

TGA2AVI



Создание AVI-файла из
последовательности графических
изображений

*Дата выпуска:
24 октября 2008 г.*

Руководство пользователя



Содержание

Введение	3
Главное окно	4
1. Общий вид.....	4
2. Выполнение настроек	5
3. Редактирование списка файлов.....	6
4. Настройка длительности воспроизведения	8
5. Управляющие элементы для работы с видеофайлом	9
6. Окно предварительного просмотра	10
Порядок работы с приложением TGA2AVI.....	11



Введение

Приложение TGA2AVI, входящее в состав программного обеспечения для линейки продуктов Форвард Т, предназначено для создания AVI-файла с прозрачностью из набора изображений (графических файлов) с прозрачностью.

Видеофайлы с прозрачностью (полной или частичной) могут использоваться в качестве телевизионных титров, логотипов, полноэкранных заставок и т.п.

Программа TGA2AVI использует кодек SoftLab-NSK Forward JPEG with Alpha, поддерживающий прозрачность. Благодаря этому, в сгенерированном видеофайле сохраняется прозрачность исходных изображений.

Графические файлы с полноцветным изображением и альфа-каналом можно создавать в приложении Forward Titling, также входящем в комплект ПО для продуктов Форвард Т. Подробное описание см. руководство пользователя «ForwardTitling: Графический редактор».

Для создания AVI-файла исходные файлы должны быть упорядочены в нужной последовательности. Сформировать последовательность можно вручную, непосредственно в приложении TGA2AVI. Кроме того, можно использовать готовые последовательности изображений, созданные автоматически. Такие последовательности изображений с прозрачностью (targa sequence) позволяет создавать большинство широко распространенных монтажных систем (3D Studio Max, Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, Pinnacle TitleDeko, Sony Vegas Video).

Приложение TGA2AVI работает с графическими файлами следующих форматов: TGA, PNG, BMP.

