

## Титровальный объект со скриптом TSF\_Rubric

[Общая информация](#)

[Варианты показа названия рубрики](#)

[Общий порядок действий](#)

[Создание нового свойства для файла SIni с названием рубрики](#)

[Составляющие элементы титровального объекта TSF Rubric](#)

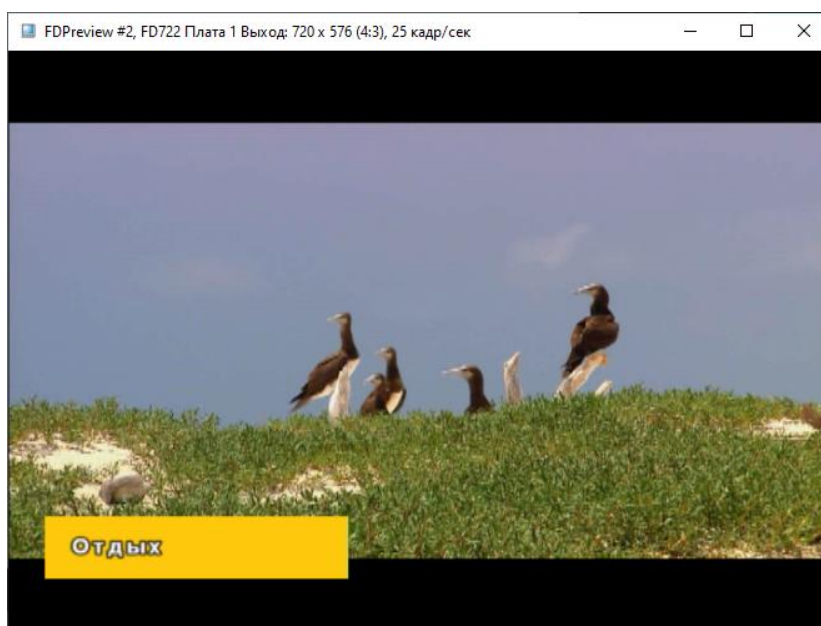
[Свойства скрипта](#)

[Файл-задание для скрипта TSF Rubric](#)

[Вызов TrimEditor без использования программы OnAir](#)

### Общая информация

TSF\_Rubric - бесплатный титровальный объект со скриптом (далее по тексту скрипт) для показа названия рубрики (категории), к которой относится тот или иной видеоролик. Например, для всех роликов с видами природы можно присвоить рубрику с названием "Отдых". В этом случае название рубрики ("Отдых") будет показываться во время воспроизведения каждого ролика, которому была присвоена эта категория.



Название рубрики появляется с задержкой X секунд от начала проигрывания видеоролика и исчезает за X секунд до его конца (задержка устанавливается в одноимённом свойстве скрипта). Длительность показа названия рубрики вычисляется "на лету" исходя из длительности видеоролика (с учётом времени задержки от его начала и конца).

Название рубрики берётся из файла SLIni. Про создание и использование файлов SLIni можно посмотреть в [документе](#) (раздел " SLIni-файлы. Настройки воспроизведения аудиовидеофайлов"). Создание и изменение файлов SLIni удобно производить в специальном редакторе [SLTrimEditor](#).

Для названия рубрики могут использоваться:

- Произвольная строка текста
- Заранее подготовленный графический файл (tga, png, bmp, ...)
- Заранее подготовленный видеофайл (avi, mov, mp4, ...)

Какой именно вариант будет использован определяется в файле-задании скрипта.

Принцип работы скрипта TSF\_Rubric и все настройки аналогичны скрипту TSF\_Age. Описание работы с последним в [документации](#).

Общие сведения о работе со скриптами [здесь](#).

**Важно! Для отладки работы скрипта необходимо использовать программу OnAir.**

Организовать тестирование можно на отдельном рабочем месте используя специальную версию ПО - Форвард Лайт. Настройка описана в [документации](#) (раздел называется "Просмотр данных на мониторе компьютера без платы. Программа SLTitlePreview").

Инсталлятор и инструкции по установке Форвард Лайт [здесь](#).

### **Варианты показа названия рубрики**

Возможны следующие варианты показа названия рубрики:

1. Видеоролики располагаются по разным папкам, содержащим ролики одной тематики (относятся к одной и той же рубрике). Для каждой папки делается свой файл default.SLIni (один общий для всей папки) с названием рубрики. Оно будет использоваться для каждого видеоролика в этой папке.

Про создание и использование общего файла default.SLIni можно посмотреть в [документе](#) (стр. 54).

2. Видеоролики разной тематики лежат в одной папке. Для каждого из них необходимо создать свой собственный SLIni-файл с названием рубрики. В процессе показа видеоролика выводится название рубрики, которое берётся из соответствующего SLIni-файла.

