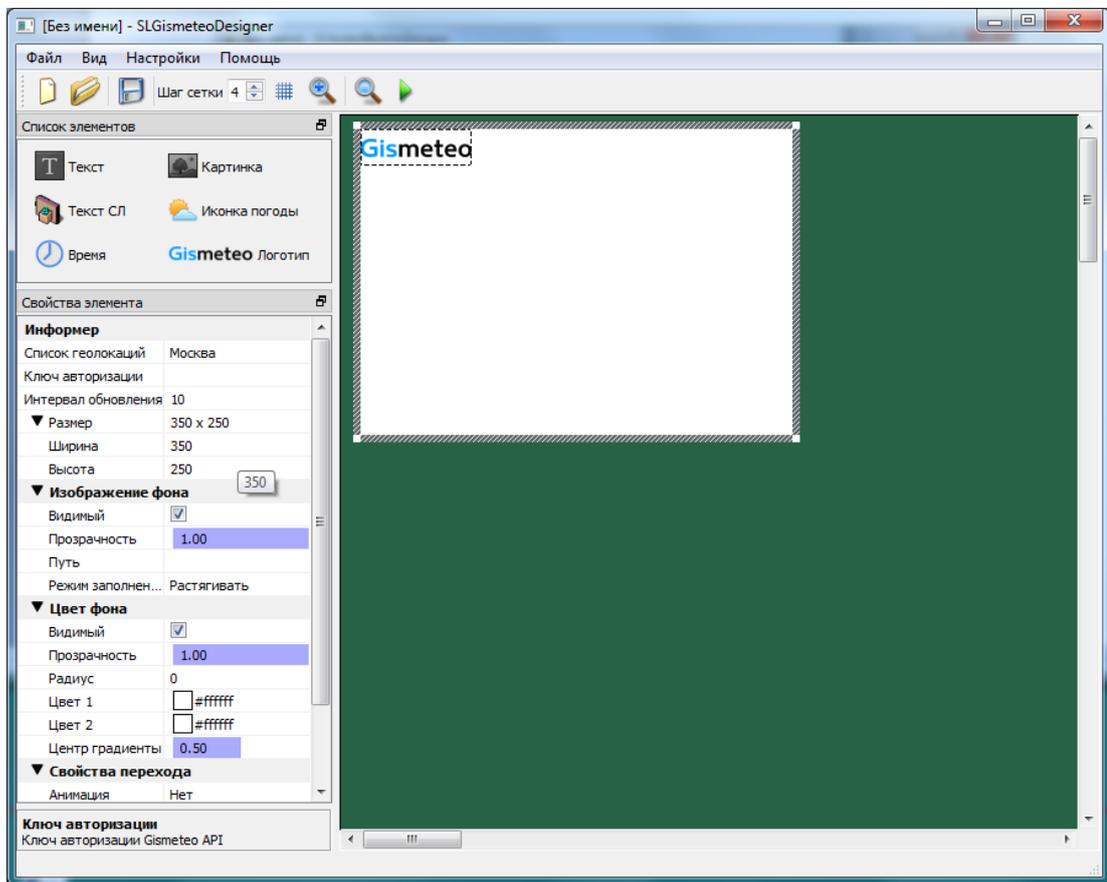
Смена языка пользовательского интерфейса программы производится в главном меню программы в пункте "Настройки"-"Язык".

Типы элементов оформления

Каждый проект состоит из элементов оформления. Реализованы следующие типы элементов:

1. "Информер" - подложка под остальные элементы оформления; определяет размеры информера, цвет/изображение подложки;
2. "Gismeteo Логотип" - изображение логотипа сервиса Gismeteo;
3. "Текст" - позволяет задать произвольный текст или вывести значение параметров погоды;
4. "Текст СЛ" - тоже самое, что и "Текст", но для отрисовки букв используется коллекция стилей (файл *.efc, создаётся с помощью ПО компании СофтЛаб-НСК);
5. "Картинка" - изображение из произвольного графического файла;
6. "Иконка погоды" - выводит значок текущего/прогнозируемого состояния погоды (предоставляется сервисом Gismeteo);
7. "Время" - показ текущего времени в цифровом виде.

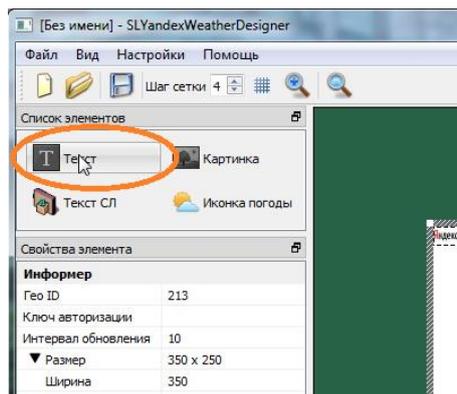
Каждый элемент оформления имеет свойства (размер, расположение в пределах информера, цвет и т.д.). Для доступа к ним нужно щелкнуть левой кнопкой мыши в свободное место элемента типа "Информер" или по самому элементу оформления (для всех остальных типов элементов).



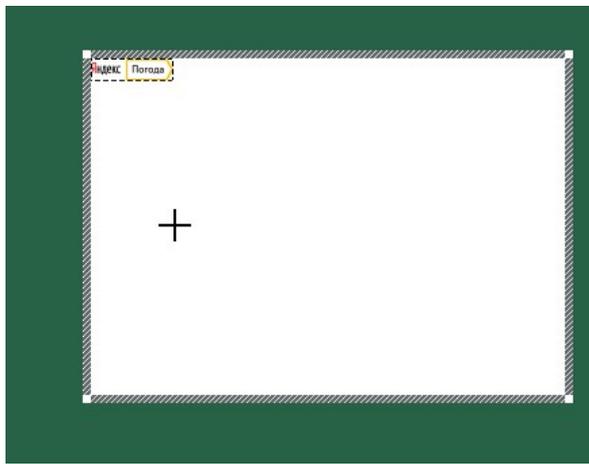
При старте программы (или создании нового проекта) в рабочем поле создаётся заготовка информера с двумя элементами: "Gismeteo Логотип " и "Информер".

Работа с элементами оформления

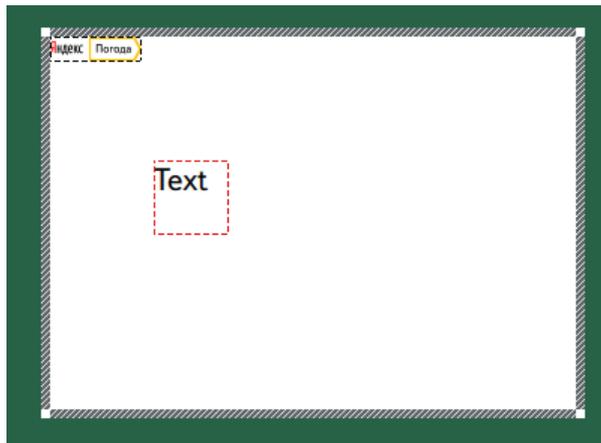
Для добавления нового элемента оформления нужно щелкнуть по кнопке с его названием.



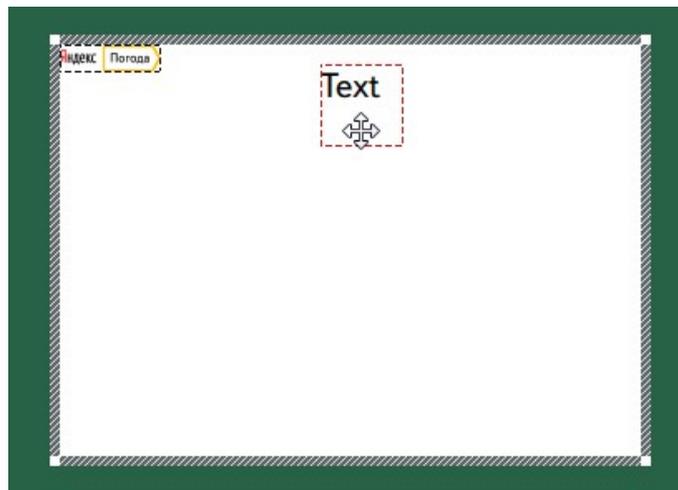
Затем щелкнуть левой кнопкой мыши в рабочем поле (курсор при этом поменяет свой вид на "крест").



Новый элемент оформления добавлен.



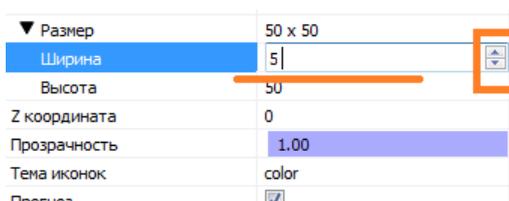
Для перемещения элемента оформления в пределах рабочей области нужно щелкнуть по нему левой кнопкой мыши и, не отпуская её, перетащить элемент в нужное место.



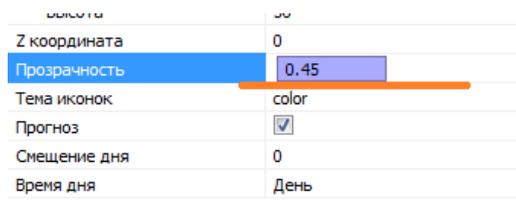
Для удаления элемента нужно щелкнуть по нему левой кнопкой мыши и нажать кнопку "Delete".

Редактирование числовых свойств

Числовые свойства можно редактировать несколькими способами: набирать вручную в строке редактирования, изменять с помощью кнопок со стрелками.



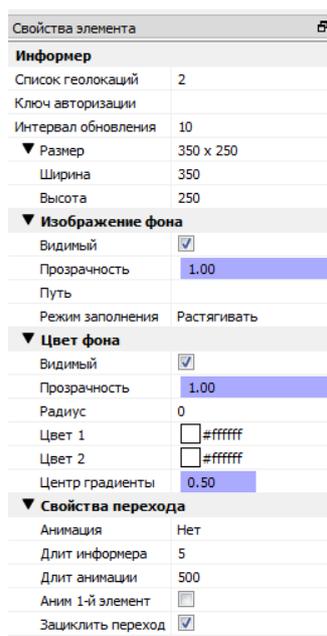
Редактирование свойств, которые выделены фиолетовым цветом, производится следующими способами:



1. С помощью колеса мыши.
2. С помощью щелчка левой кнопкой мыши в прямоугольной области, закрашенной фиолетовым цветом.
3. Потянув за левый край прямоугольника, заполненного фиолетовым цветом.