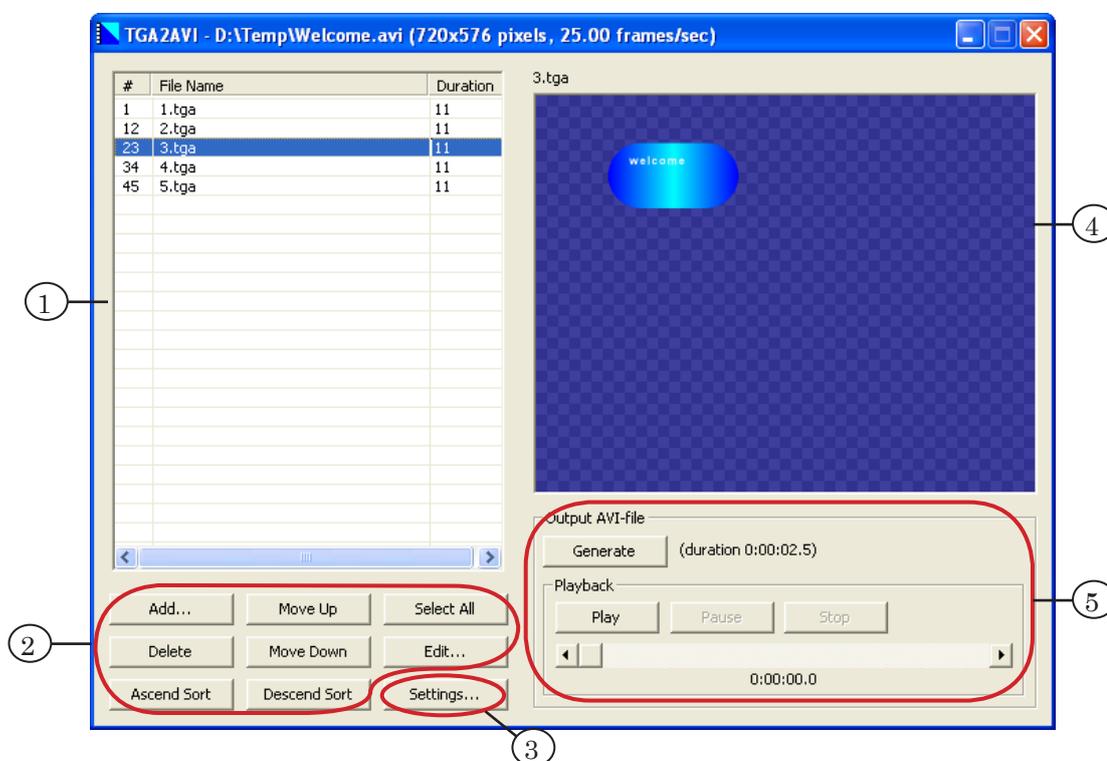
Главное окно

1. Общий вид

Программа вызывается из меню Пуск: Программы > ForwardT Software > Tools > TGA to AVI.

В главном окне приложения можно создать необходимую последовательность графических файлов, задать длительность воспроизведения каждого изображения, и затем преобразовать последовательность в видеофайл.

В заголовке основного окна приложения содержится следующая информация: название приложения, полный путь к сгенерированному видеофайлу (если он есть) и параметры видеофайла.

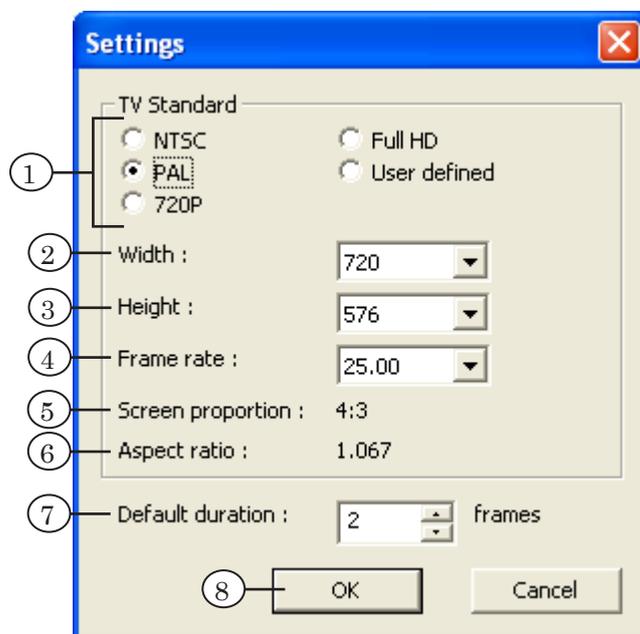


Главное окно приложения

1 – таблица, предназначенная для списка файлов; 2 – кнопки редактирования списка; 3 – кнопка Settings... для вызова диалога настроек; 4 – окно предварительного просмотра; 5 – группа управляющих элементов для работы с видеофайлом (генерирование и навигация).

2. Выполнение настроек

При нажатии на кнопку Settings..., расположенную в главном окне приложения TGA2AVI, открывается окно настроек параметров видеофайла. В этом же окне задается длительность воспроизведения изображений, используемая по умолчанию.



Группа TV Standard предназначена для установки размера и частоты кадров в результирующем видеофайле.

Существует возможность выбрать стандартную конфигурацию значений параметров или настроить произвольную. Для выбора конфигурации служат кнопки-переключатели (1):

- с названиями ТВ-стандартов – стандартные конфигурации (ширина, высота и частота кадров соответствуют указанному стандарту);
- User defined – произвольная конфигурация.

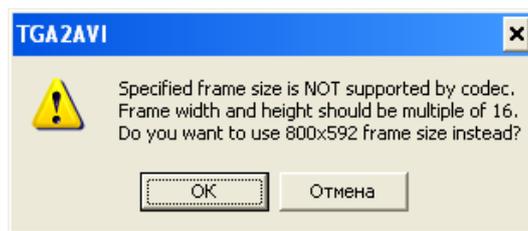
Следующие поля предназначены для отображения и настройки значений параметров воспроизведения:

- Width (2) – ширина кадра;
- Height (3) – высота кадра;
- Frame rate (4) – частота кадров.

При выборе стандартной конфигурации значения в этих полях можно редактировать только в соответствующих пределах. При выборе произвольной конфигурации можно задать нужные значения с учетом действующих ограничений.