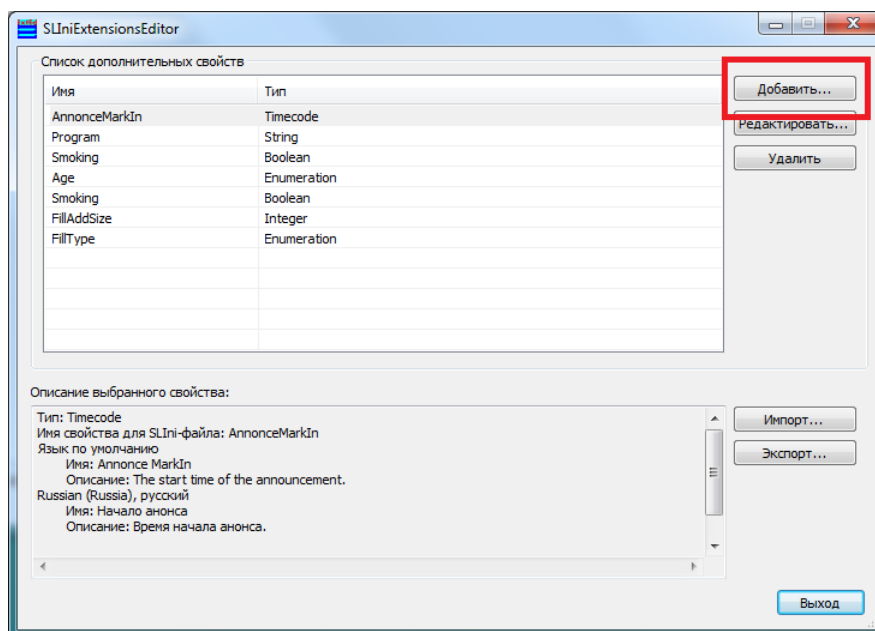
## Общий порядок действий

1. Скачать и установить титровальные объекты со скриптами. Последняя версия инсталлятора [здесь](#).
2. Создать новое свойство для файла SLIni - см. соответствующий [раздел](#) этого документа.
3. Добавить скрипт в титровальный проект. Подробно описано [здесь](#).
4. Произвести настройку титровального объекта TSF\_Rubric (размеры, положение на экране, свойства) - см. соответствующий [раздел](#) этого документа.
5. Создать файл-задание для титровального объекта TSF\_Rubric - см. соответствующий [раздел](#) этого документа.
6. С помощью TrimEditor выбрать названия рубрик для видеороликов. Дополнительная информация представлена в соответствующем [разделе](#) этого документа.
7. Создать и запустить расписание вещания в программе OnAir.

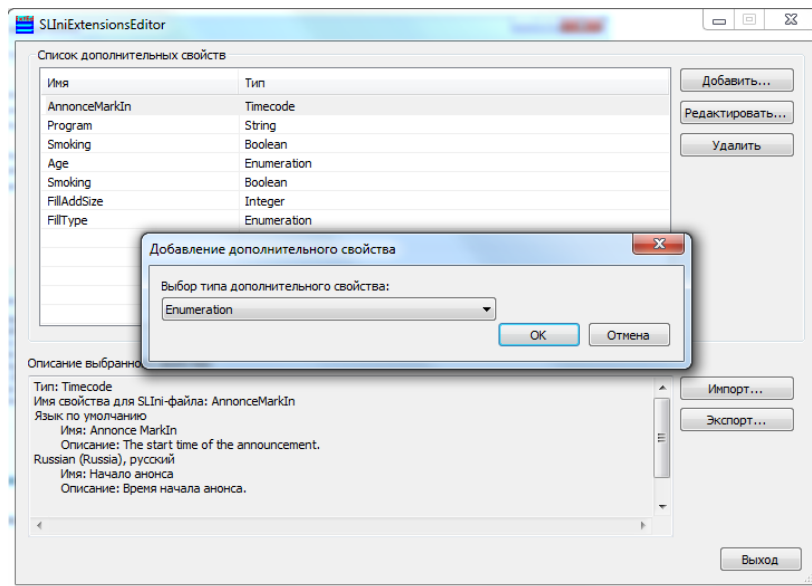
### Создание нового свойства для файла SLIni с названием рубрики

Для работы скрипта TSF\_Rubric нужно создать новое дополнительное свойство для файлов SLIni, которое будет содержать название рубрики.

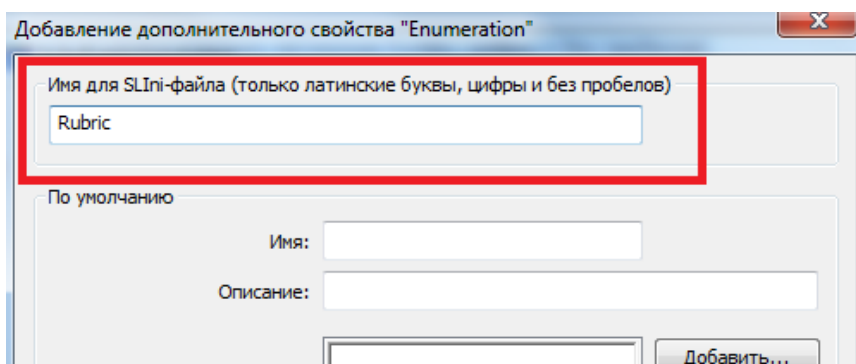
1. Открываем программу SLIniExtensionsEditor .exe (C:\Program Files\ForwardT Software\Tools\SLIniExtensionsEditor).