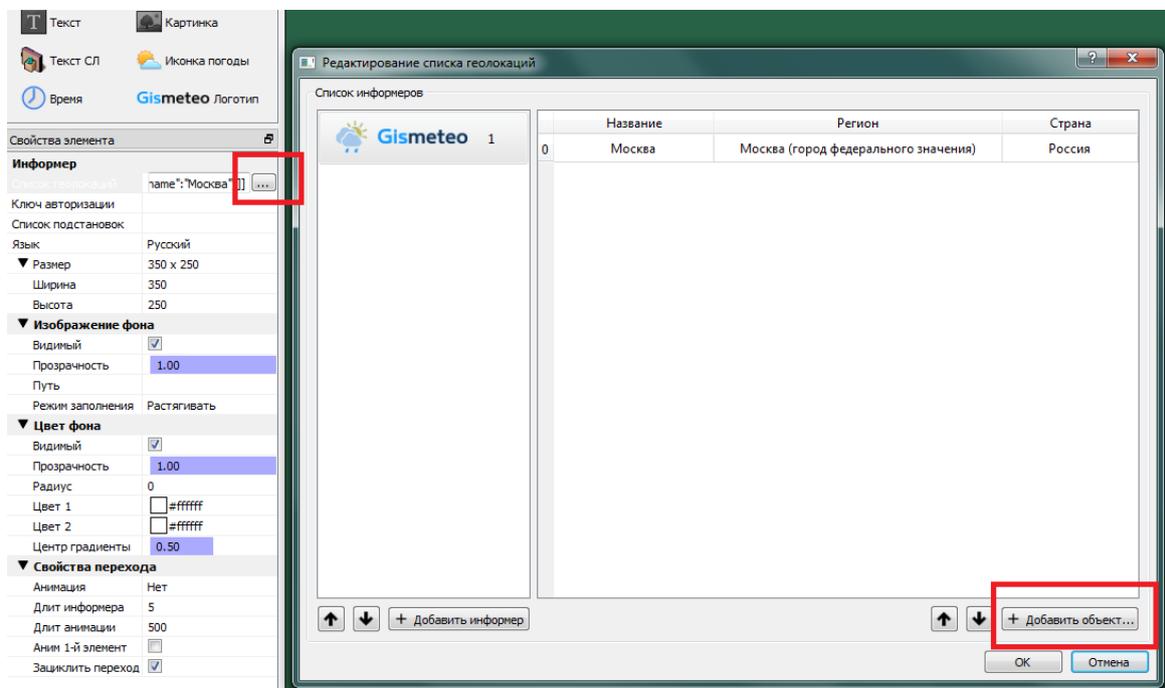
Свойства элементов оформления

Информер

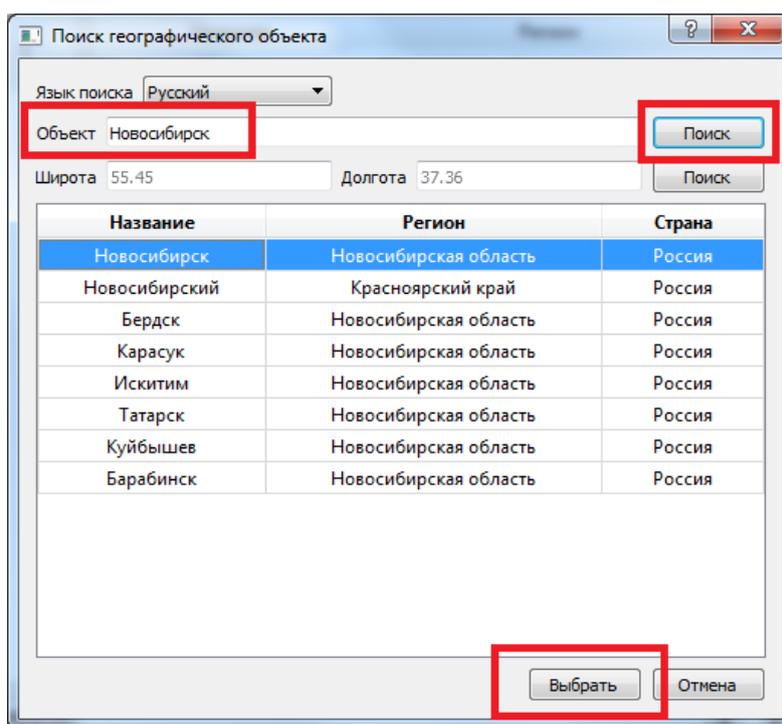


"Список геолокаций" - список городов, для которых будут отображаться параметры погоды. Существует два способа формирования списка. Первый - по названию города, второй - по географическим координатам.

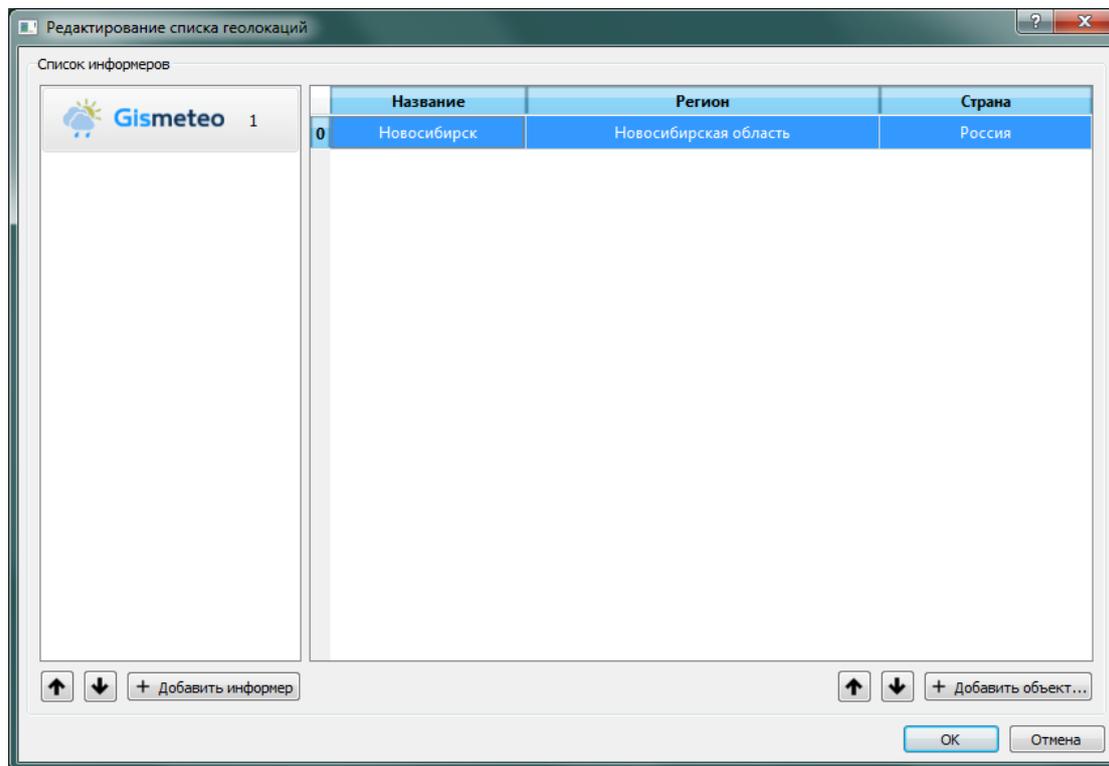
Далее описывается способ добавления городов по их идентификаторам. Добавление по географическим координатам описано в специальном разделе этого документа ["Показ информации о погоде по географическим координатам"](#).



Нажимаем кнопку для выбора города или создания списка городов. В открывшемся диалоге "Поиск географического объекта" нажимаем кнопку "+ Добавить объект..."

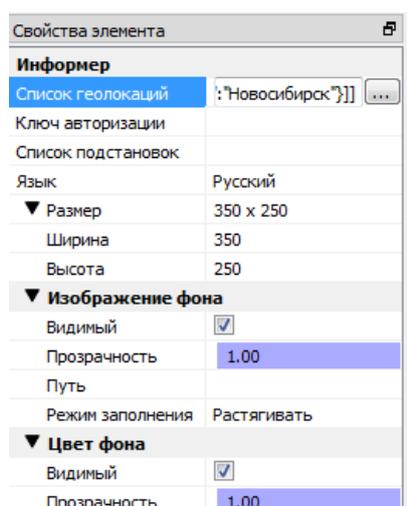


В открывшемся диалоге "Поиск географического объекта" в текстовом поле "Объект" набираем название нужного города. После этого нажимаем кнопку "Поиск" и в появившемся списке находим нужный населённый пункт. Нажимаем кнопку "Выбрать". Нужный город будет добавлен в список населённых пунктов.



Город, который не нужен, можно удалить. Для этого нужно его выбрать в списке и нажать кнопку "Delete".

Закрываем диалог "Редактирование списка геолокаций". Название выбранного города появится в поле свойства "Список геолокаций"

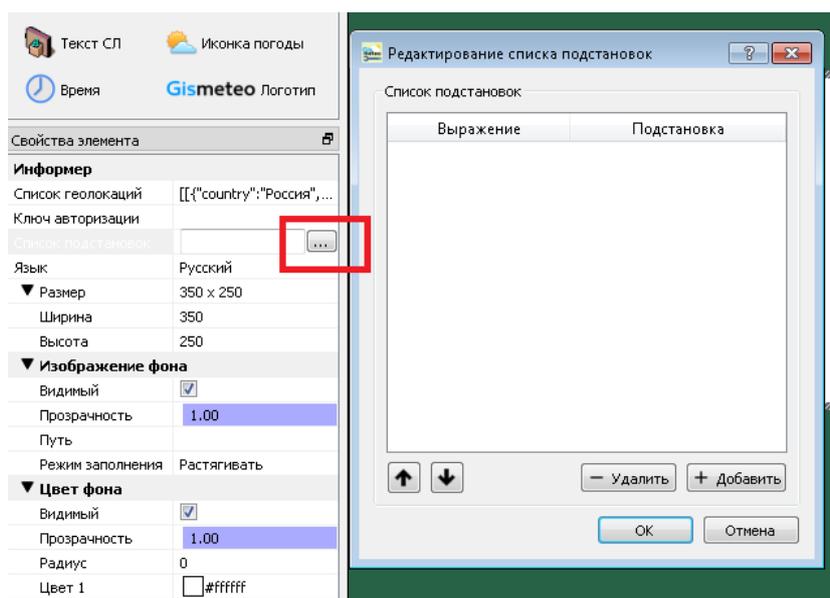


Более подробное описание работы со свойством "Список геолокаций" в разделе ["Показ погоды для нескольких городов"](#).

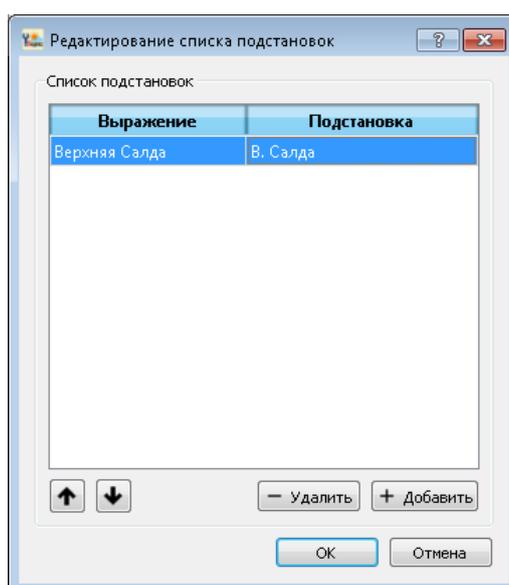
"Ключ авторизации" - специальный идентификатор вашей компании, подтверждающий возможность получения данных о погоде. Для его получения следует обращаться к представителям компании Gismeteo на b2b@gismeteo.ru. В поле "Тема" укажите "Информер Gismeteo для Форвард".

Внимание! Ключ авторизации – ваш персональный ключ. Во избежание блокировки ключа запрещается передавать его третьим лицам.

"Список подстановок" - список правил замены произвольного текста в текстовых элементах. Например, можно сократить или заменить некоторые надписи (исходный текст - Верхняя Салда, после подстановки можно вывести В. Салда).



Нажимаем кнопку. Открывается диалог "Редактирование списка подстановок".
Нажимаем кнопку "+ Добавить".



В колонке "Выражение" пишем исходный текст. В колонке "Подстановка" пишем текст для замены. С помощью кнопки "- Удалить" можно удалить подстановку. Кнопки со стрелками позволяют перемещать подстановки в списке.

Нажимаем "ОК", закрываем диалог "Редактирование списка подстановок".

"Размер/Ширина" - размер информера (в пикселах) по горизонтали.

"Размер/Высота" - размер информера (в пикселах) по вертикали.

Группа свойств "Изображение фона" позволяет задать для фона информера изображение из графического файла.

"Изображение/Видимый" - использовать/не использовать графический файл.

"Изображение/Прозрачность" - прозрачность.

"Изображение/Путь" - выбор графического файла.

"Изображение/Режим заполнения" - способ заполнения фона, если изображение в графическом файле имеет размеры меньшие по сравнению с размерами информера.

Группа свойств "Цвет фона" позволяет задать цвет фона информера.

"Цвет фона/Видимый" - использовать/не использовать цвет фона.

"Цвет фона/Прозрачность" - прозрачность.

"Цвет фона/Радиус" - позволяет скруглить углы фона информера (в пикселах).

"Цвет фона/Цвет 1" - первый цвет при градиентной заливке.

"Цвет фона/Цвет 2" - второй цвет при градиентной заливке.

"Цвет фона/Центр градиенты" - положение линии перехода из одного цвета в другой (в процентах).

В случае, если не планируется использовать градиентную заливку, следует выбрать одинаковые значения для параметров "Цвет фона/Цвет 1" и "Цвет фона/Цвет 2".

В группе "Свойства перехода" можно задать порядок смены информации о погоде в случае её показа по нескольким городам последовательно.

"Свойства перехода /Анимация" - выбор типа анимации.

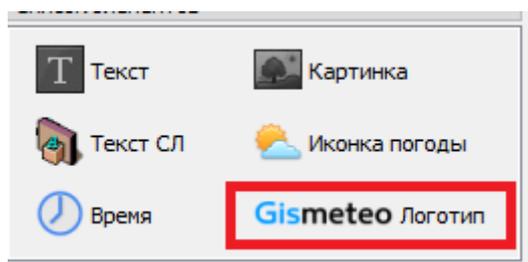
"Свойства перехода /Длит. информера" - длительность показа информации для одного города (сек.).

"Свойства перехода /Длит. анимации" - длительность анимации при переходе от одного города к другому (мс.).

"Свойства перехода /Аним. 1 элемент" - нужно или нет применять анимацию перехода к первому городу.

"Свойства перехода /Зациклить переход" - показывать информацию за цикленно или проиграть 1 раз.