Задать значения ширины и высоты кадра, которые не являются кратными 16-ти, нельзя.

При вводе таких значений выдается предупреждающее сообщение с предложением автоматически заменить их на ближайшее подходящее.



- ✓ **Важно:** 1. Значения ширины и высоты кадра должны соответствовать размерам подготовленных графических изображений.
2. Ширина и высота изображений в пикселах должны быть кратны 16-ти.

- ☀ **Совет:** Если нужно создать полноэкранный ролик, выбирайте стандартную конфигурацию с помощью соответствующего переключателя, например, PAL.
Если нужно создать видеофайл с нестандартными размерами кадра, занимающий только часть экрана (например, логотип, баннер), то установите переключатель User defined. Введите требуемые ширину, высоту и частоту кадров в соответствующих полях.

В следующих полях отображается дополнительная справочная информация:

- Screen proportion (5) – соотношение ширины и высоты изображения;
- Aspect ratio (6) – соотношение ширины и высоты пиксела.

Дискретное текстовое поле Default duration (7) предназначено для настройки длительности воспроизведения изображения из файла. Значение, заданное в этом поле, используется по умолчанию при добавлении графических файлов в список в главном окне. Длительность указывается в кадрах.

Кнопка ОК (8) служит для того, чтобы применить установки и закрыть окно настроек.

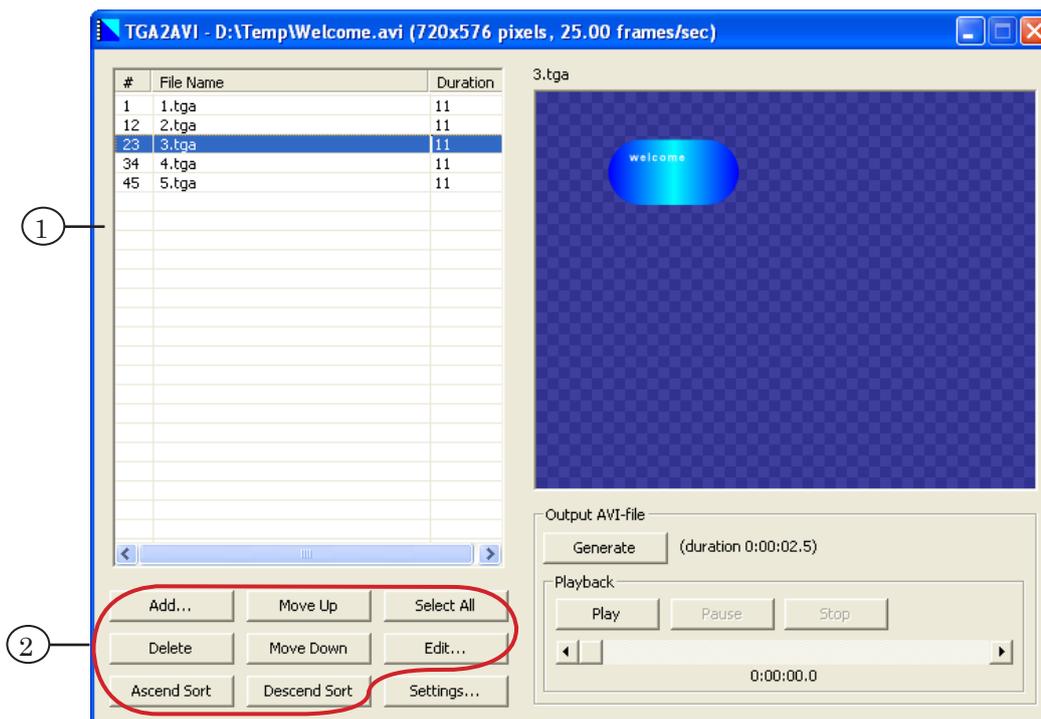
3. Редактирование списка файлов

Видеофайл создается на основе списка графических файлов.

- ☀ **Совет:** Для создания графических файлов с прозрачностью рекомендуется использовать приложение ForwardTitling, входящее в ПО ForwardT Software (см. руководство пользователя «ForwardTitling: Графический редактор»).
- При создании изображений для удобства работы рекомендуется сохранять их в одну и ту же папку.