2. Нажимаем кнопку "Добавить".

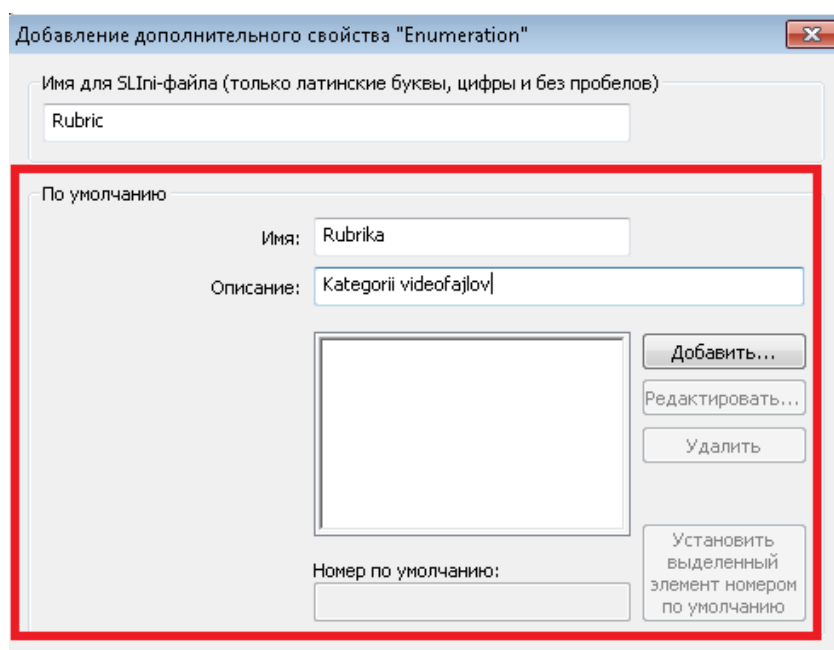


3. Выбираем тип нового свойства - Enumeration (перечисление). Нажимаем ОК.

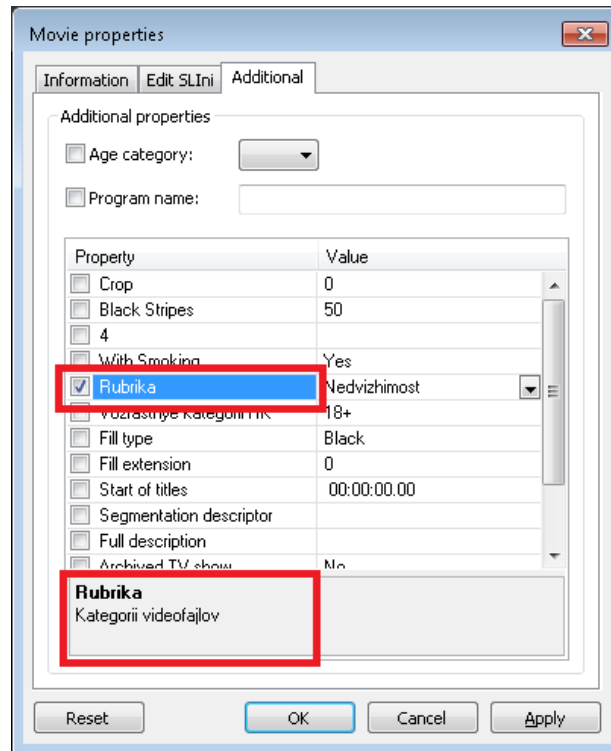


4. Вводим название нового свойства (используется только в самом файле SLIni), в нашем примере Rubric.

**Внимание! В названии свойства должны быть только латинские буквы и цифры, пробелы недопустимы.**

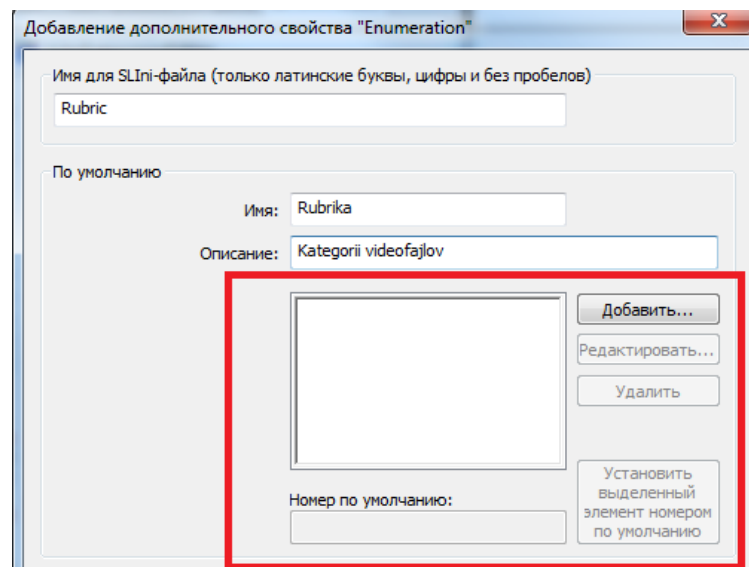


5. Делаем настройки нового свойства на языке "по умолчанию". Они должны использовать только латинские буквы и цифры.

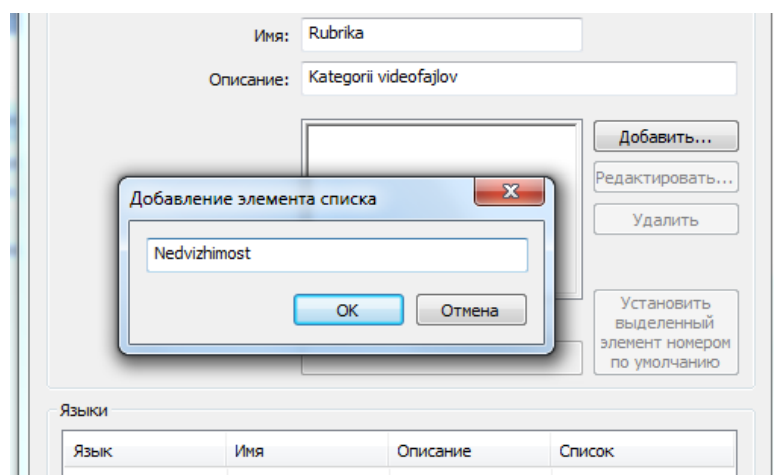


"Имя" - название нового свойства, под которым оно будет видно в TrimEditor. В нашем случае "Rubrika".

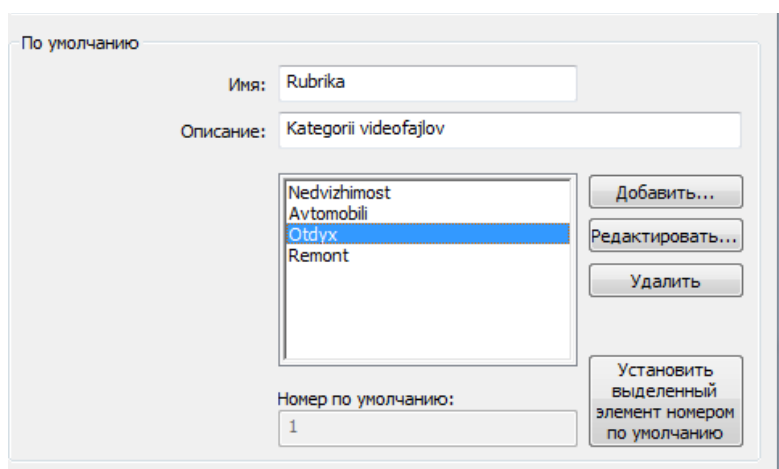
"Описание" - описание нового свойства в TrimEditor. В нашем случае "Категории видеofajlov").



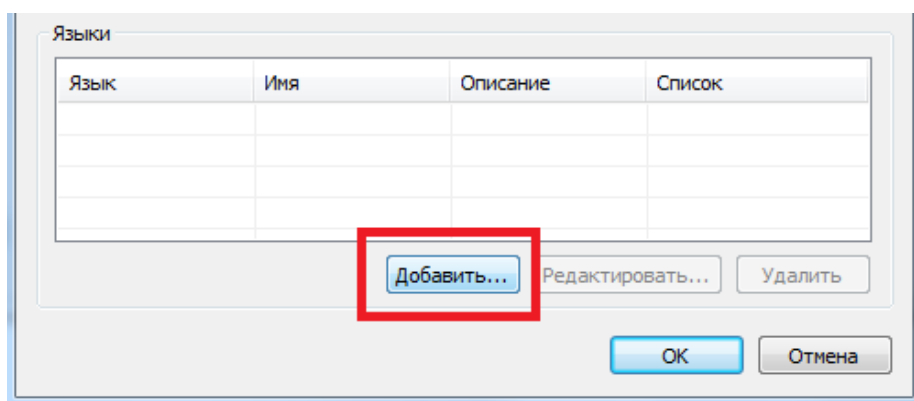
6. Формируем список рубрик: Nedvizhimost, Avtomobili, Otdyx, Remont.



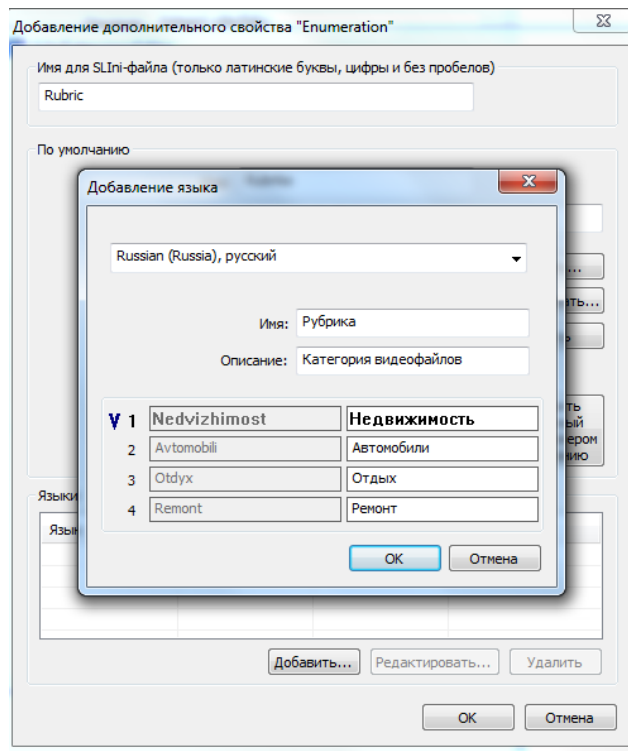
7. Заполняем список. Для этого нажимаем кнопку "Добавить" и поочерёдно добавляем все названия рубрик.



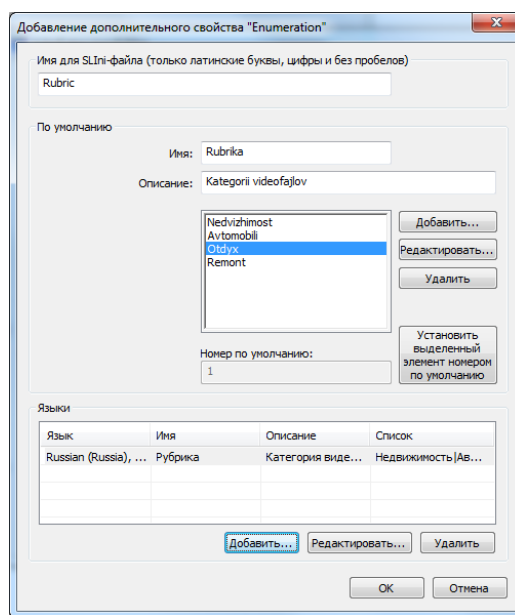
8. С помощью кнопок "Редактировать..." и "Удалить" можно изменить или удалить название рубрики. Кнопка "Установить выделенный элемент номером по умолчанию" позволяет указать ту рубрику, которая первоначально будет выбрана в TrimEditor.



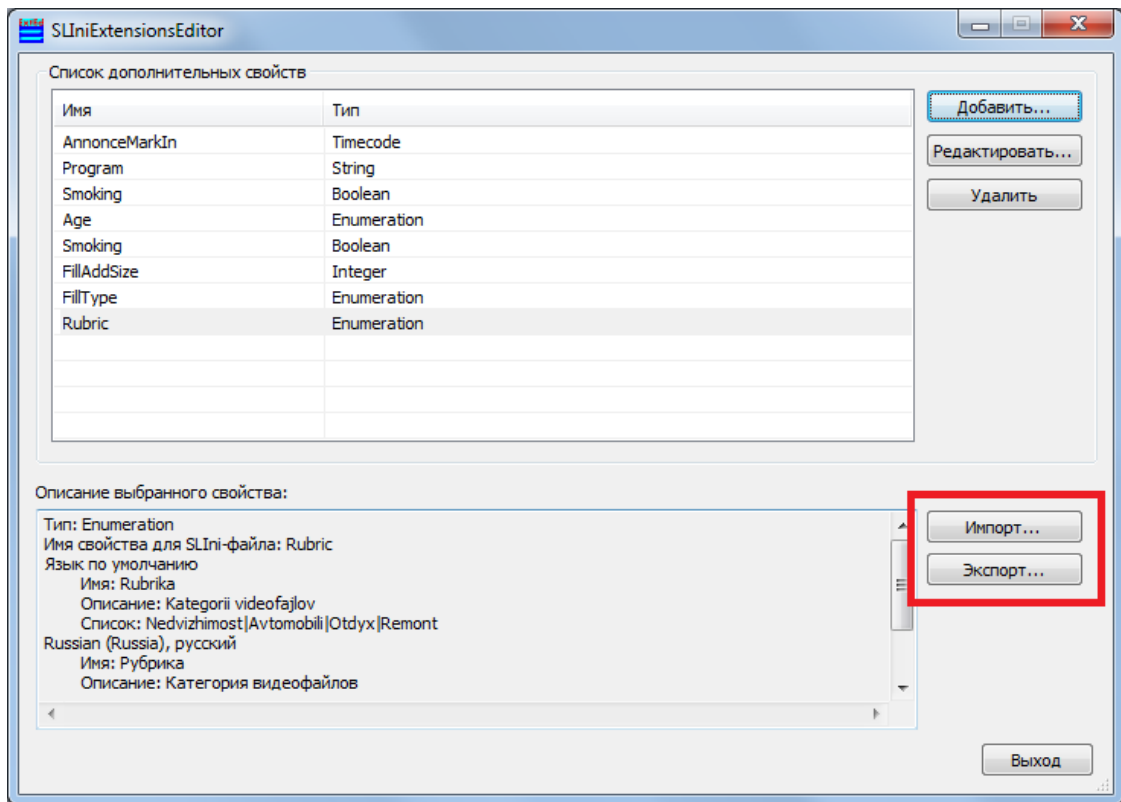
9. Добавляем настройки нового свойства на русском языке. Нажимаем кнопку "Добавить".



10. Выбираем русский язык и заполняем соответствующие поля.



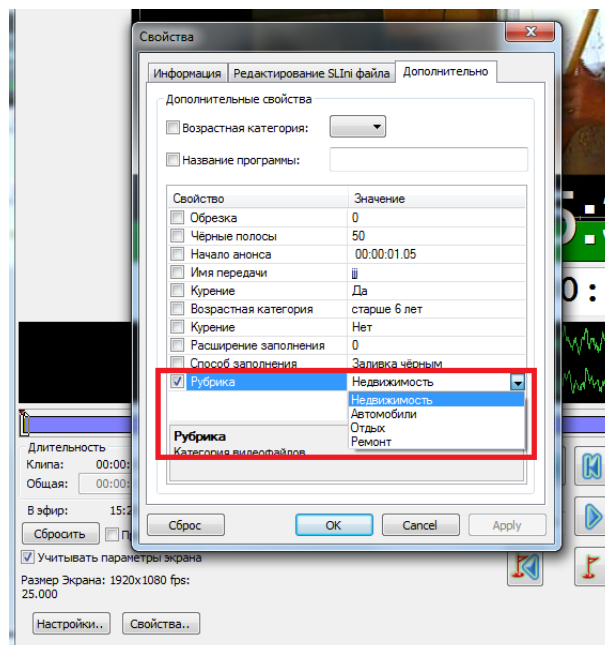
11. Новое свойство для SLIni-файла сформировано. Закрываем диалог создания нового свойства.



12. С помощью кнопки "Экспорт..." можно сохранить все дополнительные свойства для SLIni в текстовый файл, чтобы скопировать их на другую машину (например, на эфирную).

С помощью кнопки "Импорт..." можно сделать обратную операцию - применить информацию о всех дополнительных свойствах, взятую с другой машины.

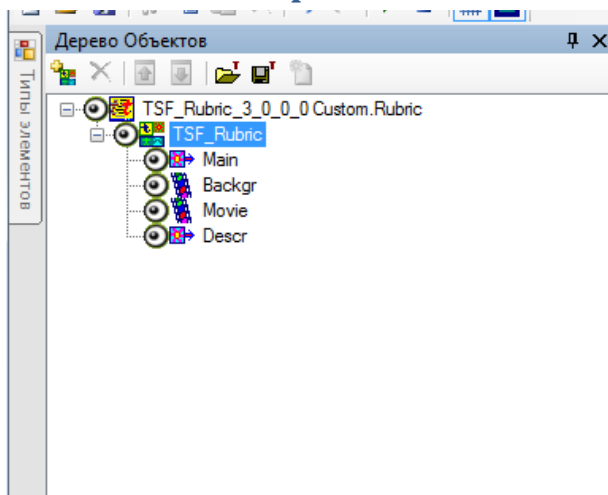
Закрываем программу SLIniExtensionsEditor.



13. Теперь новое свойство доступно в TrimEditor.



## Составляющие элементы титровального объекта TSF\_Rubric



**Movie** (тип "Подпись") - служебный.

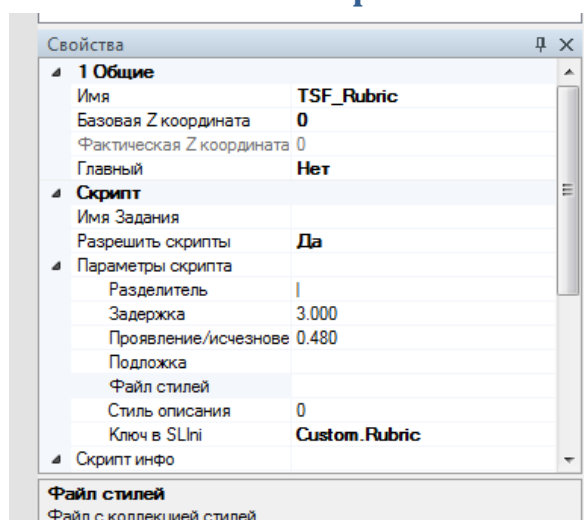
**Backgr** (тип "АнимЛого") - для показа фонового изображения ("подложки") из графического файла для названий рубрик из текстовых строк.

**Descr** (тип "Подпись") - для показа названия рубрик из текстовых строк.

**Movie** (тип "АнимЛого") - для показа названий рубрик из заранее подготовленных графических (tga, png, bmp, ...) или анимированных (avi, mov, mp4, ...) файлов.

Титровальные элементы **Movie**, **Descr** и **Backgr** не требуют никаких дополнительных настроек кроме указания размеров и положения на экране.

### Свойства скрипта



**Имя задания** - выбор текстового файла-задания для титровального объекта TSF\_Rubric. В нём задаётся соответствие между номером рубрики и той информацией, которую нужно выводить при показе видеороликов (см. раздел ["Файл-задание для скрипта TSF\\_Rubric"](#)).

**Разделитель** - символ-разделитель, используется в файле-задании для титровального объекта TSF\_Rubric.

**Задержка** - интервал времени от начала/окончания воспроизведения видеоролика до начала/окончания показа названия рубрики.

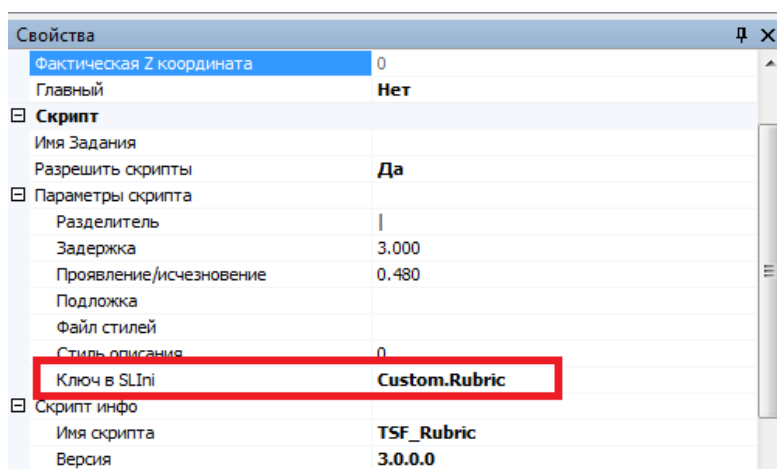
**Проявление/исчезновение** - время плавного перехода в начале и окончании показа названия рубрики.

**Подложка** - полный путь к графическому файлу с фоновым изображением; как правило, используется для названий рубрик из текстовых строк.

**Файл стилей** - выбор файла коллекции стилей (efc) для названий рубрик в виде текстовых строк. Описание работы с коллекцией стилей [здесь](#) (раздел "Коллекция стилей", стр. 59).

**Стиль описания** - выбор номера стиля для показа названий рубрик в виде текстовых строк.

**Ключ в SIni** - имя параметра в файле SIni с названием рубрики, см. п.4 в разделе ["Создание нового свойства для файла SIni с названием рубрики "](#)

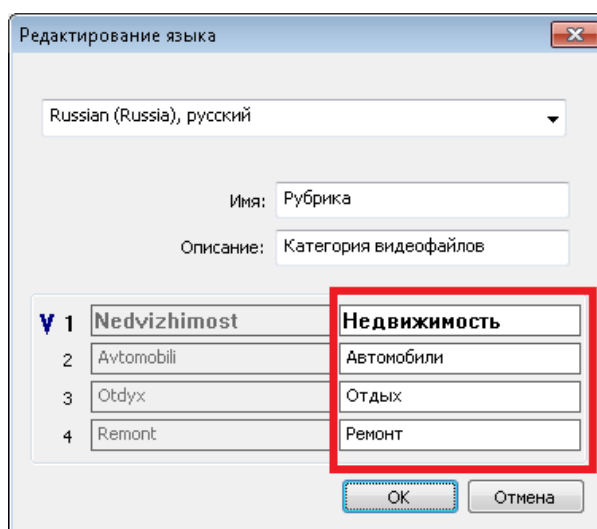


**Важно!** Поскольку свойство для названия рубрики является дополнительным, то перед названием должен присутствовать префикс Custom. Поле "Ключ в SIni" заполняется вручную.

### Файл-задание для скрипта TSF\_Rubric

Файл-задание - это текстовый файл, содержащий соответствие между номерами рубрик и той информацией, которую нужно показывать при воспроизведении видеоролика. Для создания и редактирования файла-задания используется текстовый редактор типа "Блокнот".

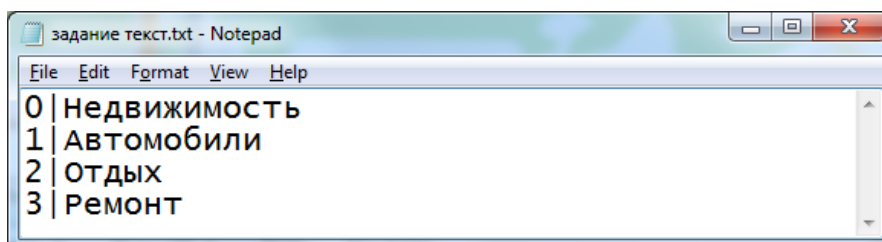
В нашем примере (см. п.10 раздела "[Создание нового свойства для файла Slni с названием рубрики](#)") есть следующие рубрики: Недвижимость, Автомобили, Отдых, Ремонт.



Для скрипта они будут иметь следующую нумерацию: 0 - для Недвижимость, 1 - для Автомобили, 2 - для Отдых, 3 - для Ремонт.

**Важно! Нумерация рубрик идёт с 0.**

При использовании для показа названий рубрик текстовых строчек содержимое файла-задания будет выглядеть следующим образом:

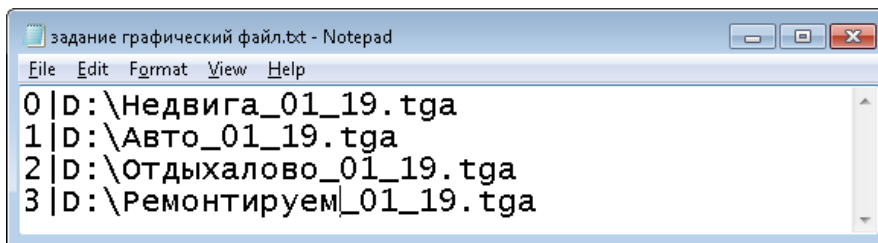


0 - порядковый номер рубрики в списке, Недвижимость - название рубрики, | - разделитель (задаётся в соответствующем свойстве скрипта).

1 - порядковый номер рубрики в списке, Автомобили - название рубрики, | - разделитель (задаётся в соответствующем свойстве скрипта).

и т.д.

При использовании графических файлов (tga, png, bmp, ...) с названиями рубрик содержимое файла-задания может выглядеть следующим образом:

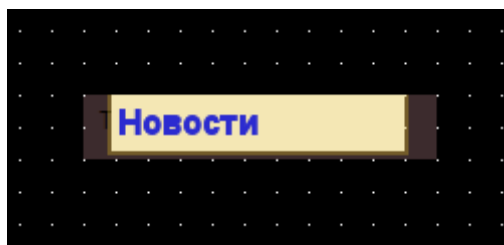


```
0 | D:\Недвига_01_19.tga
1 | D:\Авто_01_19.tga
2 | D:\Отдыхалово_01_19.tga
3 | D:\Ремонтируем_01_19.tga
```

0 - порядковый номер рубрики в списке, D:\Недвига\_01\_19.tga - полный путь к графическому файлу с названием рубрики, | - разделитель (задаётся в соответствующем свойстве скрипта).

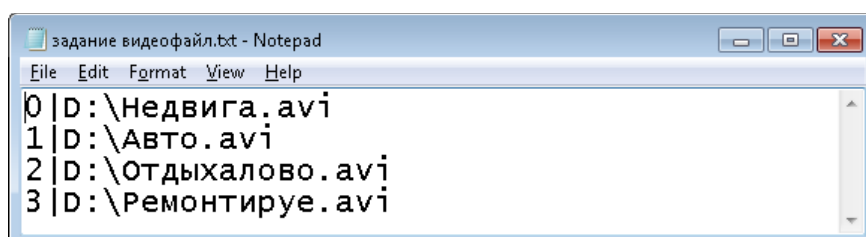
1 - порядковый номер рубрики в списке, D:\Авто\_01\_19.tga tga - полный путь к графическому файлу с названием рубрики, | - разделитель (задаётся в соответствующем свойстве скрипта).

и т.д.



**Важно! При использовании графических файлов название рубрики и фоновое изображение создаётся непосредственно в нём.**

При использовании видеофайлов (avi, mov, mp4, ...) с названиями рубрик содержимое файла-задания может выглядеть следующим образом:



```
0 | D:\Недвига.avi
1 | D:\Авто.avi
2 | D:\Отдыхалово.avi
3 | D:\Ремонтируем.avi
```

0 - порядковый номер рубрики в списке, D:\Недвига.avi - полный путь к видеофайлу с названием рубрики, | - разделитель (задаётся в соответствующем свойстве скрипта).

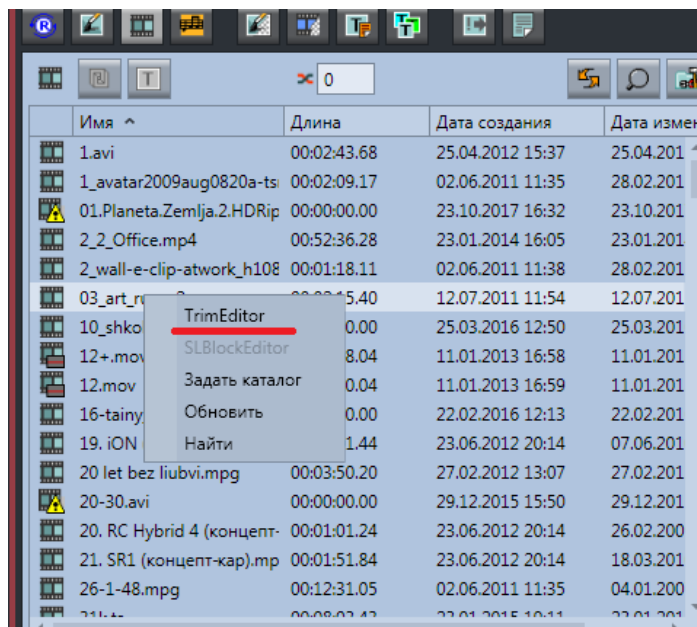
1 - порядковый номер рубрики в списке, D:\Авто.avi - полный путь к видеофайлу с названием рубрики, | - разделитель (задаётся в соответствующем свойстве скрипта).

и т.д.

**Важно!** При использовании видеофайлов название рубрики и фоновое изображение создаётся непосредственно в нём.

### Вызов TrimEditor без использования программы OnAir

TrimEditor для создания/редактирования SLIni-файлов можно вызвать непосредственно с файловой страницы "Фильмы" программы OnAir.



Для этого нужно вызвать контекстное меню для нужного файла (щёлкнуть по нему правой кнопкой мышки) и выбрать пункт TrimEditor.

Кроме того, TrimEditor можно вызвать и непосредственно в папке с видеофайлами без использования программы OnAir. В этом случае также используется контекстное меню, вызываемое на конкретном видеофайле в проводнике Windows. [Подробнее...](#)