Логотип Gismeteo



Свойства элемента	
Логотип Гисметео	
▼ Положение	0 x 0
Х	0
У	0
▼ Размер	90 x 30
Ширина	90
Высота	30
Z координата	0
Прозрачность	1.00
Логотип	black

"Положение/Х" - горизонтальная координата левого верхнего угла логотипа (в пикселах) относительно размеров элемента "Информер".

"Положение/У" - вертикальная координата левого верхнего угла логотипа (в пикселах) относительно размеров элемента "Информер".

"Размер/Ширина" - размер информера (в пикселах) по горизонтали.

"Размер/Высота" - размер информера (в пикселах) по вертикали.

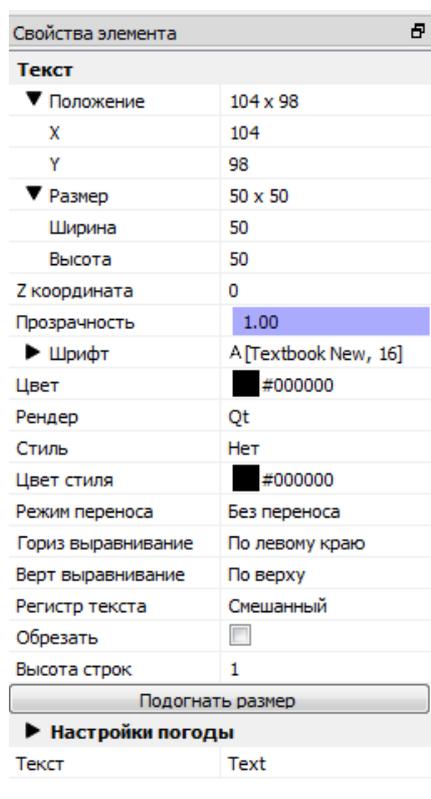
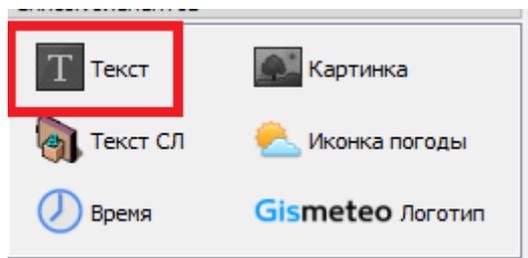
"Z координата" - расположение объекта "в глубину"; определяет, какой элемент оформления будет перекрываться другим при их частичном или полном перекрытии.

"Прозрачность" - прозрачность.

"Логотип" - выбор типа изображения логотипа.

Внимание! Наличие логотипа Gismeteo – обязательное условие использования информеров.

Текст



"Положение/Х" - горизонтальная координата левого верхнего угла (в пикселах) относительно размеров объекта "Информер".

"Положение/У" - вертикальная координата левого верхнего угла (в пикселах) относительно размеров объекта "Информер".

"Размер/Ширина" - размер информера (в пикселах) по горизонтали.

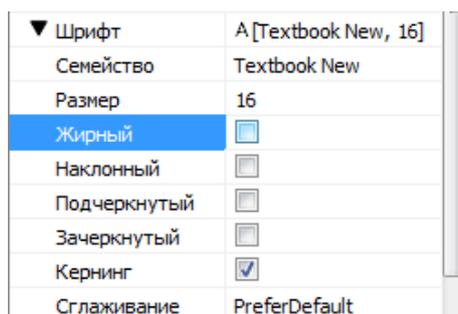
"Размер/Высота" - размер информера (в пикселах) по вертикали.

"Z координата" - расположение объекта "в глубину"; определяет, какой элемент оформления будет перекрываться другим при их частичном или полном перекрытии.

"Прозрачность" - прозрачность.

"Шрифт" - выбор шрифта и размера кегля.

Для шрифта, кроме размера, доступны для изменения и другие свойства.



▼ Шрифт	A [Textbook New, 16]
Семейство	Textbook New
Размер	16
Жирный	<input type="checkbox"/>
Наклонный	<input type="checkbox"/>
Подчеркнутый	<input type="checkbox"/>
Зачеркнутый	<input type="checkbox"/>
Кернинг	<input checked="" type="checkbox"/>
Сглаживание	PreferDefault

"Рендер" - способ отрисовки текста.

"Стиль" - стиль букв текста.

"Цвет стиля" - цвет.

"Режим переноса" - способ переноса слов.

"Гориз выравнивание" - горизонтальное центрирование текста.

"Верт выравнивание" - вертикальное центрирование текста.

"Регистр текста" - использовать только заглавные буквы, только строчные или смешанное написание.

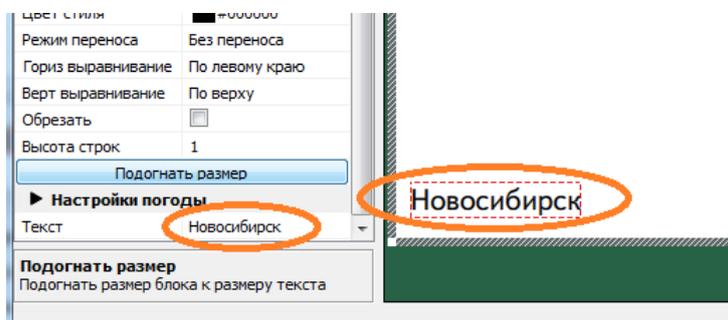
"Обрезать" - обрезать/не обрезать текст, который не входит по размерам в отведённую область.

"Высота строк" - величина промежутка между строками.

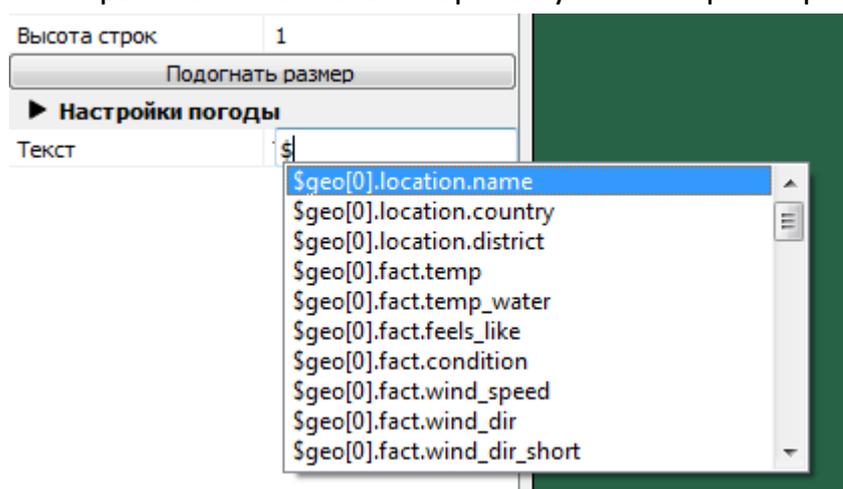
"Текст" - текст, который будет выводиться в объекте.

Это может быть:

- произвольный текст, который набирается непосредственно в строке редактирования; чтобы увидеть текст в информере, нужно щелкнуть по нему левой кнопкой мыши.



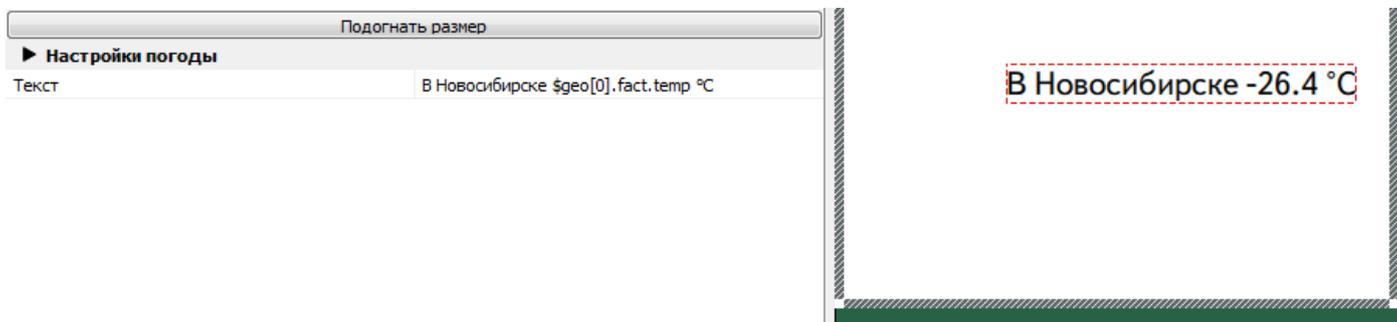
- информация, которая предоставляется через запрос API Gismeteo (значения параметров погоды, географическое положение, часовой пояс, название региона и т.д.); для вывода такой информации необходимо в строке редактирования набрать символ "\$" и в открывшемся списке выбрать нужный параметр.



Подстрока geo[N] указывает на индекс города в последовательности городов в свойстве "Список геолокаций". Если показывается погода для одного города, то этот параметр оставляют таким, как он есть в списке, т.е. geo[0]. Подробнее см. раздел ["Показ погоды для нескольких городов"](#).

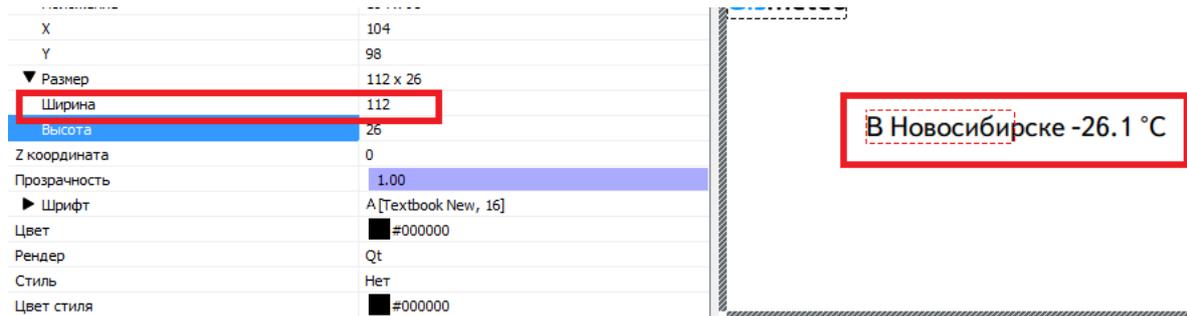
Описание информации, которая предоставляется через запросы API Gismeteo, можно найти в разделе ["Список информации, которая предоставляется через запрос API Gismeteo"](#).

- комбинация первого и второго вариантов:

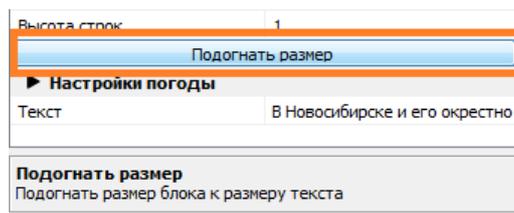


Если текст не входит в объект, то необходимо увеличить размеры объекта одним из следующих способов:

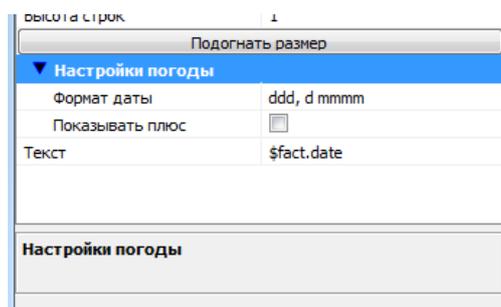
- Вручную:



- С помощью кнопки "Подогнать размер":



Если текст - это дата (например, `$geo[0].fact.date` - фактическая дата), то с помощью свойства "Формат даты" можно задать формат её отображения.



- d: день месяца
- dd: день месяца с нулем
- ddd: день недели полностью
- dddd: день недели кратко
- m: номер месяца

mm: номер месяца с нулем

mmm: название месяца

mmmm: название месяца в родительном падеже

yy: 2 последние цифры номера года

yyyy: номер года полностью

h: номер часа в 12-часовом формате времени

hh: номер часа в 12-часовом формате времени с нулем

H: номер часа в 24-часовом формате времени

HH: номер часа в 24-часовом формате времени с нулем

M: минуты

MM: минуты с нулем

s: секунды

ss: секунды с нулем

t: время суток для 12-часового формата времени "a":"p"

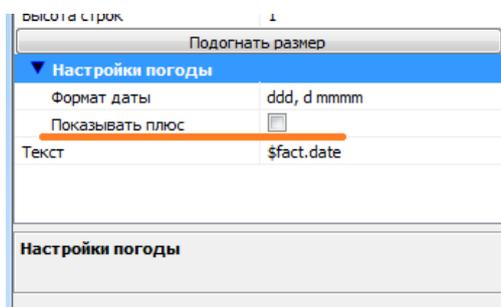
tt: время суток для 12-часового формата времени "am":"pm"

T: время суток для 12-часового формата времени "A":"P"

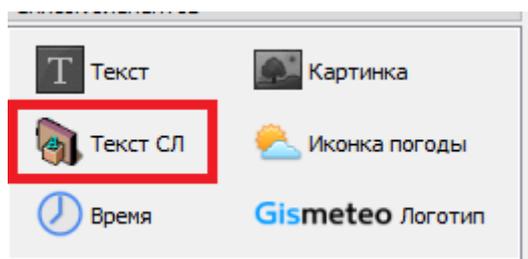
TT: время суток для 12-часового формата времени "AM":"PM"

o: часовой пояс кратко.