- ✓ **Важно:** Изображения, предназначенные для одного видеофайла, должны быть одинакового размера. Ширина и высота изображений в пикселах должны быть кратны 16.

Для формирования и редактирования списка предназначены таблица (1) и группа кнопок (2).



В каждой строке таблицы отображается информация об одном графическом файле. Порядок следования строк в таблице определяет последовательность изображений в видеофайле. Таблица состоит из трех колонок, в которых содержится следующая информация:

- # – порядковый номер первого кадра изображения в общей последовательности кадров;
- File Name – название графического файла;
- Duration – количество кадров, отводимых для данного изображения в итоговом видеофайле. При щелчке ЛКМ на выделенной строке это поле становится доступным для редактирования.

Для редактирования списка служат следующие кнопки:

- Add... – добавить пункт в список (открывает стандартный диалог выбора файла);
- Delete – удалить выделенную строку из таблицы;
- Move Up и Move Down – переместить выделенный пункт в списке (на строку вверх или вниз соответ-

ственно), также строки можно перетаскивать мышью;

- Ascend Sort и Descend Sort – сортировать список по именам файлов (по возрастанию или убыванию соответственно);
- Select All – выделить все элементы списка (для их одновременного редактирования/удаления);
- Edit... – редактировать длительность выделенных элементов списка (вызов окна Edit Duration).

При редактировании списка в окне предварительного просмотра показывается изображение, соответствующее выделенной строке.

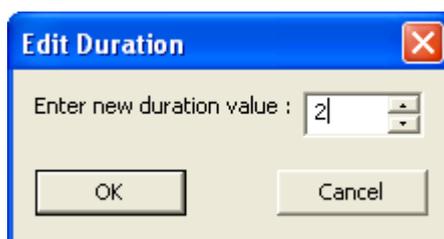
При выходе из приложения теряется список изображений, и новую сессию работы с приложением придется начинать с его повторного составления.

4. Настройка длительности воспроизведения

Общая длительность воспроизведения видеоролика складывается из длительностей воспроизведения графических файлов с учетом текущей частоты кадров.

Общая длительность указывается справа от кнопки Generate в формате часы:минуты:секунды.кадры. При редактировании длительности воспроизведения фрагментов или частоты кадров изменения сразу же отражаются в этом поле.

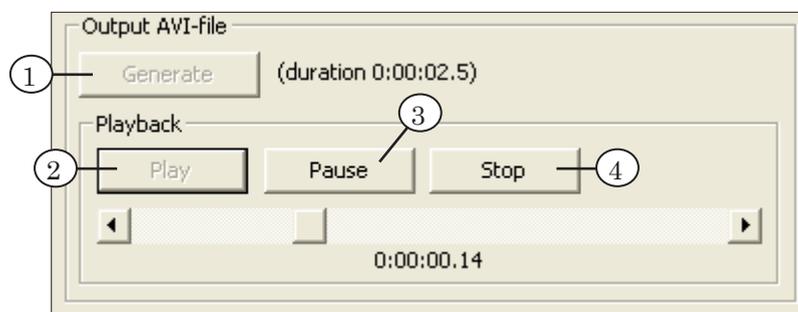
Для редактирования длительности воспроизведения графических файлов предназначено окно Edit Duration, в котором длительность указывается в кадрах.



Совет: Если длительность воспроизведения всех фрагментов должна быть одинаковой, удобнее заранее задавать ее в настройках или изменять, предварительно выделив все строки списка кнопкой Select All. Таким же образом изменяется длительность сразу для нескольких строк, выделенных одновременно подряд или в произвольном порядке.

5. Управляющие элементы для работы с видеофайлом

Группа элементов Output AVI-file предназначена для генерирования видеофайла и управления предварительным просмотром итогового видеофайла.



