

ПО Форвард Т

# Титровальный объект Бегущая строка



Управление с помощью  
команд расписания

*Дата выпуска:  
26 октября 2007 г.*

Краткое руководство

---

## Содержание

Общая информация .....	3
Вставка команд в расписание .....	4
Порядок управления обычной и зацикленной Бегущей строкой .....	6
1. Настройка зацикливания .....	6
2. Старт воспроизведения .....	6
3. Остановка воспроизведения .....	7
Пример расписания с незацикленной Бегущей строкой .....	8
1. Описание задания .....	8
2. Вставка команд управления Бегущей строкой .....	9
3. Вставка команд показа Картинки .....	10
4. Настройка порядка и времени показа объектов .....	12
Пример расписания с зацикленной Бегущей строкой .....	15





## Общая информация

В программе FDO nAir существует возможность управлять титровальными объектами, в том числе и бегущей строкой, с помощью команд расписания.

Для создания расписания нужно использовать файловые страницы титровальных объектов (1), на которых находятся:

- списки файлов с заданиями (2);
- кнопки, предназначенные для вставки команд управления титрами в расписание (3).



✓ **Важно:** Перед составлением расписания и его исполнением нужно загрузить соответствующий титровальный проект и настроить файловые страницы. Для загрузки проекта служит закладка Титровальные объекты диалога Установки.

Для того чтобы титры были показаны на экране, должны быть выполнены 3 условия:

1. В титровальный объект загружено непустое задание.
2. Объект находится в состоянии “Включен”.
3. Показ титров разрешен.



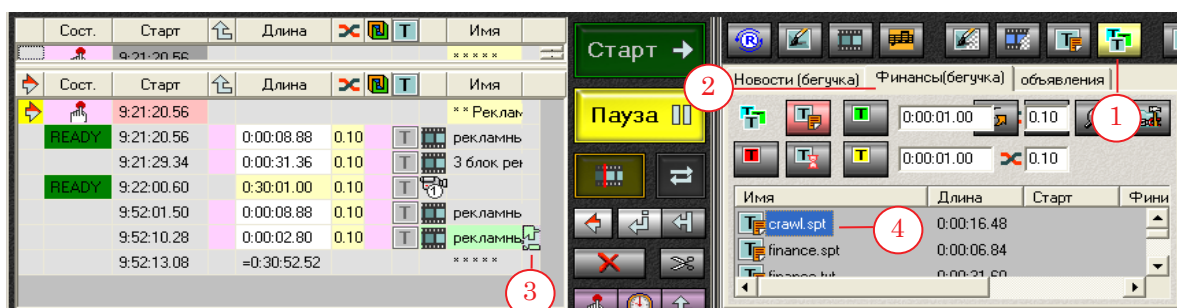
## Вставка команд в расписание

Команды управления титровальными объектами добавляются в расписание с помощью файловых страниц. Для каждого объекта должна быть создана своя страница.

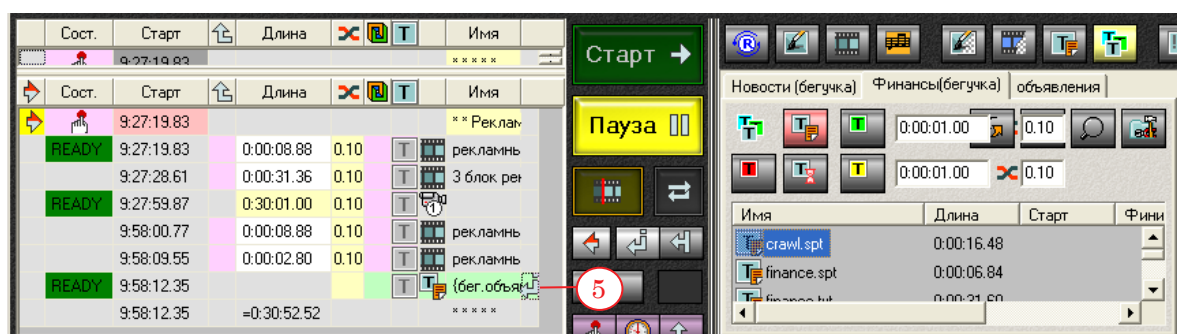
- ✓ **Важно:** Команды, управляющие конкретным объектом, могут быть добавлены только с файловой страницы этого объекта.

Для вставки команд в расписание:

1. Перейдите к файловым страницам титровальных объектов: нажмите кнопку Титровальные объекты.
2. Выберите закладку нужной Бегущей строки. Проверьте, что открыт нужный каталог с файлами заданий.
3. Установите указатель вставки в строку расписания, следом за которой должна быть вставлена новая команда.
4. Для вставки команды Загрузить титровальный объект выберите файл с нужным заданием и дважды щелкните на нем левой кнопкой мыши.