С помощью свойства "Показывать плюс" можно выводить символ "+" перед значением температуры.



Текст СЛ



Свойства элемента	
Текст СЛ	
▼ Положение	48 x 101
X	48
Y	101
Z координата	0
Прозрачность	1.00
Стиль	
Файл смайлов	
Базовый путь	
Номер стиля	0
▶ Настройки погоды	
Текст	SLText

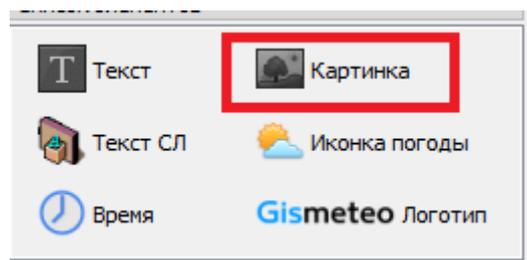
"Стиль" - файл коллекции стилей (*.efc).

"Номер стиля" - номер стиля в коллекции стилей.

"Файл смайлов", "Базовый путь" - эти свойства элемента "Текст СЛ" в данном случае использовать не рекомендуется.

Описание остальных свойств см. в предыдущем разделе.

Картинка



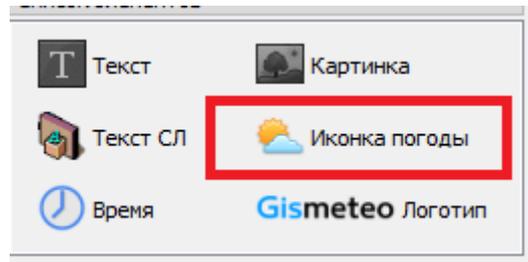
Свойства элемента	
Картинка	
▼ Положение	101 x 58
X	101
Y	58
▼ Размер	50 x 50
Ширина	50
Высота	50
Z координата	0
Прозрачность	1.00
Режим заполнения	Растягивать
Путь	

"Режим заполнения" - способ заполнения выбранной области (обрезать, подогнать, ...).

"Путь" - выбор графического файла.

Описание остальных свойств см. в предыдущих разделах.

Иконка погоды



Свойства элемента	
Иконка погоды	
▼ Положение	233 x 174
X	233
Y	174
▼ Размер	50 x 50
Ширина	50
Высота	50
Z координата	0
Прозрачность	1.00
Номер геолокации	0
Папка с иконками	C:/Program Files/ForwardT Softwar...
Тип иконок	svg
Прогноз	<input type="checkbox"/>

"Номер геолокации" - индекс города из списка в свойстве "Список геолокаций".

"Папка с иконками"- место расположения иконок на компьютере, менять не рекомендуется.

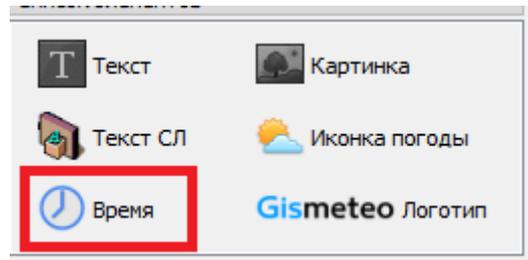
"Тип иконок" - формат графического файла

"Прогноз" - показ значка прогноза погоды. Если поставить флажок, можно задать день и время суток выбранного дня в параметрах "Смещение дня" и "Время дня". Если в значении параметра "Смещение дня" поставить 0, будет отображаться текущий день.

Прогноз	<input checked="" type="checkbox"/>
Смещение дня	0
Время дня	День

Описание остальных свойств см. в предыдущих разделах.

Время



Свойства элемента	
Время	
▼ Положение	165 x 163
X	165
Y	163
▼ Размер	80 x 30
Ширина	80
Высота	30
Z координата	0
Прозрачность	1.00
► Шрифт	A [Textbook New, 16]
Цвет	■ #000000
Рендер	Qt
Стиль	Нет
Цвет стиля	■ #000000
Режим переноса	Без переноса
Гориз выравнивание	По левому краю
Верт выравнивание	По верху
Обрезать	<input type="checkbox"/>
Высота строк	1
Подогнать размер	
Формат времени	HH:MM:ss
Смещение времени	0

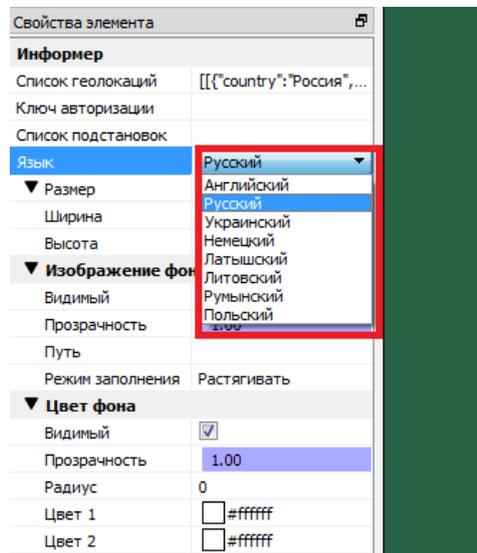
"Формат времени" - позволяет задать формат отображения времени (HH-часы, MM-минуты, ss - секунды).

"Смещение времени" - позволяет сдвинуть время относительно системного.

Описание остальных свойств см. в предыдущих разделах.

Вывод информации о погоде на национальных языках

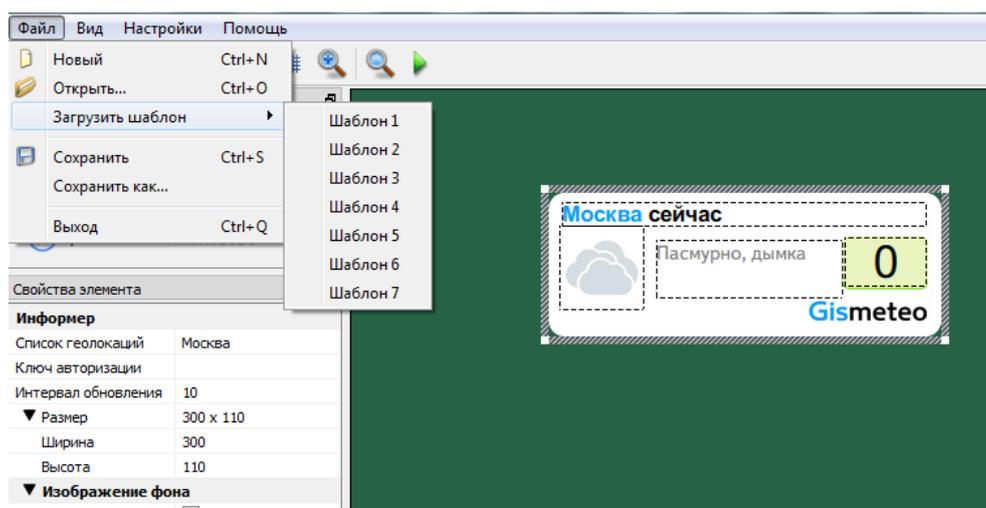
Есть возможность выводить информацию о погоде на некоторых национальных языках.



Выбор языка выдачи параметров погоды осуществляется в свойствах элемента "Информер".

Встроенные шаблоны

В программу встроено несколько заранее созданных шаблонов информеров.

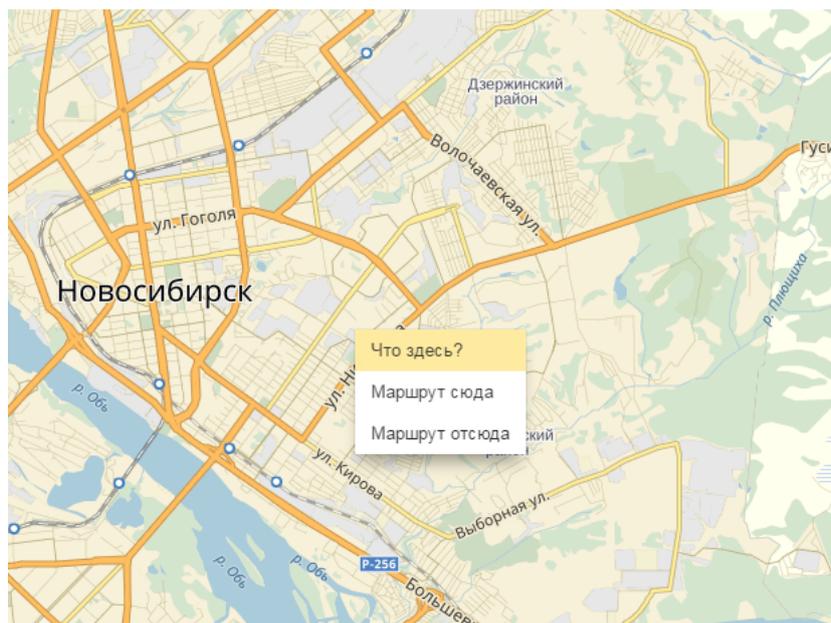


Любой из них можно загрузить и отредактировать по своему усмотрению (убрать/добавить различные элементы оформления, изменить месторасположение объектов и т.д.).

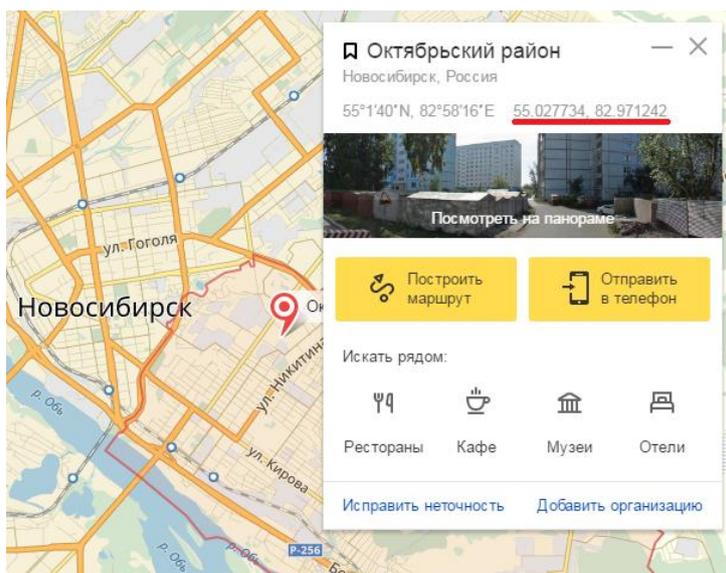
Показ информации о погоде по географическим координатам

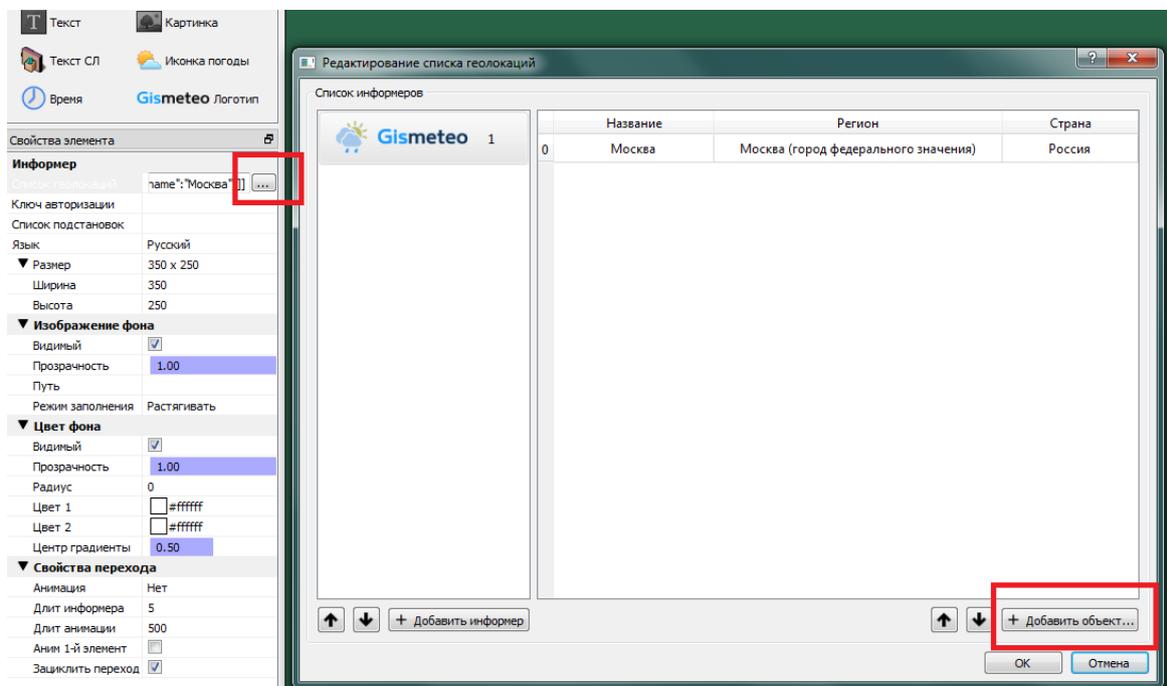
Можно создавать информеры, которые показывают данные о погоде по географическим координатам. Используются координаты в десятичных градусах. Например, для Санкт-Петербурга широта составляет 59.94° , а долгота - 30.31° .