Кнопка Generate (1) предназначена для создания AVI-файла на основе списка. При ее нажатии происходит преобразование заданной в списке последовательности изображений в видеофайл и вызывается диалог сохранения AVI-файла. Диалоговое окно выглядит стандартным образом, в нем следует выбрать директорию и указать имя файла. Справа от этой кнопки указывается суммарная длительность видеофайла в формате часы:минуты:секунды.кадры.

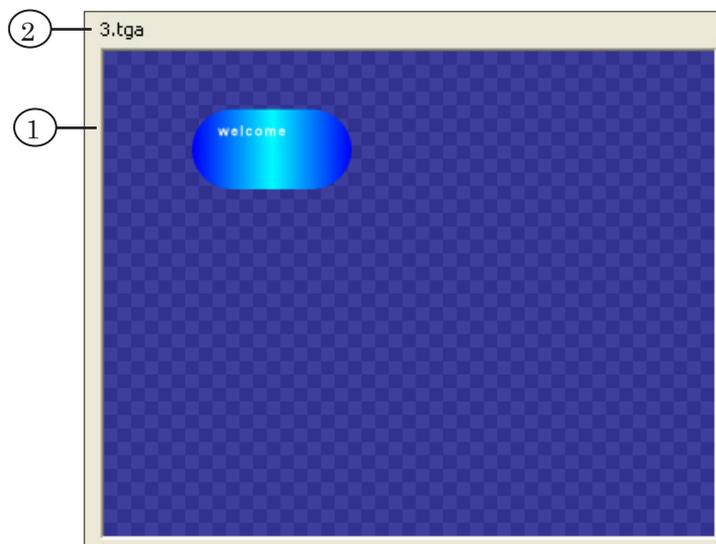
Группа Playback предназначена для управления просмотром готового видеофайла. Ее кнопки выполняют следующие функции:

- Play (2) – запустить воспроизведение;
- Pause (3) – остановить воспроизведение, зафиксировав текущую позицию. При повторном нажатии на кнопку Play воспроизведение продолжится с зафиксированного кадра;
- Stop (4) – остановить воспроизведение и перевести текущую позицию на начало файла. При повторном нажатии на кнопку Play воспроизведение начнется с начала видеофайла.

Полоса прокрутки, расположенная под кнопками, позволяет быстро перемещаться к нужному кадру. Текущая позиция отображается в поле, расположенном ниже.

6. Окно предварительного просмотра

В основном окне приложения расположено окно предварительного просмотра. Окно предназначено для просмотра изображений из графических файлов и результирующего видеоролика.



При редактировании списка файлов в окне показывается изображение (1), соответствующее выделенной в списке строке. Над окном выводится название файла (2).

При запуске воспроизведения с помощью кнопки Play в окне показывается видеофайл.

✓ **Важно:** Все изображения масштабируются к размерам окна предварительного просмотра.

☀ **Совет:** Если итоговый файл получился не таким, как нужно, можно вернуться к редактированию списка изображений и затем сгенерировать видео снова.

