

TSF_Multi - титровальный объект со скриптом для показа различной информации

[Общая информация](#)

[Составляющие элементы титровального объекта TSF_Multi](#)

[Свойства скрипта](#)

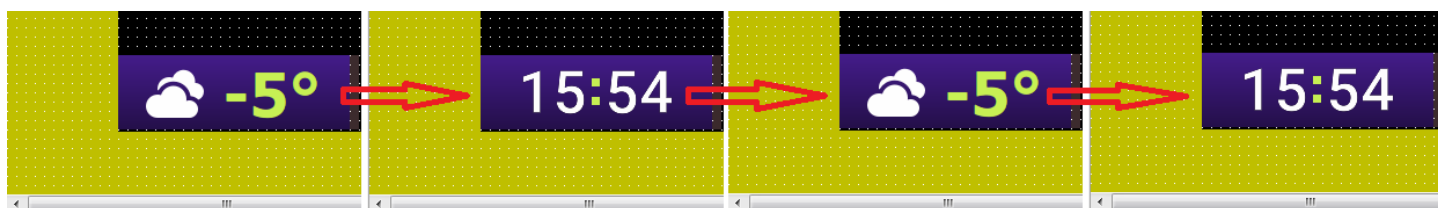
[Файл-задание для титровальных элементов](#)

[Порядок действий](#)

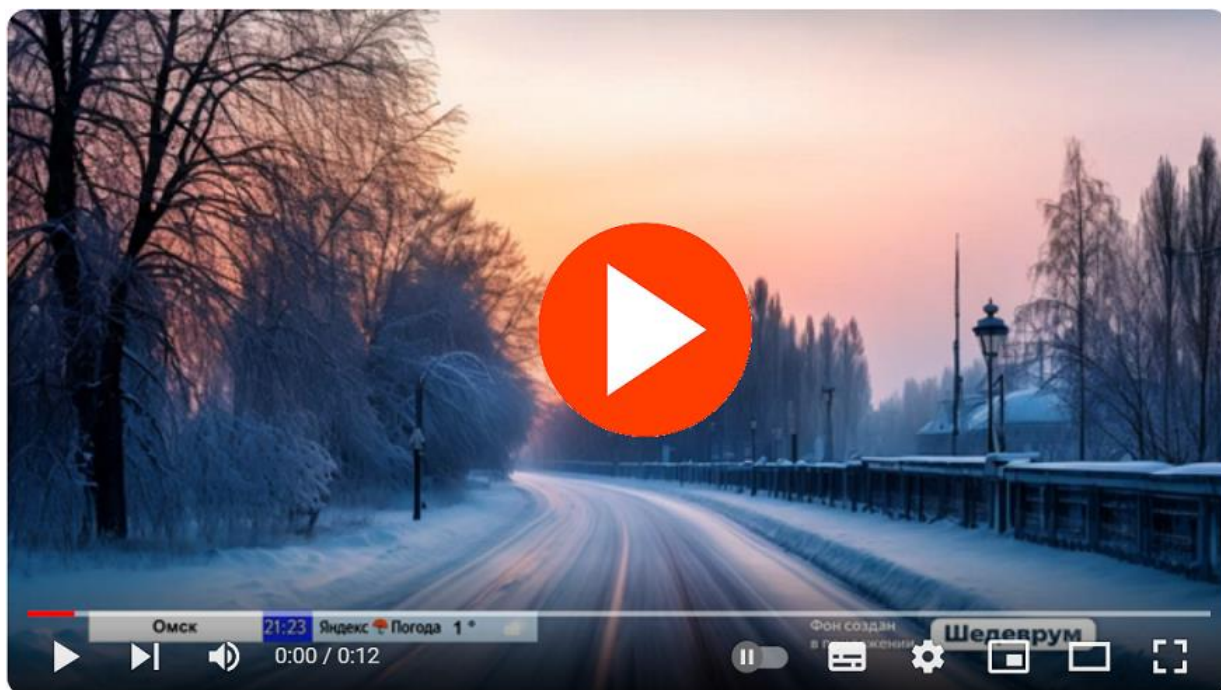
[Дополнительная информация по скриптам](#)

Общая информация

Бесплатный титровальный объект со скриптом (далее по тексту скрипт) TSF_Multi предназначен для показа нескольких титровальных элементов, чередующихся между собой. Например, один титровальный элемент отвечает за показ информации о погоде (QML-информер сервиса Яндекс.Погода), второй - времени ("Часы2").



Принцип показа: по очереди (по кругу) с определённой длительностью для каждого титровального элемента (указывается в настройках скрипта).



Нажмите, чтобы посмотреть видео.

Число чередующихся титровальных элементов, участвующих в показе, не имеет ограничений по числу. Могут использоваться титровальные элементы разного типа.

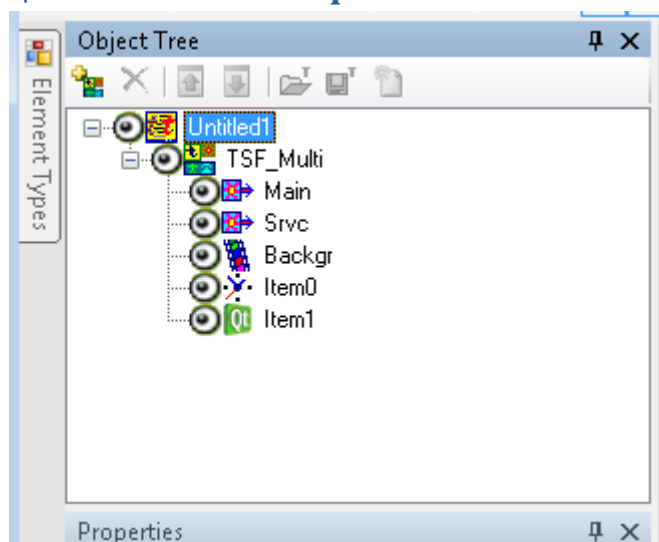
Одновременно может быть запущено несколько титровальных объектов TSF_Multi. Они будут работать независимо друг от друга.

Готовые примеры для титровального скрипта TSF_Multi доступны по [ссылке](#). Благодарим коллег из телерадиокомпании "Брянская губерния" (г. Брянск) за предоставленные материалы, используемые в примере Sample1\Multi.

Скачать последнюю версию инсталлятора скриптов можно по [ссылке](#). **Внимание!** Если после установки скрипта TSF_Multi не окажется, то обратитесь, пожалуйста, в [отдел](#) техподдержки.

Дополнительную информацию о скриптах можно найти в соответствующем [разделе](#).

Составляющие элементы титровального объекта TSF_Multi

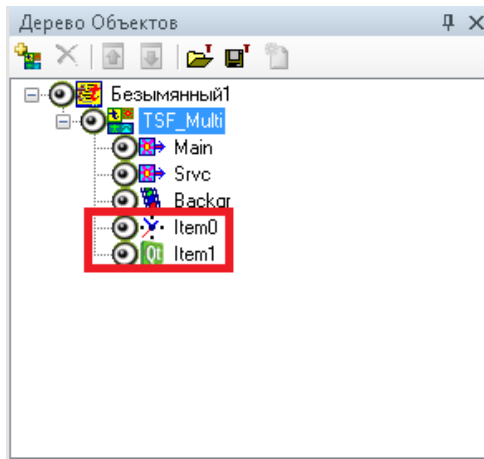


Количество и тип титровальных элементов в скрипте может меняться. За исключением некоторых, которые присутствуют всегда и не должны удаляться:

"Main", "Srcv" - служебные (тип "Подпись"), не требуют настройки

"Backgr" - для показа фонового изображения-подложки ("АнимЛого")

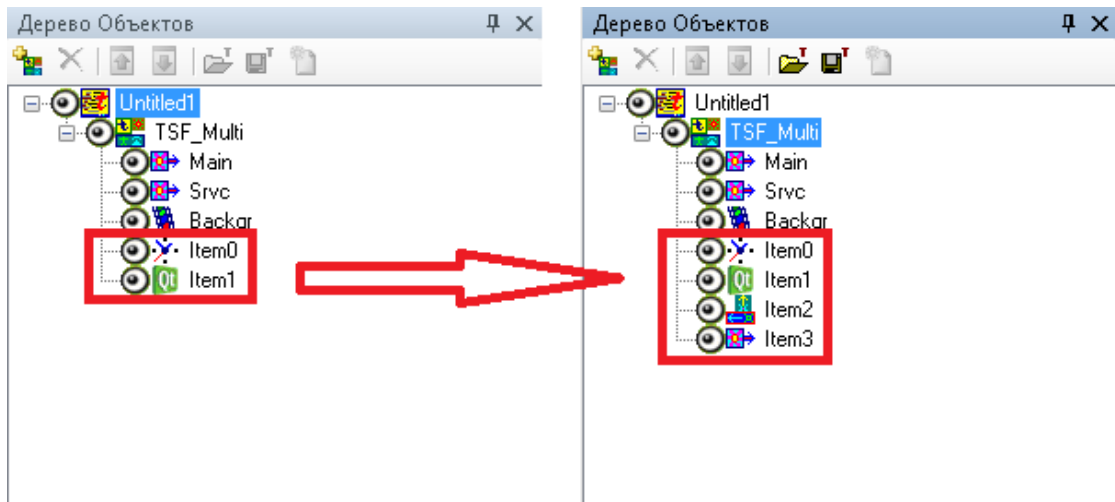
Все титровальные элементы с названием ItemXXX предназначены для отображения различной информации (время, логотип, погода, и т.д.).



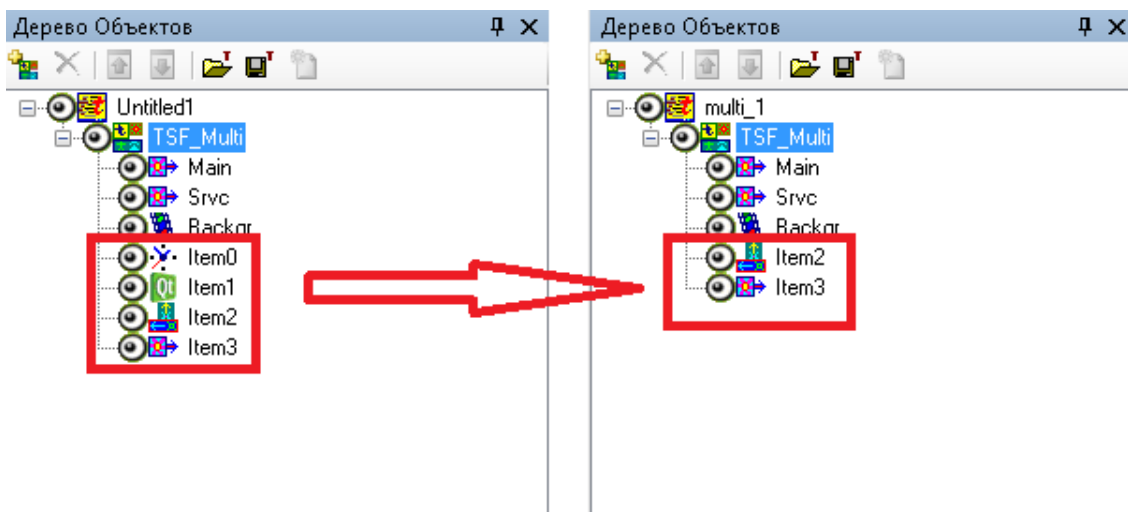
По умолчанию в скрипте присутствуют два элемента:

"Item0" - тип "Часы2" (для показа времени)

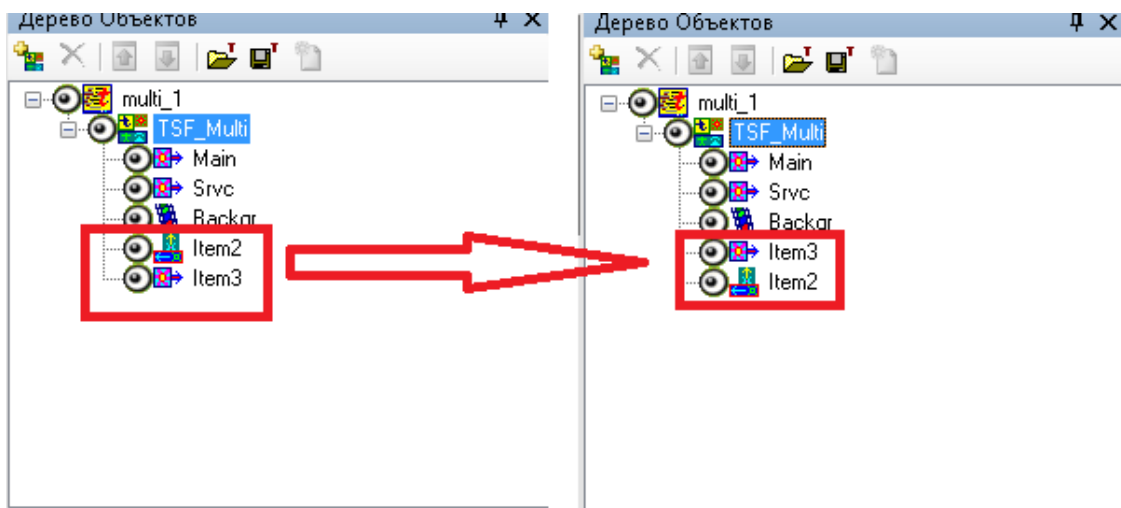
"Item1" - тип "QML" (для проказа QML анимации)



В скрипт можно добавить новые элементы различного типа к уже существующим.

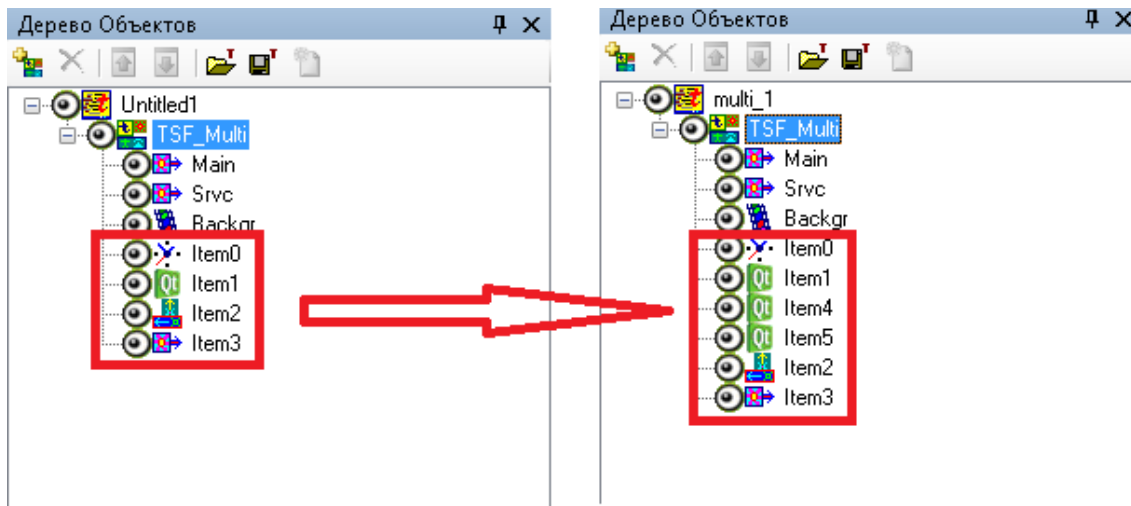


Неиспользуемые титровальные элементы можно удалить.



Титровальные элементы можно поменять местами.

Важно! Расположение титровальных элементов в дереве объектов определяет порядок их показа. Самый верхний элемент будет показываться первым, самый нижний - последним.



Название титровальных элементов состоит из двух частей ItemNNN, где "Item" - служебное слово (изменять нельзя), NNN - номер элемента. Номера не обязательно должны идти по порядку.

Правильные названия:

"Item0"

"Item111"

"Item12"

Неправильные названия:

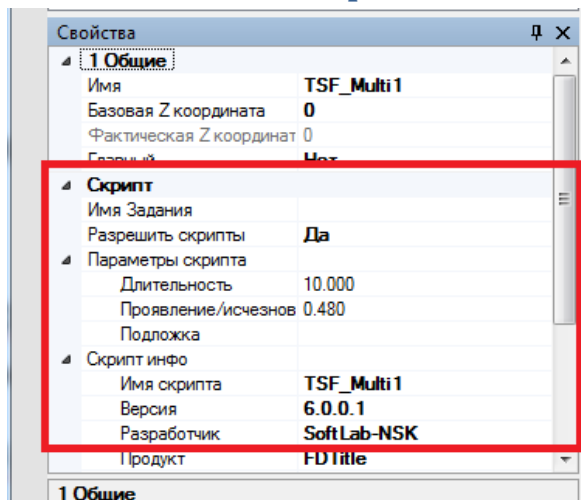
"Котлы"

"Погода33"

"Item333новый"

Если название титровального элемента не соответствует правилам, то он не будет показываться.

Свойства скрипта



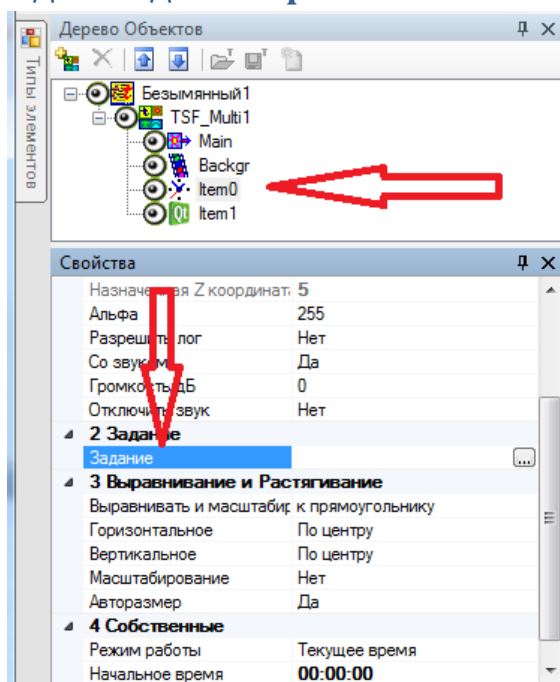
"Имя задания" - не используется, т.е. у этого титровального объекта нет задания.

"Длительность" - длительность показа каждого титровального элемента (в секундах).

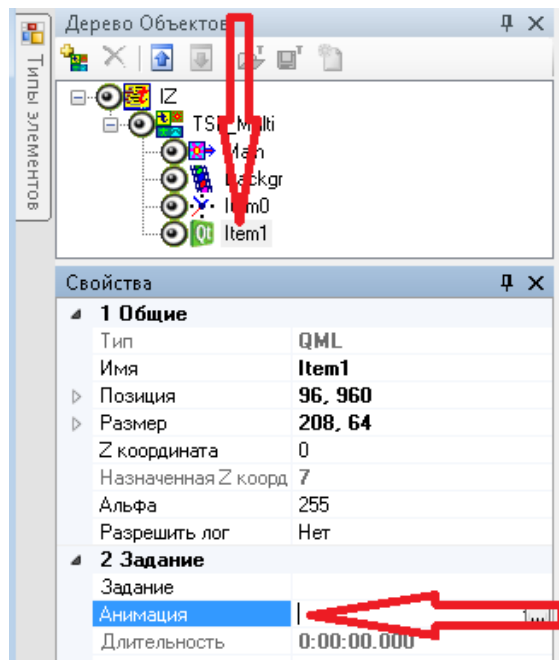
"Проявление/исчезновение" - длительность плавного перехода при начале/окончании показа титровальных элементов (в секундах).

"Подложка" - файл для фонового изображения.

Файл-задание для титровальных элементов



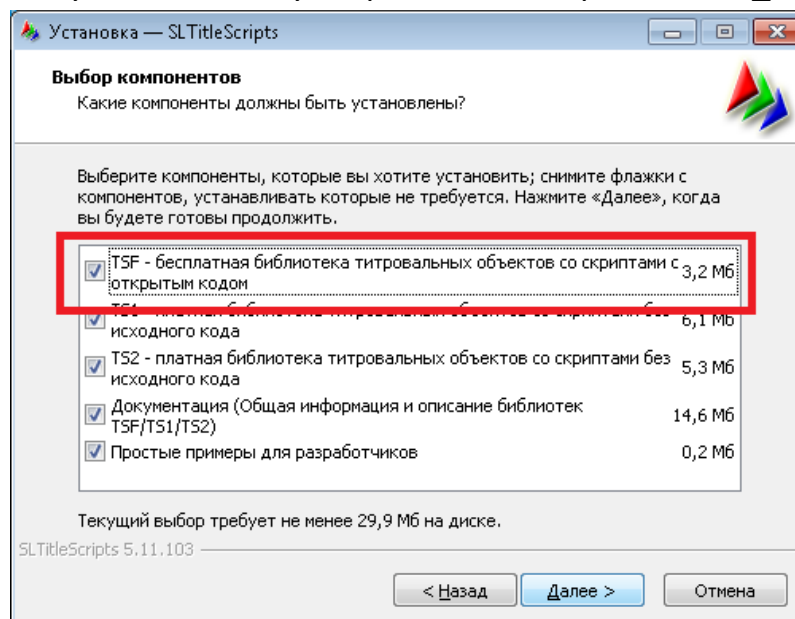
Файл-задание для каждого титровального элемента скрипта ItemNNN указывается непосредственно в его свойстве "Задание".



Исключением является титровальный элемент типа "QML" - для него нужно использовать свойство "Анимация" для выбора файлов типа "qml" и "sqr".

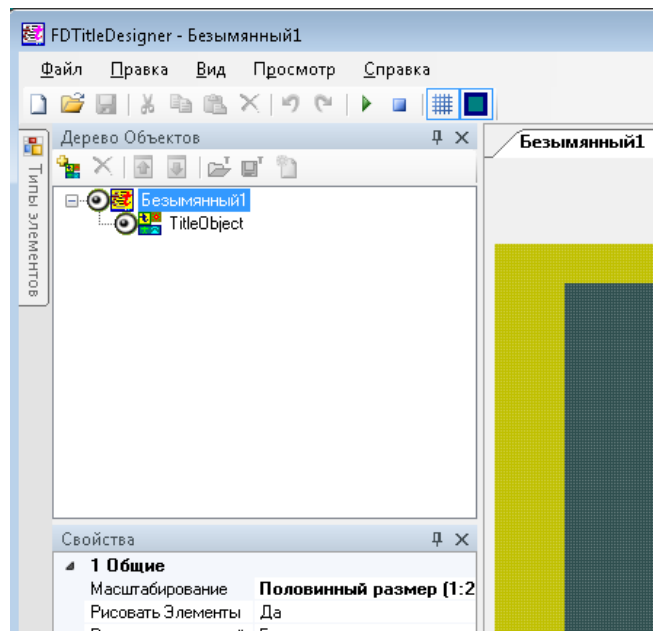
Порядок действий

1. Установите бесплатную библиотеку титровальных скриптов TSF_.

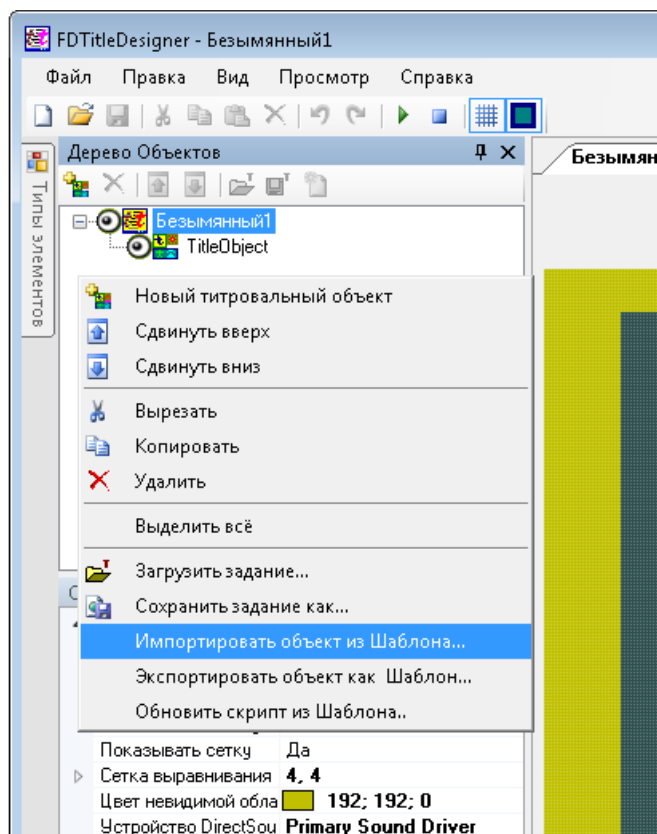


Скачать последнюю версию инсталлятора скриптов можно по [ссылке](#). Если после установки скрипта TSF_Multi не окажется, то обратитесь, пожалуйста, в [отдел](#) техподдержки.

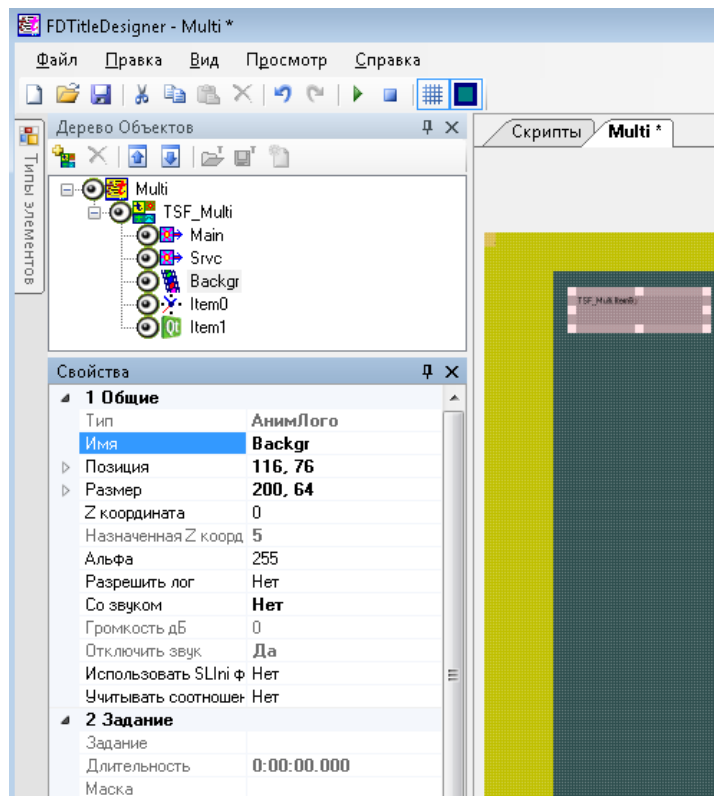
2. В программе FTitleDesigner создайте новый титровальный проект или откройте существующий



3. Добавьте титровальный объект со скриптом в свой проект.

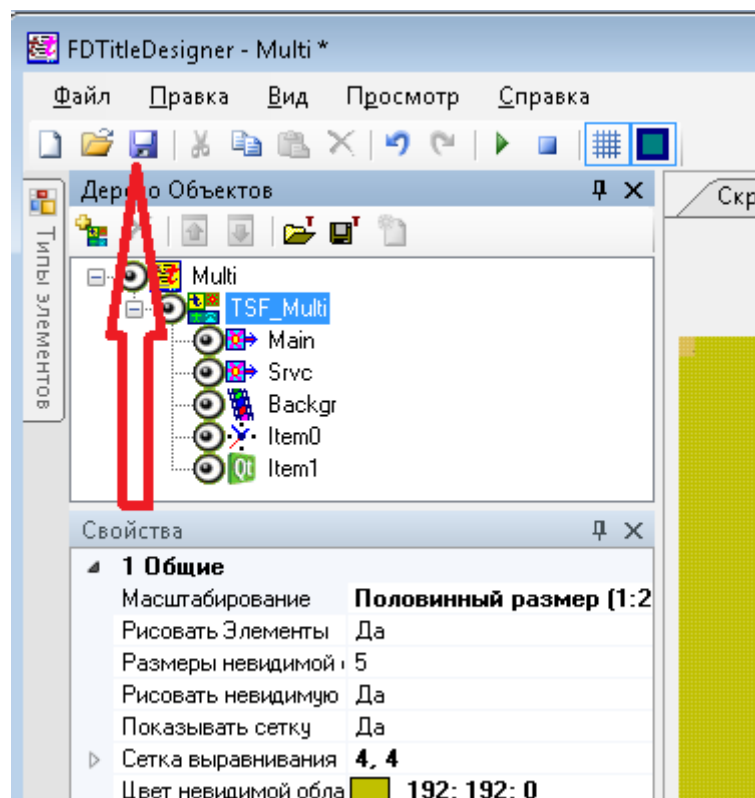


4. При необходимости добавьте новые титровальные элементы, удалите неиспользуемые, измените порядок показа.
5. Настройте размеры титровальных элементов и их расположение на экране. Укажите задание для титровальных элементов.

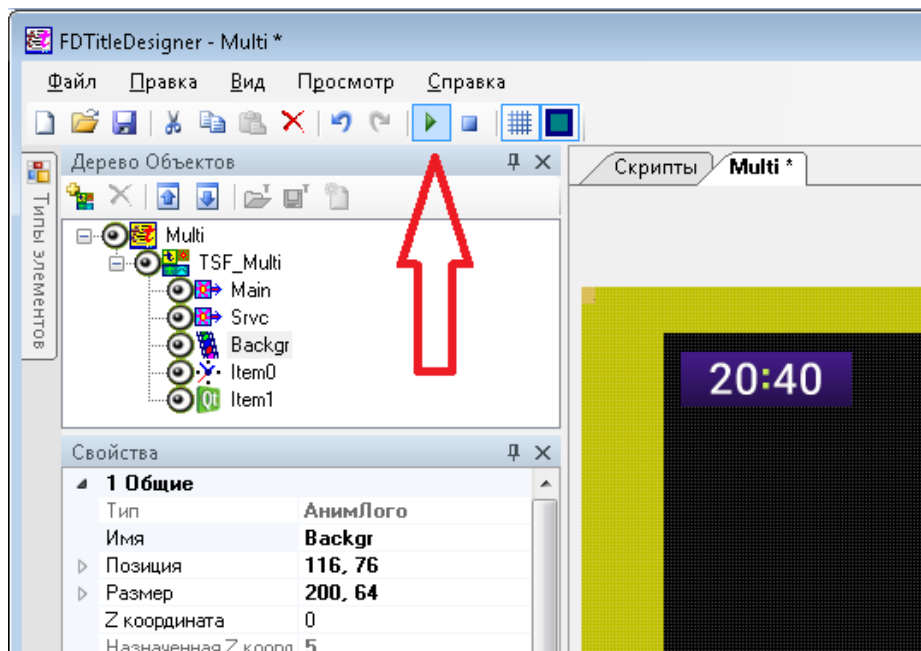


Титровальные элементы "Main" и "Srvc" - служебные, настройки не требуют.

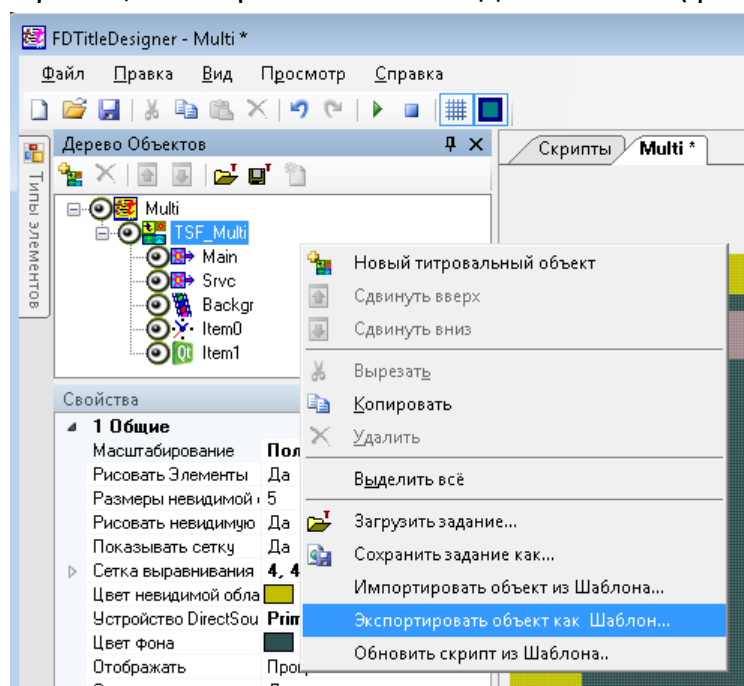
6. Сохраните титровальный проект.



7. Нажмите кнопку "Стартовать предварительный просмотр".



8. Если необходимо перенести настроенный титровальный объект со скриптом TSF_Multi в другой проект, то сохраните его в виде шаблона (файл SLTitleTmp1).



После этого произведите экспорт в нужный проект (см. п.3)

Дополнительная информация по скриптам

- Информация по использованию скриптов [здесь](#).
- Про бесплатную библиотеку титровальных скриптов TSF_ [здесь](#).
- Описание всех титровальных элементов [здесь](#).
- Организовать тестирование можно на отдельном рабочем месте с использованием специальной версию ПО "Форвард Лайт". Настройка описана в [документации](#) (раздел называется "Просмотр данных на мониторе компьютера без платы. Программа SLTitlePreview"). Для тестирования достаточно использовать программу FDTTitleDesigner.