Получить координаты можно, например, с помощью сервиса Яндекс.Карты. Для этого нужно щёлкнуть правой кнопкой мыши по нужному месту на карте. В появившемся меню выбрать пункт "Что здесь?".

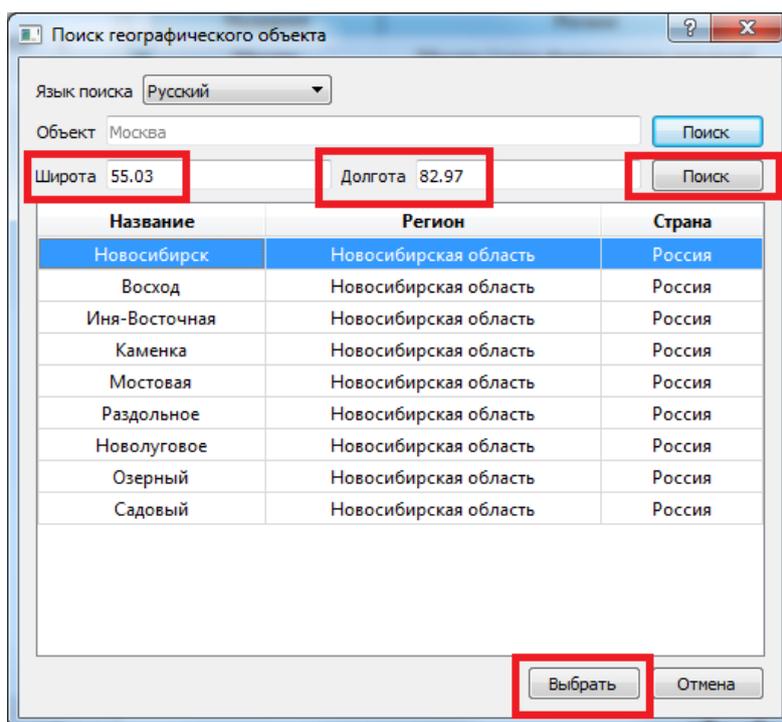


В появившемся информационном окне можно увидеть координаты выбранного места.

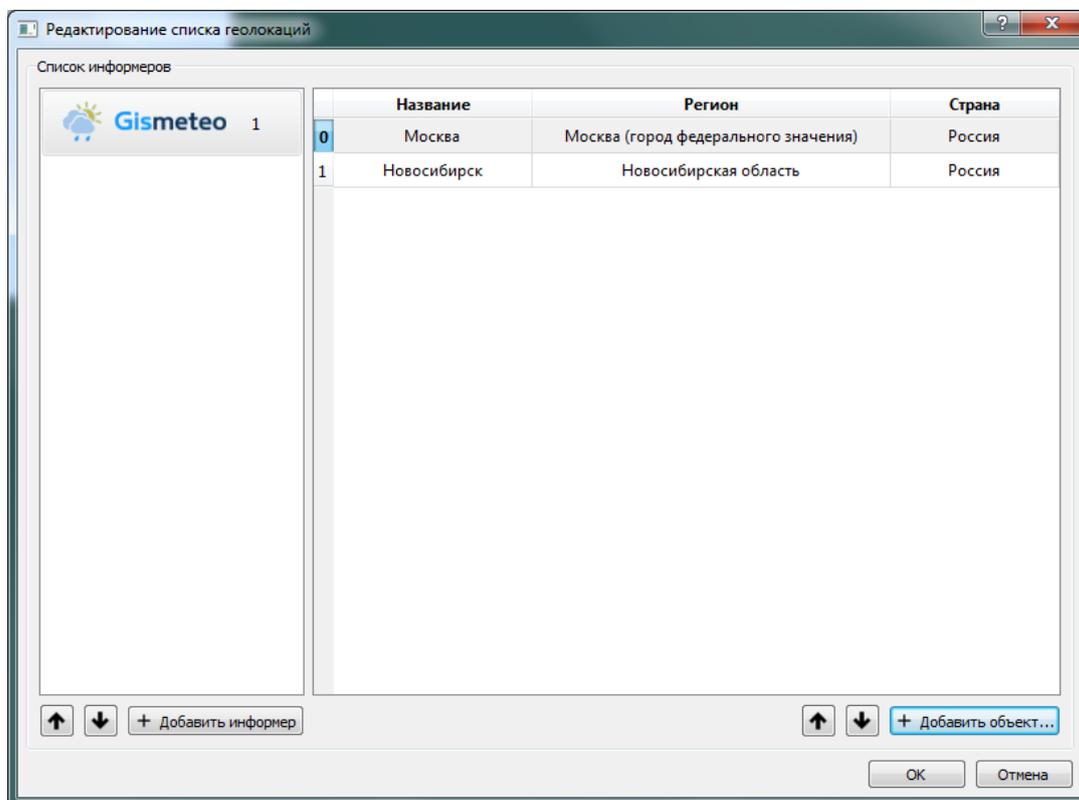




Список городов, для которых нужно показывать погоду, указывается в свойстве "Список геолокаций". Нажимаем кнопку для добавления города или создания списка городов. В диалоге "Редактирование списка геолокаций" нажимаем кнопку "+ Добавить объект..."



В полях "Широта" и "Долгота" указываем нужные координаты. Нажимаем "Поиск". В появившемся списке выбираем нужный населённый пункт. Нажимаем "Выбрать".



Выбранное по координатам место добавлено в список.

Возможно одновременное использование и названий городов, и географических координат.

Показ погоды для нескольких городов

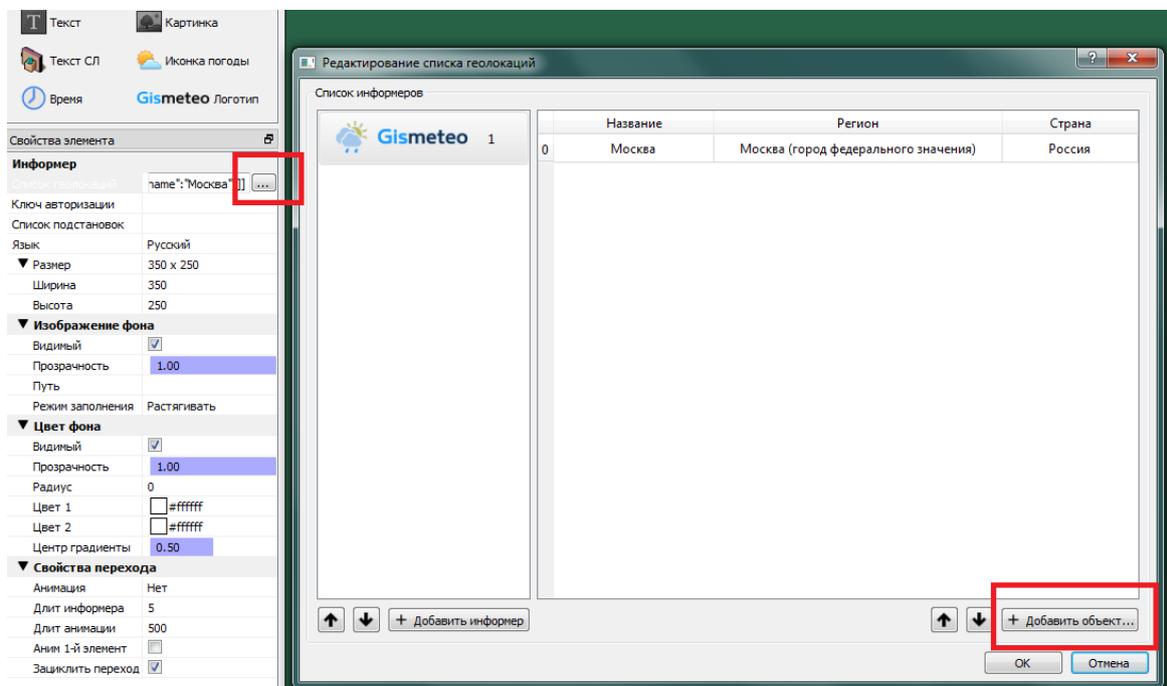
Можно создавать информеры, которые показывают данные о погоде для нескольких городов как одновременно, так и последовательно.

Список городов, для которых нужно показывать погоду, указывается в свойстве "Список геолокаций".

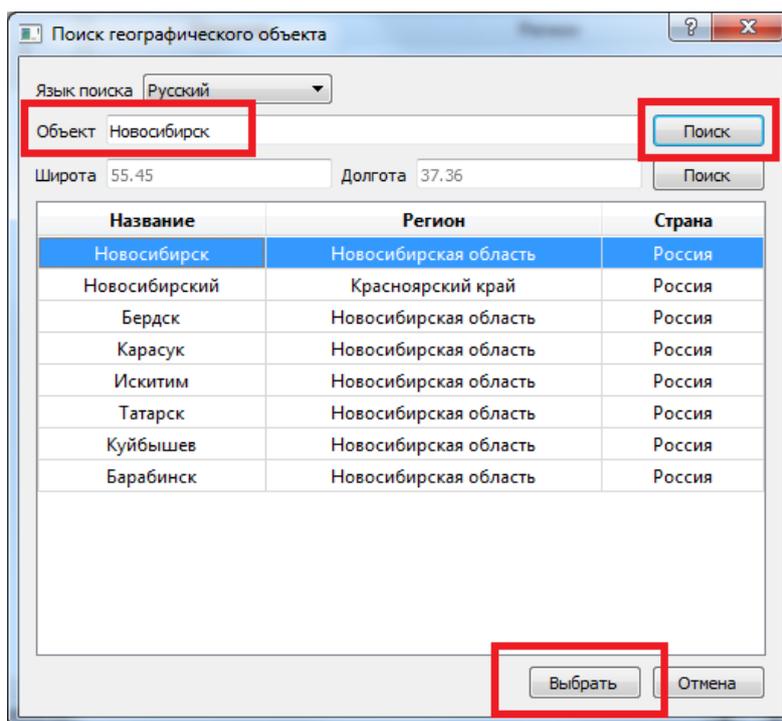
Возможно одновременное использование и названий городов, и географических координат.

Для нескольких городов одновременно

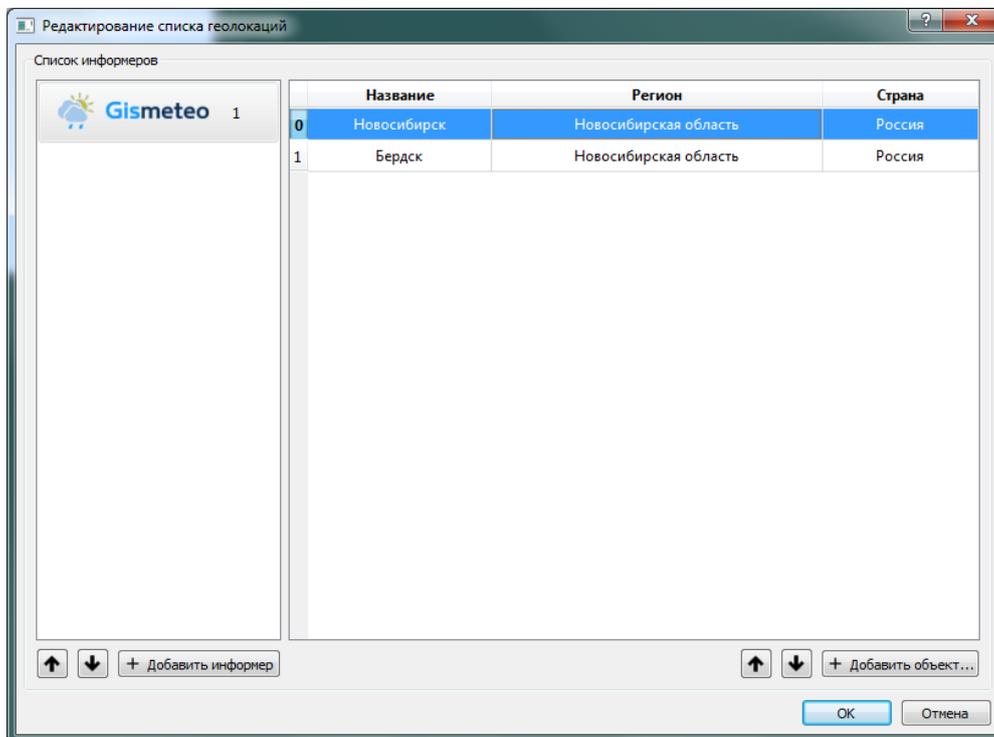
При создании нового информера в списке геолокаций всегда присутствует город Москва. Его можно удалить, но перед этим нужно добавить какой-нибудь город, т.к. список городов не может быть пустым.