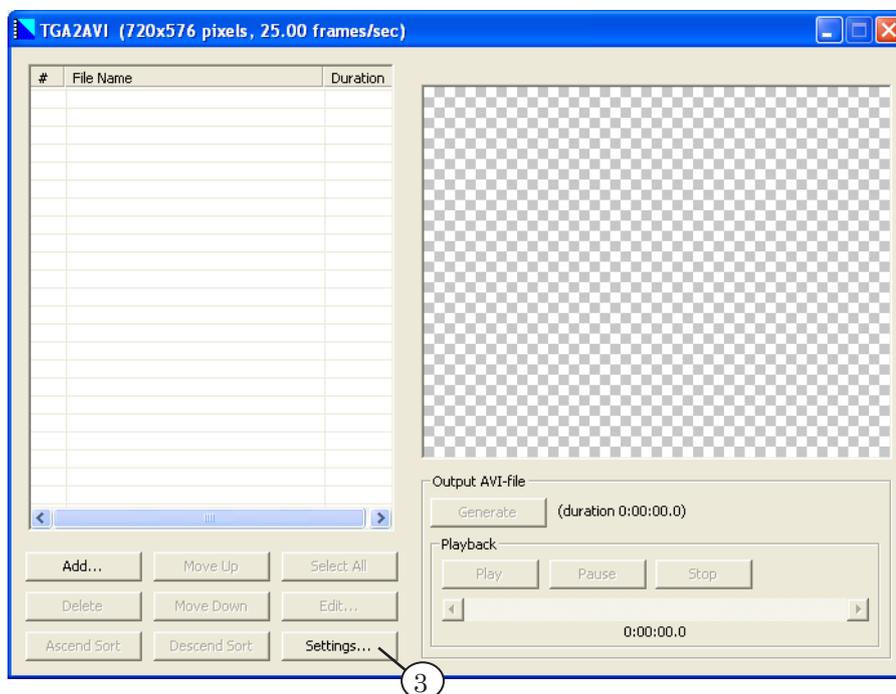


Порядок работы с приложением TGA2AVI

1. Подготовьте графические файлы в любом графическом редакторе, например, в приложении ForwardTitling.

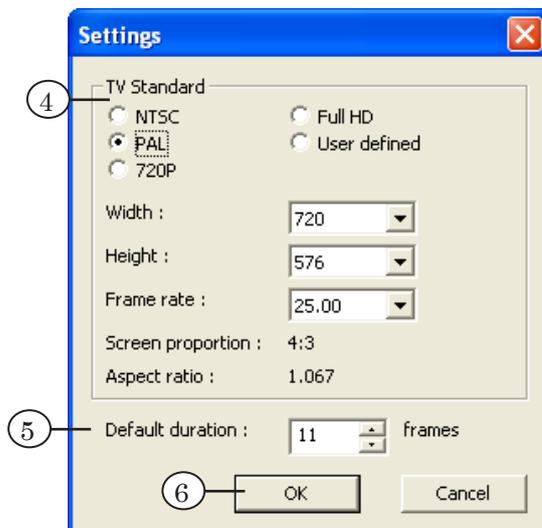
✓ **Важно:** Размеры изображений должны быть одинаковыми для всех файлов.
Ширина и высота изображений в пикселах должны быть кратны 16-ти

2. Запустите приложение TGA2AVI. Это можно сделать при помощи меню Пуск: Программы > ForwardT Software > Tools > TGA to AVI.

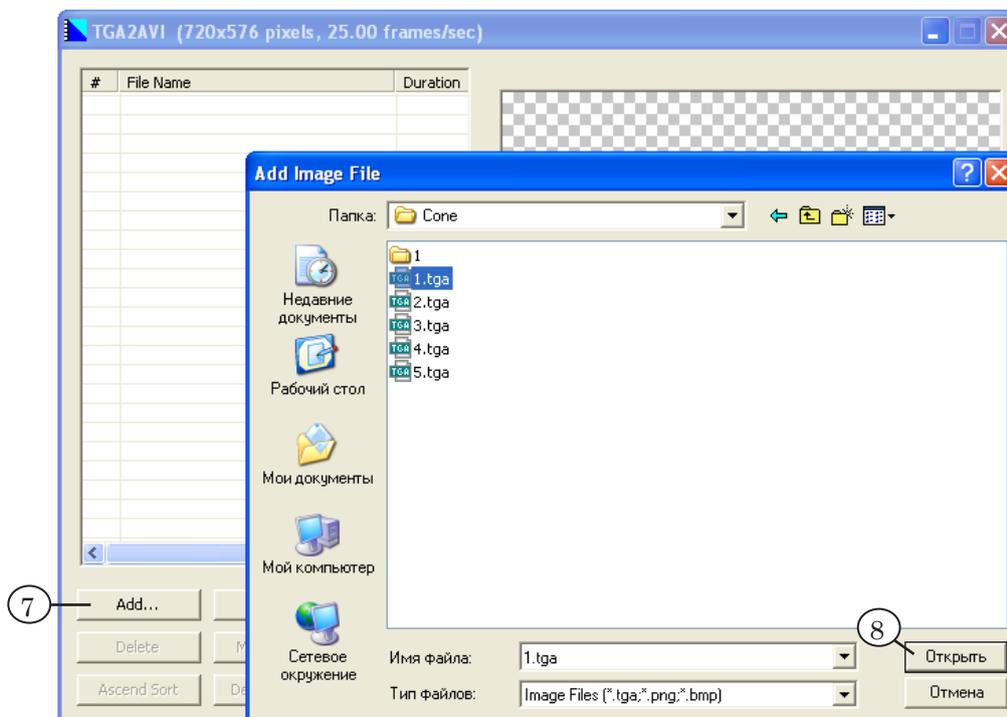


3. Выполните настройки. Для этого нажмите кнопку Settings...