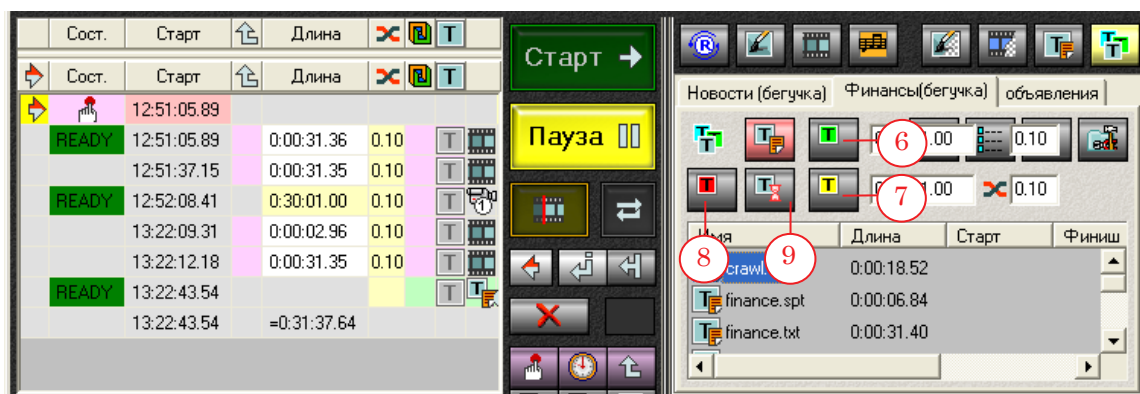


5. В расписание будет добавлена команда загрузки выбранного задания в текущий титровальный объект.





Для вставки остальных команд управления служат специальные кнопки файловой страницы.



6. Кнопка Включить титровальный объект добавляет в расписание команду перевода бегущей строки в состояние “Включен”.
7. Кнопка Выключить титровальный объект добавляет в расписание команду перевода бегущей строки в состояние “Выключен”.

При выполнении этой команды текущее объявление будет проиграно до конца, и только потом бегущая строка выключится из показа.

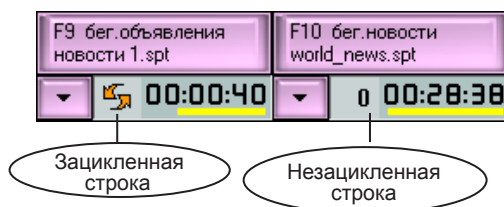
8. Кнопка Прерывание исполнения объекта добавляет в расписание команду немедленного прерывания бегущей строки.  
При выполнении этой команды бегущая строка будет переведена в состояние “Выключен”, не дожидаясь конца показа текущего объявления.
9. Кнопка Ждать титровальный объект добавляет в расписание команду ожидания исполнения бегущей строки.  
Следующая команда расписания не будет выполняться до окончания показа бегущей строки. Если задана длительность, то следующая команда стартует раньше на указанное время.



## Порядок управления обычной и зацикленной Бегущей строкой

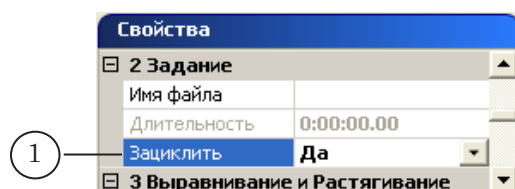
Порядок управления титровальным объектом с бегущей строкой зависит от того, зациклен этот элемент или нет.

Состояние Бегущей строки (Зациклена/Незациклена) отображается с помощью специального индикатора.

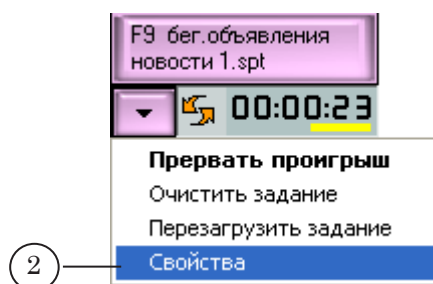


### 1. Настройка зацикливания

Циклическое воспроизведение заданий настраивается в программе FDTitleDesigner на панели Свойства в поле Зациклить (1).



В программе FDO nAir это свойство объекта может быть изменено с помощью выпадающего меню из соответствующей группы элементов управления титровальным объектом: команда Свойства (2).



### 2. Старт воспроизведения

Воспроизведение Бегущей строки начинается по команде Включить титровальный объект.

Кроме того, для незацикленной Бегущей строки показ начинается автоматически после загрузки нового задания по команде Загрузить титровальный объект.



---

### 3. Остановка воспроизведения

Если Бегущая строка незациклена, то по команде воспроизведения ее задание проигрывается один раз и она отключается.