Нажимаем кнопку для создания списка городов. В открывшемся диалоге "Редактирование списка геолокаций" нажимаем кнопку "+ Добавить объект..."

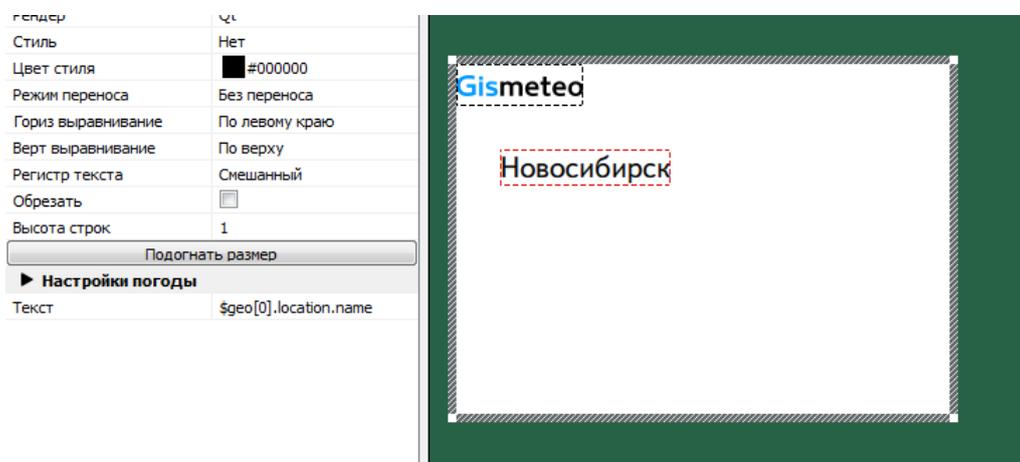


В открывшемся диалоге "Поиск географического объекта" в текстовом поле "Объект" набираем название нужного города. После этого нажимаем кнопку "Поиск" и в появившемся списке находим нужный населённый пункт. Нажимаем кнопку "Выбрать". Нужный город будет добавлен в список населённых пунктов.



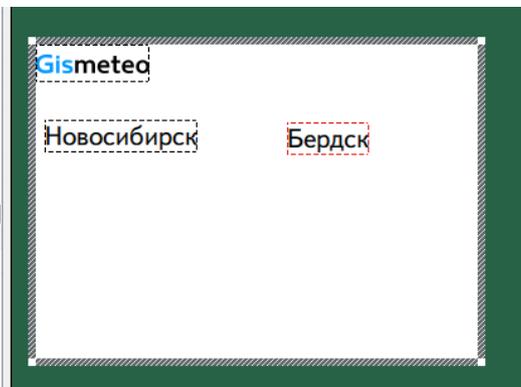
Добавляем остальные города, для которых планируется одновременно показывать параметры погоды. Удаляем ненужные - выделяем их в списке "Геолокация" и нажимаем кнопку "Delete".

Закрываем диалог редактирования списка городов.



Добавляем элемент "Текст" - будем показывать в нём название города. Для этого в поле "Текст" набираем символ \$ и в открывшемся списке выбираем нужный параметр - в данном случае \$geo[0].location.name. Нажимаем кнопку "Подогнать размер" для подбора ширины текстового поля. Индекс в подстроке geo[0] оставляем равным 0 - это соответствует первому городу в нашем списке.

Стиль	Нет
Цвет стиля	■ #000000
Режим переноса	Без переноса
Гориз выравнивание	По левому краю
Верт выравнивание	По верху
Регистр текста	Смешанный
Обрезать	<input type="checkbox"/>
Высота строк	1
Подогнать размер	
▶ Настройки погоды	
Текст	\$geo[1].location.name

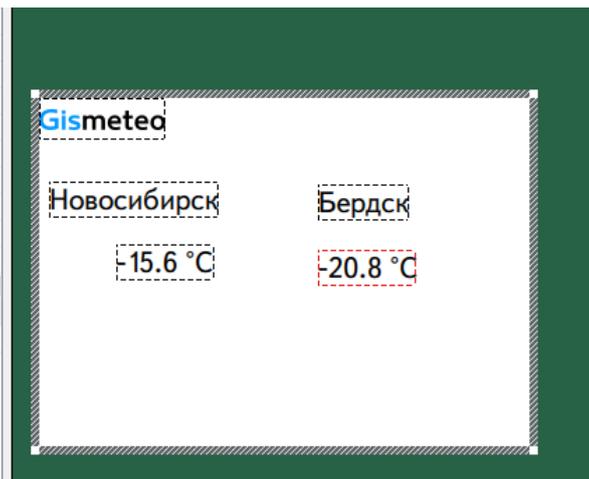


Аналогичным образом добавляем элемент "Текст" для второго города. Но индекс в подстроке geo[0] меняем на 1 - это соответствует второму городу в нашем списке.

Если используются географические координаты, то название города следует вводить вручную без использования параметра \$geo[0].location.name.

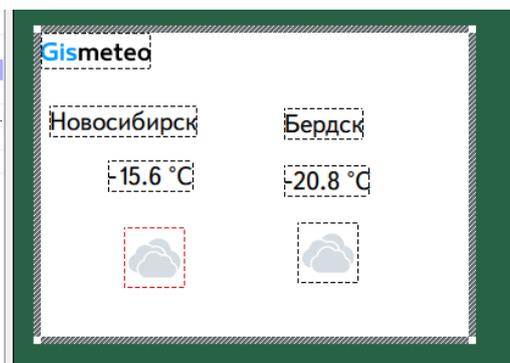
Индекс города в подстроке geo[] не зависит от того как город выбран: через его название или через географические координаты. Важен лишь порядок следования в поле "Список геолокаций".

Цвет	■ #000000
Рендер	Qt
Стиль	Нет
Цвет стиля	■ #000000
Режим переноса	Без переноса
Гориз выравнивание	По левому краю
Верт выравнивание	По верху
Регистр текста	Смешанный
Обрезать	<input type="checkbox"/>
Высота строк	1
Подогнать размер	
▶ Настройки погоды	
Текст	\$geo[1].fact.temp °C

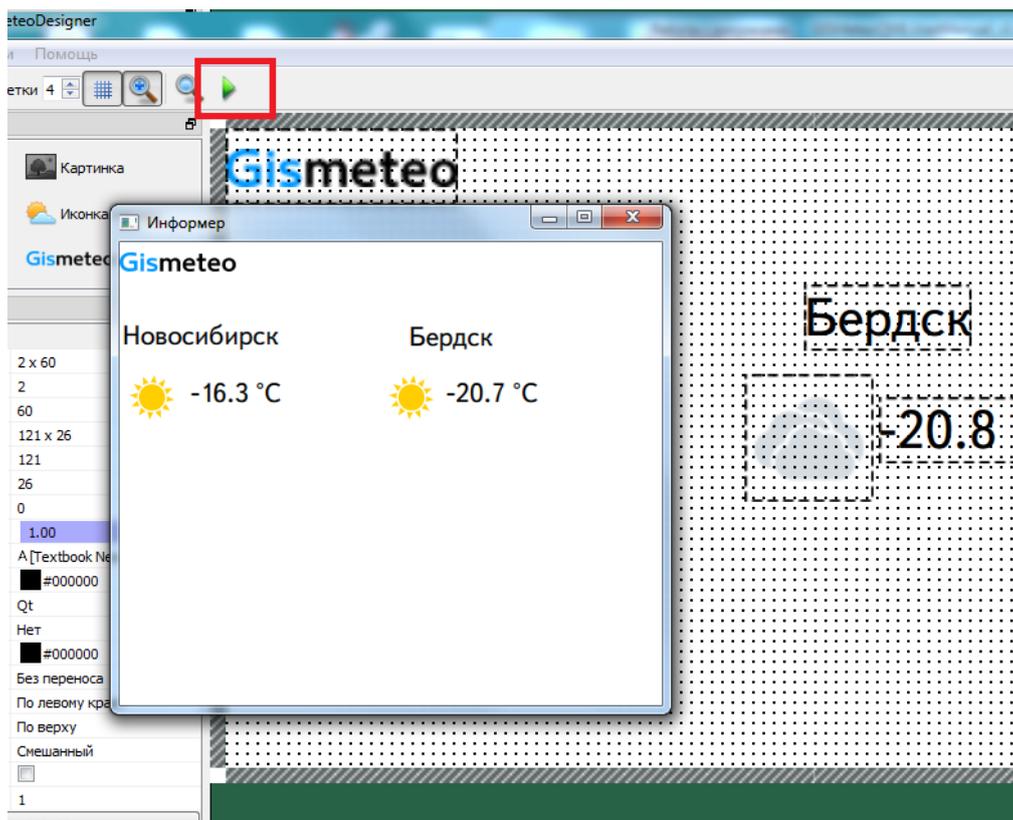


Добавляем текстовые поля для показа текущей температуры. Для первого города индекс в подстроке geo[0] оставляем равным 0. Для второго индекс в подстроке geo[0] меняем на 1.

Высота	50
Z координата	0
Прозрачность	1.00
Номер геолокации	0
Папка с иконками	C:/Program Files/ForwardT...
Тип иконок	svg
Прогноз	<input type="checkbox"/>



Добавляем элемент "Иконка погоды" для отображения текущего состояния погоды в каждом из городов. Свойство "Номер геолокации" для первого города устанавливаем равным 0. Для второго оно должно быть равно 1.

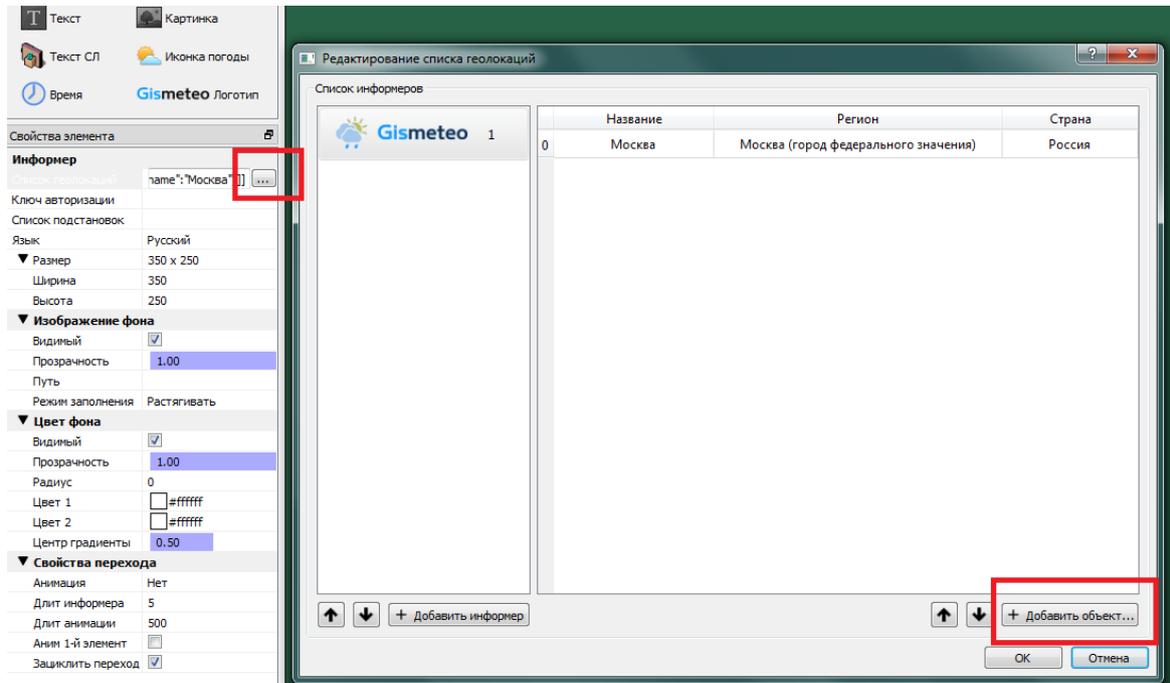


Располагаем элементы оформления в нужные позиции в пределах информера. Нажимаем кнопку "Выполнить" и проверяем результат.