4. В диалоге Settings выберите необходимый размер изображения и частоту кадров при помощи группы TV Standard.

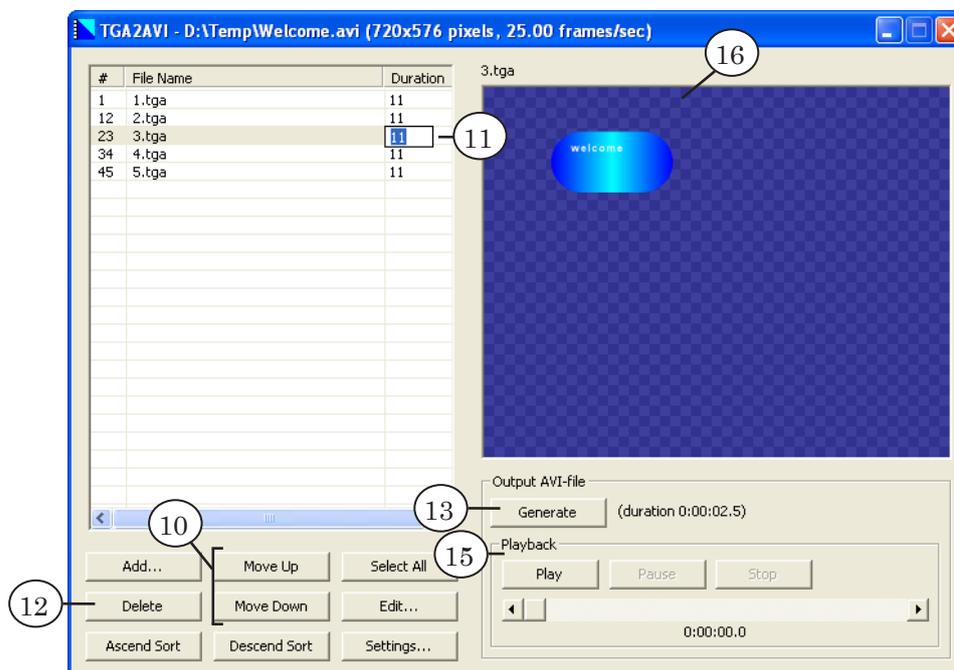


5. Задайте длительность воспроизведения изображений, используемую по умолчанию, в поле Default duration.
6. Нажмите кнопку ОК, чтобы применить установки и выйти из диалога настроек.
7. Для создания списка графических файлов нажмите кнопку Add....



8. В диалоге Add Image File выберите директорию с необходимым графическим файлом, укажите его имя и нажмите кнопку Открыть.

9. Повторите шаги 7, 8 необходимое количество раз для добавления всех нужных файлов в список.



10. Отредактируйте список. Для перемещения строк списка вверх или вниз нажимайте кнопки Move Up и Move Down или перетаскивайте строки мышью.
11. При необходимости отредактируйте длительность воспроизведения изображений. Щелкните ЛКМ в поле Duration соответствующей строки и введите нужное количество кадров.
12. Лишние строки в таблице можно удалить с помощью кнопки Delete.
13. Для создания видеофайла нажмите кнопку Generate.
14. В открывшемся диалоге Select *.avi file укажите полный путь к файлу и нажмите кнопку Сохранить.
15. Управление просмотром готового видеофайла осуществляется с помощью элементов группы Playback.
16. Просмотр полученного видеофайла осуществляется в окне предварительного просмотра.



Полезные ссылки

Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward>

Техподдержка

e-mail: forward@sl.iae.nsk.su

forward@softlab-nsk.com

Форумы

<http://www.softlab-nsk.com/forum>