Если Бегущая строка зациклена, то по команде воспроизведения последовательность объявлений повторяется многократно до тех пор, пока показ не будет принудительно остановлен, т.е. пока не встретится команда Выключить титровальный объект или оператор не нажмет соответствующую кнопку.



## Пример расписания с незацикленной Бегущей строкой

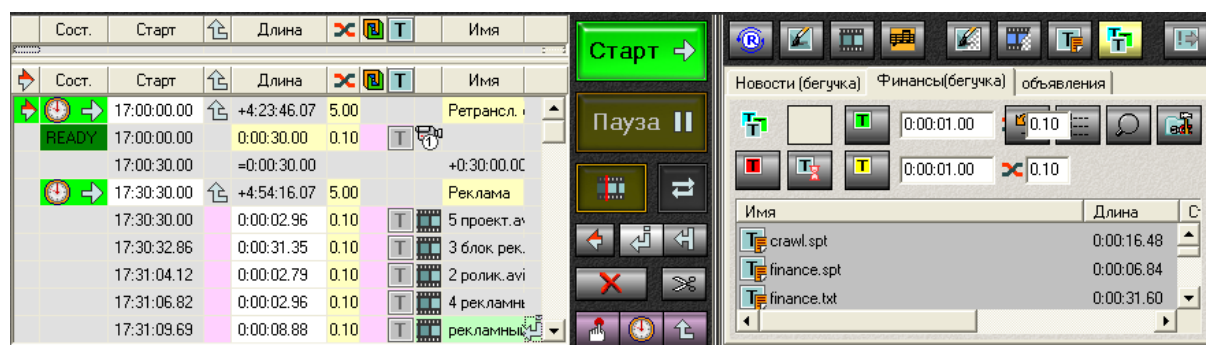
### 1. Описание задания

Рассмотрим управление незацикленной бегущей строкой на примере расписания для управления двумя титровальными объектами.

Пусть нужно выполнить показ видео на проход (30 мин.), после этого выдать в эфир блок рекламных роликов. Во время трансляции видео на проход требуется показывать титры: бегущую строку и картинку с изображением телефона. При переходе к рекламному блоку показ титров должен закончиться.

Предварительно в FDO nAir был загружен нужный титровальный проект и выполнена настройка файловых страниц для бегущей строки и картинки. Титровальный элемент Бегущая строка – незациклен.

На рисунке показана заготовка расписания.

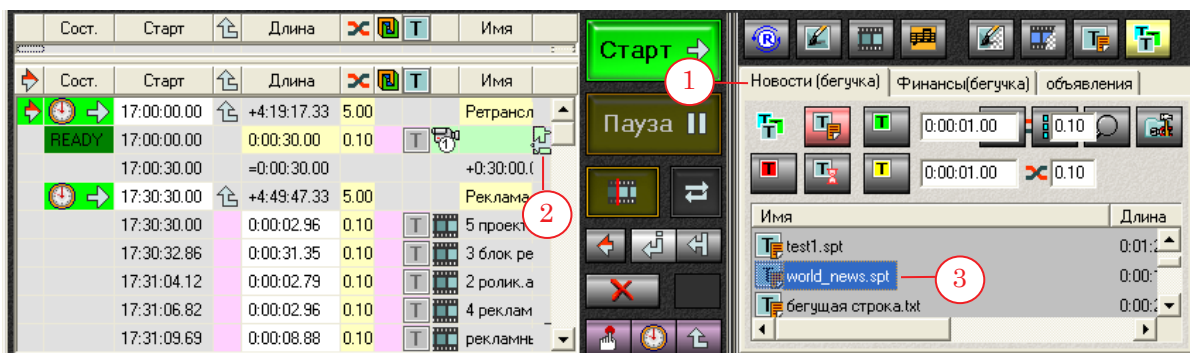




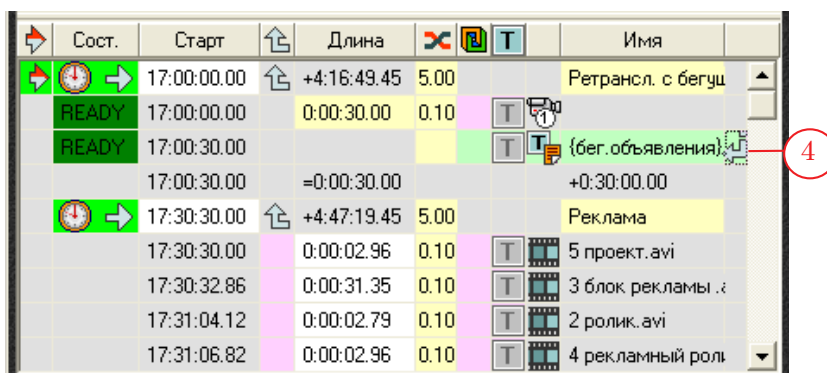


## 2. Вставка команд управления Бегущей строкой

1. Откройте файловую страницу титровального объекта Бегущая строка: щелкните по этикетке вкладки Бегущей строки.
2. Установите указатель вставки в строку с командой Видеовход 1.
3. Вставьте команду Загрузить титровальный объект: дважды щелкните мышью на файле с нужным заданием.



4. В результате в расписание будет добавлена команда загрузки выбранного задания в бегущую строку.

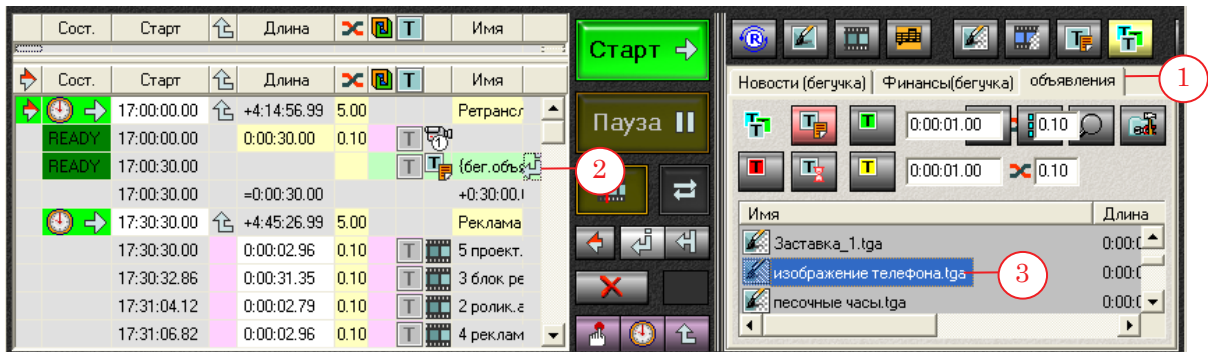


По этой команде задание из указанного файла будет загружено в бегущую строку, и сразу начнется его воспроизведение (т.к. Бегущая строка незациклена). Следующая команда расписания начнет исполняться после завершения показа этого задания.

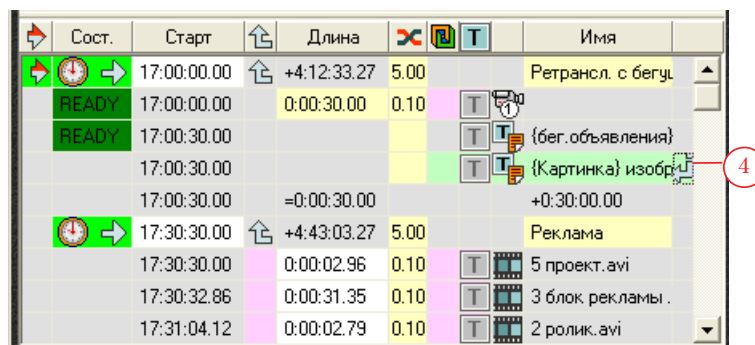


### 3. Вставка команд показа Картинки

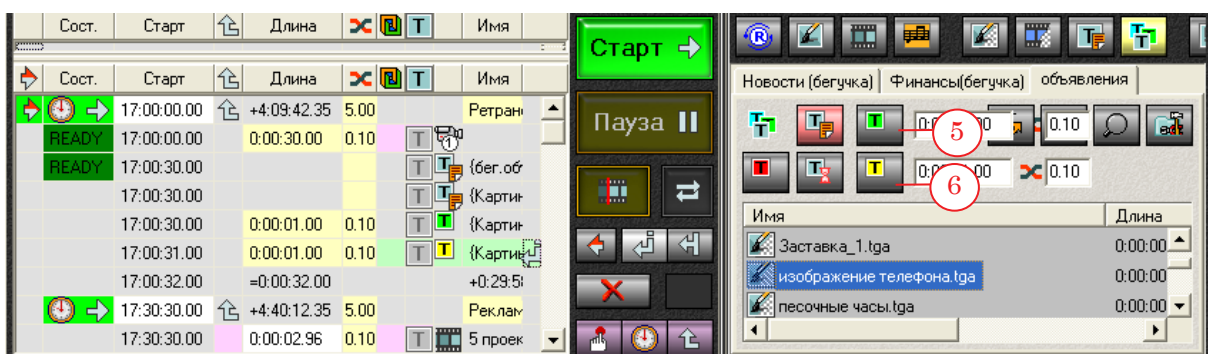
1. Откройте файловую страницу титровального объекта Картинка: щелкните по этикетке вкладки картинки (в примере этикетка объявления).
2. Проверьте, что указатель вставки установлен в строке с командой Загрузить титровальный объект.
3. Выберите задание для картинки и дважды щелкните на нем.



4. В результате в расписание будет добавлена команда загрузки выбранного задания в титровальный элемент Картинка.



5. Нажмите кнопку Включить титровальный объект.
6. Нажмите кнопку Выключить титровальный объект.





7. В результате в расписание будут добавлены команды включения и выключения показа картинки.

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	17:00:00.00	+4:08:05.55 5.00	Ретрансл. с бег
READY	17:00:00.00	0:00:30.00 0.10	{бег.объявлени
READY	17:00:30.00		{Картинка} изот
	17:00:30.00	0:00:01.00 0.10	{Картинка} On
	17:00:31.00	0:00:01.00 0.10	{Картинка} Off
	17:00:32.00	=0:00:32.00	+0:29:58.00
	17:30:30.00	+4:38:35.55 5.00	Реклама
	17:30:30.00	0:00:02.96 0.10	5 проект.avi

Создание расписания не закончено. Если оставить расписание в таком виде, то бегущая строка и картинка не будут показываться одновременно: сначала будут показаны объявления бегущей строки, потом картинка. Причем длительность показа картинки составит всего 1 секунду.



#### 4. Настройка порядка и времени показа объектов

Настройте параллельное исполнение команд загрузки:

1. В строке с командой загрузки задания бегущей строки щелкните в колонке Выполнять следующую команду одновременно.

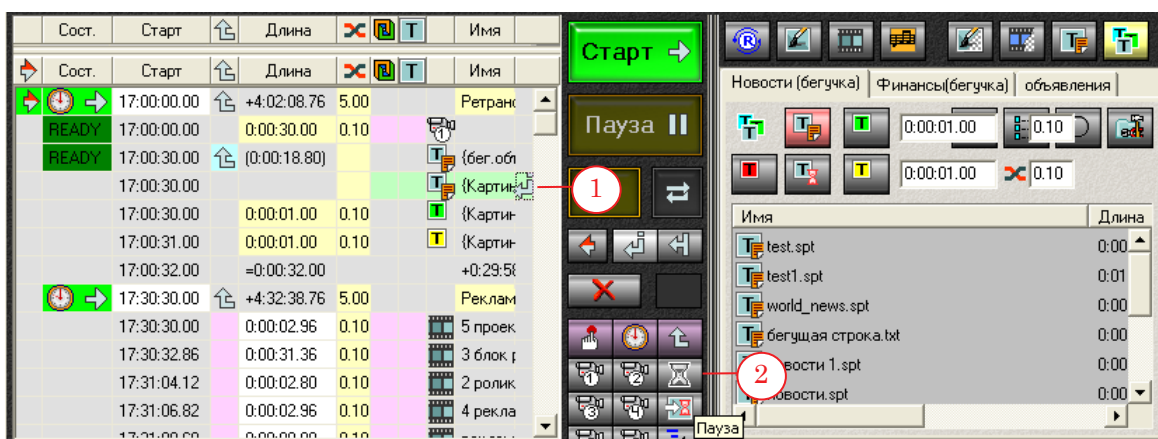


Появится значок, указывающий на одновременное исполнение этой и следующей команды.

Теперь команда загрузки задания картинки не будет дожидаться окончания показа бегущей строки. Загрузка бегущей строки и загрузка картинки будут выполняться параллельно. После загрузки картинки начнет выполняться следующая команда.

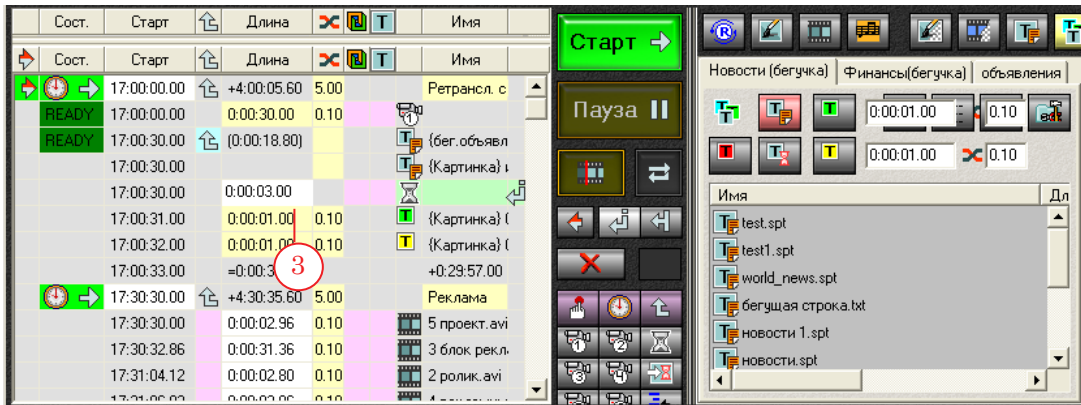
Настройте паузу между началом показа бегущей строки и картинки:

1. Установите позицию редактирования в строку с командой загрузки задания в Картинку.
2. Нажмите кнопку Пауза. Добавится строка с командой Пауза.



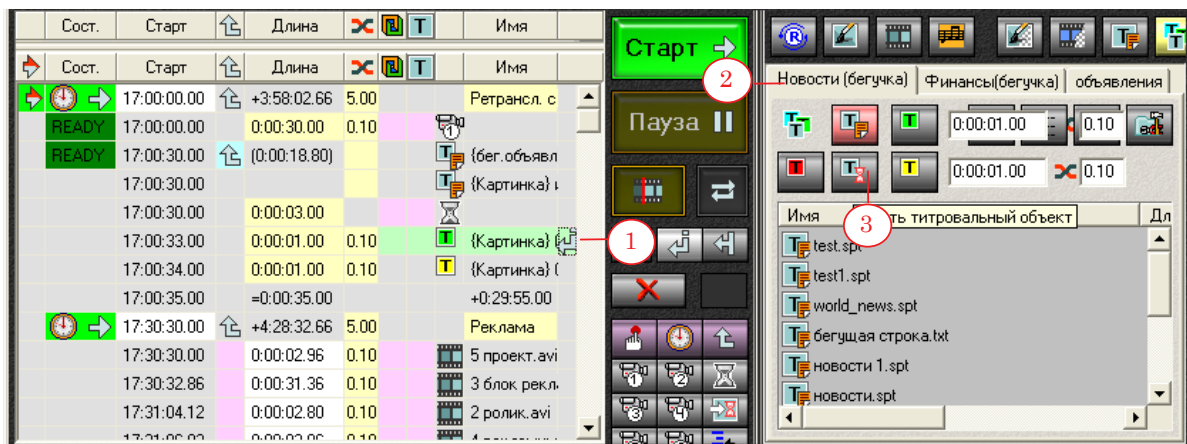


3. Установите длительность паузы: щелкните мышью в колонке Длина в текущей строке и введите значение, например 3 секунды.



Настройте длительность показа картинки. Картинка должна быть на экране все время показа бегущей строки и выключиться за 3 секунды до ее окончания. Для этого можно использовать команду Ждать титровальный объект.

1. Установите указатель вставки в строку расписания с командой включения картинки.
2. Перейдите на файловую страницу бегущей строки.
3. Нажмите кнопку Ждать титровальный объект. В расписание добавится команда ожидания завершения показа бегущей строки.





- Щелкните мышью в колонке Имя в строке с командой и введите значение 3 секунды.

Сост.	Старт	Длина	Имя
READY	17:00:00.00	0:00:30.00	Ретрансл. с бегущ
READY	17:00:30.00	0:00:16.48	(бег.объявления) crawl.spt
	17:00:46.48		(Картинка) изображение телек
	17:00:46.48	0:00:01.00	
	17:00:47.48	0:00:01.00	(Картинка) On
	17:00:48.48	0:00:01.00	(Картинка) Off
	17:00:49.48		(бег.объявления) 0:00:03.00
	17:00:49.48	=0:00:49.48	+0:29:40.52
	17:30:30.00	+2:59:23.59	Реклама
	17:30:30.00	0:00:02.96	5 проект.avi
	17:30:32.86	0:00:31.36	3 блок рекламы .avi
	17:31:04.12	0:00:02.80	2 ролик.avi
	17:31:06.82	0:00:02.96	4 рекламный ролик.avi
	17:31:09.69	0:00:08.88	рекламный ролик_1.avi

В результате, команда выключения картинки, идущая следом за этой, начнет выполняться за 3 секунды до окончания показа бегущей строки.

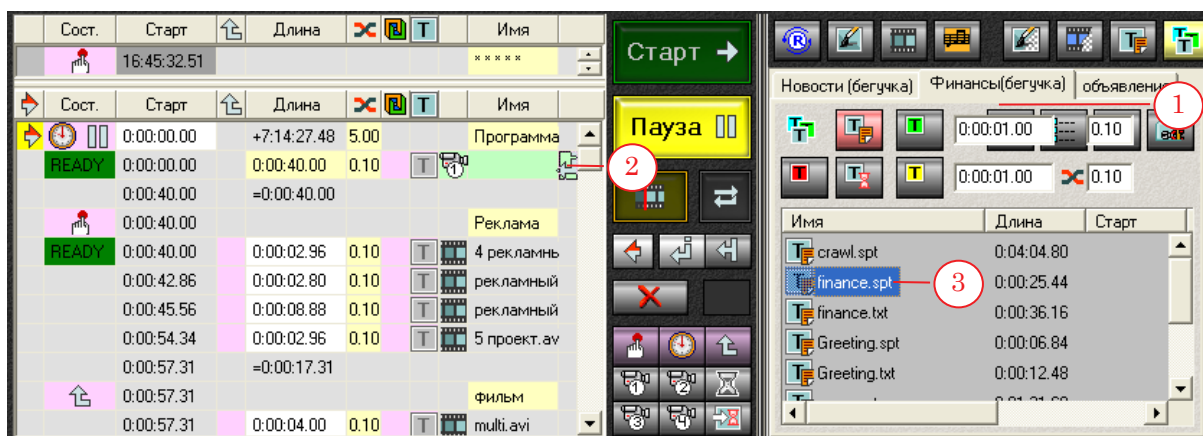
Создание расписания закончено. При воспроизведении такого расписания бегущая строка будет выводиться поверх видео на проход, через 3 секунды после ее начала появится картинка с номером телефона, а за 3 секунды до ее окончания телефон исчезнет.



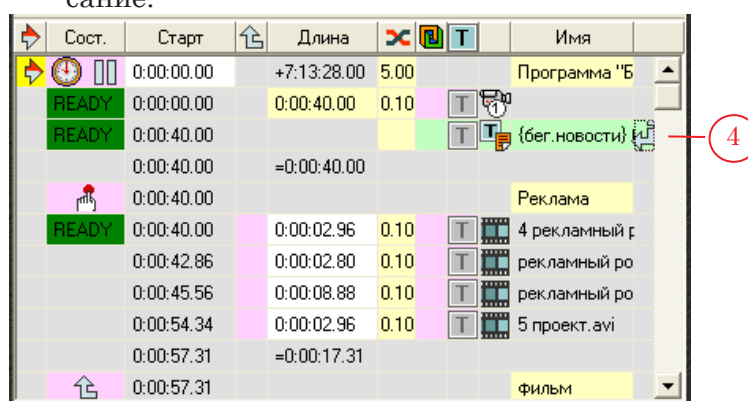
## Пример расписания с зацикленной Бегущей строкой

В нашем примере в прямой эфир из студии будет транслироваться программа “Бизнес-новости” (с видеовхода), после новостей будут показаны рекламный блок и фильм. Во время программы необходимо показать зацикленную бегущую строку с финансовыми новостями.

1. На странице Титровальные объекты щелкните по заголовку файловой страницы, содержащей настройки для титровального объекта с бегущей строкой.
2. Одним щелчком мыши установите указатель вставки в строку расписания с командой Видеовход 1.
3. Выберите нужный файл-задание (текущие финансовые новости) на файловой странице. Двойным щелчком мыши добавьте в расписание команду загрузки задания в расписание.



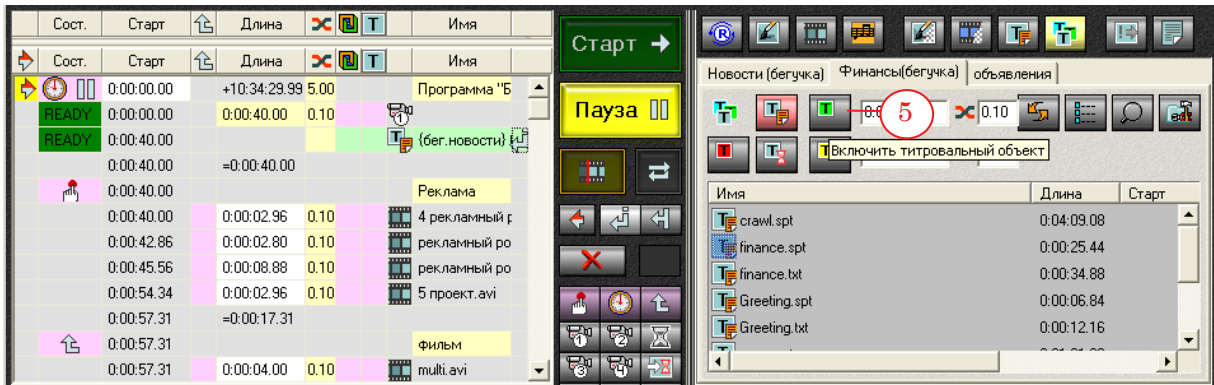
4. Команда Загрузить титровальный объект добавлена в расписание.



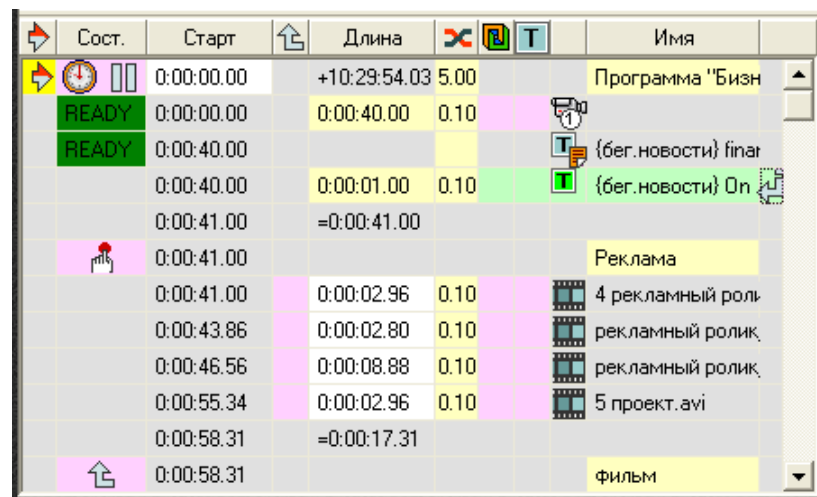
✓ **Важно:** Для зацикленной бегущей строки обязательно нужно добавить команду включения, т.к. по команде загрузки воспроизведение задания не начнется.



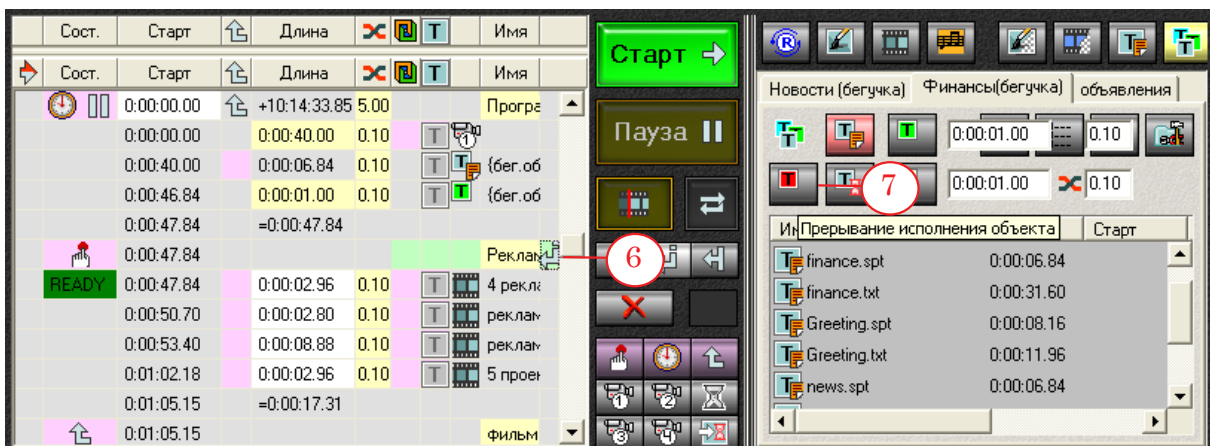
5. Вставьте команду Включить титровальный объект: нажмите кнопку Включить титровальный объект.



Зацикленная бегущая строка будет воспроизводиться многократно до команды остановки.



6. Установите указатель вставки в первой строке рекламного блока, идущего следом.
7. Нажмите кнопку Прерывание исполнения объекта.







8. В расписании появится команда Прервать исполнение объекта, предназначенная для бегущей строки.

Сост.	Старт	Длина	Имя	
🕒	0:00:00.00	+10:12:26.21	5.00	Программа "Бизнес-новости"
	0:00:00.00	0:00:40.00	0.10	{бег.объявления} finance.spt
	0:00:40.00	0:00:06.84	0.10	{бег.объявления} On
	0:00:46.84	0:00:01.00	0.10	
	0:00:47.84	=0:00:47.84		
👤	0:00:47.84			Реклама
	0:00:47.84	0:00:01.00	0.10	{бег.объявления} Abort
READY	0:00:48.84	0:00:02.96	0.10	4 рекламный ролик.avi
	0:00:51.70	0:00:02.80	0.10	рекламный ролик_2.avi
	0:00:54.40	0:00:08.88	0.10	рекламный ролик_1.avi
	0:01:03.18	0:00:02.96	0.10	5 проект.avi
	0:01:06.15	=0:00:18.31		

При воспроизведении такого расписания во время трансляции студийной программы по кругу будет показываться бегущая строка. С началом рекламного блока, который запустится по команде оператора, бегущая строка прервется, не дожидаясь конца текущего объявления.



---

## Полезные ссылки

**Линейка продуктов ФорвардТ: описание, загрузка ПО, документация, готовые решения**

<http://www.softlab-nsk.com/rus/forward>

### **Техподдержка**

e-mail: [forward@sl.iae.nsk.su](mailto:forward@sl.iae.nsk.su)

[forward@softlab-nsk.com](mailto:forward@softlab-nsk.com)

### **Форумы**

<http://www.softlab-nsk.com/forum>