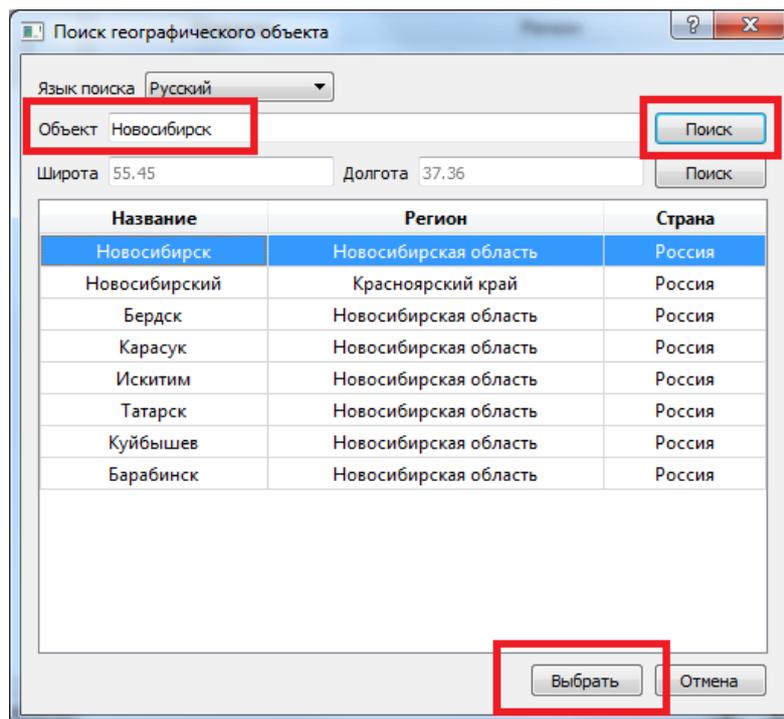
Аналогичным образом добавляем нужно число городов для одновременного показа погоды в них.

Сохраняем проект.

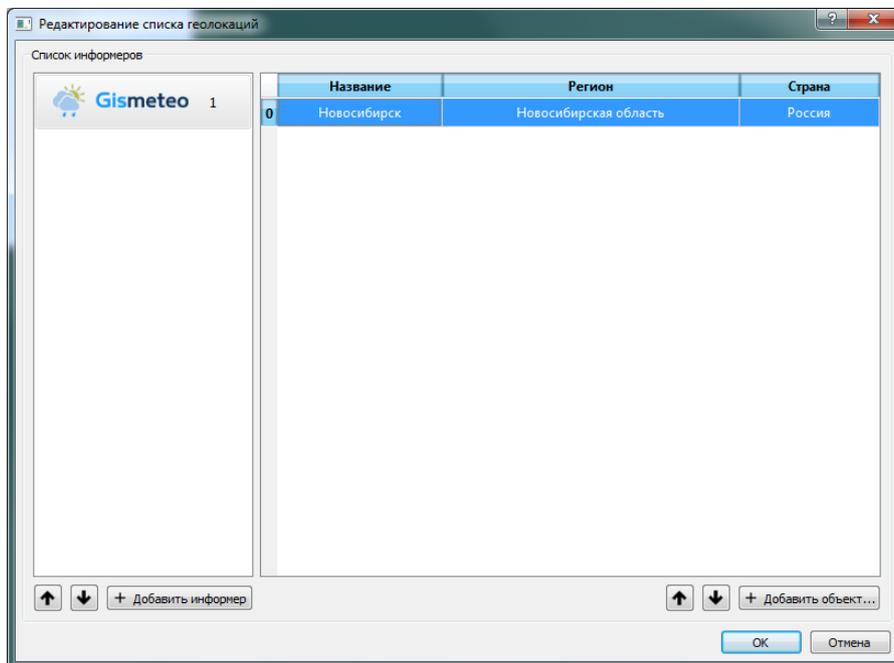
Для нескольких городов последовательно



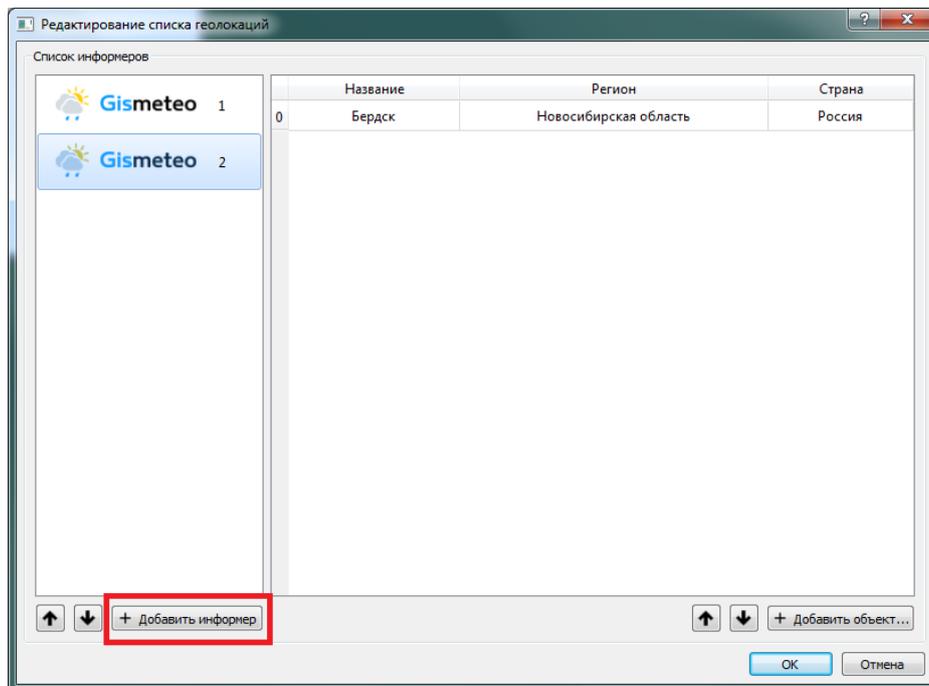
Нажимаем кнопку для создания списка городов. В открывшемся диалоге "Редактирование списка геолокаций" нажимаем кнопку "+ Добавить объект...".



В открывшемся диалоге "Поиск географического объекта" в текстовом поле "Объект" набираем название нужного города. После этого нажимаем кнопку "Поиск" и в появившемся списке находим нужный населённый пункт. Нажимаем кнопку "Выбрать". Нужный город будет добавлен в список населённых пунктов.



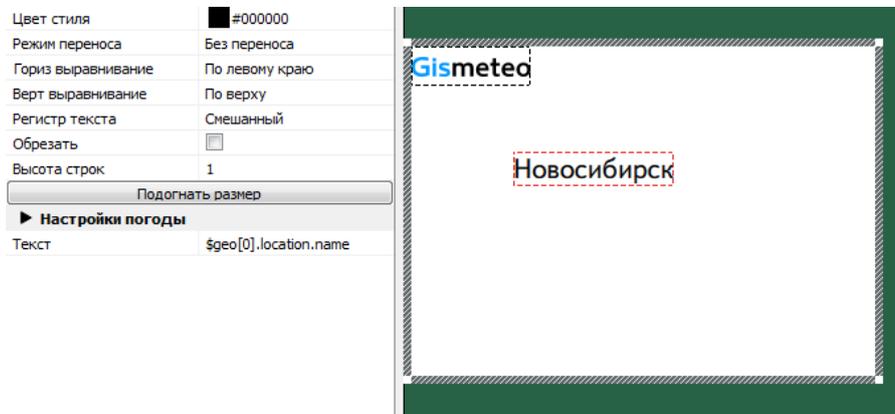
Удаляем ненужный город. Для этого выбираем его в списке "Геолокация" и нажимаем кнопку "Delete".



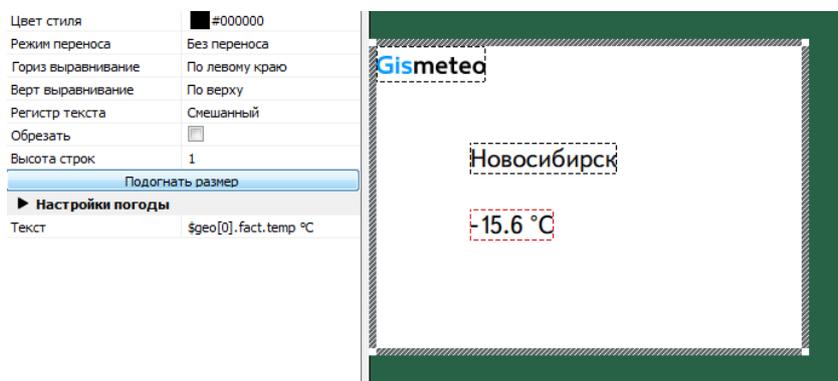
Нажимаем кнопку "+Добавить информер" - добавляем информер второго города для последовательного показа.

Выделяем новый информер в списке "Список информеров" и добавляем город, для которого будет показываться информация о погоде.

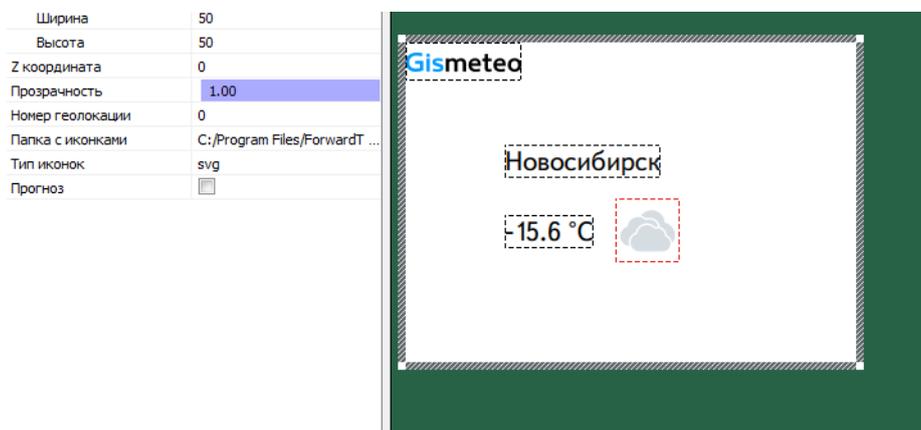
Добавляем элементы оформления.



Сначала элемент "Текст" с названием города. Для этого в поле "Текст" набираем символ \$ и в открывшемся списке выбираем нужный параметр - в данном случае \$geo[0].location.name. Нажимаем кнопку "Подогнуть размер" для подбора ширины текстового поля. Индекс в подстроке geo[0] должен быть равным 0.



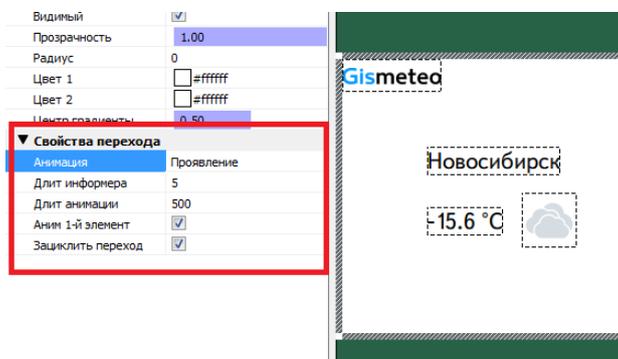
Добавляем текстовое поле для показа текущей температуры. Индекс в подстроке geo[0] должен быть равным 0.



Добавляем элемент "Иконка погоды" для отображения текущего состояния погоды. Свойство "Номер геолокации" устанавливаем равным 0.

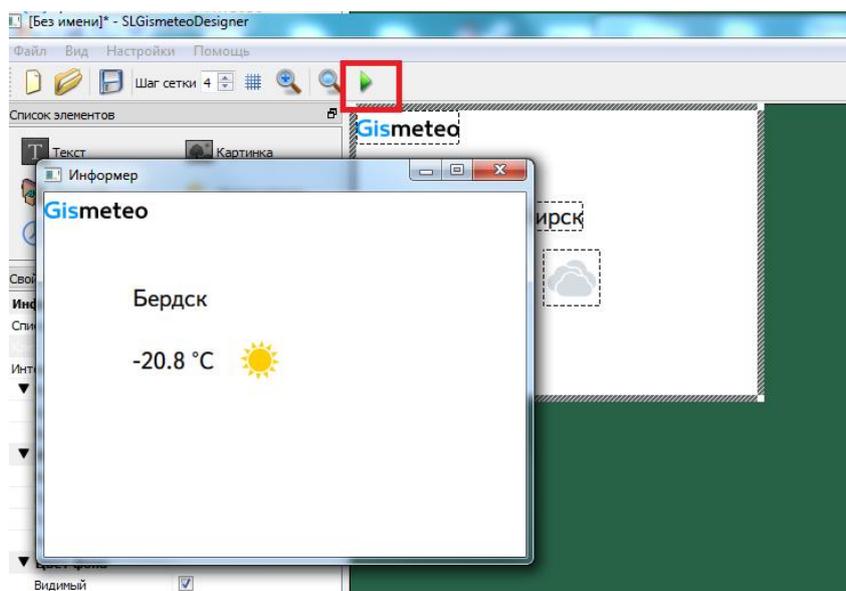
Расставляем элементы оформления в нужное положение в пределах информера. Полученный информер будет использоваться в качестве шаблона при последовательном показе информации о погоде для каждого из городов.

Настраиваем свойства перехода между информерами с информацией о погоде для каждого города. Это делается в группе свойств "Свойства перехода" в элементе "Информер".



Описание свойств перехода можно найти в описании элемента оформления "Информер".

Нажимаем кнопку "Выполнить". Показ информера будет осуществляться с выбранными эффектами перехода.



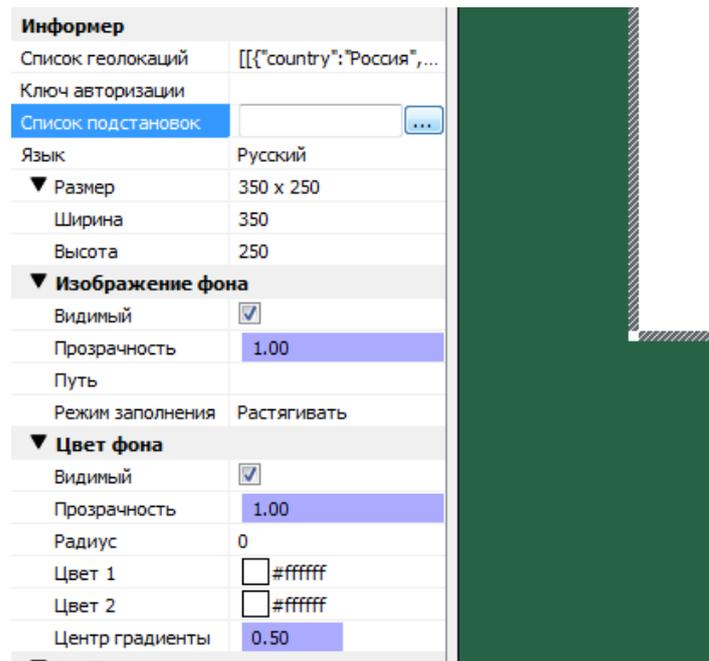
Сохраняем проект.

При последовательном показе в каждом из информеров может быть представлено несколько городов.

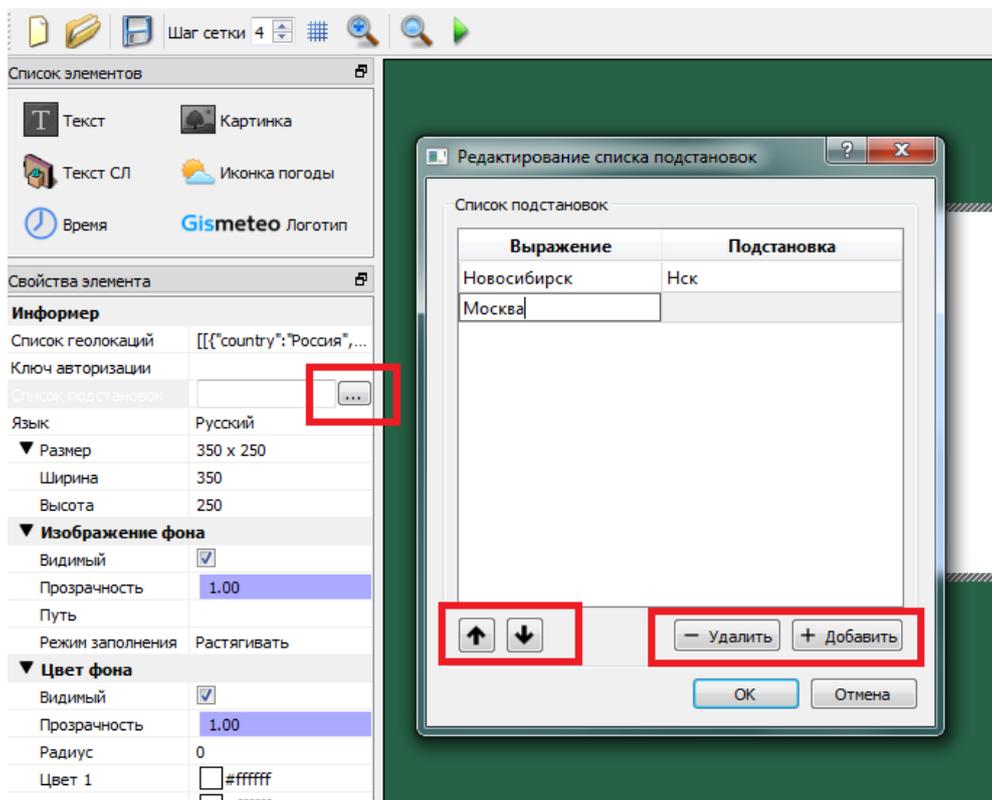
Этот способ может использоваться и для показа информации для одного города, но например, в разные дни или в разные периоды времени в течение одного дня.

Список подстановок

Список подстановок позволяет заменить одно слово на другое. Например, можно сократить некоторые слова.



Перед тем как сформировать изображение информера все слова прогоняются по этому списку и нужные заменяются. Настройка общая для всего информера.



Нажимаем соответствующую кнопку. Откроется диалог "Редактирование списка подстановок". Кнопки "+Добавить" и "-Удалить" позволяют добавить и удалить

подстановку. В колонку "Выражение" вносятся те слова, которые нужно заменить. В колонку "Подстановка" - замены.

Кнопки со стрелками позволяют переместить вниз или вверх подстановку в общем списке.

Установка ПО

- Обратитесь в отдел техподдержки за получением инструкций по установке ПО: <mailto:forward@softlab.tv>
- К письму приложите, пожалуйста, информацию, собранную программой SaveInfo. Инструкция по использованию программой [здесь](#).

Информация, предоставляемая через запрос API Gismeteo

Информация о географическом объекте

`$geo[x].location.name` // Название населенного пункта

`$geo[x].location.country` // Страна

`$geo[x].location.district` // Район, область (если доступно)

Фактические параметры (на текущий момент времени):

`$geo[x].fact.date` // Дата (число, месяц, день недели)

`$geo[x].fact.temp` // Температура, °C

`$geo[x].fact.temp_water` // Температура воды, °C

`$geo[x].fact.feels_like` // Температура по ощущениям, °C

`$geo[x].fact.condition` // Описание погодного состояния (ясно, малооблачно, пасмурно и др.)

`$geo[x].fact.wind_speed` // Скорость ветра, м/с

`$geo[x].fact.wind_dir` // Направление ветра

`$geo[x].fact.wind_dir_short` // Направление ветра – сокращенная формулировка

`$geo[x].fact.pressure_mm` // Давление, мм. рт. ст.

`$geo[x].fact.humidity` // Влажность воздуха, %

Прогноз на несколько дней для разного времени суток

Ночь (с 00:00 до 06:00):

`$geo[x].forecasts[y].night.date` // Дата

\$geo[x].forecasts[y].night.temp // Температура, °C

\$geo[x].forecasts[y].night.temp_water // Температура воды, °C

\$geo[x].forecasts[y].night.feels_like // Температура поощущениям, °C

\$geo[x].forecasts[y].night.condition // Описание погодного состояния (ясно, малооблачно, пасмурно и др.)

\$geo[x].forecasts[y].night.wind_speed // Скорость ветра, м/с

\$geo[x].forecasts[y].night.wind_dir // Направление ветра

\$geo[x].forecasts[y].night.wind_dir_short // Направление ветра – сокращенная формулировка

\$geo[x].forecasts[y].night.pressure_mm // Давление, мм. рт. ст.

\$geo[x].forecasts[y].night.humidity // Влажность, %

Утро (с 06:00 до 12:00):

\$geo[x].forecasts[y].morning.date // Дата

\$geo[x].forecasts[y].morning.temp // Температура, °C

\$geo[x].forecasts[y].morning.temp_water // Температура воды, °C

\$geo[x].forecasts[y].morning.feels_like // Температура по ощущениям, °C

\$geo[x].forecasts[y].morning.condition // Описание погодного состояния (ясно, малооблачно, пасмурно и др.)

\$geo[x].forecasts[y].morning.wind_speed // Скорость ветра, м/с

\$geo[x].forecasts[y].morning.wind_dir // Направление ветра

\$geo[x].forecasts[y].morning.wind_dir_short // Направление ветра – сокращенная формулировка

\$geo[x].forecasts[y].morning.pressure_mm // Давление, мм. рт. ст.

\$geo[x].forecasts[y].morning.humidity // Влажность, %

День (с 12:00 до 18:00):

\$geo[x].forecasts[y].day.date // Дата

\$geo[x].forecasts[y].day.temp // Температура, °C

\$geo[x].forecasts[y].day.temp_water // Температура воды, °C

\$geo[x].forecasts[y].day.feels_like // Температура по ощущениям, °C

\$geo[x].forecasts[y].day.condition // Описание погодного состояния (ясно, малооблачно, пасмурно и др.)

\$geo[x].forecasts[y].day.wind_speed // Скорость ветра, м/с

\$geo[x].forecasts[y].day.wind_dir // Направление ветра

\$geo[x].forecasts[y].day.wind_dir_short // Направление ветра - сокращенная формулировка

\$geo[x].forecasts[y].day.pressure_mm // Давление, мм. рт. ст.

\$geo[x].forecasts[y].day.humidity // Влажность, %

Вечер (с 18:00 до 00:00):

\$geo[x].forecasts[y].evening.date // Дата

\$geo[x].forecasts[y].evening.temp // Температура, °C

\$geo[x].forecasts[y].evening.temp_water // Температура воды, °C

\$geo[x].forecasts[y].evening.feels_like // Температура по ощущениям, °C

\$geo[x].forecasts[y].evening.condition // Описание погодного состояния (ясно, малооблачно, пасмурно и др.)

\$geo[x].forecasts[y].evening.wind_speed // Скорость ветра, м/с

\$geo[x].forecasts[y].evening.wind_dir // Направление ветра

\$geo[x].forecasts[y].evening.wind_dir_short // Направление ветра – сокращенная формулировка

\$geo[x].forecasts[y].evening.pressure_mm // Давление, мм. рт. ст.

\$geo[x].forecasts[y].evening.humidity // Влажность, %

x - порядковый номер географического объекта в списке

y - номер дня для прогноза(0 - сегодня, 1 - завтра, 2 - после завтра и т. д. максимум до 6 - т. е. на неделю вперед)

Рекомендации по оформлению информера

Логотип

Слово «Гисмэтео» состоит из двух частей — ГИС (географическая информационная система) и мѐтео (от греческого μετέωρα — небесные, атмосферные явления).

В письменной речи употребляемы как латинское написание — **Gismeteo**, так и кириллическое — **Гисмэтео**, без кавычек.

В графической версии логотипа используется только латиница.

На светлом фоне



На тёмном фоне



Цвета

RGB 0, 150, 255	HEX #0099FF	CMYK 70, 40, 0, 0
RGB 0, 0, 0	HEX #000000	CMYK 0, 0, 0, 100

Правила использования логотипа

Логотип должен быть контрастным к фону, чтобы хорошо читаться:

Хорошо



Хорошо



Недопустимо



Хорошо



Хорошо



Недопустимо



Если нет возможности подобрать контрастный фон, допускается использование белой или черной подложки с подходящей к оформлению формой и полупрозрачностью:



Нельзя искажать пропорции как всего логотипа, так и отдельных его букв, а также использовать какие-либо шрифтовые гарнитуры вместо логотипа:



Запрещается изменять цвет как всего логотипа, так и отдельных его букв, а также добавлять дополнительные декоративные эффекты:

